

## Práctica 2 Estructuras de Datos

Generated by Doxygen 1.8.8

Sun Nov 2 2014 21:01:30



# Contents

<b>1</b>	<b>Class Index</b>	<b>1</b>
1.1	Class List . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Class Documentation</b>	<b>3</b>
2.1	defM Class Reference . . . . .	3
2.1.1	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	4
2.1.1.1	defM . . . . .	4
2.1.1.2	defM . . . . .	4
2.1.2	Member Function Documentation . . . . .	4
2.1.2.1	getCodes . . . . .	4
2.1.2.2	getFall . . . . .	4
2.1.2.3	getLat . . . . .	4
2.1.2.4	getLong . . . . .	4
2.1.2.5	getMas . . . . .	4
2.1.2.6	getYear . . . . .	5
2.1.2.7	setCode . . . . .	5
2.1.2.8	setFall . . . . .	5
2.1.2.9	setLat . . . . .	5
2.1.2.10	setLong . . . . .	5
2.1.2.11	setMas . . . . .	5
2.1.2.12	setYear . . . . .	5
2.2	diccionario Class Reference . . . . .	6
2.2.1	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	6
2.2.1.1	diccionario . . . . .	6
2.2.1.2	diccionario . . . . .	7
2.2.2	Member Function Documentation . . . . .	7
2.2.2.1	empty . . . . .	7
2.2.2.2	find . . . . .	7
2.2.2.3	insert . . . . .	8
2.2.2.4	operator= . . . . .	8
2.2.2.5	operator[] . . . . .	8

2.2.2.6	operator[] . . . . .	9
2.2.2.7	size . . . . .	9

# Chapter 1

## Class Index

### 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<b>defM</b> . . . . .	3
<b>diccionario</b> . . . . .	6



## Chapter 2

# Class Documentation

### 2.1 defM Class Reference

#### Public Member Functions

- **defM** ()  
*constructor primitivo.*
- **defM** (const **defM** &x)  
*constructor de copia*
- void **setCode** (const string &s)  
*Guarda el código de un meteorito.*
- void **setMas** (const double &m)  
*Guarda la masa del meteorito.*
- void **setFall** (bool f)  
*Guarda si el meteorito ha caído o no.*
- void **setYear** (const string &y)  
*Guarda el año del meteorito.*
- void **setLat** (double &lat)  
*Guarda la latitud del meteorito.*
- void **setLong** (double &lon)  
*Guarda la longitud del meteorito.*
- vector< string > **getCodes** ()  
*Proporciona los códigos de todos los meteoritos meteorito.*
- double **getMas** ()  
*Proporciona la masa del meteorito.*
- bool **getFall** ()  
*Proporciona si ha caído o no el meteorito.*
- string **getYear** ()  
*Proporciona el año del meteorito.*
- double **getLat** ()  
*Proporciona la latitud del meteorito.*
- double **getLong** ()  
*Proporciona la longitud del meteorito.*

#### Friends

- ostream & **operator**<< (ostream &, const **defM** &)

## 2.1.1 Constructor & Destructor Documentation

### 2.1.1.1 defM::defM ( )

constructor primitivo.

#### Postcondition

definición por defecto.

### 2.1.1.2 defM::defM ( const defM & x )

constructor de copia

#### Parameters

in	x	definición a copiar.
----	---	----------------------

## 2.1.2 Member Function Documentation

### 2.1.2.1 vector< string > defM::getCodes ( )

Proporciona los códigos de todos los meteoritos meteorito.

#### Parameters

out	vector<string>	codigos
-----	----------------	---------

### 2.1.2.2 bool defM::getFall ( )

Proporciona si ha caído o no el meteorito.

#### Parameters

out	fall	bool
-----	------	------

### 2.1.2.3 double defM::getLat ( )

Proporciona la latitud del meteorito.

#### Parameters

out	latitud	double
-----	---------	--------

### 2.1.2.4 double defM::getLong ( )

Proporciona la longitud del meteorito.

