## ESCUELAS SALESIANAS MARÍA AUXILIADORA

# CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

PROYECTO 4: GESTIÓN DE CONTROLES

#### **INDICE**

- 1. Estudio del problema y análisis del sistema.
  - 1.1. Introducción
  - 1.2. Funciones y rendimientos deseados
  - 1.3. Objetivos
  - 1.4. Modelado de la solución
    - 1.4.1. Recursos humanos
    - 1.4.2. Recursos hardware
    - 1.4.3. Recursos software
- 2. Ejecución de la práctica
  - 2.1. Documentación técnica e implementación de la aplicación
- 3. Documentación del sistema
  - 3.1. Manual de instalación y configuración de la aplicación
  - 3.2. Manual de usuario
- 4. Conclusiones finales
  - 4.1. Grado de cumplimiento de los objetivos fijados
  - 4.2. Propuesta de modificaciones o ampliaciones futuras del sistema implementado
- 5. Bibliografía

## 1. ESTUDIO DEL PROBLEMA Y ANÁLISIS DEL SISTEMA

## 1.1. INTRODUCCIÓN

El proyecto está orientado a un entorno formativo. Se trata de una aplicación que ofrece una plataforma para la gestión de controles realizados a los alumnos matriculados en la asignatura de Programación de la Facultad de Informática de la Universidad de Sevilla.

El enunciado que define las características del proyecto es el siguiente:

Los profesores de la asignatura de Programación de la Facultad de Informática de la Universidad de Sevilla deciden crear una aplicación para gestionar la información de los resultados de los controles realizados a los alumnos. Para realizar esta aplicación se tiene la siguiente información:

- Los alumnos están definidos por su nº de matrícula, nombre y el grupo al que asisten a clase.
- Dichos alumnos realizan dos tipos de controles a lo largo del curso académico:
  - Controles escritos: cada alumno realiza varios a lo largo del curso, y se definen por el nº de control, el nº de preguntas de que consta y la fecha de realización (la misma para todos los alumnos que realizan el mismo control). Evidentemente, es importante almacenar la nota de cada alumno por control.
  - O Prácticas: se realiza un nº indeterminado de ellas durante el curso académico, algunas serán en grupo y otras individuales. Se definen por un código de práctica, título y el grado de dificultad. En este caso los alumnos pueden examinarse de cualquier práctica cuando lo deseen, debiéndose almacenar la fecha y nota obtenida.
- En cuanto a los profesores, únicamente interesa conocer (además de sus datos personales: DNI y nombre), quien es el qué ha diseñado cada práctica, sabiendo que en el diseño de una práctica puede colaborar más de uno, y que un profesor puede diseñar más de una práctica. Interesa, además, la fecha en que ha sido diseñada cada práctica por el profesor correspondiente.

#### 1.2. FUNCIONES Y RENDIMIENTOS DESEADOS

Se desea que la aplicación sea capaz, mediante un control previo de roles, de manipular los datos delos profesores, alumnos y controles, tanto controles escritos como prácticas, insertando, modificando o eliminando.

#### 1.3. OBJETIVOS

La implementación de una plataforma que solvente las necesidades de gestión de los controles de la asignatura, cubriendo las funcionalidades básicas de la capa de persistencia del software CRUD, donde el administrativo podrá controlar los datos de alumnos y profesores, el profesor podrá controlar los datos de controles escritos y prácticas y el alumno podrá visualizar las notas de los controles escritos y prácticas que ha realizado.

## 1.4. MODELADO DE LA SOLUCIÓN

#### 1.4.1 RECURSOS HUMANOS

La plataforma requerirá de una persona, que tendrá distintos permisos según su rol: administrativo, profesor o alumno.

## 1.4.2 RECURSOS HARDWARE

El único recurso de hardware necesario es el propio ordenador donde se ejecuta la aplicación y un servidor en el que se almacene la base de datos, en su defecto puede hacerse uso de una en local.

#### 1.4.3 RECURSOS SOFTWARE

Para poder ejecutar la aplicación es necesario tener instalado en el ordenador un JRE, ya que la propia aplicación es un ejecutable de Java. Para la base de datos se requiere de un sistema gestor basado en SQL, preferiblemente MYSQL.

## 2. EJECUCIÓN DE LA PRÁCTICA

#### 2.1 DOCUMENTACIÓN TÉCNICA E IMPLEMENTACIÓN DE LA APLICACIÓN

Para la implementación de la aplicación hay que distinguir entre el patrón de diseño empleado para la propia aplicación Java y el diseño de la base de datos.

#### Base de Datos:

El gestor empleado es MYSQL de Oracle Corporation. Se ha optado por este sistema debido al requisito de emplear una base de datos relacional SQL. La base de datos ha sido implementada en un servidor local.

Para el diseño de la base de datos se ha creado el siguiente Diagrama Entidad-Relación y Modelo relacional:

