# Cours de Programmation Exercice 4

ITII PACA - A&M ParisTech 2010-2011



# Exercice 4.1

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur un nombre compris entre 1 et 3 jusqu'à ce que la réponse convienne.

```
Variable N en Entier
Debut
                                    Dim N As Integer = 0
Ecrire "Entrez un nombre entre 1 et 3"
                                    Console.WriteLine("Entrez un nombre entre 1 et 3")
Lire N
                                    N = Console.ReadLine()
TantQue N < 1 OU N > 3
                                    While N < 1 Or N > 3
 Ecrire "Saisie erronée. Recommencez"
                                       Console.WriteLine("Saisie errornée, Recommencez")
 Lire N
                                      N = Console.ReadLine()
FinTantQue
                                    End While
Fin
```

#### Exercice 4.2

Ecrire un programme qui demande un nombre compris entre 10 et 20, jusqu'à ce que la réponse convienne. En cas de réponse supérieure à 20, on fera apparaître un message : « Plus petit ! », et inversement, « Plus grand ! » si le nombre est inférieur à 10.

```
Variable N en Entier
Debut
                                    Dim N As Integer = 0
N \leftarrow 0
                                   Console.WriteLine("Entrez un nombre entre 10 et 20")
Ecrire "Entrez un nombre entre 10 et 20"
                                   N = Console.ReadLine()
                                   While N < 10 Or N > 20
Lire N
                                      If N < 10 Then
TantQue N < 10 OU N > 20
                                         Console.WriteLine("Plus grand !")
 Si N < 10 Alors
                                      ElseIf N > 20 Then
   Ecrire "Plus grand !"
                                         Console.WriteLine("Plus grand !")
 SinonSi N > 20 Alors
                                      End If
   Ecrire "Plus petit!"
                                      N = Console.ReadLine()
 FinSi
                                    End While
 Lire N
FinTantQue
Fin
```

# Exercice 4.3

Ecrire un programme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite affiche les dix nombres suivants. Par exemple, si l'utilisateur entre le nombre 17, le programme affichera les nombres de 18 à 27.

```
Variables N, i en Entier
Debut
                                   Dim N, i As Integer
Ecrire "Entrez un nombre : "
                                   Console.WriteLine("Entrez un nombre: ")
Lire N
                                   N = Console.ReadLine()
Ecrire "Les 10 nombres suivants sont : "
                                   Console.WriteLine("Les 10 nombres suivants sont: ")
Pour i ← N + 1 à N + 10
                                   For i = N + 1 To N + 10 Step 1
 Ecrire i
                                    Console.WriteLine(i)
                                   Next i
i Suivant
Fin
```

Ecrire un programme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite écrit la table de multiplication de ce nombre, présentée comme suit (cas où l'utilisateur entre le nombre 7) :

```
Variables N, i en Entier
Table de 7:
              Début
7 \times 1 = 7
              Ecrire "Entrez un nombre:"
7 \times 2 = 14
             Lire N
              Ecrire "La table de multiplication de ce nombre est : "
7 \times 3 = 21
              Pour i ← 1 à 10
                                            Dim N, i As Integer
               Ecrire N &"x" &i &" = " & n*i
7 \times 10 = 70
                                              Console.WriteLine("Entrez un nombre: ")
             i Suivant
                                              N = Console.ReadLine()
              Fin
                                              Console.WriteLine("La table de multiplication: ")
                                              For i = 1 To 10 Step 1
                                                 Console.WriteLine(N & "x" & i & "=" & N * i)
                                              Next i
```

# Exercice 4.5

Ecrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui calcule la somme des entiers jusqu'à ce nombre. Par exemple, si l'on entre 5, le programme doit calculer :

```
1+2+3+4+5=15
```

NB: on souhaite afficher uniquement le résultat, pas la décomposition du calcul.

```
Dim n, i, som As Integer
Variables n, i, som en Entier
                                   Console.WriteLine("Entrez un nombre: ")
Début
                                   n = Console.ReadLine()
Ecrire "Entrez un nombre : "
                                   som = 0
Lire n
                                   For i = 1 To n Step 1
Som ← 0
                                      som = som + i
Pour i ← 1 à n
                                   Next i
 som \leftarrow som + i
                                   Console.WriteLine("La some est: " & som)
i Suivant
Ecrire "La somme est: " &som
Fin
```

# Exercice 4.6

Ecrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui calcule sa factorielle.