#### Parameters

out	longitud	double
-----	----------	--------

### 2.1.2.5 double defM::getMas ( )

Proporciona la masa del meteorito.



## Parameters

out	<i>mas</i>	double
-----	------------	--------

## 2.1.2.6 string defM::getYear ( )

Proporciona el año del meteorito.

## Parameters

out	<i>year</i>	string
-----	-------------	--------

## 2.1.2.7 void defM::setCode ( const string &amp; s )

Guarda el código de un meteorito.

## Parameters

in	<i>s</i>	cadena de caracteres
----	----------	----------------------

## 2.1.2.8 void defM::setFall ( bool f )

Guarda si el meteorito ha caído o no.

## Parameters

in	<i>f</i>	bool
----	----------	------

## 2.1.2.9 void defM::setLat ( double &amp; lat )

Guarda la latitud del meteorito.

## Parameters

in	<i>lat</i>	double
----	------------	--------

## 2.1.2.10 void defM::setLong ( double &amp; lon )

Guarda la longitud del meteorito.

## Parameters

in	<i>long</i>	double
----	-------------	--------

## 2.1.2.11 void defM::setMas ( const double &amp; m )

Guarda la masa del meteorito.

## Parameters

in	<i>m</i>	double
----	----------	--------

## 2.1.2.12 void defM::setYear ( const string &amp; y )

Guarda el año del meteorito.

## Parameters

<code>in</code>	<code>y</code>	<code>string</code>
-----------------	----------------	---------------------

The documentation for this class was generated from the following files:

- `meteorito.h`
- `meteorito.hxx`

## 2.2 diccionario Class Reference

### Public Types

- typedef pair< nombreM, **defM** > **entrada**
- typedef unsigned int **size\_type**

### Public Member Functions

- **diccionario** ()  
*constructor primitivo.*
- **diccionario** (const **diccionario** &d)  
*constructor de copia*
- pair< entrada, bool > **find** (const nombreM &s) const  
*busca una meteorito en el diccionario*
- bool **insert** (const entrada &e)  
*Inserta una entrada en el diccionario.*
- **defM & operator[]** (const nombreM &s)  
*Consulta/Inserta una entrada en el diccionario.*
- const **defM & operator[]** (const nombreM &s) const  
*Consulta una entrada en el diccionario.*
- **diccionario & operator=** (const **diccionario** &org)  
*operador de asignación*
- size\_type **size** () const  
*numero de entradas en el diccionario*
- bool **empty** () const  
*vacía Chequea si el diccionario esta vacío (**size()** (p. 9)==0)*

### Friends

- ostream & **operator<<** (ostream &, const **diccionario** &)

### 2.2.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 2.2.1.1 diccionario::diccionario ( )

constructor primitivo.

Método constructor por defecto Se crea un diccionario vacío.

#### Postcondition

define la entrada nula como el par ("",-1)  
Se modifica el diccionario

## 2.2.1.2 diccionario::diccionario ( const diccionario &amp; d )

constructor de copia

Método constructor.

## Parameters

<i>in</i>	<i>d</i>	diccionario a copiar
-----------	----------	----------------------

Crea una copia del diccionario que nos facilitan sin ordenar

## Parameters

<i>in</i>	<i>diccionario</i>	& d referencia a un diccionario
-----------	--------------------	---------------------------------

## Postcondition

No se modifica el diccionario

Crea una copia del diccionario que nos facilitan ordenándolo de menor a mayor mediante el método de ordenación por burbuja.

## Parameters

<i>in</i>	<i>diccionario</i>	& d referencia a un diccionario
-----------	--------------------	---------------------------------

## Postcondition

Se modifica el diccionario

## 2.2.2 Member Function Documentation

## 2.2.2.1 bool diccionario::empty ( ) const

vacía Chequea si el diccionario está vacío (**size()** (p. 9)==0)

## 2.2.2.2 pair&lt; diccionario::entrada, bool &gt; diccionario::find ( const nombreM &amp; s ) const

busca una meteorito en el diccionario

Método buscar Busca un meteorito en el diccionario.