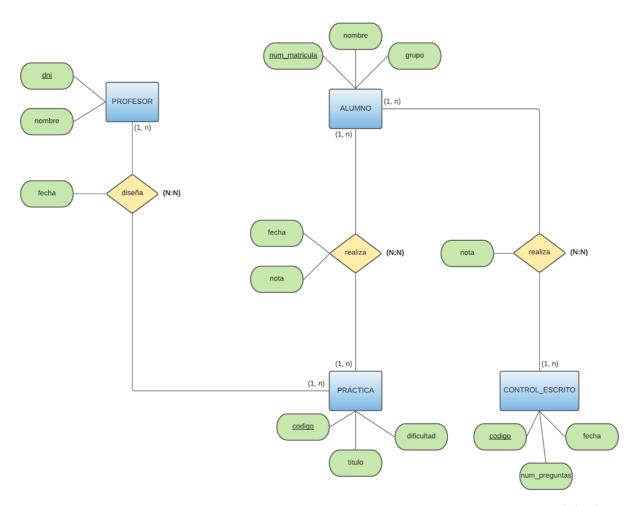
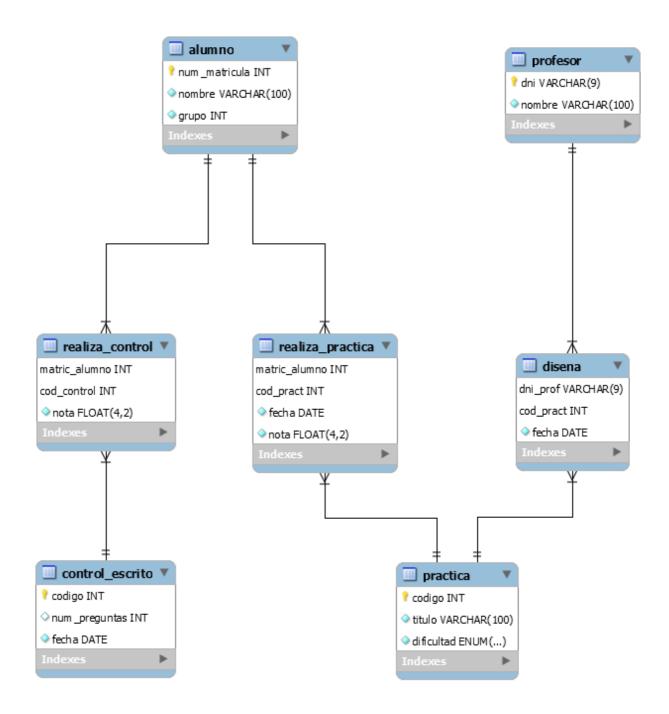


Diagrama Entidad-Relación

El diagrama está compuesto por las entidades PROFESOR, ALUMNO, CONTROL ESCRITO y PRÁCTICA. Entre PROFESOR y PRÁCTICA, ALUMNO y CONTROL ESCRITO y ALUMNO y PRÁCTICA existen relaciones [N:M], que se traducirán posteriormente en tablas propias.



Modelo Relacional

Como se ha indicado, las relaciones [N:M] se han transformado en las tablas REALIZA\_CONTROL, REALIZA\_PRACTICA y DISENA.

El Script SQL para la creación de la base de datos es el siguiente:

Creación de la base de datos

```
CREATE DATABASE controles;
```

```
Creación de tablas
```

```
CREATE TABLE alumno (
num matricula INT UNSIGNED AUTO INCREMENT,
nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
grupo INT NOT NULL,
PRIMARY KEY (num_matricula)
CREATE TABLE profesor (
dni VARCHAR(9),
nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (dni)
);
CREATE TABLE practica (
codigo INT UNSIGNED NOT NULL AUTO INCREMENT,
titulo VARCHAR(100) NOT NULL,
dificultad ENUM('Baja', 'Media', 'Alta') NOT NULL,
PRIMARY KEY (codigo)
);
CREATE TABLE control escrito (
codigo INT UNSIGNED AUTO_INCREMENT,
num preguntas INT UNSIGNED CHECK(num preguntas > 0),
fecha DATE NOT NULL,
PRIMARY KEY (codigo)
);
CREATE TABLE disena (
dni prof VARCHAR(9),
cod_pract INT UNSIGNED,
fecha DATE NOT NULL,
PRIMARY KEY (dni_prof, cod_pract),
FOREIGN KEY (dni prof) REFERENCES profesor(dni) ON DELETE CASCADE,
FOREIGN KEY (cod_pract) REFERENCES practica(codigo) ON DELETE CASCADE
);
CREATE TABLE realiza_control (
matric_alumno INT UNSIGNED,
cod control INT UNSIGNED,
nota FLOAT(4,2) NOT NULL CHECK(nota >= 0 AND nota <= 10),
PRIMARY KEY (matric alumno, cod control),
FOREIGN KEY (matric_alumno) REFERENCES alumno(num_matricula) ON DELETE CASCADE,
FOREIGN KEY (cod_control) REFERENCES control_escrito(codigo) ON DELETE CASCADE
);
```

```
CREATE TABLE realiza_practica (
matric_alumno INT UNSIGNED,
cod_pract INT UNSIGNED,
fecha DATE NOT NULL,
nota FLOAT(4,2) NOT NULL CHECK(nota >= 0 AND nota <= 10),
PRIMARY KEY (matric_alumno, cod_pract),
FOREIGN KEY (matric_alumno) REFERENCES alumno(num_matricula) ON DELETE CASCADE,
FOREIGN KEY (cod_pract) REFERENCES practica(codigo) ON DELETE CASCADE
);
```

#### Algunos datos insertados en las tablas

INSERT INTO alumno VALUES (1,'Lourdes Navarro',1), (2,'Laura Gomez',4), (3,'Jose Rodriguez',5), (4,'Ana Sanchez',4), (5,'Pablo Fernandez',3), (6,'Maria Lopez',2), (7,'Eduardo Torres',1), (8,'Clara Vera',2), (9,'Antonio Torres',6), (10,'Sara Romero',7);

INSERT INTO control\_escrito VALUES (1,10,'2021-04-26'), (2,8,'2021-03-14'), (3,5,'2021-01-30'), (4,20,'2021-05-24'), (5,12,'2021-06-01');

INSERT INTO disena VALUES ('21111111A',1,'2021-04-14'), ('21111111A',2,'2021-02-14'), ('22222222B',2,'2021-02-14'), ('22222222B',4,'2021-03-15'), ('23333333C',3,'2021-06-06'), ('23333333C',5,'2021-01-29'), ('24444444D',2,'2021-02-14'), ('24444444D',3,'2021-06-06'), ('25555555E',4,'2021-03-15');

INSERT INTO practica VALUES (1,'Pendulo','Baja'), (2,'Densidad','Alta'), (3,'Magnetismo','Media'), (4,'Radiacion','Media'), (5,'Optica','Baja');