NB: la factorielle de 8, notée 8!, vaut

1x2x3x4x5x6x7x8

```
Variables n, i, f en Entier
Debut
Ecrire "Entrez un nombre : "
Lire n
f← 1
Pour i ← 2 à n
f ← f * i
i Suivant
Ecrire "La factorielle est : " &f
Fin
```

```
Dim n, i, f As Integer
Console.WriteLine("Entrez un nombre: ")
n = Console.ReadLine()
f = 1
For i = 2 To n Step 1
    f = f * i
Next i
Console.WriteLine("La factorielle est: " & f)
```

Ecrire un algorithme qui demande successivement 20 nombres à l'utilisateur, et qui lui dise ensuite quel était le plus grand parmi ces 20 nombres :

Entrez le nombre numéro 1 : 12 Entrez le nombre numéro 2 : 14 ... Entrez le nombre numéro 20 : 6 Le plus grand de ces nombres est : 14 Modifiez ensuite l'algorithme pour que le programme affiche de surcroît en quelle position avait été saisie ce nombre : C'était le nombre numéro 2

```
Variables N, i, PG, IPG en Entier
                                           Dim N, i, PG, IPG As Integer
Debut
                                            PG = 0
PG ← 0
                                            For i = 1 To 20 Step 1
Pour i ← 1 à 20
                                              Console.WriteLine("Entrez un nombre: ")
 Ecrire "Entrez un nombre : "
                                              N = Console.ReadLine()
 lire N
                                              If i = 1 Or N > PG Then
 Si i = 1 OU N > PG Alors
                                                  PG = N
   PG 	N
                                                  IPG = i
                                               End If
   IPG + i
 Fin Si
                                            Next i
                                           Console.WriteLine("Le nb le plus grand: " & PG)
i Suivant
                                           Console.WriteLine("Il a été saisi en pos: " & IPG)
Ecrire "Le nombre le plus grand était : " &PG
Ecrire "Il a été saisi en position numéro : " &IPG
Fin
               (Algo.) En ligne 3, on peut mettre n'importe quoi dans PG, il
               suffit que cette variable soit affectée pour que le premier
               passage en ligne 7 ne provoque pas d'erreur.
```

# Exercice 4.8

Réécrire l'algorithme précédent, mais cette fois-ci on ne connaît pas d'avance combien l'utilisateur souhaite saisir de nombres. La saisie des nombres s'arrête lorsque l'utilisateur entre un zéro.

```
Variables N, i, PG, IPG en Entier
Debut
N \leftarrow 1
i ← 0
PG ← 0
TantQue N <> 0
  Ecrire "Entrez un nombre : "
  i \leftarrow i + 1
  Si i = 1 OU N > PG Alors
    PG 	N
    IPG ← i
  Fin Si
FinTantQue
Ecrire "Le nombre le plus grand était : "
Ecrire "Il a été saisi en position numéro "
&IPG
```

```
Dim N, i, PG, IPG As Integer
N = 1
i = 0
PG = 0
While N <> 0
    Console.WriteLine("Entrez un nombre: ")
N = Console.ReadLine()
i += 1
If i = 1 Or N > PG Then
    PG = N
    IPG = i
End If
End While
Console.WriteLine("Le nb le plus grand: " & PG)
Console.WriteLine("Il a été saisi en pos: " & IPG)
```