## Parameters

<i>s</i>	cadena a buscar
----------	-----------------

## Returns

una copia de la entrada en el diccionario. Si no se encuentra devuelve la entrada con la definición por defecto

## Postcondition

no modifica el diccionario.

Uso

```
if (D.find("aaa").second ==true) cout << "Esta" ;
else cout << "No esta";
```

**Parameters**

<i>in</i>	<i>const</i>	nombreM & s referencia a una cadena constante a buscar
-----------	--------------	--

**Returns**

una copia de la entrada en el diccionario en caso de encontrarla. En caso de no encontrarla, devuelve la entrada con la definición por defecto.

**Postcondition**

no modifica el diccionario

**2.2.2.3 bool diccionario::insert ( const entrada & e )**

Inserta una entrada en el diccionario.

Inserta una entrada en el diccionario Para insertar una entrada en nuestro diccionario de meteoritos primero llama a la función buscar para que, en caso de que ya se encuentre un meteorito con la misma clave, no lo inserte sino que lo descarte.

**Parameters**

<i>e</i>	entrada a insertar
----------	--------------------

**Returns**

true si la entrada se ha podido insertar con éxito, esto es, no existe un meteorito con igual nombre en el diccionario. False en caso contrario

**Postcondition**

Si e no esta en el diccionario, el **size()** (p. 9) sera incrementado en 1.

**2.2.2.4 diccionario & diccionario::operator= ( const diccionario & org )**

operador de asignación

**Parameters**

<i>in</i>	<i>org</i>	diccionario a copiar. Crea un diccionario duplicado exacto de org.
-----------	------------	--

**2.2.2.5 defM & diccionario::operator[] ( const nombreM & s )**

Consulta/Inserta una entrada en el diccionario.

Busca la cadena s en el diccionario, si la encuentra devuelve una referencia a la definición de la misma en caso contrario la inserta, con una definición por defecto, devolviendo una referencia a este valor.

**Parameters**

<i>in</i>	<i>s</i>	cadena a insertar
<i>out</i>	<b>defM</b> (p. 3)	& referencia a la definicion asociada a la entrada, nos permite modificar la definición

**Postcondition**

Si s no esta en el diccionario, el **size()** (p. 9) sera incrementado en 1.

Busca la cadena s en el diccionario, si la encuentra devuelve una referencia a la definición de la misma. En caso contrario, la inserta, con una definición por defecto, devolviendo la referencia a este valor.

**Parameters**

<i>in</i>	<i>const</i>	nombreM & s referencia a una cadena constante a consultar
<i>out</i>	<b>defM</b> (p. 3)	& referencia a la definición asociada a la entrada, nos permite modificar la definición.

**Postcondition**

si s no está en el diccionario el **size()** (p. 9) se incrementa en 1.

**2.2.2.6 const defM & diccionario::operator[] ( const nombreM & s ) const**

Consulta una entrada en el diccionario.

Busca la cadena s en el diccionario, si la encuentra devuelve una referencia constante aa la definición de la misma, si no la encuentra da un mensaje de error.

**Parameters**

<i>in</i>	<i>s</i>	cadena a insertar
<i>out</i>	<i>int</i>	& referencia constante a la definicion asociada a la entrada

**Postcondition**

No se modifica el diccionario.

Busca la cadena s en el diccionario, si la encuentra devuelve una referencia constante a la definición de la misma. En caso contrario, lanza un mensaje de error.

**Parameters**

<i>in</i>	<i>const</i>	nombreM & s referencia a una cadena constante a consultar
<i>out</i>	<i>int</i>	& referencia constante a la definición asociada a la entrada.

**Postcondition**

no se modifica el diccionario

**2.2.2.7 diccionario::size\_type diccionario::size ( ) const**

numero de entradas en el diccionario

**Postcondition**

No se modifica el diccionario.

The documentation for this class was generated from the following files:

- diccionario.h
- diccionarioV1.hxx
- diccionarioV2.hxx