INSERT INTO `profesor` VALUES ('21111111A','Manuel Fernandez'), ('22222222B','Juan Madrid'), ('23333333C','Teresa Montes'), ('24444444D','Carolina Segovia'), ('25555555E','David Oviedo');

INSERT INTO realiza\_control VALUES (1,1,10.00), (2,2,5.00), (3,2,6.50), (4,2,8.00), (5,3,9.00), (6,3,3.00), (7,4,2.00), (8,4,3.50), (9,5,7.00), (10,5,10.00);

 $INSERT\ INTO\ realiza\_practica\ VALUES\ (1,5,'2021-01-30',7.00),\ (2,5,'2021-01-31',5.50),\ (3,4,'2021-03-17',3.00),\ (4,4,'2021-03-16',4.50),\ (5,2,'2021-02-15',9.00),\ (6,1,'2021-04-16',10.00),\ (7,2,'2021-02-15',9.00),\ (8,3,'2021-06-07',8.00),\ (9,3,'2021-06-07',8.00),\ (10,1,'2021-04-15',6.00);$ 

#### Control de la base de datos:

Para poder controlar los datos se han incluido un procedimiento almacenado, una función y un disparador.

#### Procedimiento:

Muestra los datos de un alumno.

#### **DELIMITER \$\$**;

CREATE PROCEDURE obtenerDatosAlumno(num\_matric INT)
BEGIN

SELECT \* FROM alumno WHERE num\_matricula = num\_matric;

#### END; \$\$

#### Función:

Verifica que el DNI del profesor introducido es válido.
 Para que sea válido, debe tener 8 dígitos seguido de una letra mayúscula.

```
DELIMITER $$;
CREATE FUNCTION verificaDNI (cadena VARCHAR (9))
RETURNS BOOLEAN
BEGIN

DECLARE patron VARCHAR (40);
SET patron = "^[0-9]{8}[A-Z]{1}$";
IF cadena REGEXP patron THEN
RETURN TRUE;
ELSE
RETURN FALSE;
END IF;
END;$$
```

#### Disparador:

- Control sobre la tabla profesor. Verifica que no se puedan introducir profesores con un DNI no válido.

```
DELIMITER $$;

CREATE TRIGGER dni_valido

BEFORE INSERT ON profesor FOR EACH ROW

BEGIN

DECLARE error_formato_dni CONDITION FOR SQLSTATE '70003';

IF verificaDNI(NEW.dni) = FALSE THEN

SIGNAL error_formato_dni

SET MESSAGE_TEXT = 'El DNI introducido no es valido',

MYSQL_ERRNO = 7003;

END IF;

END;$
```

## Aplicación:

Para el diseño de la aplicación, se han creado los siguientes diagramas UML:

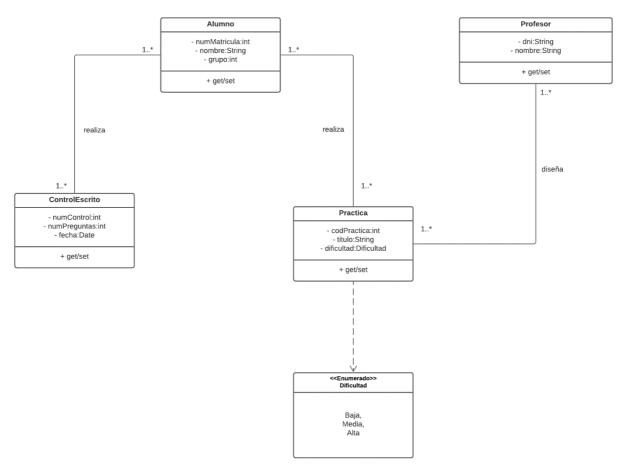


Diagrama de clases

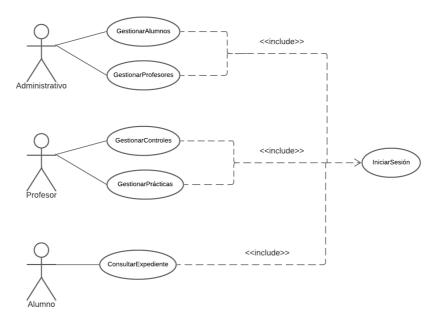


Diagrama de casos de uso

La descripción de los casos de uso es el siguiente:

Nombre: IniciarSesión

**ID:** CU-1

Descripción: El usuario solicita validar su identidad ante el sistema para acceder a él

Actores: Usuario (Administrativo / Profesor / Alumno)

Precondiciones: Se requiere que el usuario esté registrado

#### Curso normal del caso de uso:

- 1. El sistema muestra un cuadro de diálogo donde solicita el nombre y la contraseña
- 2. El usuario ingresa el nombre y la contraseña
- 3. El sistema verifica que el usuario existe en la base de datos
- 4. El sistema da acceso al usuario
- 5. FIN CASO DE USO

Postcondiciones: El sistema permite al usuario el acceso a la aplicación

- 3 El usuario no se encuentra registrado
  - 3.1. El sistema muestra un mensaje de error "El usuario no se encuentra registrado. Inténtelo de nuevo"
  - 3.2. Vuelve al paso 1

Nombre: GestionarAlumnos

**ID:** CU-2

Descripción: El administrativo puede registrar, modificar y eliminar alumnos

Actores: Administrativo

Precondiciones: Se requiere que el administrativo haya iniciado sesión (CU-1)

#### Curso normal del caso de uso:

- 1. El administrativo selecciona la pestaña de Alumnos
- 2. El sistema muestra una tabla con los alumnos ya registrados y ofrece las siguientes opciones:

#### - NUEVO ALUMNO

- 3. El administrativo selecciona el botón de "Nuevo"
- 4. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos personales del alumno
- 5. El administrativo rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 6. El sistema devuelve al administrativo a su pantalla inicial
- MODIFICAR ALUMNO
- 7. El administrativo selecciona el alumno que desea modificar y pulsa el botón de "Modificar"
- 8. El sistema muestra una ventana con un formulario con los datos para solicitar los datos personales del alumno para sobreescribir los ya existentes
- 9. El administrativo rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 10. El sistema devuelve al administrativo a su pantalla inicial
- BORRAR ALUMNO
- 11. El administrativo selecciona el alumno que desea borrar y pulsa el botón de "Borrar"
- 12. El sistema muestra una ventana con el mensaje de confirmación "Los datos serán borrados permanentemente. ¿Desea continuar?"
- 13. El administrativo selecciona "Sí"
- 14. El sistema elimina los datos y devuelve al administrativo a su pantalla inicial
- 15. FIN DEL CASO DE USO

Postcondiciones: El alumno queda registrado, eliminado o modificado de la base de datos

- NUEVO ALUMNO
  - 5. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 5.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 5.2. Vuelve al paso 4
- MODIFICAR ALUMNO
  - 9. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 9.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 9.2. Vuelve al paso 8
- BORRAR ALUMNO
  - 13. El administrativo selecciona "No"
    - 13.1. El sistema no borra los datos y devuelve al administrativo a su pantalla inicial

Nombre: GestionarProfesores

**ID:** CU-3

Descripción: El administrativo puede registrar, modificar y eliminar profesores

Actores: Administrativo

Precondiciones: Se requiere que el administrativo haya iniciado sesión (CU-1)

#### Curso normal del caso de uso:

- 1. El administrativo selecciona la pestaña de Profesores
- 2. El sistema muestra una tabla con los profesores ya registrados y ofrece las siguientes opciones:

#### - NUEVO PROFESOR

- 3. El administrativo selecciona el botón de "Nuevo"
- 4. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos personales del profesor
- 5. El administrativo rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 6. El sistema devuelve al administrativo a su pantalla inicial
- MODIFICAR PROFESOR
- 7. El administrativo selecciona el profesor que desea modificar y pulsa el botón de "Modificar"
- 8. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos personales del profesor para sobreescribir los ya existentes
- 9. El administrativo rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 10. El sistema devuelve al administrativo a su pantalla inicial
- BORRAR PROFESOR
- 11. El administrativo selecciona el profesor que desea borrar y pulsa el botón de "Borrar"
- 12. El sistema muestra una ventana con el mensaje de confirmación "Los datos serán borrados permanentemente. ¿Desea continuar?"
- 13. El administrativo selecciona "Sí"
- 14. El sistema elimina los datos y devuelve al administrativo a su pantalla inicial
- 15. FIN DEL CASO DE USO

Postcondiciones: El profesor queda registrado, eliminado o modificado de la base de datos

- NUEVO PROFESOR
  - 5. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 5.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 5.2. Vuelve al paso 4
- MODIFICAR PROFESOR
  - 9. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 9.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 9.2. Vuelve al paso 8
- BORRAR PROFESOR
  - 13. El administrativo selecciona "No"
    - 13.1. El sistema no borra los datos y devuelve al administrativo a su pantalla inicial

Nombre: GestionarControles

**ID:** CU-4

**Descripción:** El profesor puede registrar, modificar y eliminar controles escritos

**Actores:** Profesor

Precondiciones: Se requiere que el profesor haya iniciado sesión (CU-1)

#### Curso normal del caso de uso:

- 1. El profesor selecciona la pestaña de Controles escritos
- 2. El sistema muestra una tabla con los controles escritos ya registrados y ofrece las siguientes opciones:

#### - NUEVO CONTROL ESCRITO

- 3. El profesor selecciona el botón de "Nuevo"
- 4. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos del control escrito. También se puede añadir cada alumno con su nota correspondiente
- 5. El profesor rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 6. El sistema devuelve al profesor a su pantalla inicial
- MODIFICAR CONTROL ESCRITO
- 7. El profesor selecciona el control escrito que desea modificar y pulsa el botón de "Modificar"
- 8. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos del control escrito para sobreescribir los ya existentes
- 9. El profesor rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 10. El sistema devuelve al profesor a su pantalla inicial
- BORRAR CONTROL ESCRITO
- 11. El profesor selecciona el control escrito que desea borrar y pulsa el botón de "Borrar"
- 12. El sistema muestra una ventana con el mensaje de confirmación "Los datos serán borrados permanentemente. ¿Desea continuar?"
- 13. El profesor selecciona "Sí"
- 14. El sistema elimina los datos y devuelve al profesor a su pantalla inicial

#### 15. FIN DEL CASO DE USO

Postcondiciones: El control escrito queda registrado, eliminado o modificado de la base de datos

- NUEVO CONTROL ESCRITO
  - 5. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 5.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 5.2. Vuelve al paso 4
- MODIFICAR CONTROL ESCRITO
  - 9. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 9.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 9.2. Vuelve al paso 8
- BORRAR CONTROL ESCRITO
  - 13. El profesor selecciona "No"
    - 13.1. El sistema no borra los datos y devuelve al profesor a su pantalla inicial

Nombre: GestionarPrácticas

**ID:** CU-5

**Descripción:** El profesor puede registrar, modificar y eliminar prácticas

**Actores:** Profesor

Precondiciones: Se requiere que el profesor haya iniciado sesión (CU-1)

#### Curso normal del caso de uso:

- 1. El profesor selecciona la pestaña de Prácticas y dentro de las Prácticas, selecciona la pestaña de Realización o de Diseño.
- 2. SEGÚN la pestaña seleccionada:
  - 2.1. SI la pestaña seleccionada es la de Realización:
  - 2.1.1. El sistema muestra una tabla con las prácticas ya registradas y ofrece las siguientes opciones:

#### - NUEVA PRÁCTICA

- 2.1.2. El profesor selecciona el botón de "Nuevo"
- 2.1.3. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos de la práctica. También se puede añadir cada alumno con su nota correspondiente
- 2.1.4. El profesor rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 2.1.5. El sistema devuelve al profesor a su pantalla inicial

#### - MODIFICAR PRÁCTICA

- 2.1.6. El profesor selecciona la práctica que desea modificar y pulsa el botón de "Modificar"
- 2.1.7. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos de la práctica para sobreescribir los ya existentes
- 2.1.8. El profesor rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 2.1.9. El sistema devuelve al profesor a su pantalla inicial

#### - BORRAR PRÁCTICA

- 2.1.10. El profesor selecciona la práctica que desea borrar y pulsa el botón de "Borrar"
- 2.1.11. El sistema muestra una ventana con el mensaje de confirmación "Los datos serán borrados permanentemente. ¿Desea continuar?"
- 2.1.12. El profesor selecciona "Sí"
- 2.1.13. El sistema elimina los datos y devuelve al profesor a su pantalla inicial
- 2.2. SI la pestaña seleccionada es la de Diseño:
- 2.2.1. El sistema muestra una tabla con las prácticas ya registradas y ofrece las siguientes opciones:

#### - NUEVA PRÁCTICA

- 2.2.2. El profesor selecciona el botón de "Nuevo"
- 2.2.3. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos de la práctica. También se puede añadir los profesores que han participado en el diseño de la práctica y la fecha en la que se ha diseñado
- 2.2.4. El profesor rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 2.2.5. El sistema devuelve al profesor a su pantalla inicial

#### - MODIFICAR PRÁCTICA

- 2.2.6. El profesor selecciona la práctica que desea modificar y pulsa el botón de "Modificar"
- 2.2.7. El sistema muestra una ventana con un formulario para solicitar los datos de la práctica para sobreescribir los ya existentes
- 2.2.8. El profesor rellena el formulario y selecciona "Aceptar" para guardar los cambios
- 2.2.9. El sistema devuelve al profesor a su pantalla inicial

#### - BORRAR PRÁCTICA

#### Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Proyecto 4

- 2.2.10. El profesor selecciona la práctica que desea borrar y pulsa el botón de "Borrar"
- 2.2.11. El sistema muestra una ventana con el mensaje de confirmación "Los datos serán borrados permanentemente. ¿Desea continuar?"
- 2.2.12. El profesor selecciona "Sí"
- 2.2.13. El sistema elimina los datos y devuelve al profesor a su pantalla inicial

#### FIN DEL CASO DE USO

Postcondiciones: La práctica queda registrada, eliminada o modificada de la base de datos

#### Alternativa:

- NUEVA PRÁCTICA
  - 2.1.4./2.2.4. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 2.1.4.1./2.2.4.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 2.1.4.2./2.2.4.2. Vuelve al paso 4
- MODIFICAR PRÁCTICA
  - 2.1.8./2.2.8. Los datos introducidos no son correctos o están duplicados en la base de datos
    - 2.1.8.1./2.2.8.1. El sistema muestra un mensaje de error "Los datos introducidos no son válidos o ya existen. Inténtelo de nuevo"
    - 2.1.8.2./2.2.8.2. Vuelve al paso 8
- BORRAR PRÁCTICA
  - 2.1.12./2.2.12. El profesor selecciona "No"
    - 2.1.12.1./2.2.12.1. El sistema no borra los datos y devuelve al profesor a su pantalla inicial

Nombre: Consultar Expediente

**ID:** CU-6

Descripción: El alumno solicita consultar su expediente

Actores: Alumno

Precondiciones: Se requiere que el alumno haya iniciado sesión (CU-1)

#### Curso normal del caso de uso:

- 1. El alumno selecciona la pestaña de Controles escritos o Prácticas
- 2. Según la pestaña seleccionada, el sistema muestra una lista con todos los Controles escritos o Prácticas que el alumno ha realizado junto con su nota
- 3. FIN CASO DE USO

Postcondiciones: El alumno visualiza su historial de controles escritos y prácticas

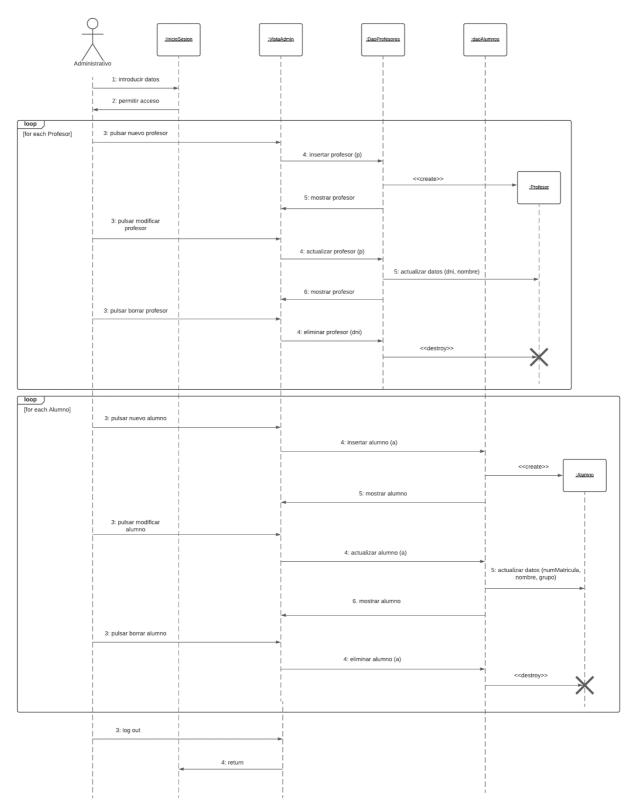
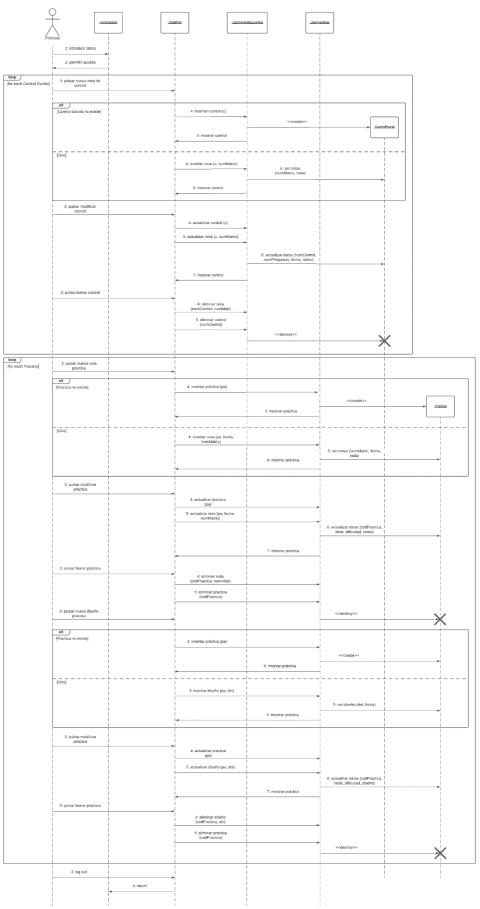