Lire la suite des prix (en euros entiers et terminée par zéro) des achats d'un client. Calculer la somme qu'il doit, lire la somme qu'il paye, et simuler la remise de la monnaie en affichant les textes "10 Euros", "5 Euros" et "1 Euro" autant de fois qu'il y a de coupures de chaque sorte à rendre.

```
Variables pr, som, mont, res, nb10e, nb5e En Entier
Debut
pr \leftarrow 1
som ← 0
TantQue pr <> 0
  Ecrire "Entrez le montant : "
  Lire pr
  som ← som + pr
Fin TantQue
Ecrire "Vous devez:" &som &" euros"
Ecrire "Montant versé:"
Lire mont
res 		mont - som
nb10e ← 0
TantQue res >= 10
  nb10e ← nb10e + 1
  res \leftarrow res - 10
Fin TantQue
Si res >= 5 Alors
  nb5e ← 1
  res \leftarrow res - 5
Sinon
 nb5e ← 0
Fin Si
Ecrire "Rendu de la monnaie:"
Ecrire "Billets de 10 E: " &nb10e
Ecrire "Billets de 5 E: " &nb5e
Ecrire "Pièces de 1 E: " &res
Fin
```

```
Dim pr, som, mont, res, nb10e, nb5e As Integer
pr = 1
som = 0
While pr <> 0
  Console.WriteLine("Entrez le montant:")
  pr = Console.ReadLine()
  som = som + pr
End While
Console.WriteLine("Vous devez: " & som & " e")
Console.WriteLine("Montant versé:")
mont = Console.ReadLine()
res = mont - som
nb10e = 0
While res >= 10
  nb10e = nb10e + 1
  res = res - 10
End While
If res >= 5 Then
  nb5e = 1
  res = res - 5
  nb5e = 0
End If
Console.WriteLine("Rendu de la monnaie:")
Console.WriteLine(" Billets de 10e: " & nb10e)
Console.WriteLine(" Billets de 5e: " & nb5e)
Console.WriteLine(" Billets de
                                le: " & res)
```

Écrire un algorithme qui permette de connaître ses chances de gagner au tiercé, quarté, quinté et autres impôts volontaires. On demande à l'utilisateur le nombre de chevaux partants, et le nombre de chevaux joués. Les deux messages affichés devront être :

Dans l'ordre : une chance sur X de gagner

Dans le désordre : une chance sur Y de gagner

X et Y nous sont donnés par la formule suivante, si n est le nombre de chevaux partants et p le nombre de chevaux joués (on rappelle que le signe ! signifie "factorielle", comme dans l'exercice 4.6 ci-dessus) :

```
X = n! / (n - p)!

Y = n! / (p! * (n - p)!)
```

NB : cet algorithme peut être écrit d'une manière simple, mais relativement peu performante. Ses performances peuvent être singulièrement augmentées par une petite astuce. Vous commencerez par écrire la manière la plus simple, puis vous identifierez le problème, et écrirez une deuxième version permettant de le résoudre.

```
Variables n, p, i, num, xDeno, yDeno en Entier
Debut
Ecrire "Entrez le nombre de chevaux partants : "
Ecrire "Entrez le nombre de chevaux joués : "
Lire p
num \leftarrow 1
Pour i ← 2 à n
  num ← num * i
i Suivant
xDeno ← 1
Pour i ← 2 à n-p
  xDeno ← xDeno * i
i Suivant
vDeno ← 1
Pour i ← 2 à p
  yDeno ← yDeno * i
i Suivant
yDeno ← xDeno * yDeno
Ecrire "Dans l'ordre, une chance sur " &num / xDeno
Ecrire "Dans le désordre, une chance sur " & num / yDeno)
Fin
```

```
Variables n, p, i, x, pF en Entier
Debut
Ecrire "Entrez le nombre de chevaux partants : "
Lire n
Ecrire "Entrez le nombre de chevaux joués : "
Lire p
x ← 1
pF ← 1
Pour i ← 1 à P
x ← x * (i + n - p)
pF ← pF * i
i Suivant
Ecrire "Dans l'ordre, une chance sur " & x / pF
Fin
```

```
\prod_{\substack{n \\ n-p+1}}^{n} = (n-p+1) \times (n-p+2) \times \cdots \times (n-p+p)
```

```
Dim n, p, i, x, pF As Integer
Console.WriteLine("Entrez le nombre de chevaux partants:")
n = Console.ReadLine()
Console.WriteLine("Entrez le nombre de chevaux joués:")
p = Console.ReadLine()
x = 1
pF = 1
For i = 1 To p Step 1
    x = x * (i + n - p)
    pF = pF * i
Next i
Console.WriteLine("Dans l'ordre, une chance sur " & x)
Console.WriteLine("Dans le désordre, une chance sur " & x / pF)
```