Annee 2010-2011 : fiche de stage n° 3

proposé aux étudiants de DUT

1. Entreprise	
Nom:	ECOLE NATIONALE SUPERIEURE DES ARTS ET METIERS
Adresse du lieu de stage :	2, COURS DES ARTS ET METIERS
	13617 - AIX EN PROVENCE
Présentation de l'entreprise :	Arts et Métiers ParisTech - Département CIRD Laboratoire des Sciences de l'Information et des Systèmes (UMR CNRS n° 6168) Projet INSM - Ingénierie Numérique des Systèmes Mécaniques
Site web de l'entreprise :	http://www.ensam.eu/
Renseignements administratifs :	
Responsable administratif	Tuteur du stage
Nom Lionel ROUCOULES	Détaillé dans le <u>sujet</u>
Tél. 04 42 93 82 63	-
e-mail Lionel.roucoules@ensam.eu	-
Fax	-
Nombre de personnes du Centre Informatique : < 10 L'entreprise a déjà accueilli des stagiaires de notre département auparavant Nombre de stagiaires prévus : 1 Nombre de personnes du service où sera affecté le stagiaire : 10 et plus Le stagiaire travaillera seul Renseignements pratiques Indemnités mensuelles : 417.09 € Repas : non Transport : non Possibilité d'embauche après le stage : non 2. Environnement du stagiaire dans le cadre de sa tâche 2.1 Environnement matériel Stations de travail Micro (PC) Micro (Mac) Téléphone mobile (iOS, Androïd,)	
2.2 Environnement logiciel Langages de programmation C/C++ Perl Architecture .NET Java PHP/ASP Autres : 1 Bases de données SGBD Relationnel L4G OUI Logiciel de CAO propre au Laboratoire. Logiciels spécifiques à l'entreprise : non	

2.3 Méthodes ou standards

- d'Analyse
 - de Conception
 - de Programmation
 - de Controle qualité logicielle
 Non

3. Sujet

Titre

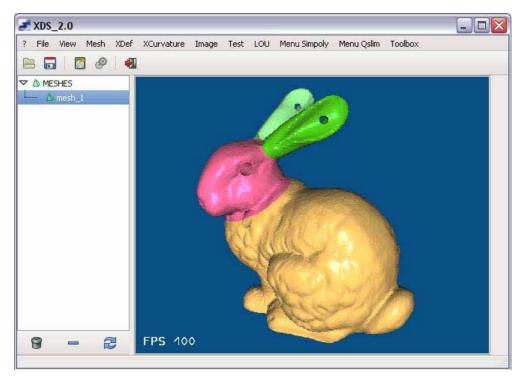
Amélioration d'un modeleur 3D en termes de performance et d'IHM

Responsables

- Jean-Philippe PERNOT (MCF) jean-philippe.pernot@ensam.fr
- Ruding LOU (ATER) ruding.lou@ensam.fr

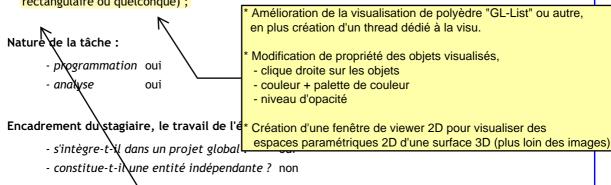
Description

Le laboratoire LSIS des Arts et Métiers ParisTech développe depuis plusieurs années la plateforme XDS permettant la manipulation de modèles géométriques 3D (surfaces, maillages, etc.) et numériques 2D (images, etc.).



Ce stage vise à améliorer certaines performances de la plateforme actuelle au travers des objectifs :

- d'amélioration des performances d'affichage de carreaux surfaciques restreints (optimisation du couple qualité/fluidité et exploitation des possibilités du multithreading);
- d'amélioration des performances de l'outil de sélection des entités géométriques affichées dans la viewer 3D ("picking" d'une ou plusieurs entités, sélection de plusieurs entités via un lasso de forme rectangulaire ou quelconque);



Retour

- une zone de console pour entrer des commandes pendant que le logiciel est lancé, un interpretateur de commandes.

Modifier