Diagrama de secuencia del administrativo

## Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Proyecto 4



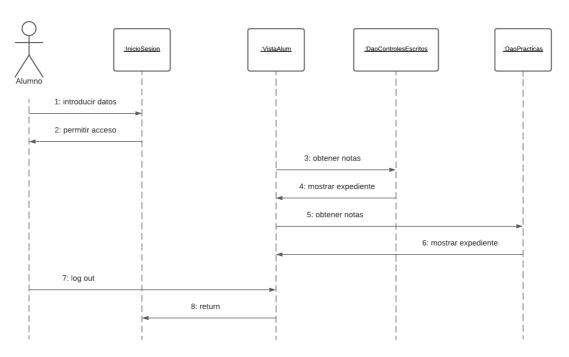
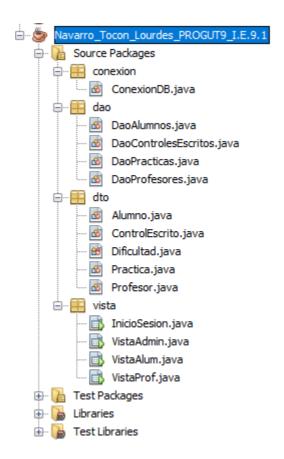


Diagrama de secuencia del alumno

El proyecto se ha desarrollado siguiendo el patrón de diseño DAO (Data Access Object).



## Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Proyecto 4

Este modelo divide la aplicación en:

Conexión: clase con la que se conecta la aplicación con la base de datos

DAO: clases con las que se accede a la información que recoge la base de datos mediante métodos como inserción, modificación, eliminación, listado...

DTO: clases que utilizan los DAO para transportar los datos desde la base de datos hacia la vista.

Vista: interfaz gráfica de la aplicación, entorno con el que actúan los usuarios.

#### 3. DOCUMENTACIÓN DEL SISTEMA

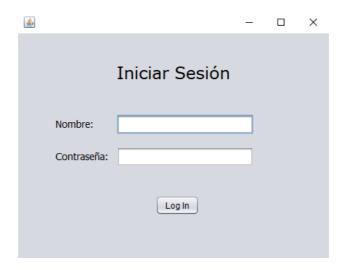
#### 3.1. MANUAL DE INSTALACIÓN

Antes de ejecutar la aplicación, para su correcto funcionamiento, se deben tener instaladas dos librerías no incluidas en Netbeans:

Connector J/ 8.0.25 (Conecta Java con MySQL): <a href="https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/">https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/</a> JCalendar (para elementos de la interfaz gráfica donde hay que introducir fechas): <a href="https://toedter.com/jcalendar/">https://toedter.com/jcalendar/</a>

#### 3.2. MANUAL DE USUARIO

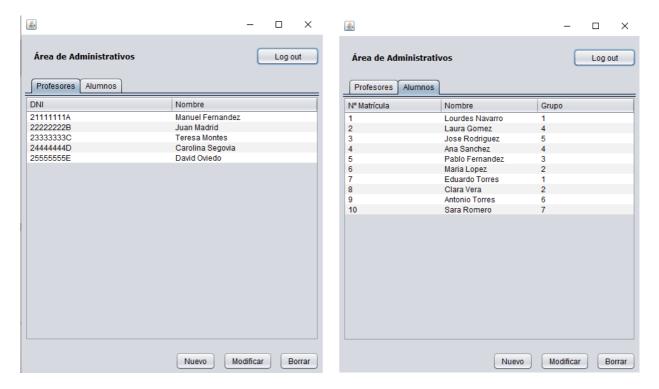
La aplicación se inicia con una ventana de inicio de sesión. Se debe introducir nombre y contraseña. Si el usuario es administrativo, en el nombre debe introducir "root" y en la contraseña "1234".



Según el rol en la Universidad, la aplicación abrirá un menú determinado.

## ADMINISTRATIVO:

Al iniciar sesión como administrativo, se presentan dos pestañas y dentro de cada una, una tabla que contiene toda la información de alumnos y profesores registrados en la base de datos.

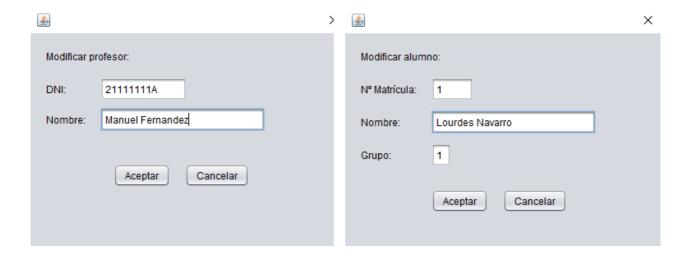


Además, en la parte superior aparece un botón para cerrar sesión y en la parte inferior tres botones con los que se puede acceder a las funcionalidades para crear registros, modificarlos o eliminarlos.

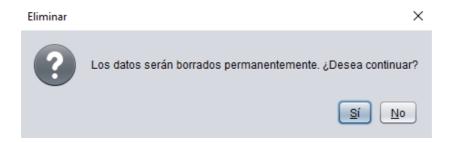
Para crear un nuevo registro, se pulsa el botón de "Nuevo" y aparecerá una ventana con un formulario donde se puede introducir los nuevos datos de la persona que se desea registrar. Se pulsa el botón "Aceptar" para guardar los cambios o "Cancelar" para volver atrás.



Para modificar un registro, se selecciona en la tabla correspondiente la fila que se desea modificar haciendo click en ella y se pulsa el botón de "Modificar". Aparecerá una ventana con un formulario donde se puede introducir los datos a modificar. Se pulsa el botón "Aceptar" para guardar los cambios o "Cancelar" para volver atrás.



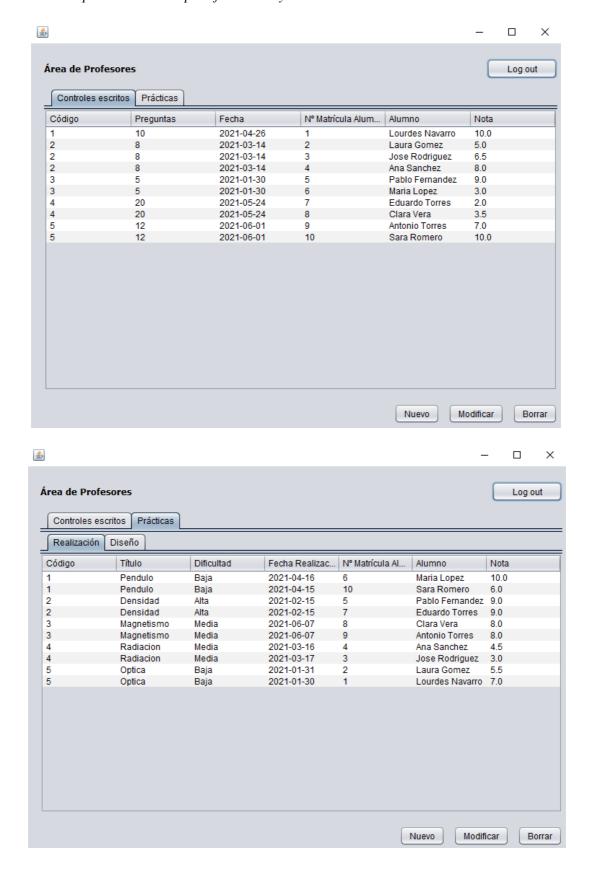
Para borrar un registro, se selecciona en la tabla correspondiente la fila que se desea eliminar haciendo click en ella y se pulsa el botón de "Borrar". Aparecerá un mensaje pidiendo confirmación. Se pulsa "Sí" para continuar con la eliminación o "No" para volver atrás.

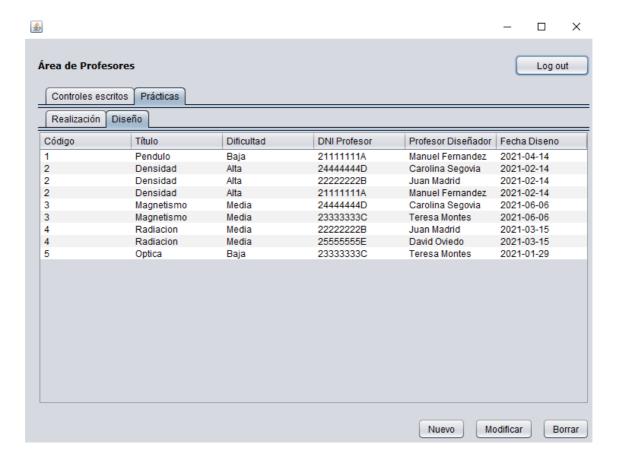


Para cerrar sesión, se pulsa el botón "Log out" y se devuelve al usuario a la pantalla de iniciar sesión.

#### PROFESOR:

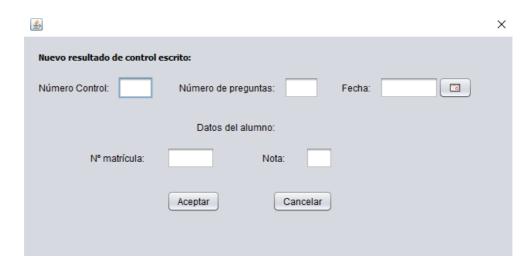
Al iniciar sesión como profesor, se presentan dos pestañas de controles escritos y prácticas, y dentro de esta última otras dos pestañas correspondientes a las notas y al diseño de las prácticas. En cada pestaña hay una tabla que contiene toda la información de controles escritos y prácticas registrados en la base de datos.





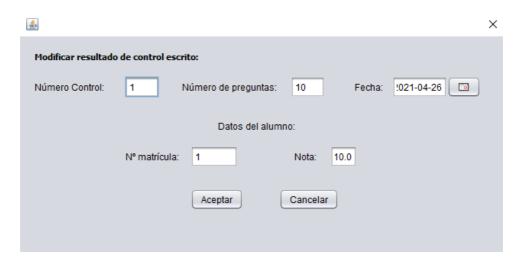
Además, en la parte superior aparece un botón para cerrar sesión y en la parte inferior tres botones con los que se puede acceder a las funcionalidades para crear registros, modificarlos o eliminarlos.

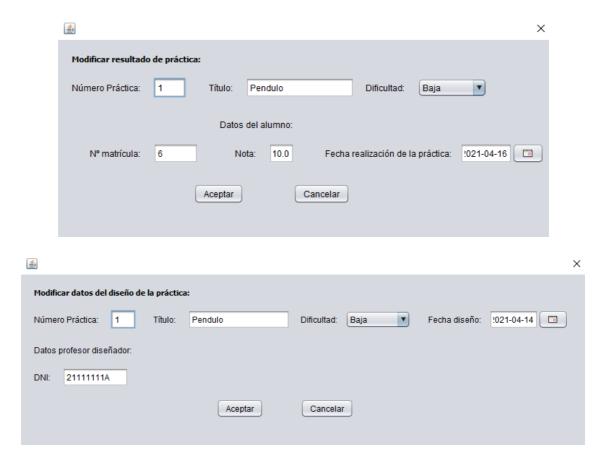
Para crear un nuevo registro, se pulsa el botón de "Nuevo" y aparecerá una ventana con un formulario donde se puede introducir los nuevos datos de la nota de control, de la nota de práctica o de diseño de práctica que se desea registrar. Se pulsa el botón "Aceptar" para guardar los cambios o "Cancelar" para volver atrás.



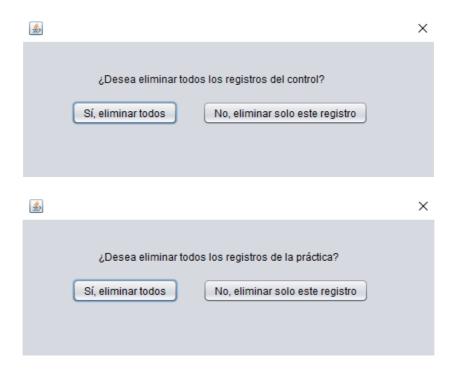


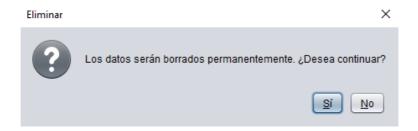
Para modificar un registro, se selecciona en la tabla correspondiente la fila que se desea modificar haciendo click en ella y se pulsa el botón de "Modificar". Aparecerá una ventana con un formulario donde se puede introducir los datos a modificar. Se pulsa el botón "Aceptar" para guardar los cambios o "Cancelar" para volver atrás.





Para borrar un registro, se selecciona en la tabla correspondiente la fila que se desea eliminar haciendo click en ella y se pulsa el botón de "Borrar". Aparecerá un mensaje de confirmación donde el usuario debe elegir si eliminar todos los registros que existan de ese control o práctica o solo ese registro concreto. A continuación, aparecerá un mensaje pidiendo confirmación. Se pulsa "Sí" para continuar con la eliminación o "No" para volver atrás.

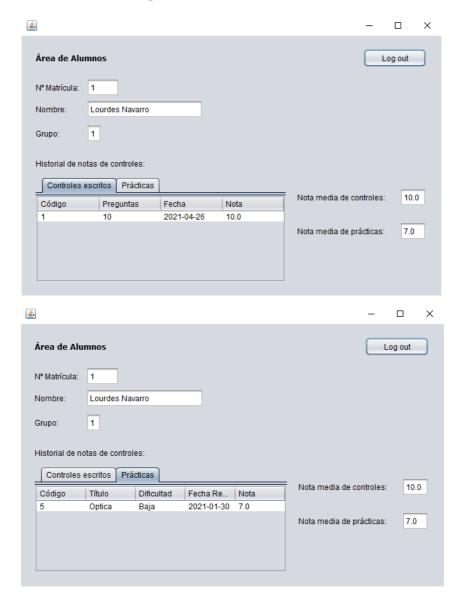




Para cerrar sesión, se pulsa el botón "Log out" y se devuelve al usuario a la pantalla de iniciar sesión.

#### **ALUMNO:**

Al iniciar sesión como alumno, en la parte superior de la ventana aparecen sus datos y el botón de cerrar sesión. En la ventana, también se presentan dos pestañas con tablas de controles escritos y prácticas que ha realizado el alumno, con sus notas. También aparece la nota media de todos los controles realizados y la nota media de todas las prácticas realizadas.



Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. Proyecto 4

Para cerrar sesión, se pulsa el botón "Log out" y se devuelve al usuario a la pantalla de iniciar sesión.

#### 4. CONCLUSIONES FINALES

#### 4.1. GRADO DE CUMPLIMIENTO DE LOS OBJETIVOS FIJADOS

El proyecto presentado es una aplicación que reúne los requisitos mínimos definidos por el problema y para ser funcional, pero aún se le pueden aplicar algunas mejoras.

La aplicación cubre los requerimientos básicos de cualquier CRUD: se conecta a una base de datos mediante MySQL, lee y muestra la información, permite insertar datos nuevos y modificar o borrar los ya existentes a través de una interfaz gráfica.

## 4.2 PROPUESTA DE MODIFICACIONES O AMPLIACIONES FUTURAS DEL SISTEMA IMPLEMENTADO

Como propuestas de mejora se plantea la posibilidad de guardar la contraseña de todos los usuarios que utilizan la aplicación. También ampliar las posibilidades al crear informes y mejorar la gestión de controles y prácticas, separando los datos generales del control o de la práctica y las notas para poder ingresar, modificar o eliminar por separado.

También, resulta interesante mejorar la interfaz gráfica para que resulte los más interactiva y atractiva para el usuario posible sin sobrecargarla ni ralentizar la aplicación.

## 5. BIBLIOGRAFÍA

- Apuntes y documentación de la asignatura de Programación
- Apuntes y documentación de la asignatura de Base de Datos
- Apuntes y documentación de la asignatura de Entornos de desarrollo
- Documentación oficial de MYSQL ( <a href="https://dev.mysql.com/doc/">https://dev.mysql.com/doc/</a>)
- Sitio web Stack Overflow ( <a href="https://stackoverflow.com/">https://stackoverflow.com/</a>)
- Manuales técnicos varios