



PROJET FAR



GIVRE Zolan / SEMPÈRE Lou / SAUVAGE Léo
POLYTECH MONTPELLIER 2023 / 2024

Table des matières

PROTOCOLE DE COMMUNICATION	2
<i>Diagramme de séquence v1</i>	<i>2</i>
<i>Diagramme de séquence v2.....</i>	<i>3</i>
Difficultés rencontrées et solutions apportées	4
<i>Difficultés rencontrées et solutions apportées v1</i>	<i>4</i>
<i>Difficultés rencontrées et solutions apportées v2.....</i>	<i>4</i>
Répartition des tâches.....	5
<i>Tableau de la répartition des tâches</i>	<i>5</i>

PROTOCOLE DE COMMUNICATION

Diagramme de séquence v1

Diagramme de séquence client/serveur v1

Zolan Givre | April 26, 2024

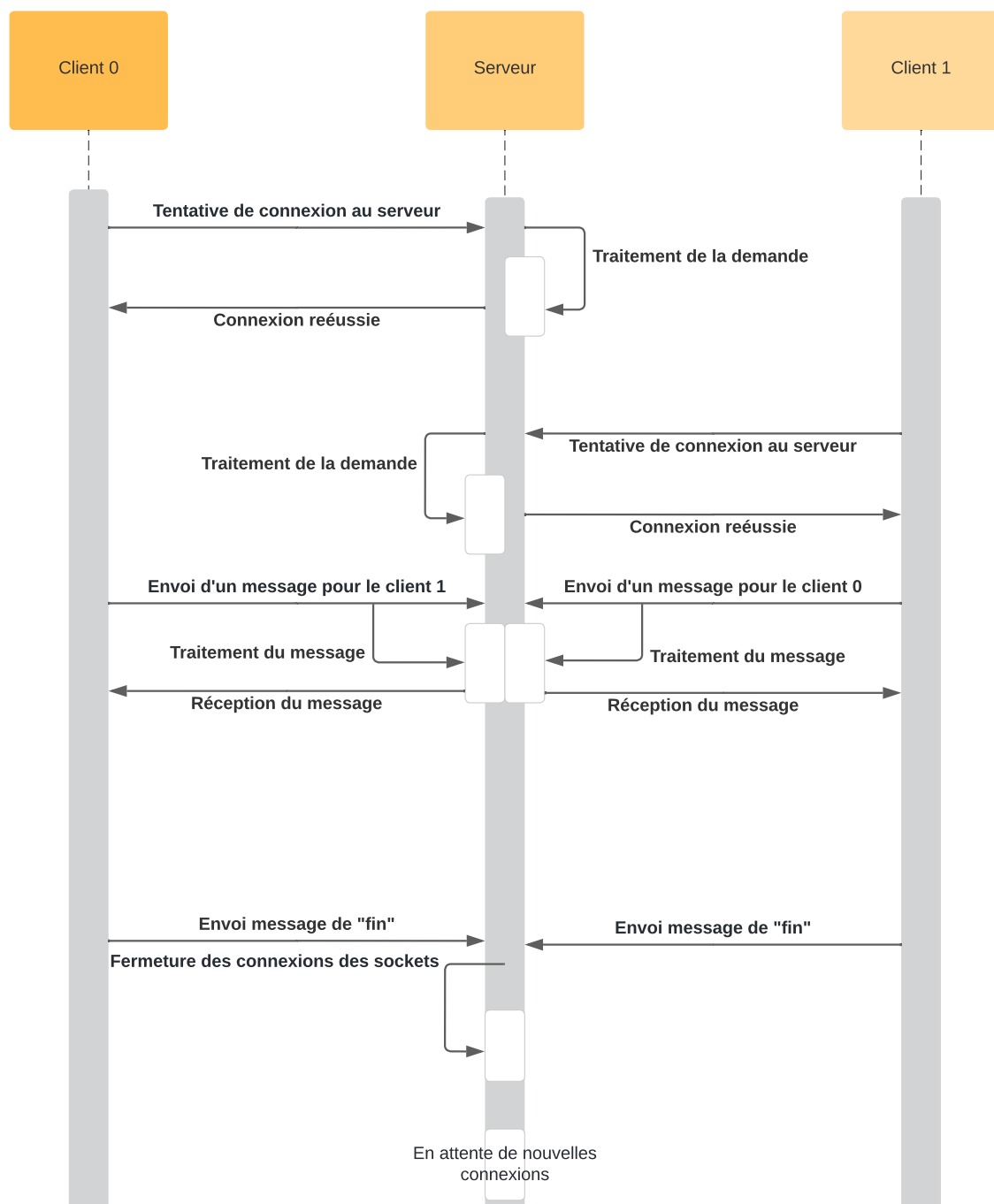
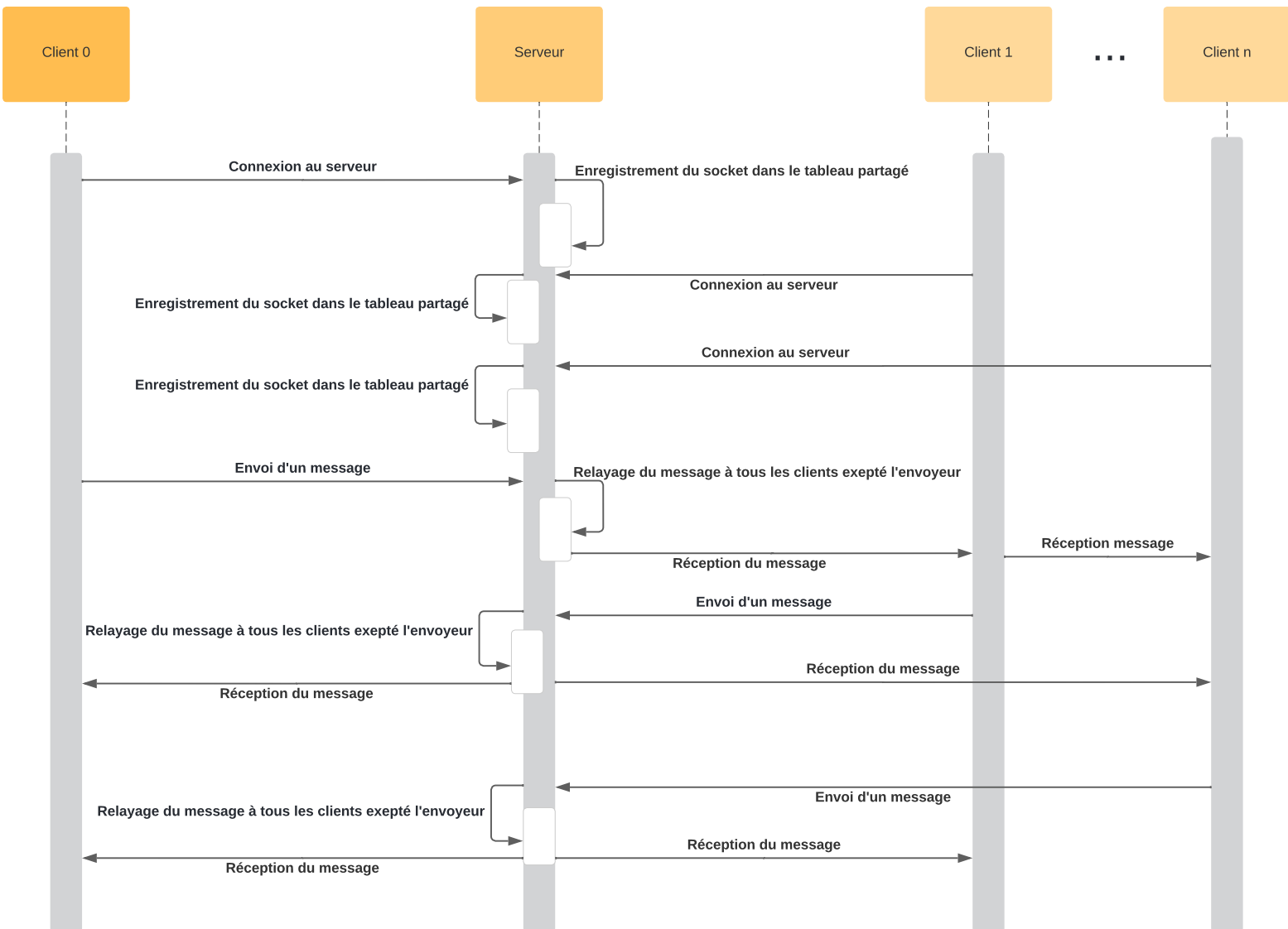


Diagramme de séquence v2

Diagramme de séquence client/serveur v2

Zolan Givre | April 26, 2024



Difficultés rencontrées et solutions apportées

Difficultés rencontrées et solutions apportées v1

Au début du projet, nous avons été confrontés à quelques problèmes liés à l'utilisation des threads et à la gestion des retours à la ligne.

Nous avons initialement choisi d'utiliser des threads pour certaines parties du projet, pensant que cela améliorerait l'efficacité. Cependant, cette décision s'est avérée être un détour, en particulier pour le premier exercice où cela n'était pas nécessaire. Malgré cela, les codes nous ont été utiles par la suite, pour la version 1 du projet.

La gestion des retours à la ligne nous a pris beaucoup de notre temps, notamment en raison des problèmes de taille de chaîne de caractères. Nous avons dû réinitialiser la taille des chaînes de caractères pour éviter les erreurs et assurer un traitement correct des données textuelles.

Difficultés rencontrées et solutions apportées v2

Au début de la version 2 du projet, nous avons rencontré des difficultés pour diffuser les messages d'un client à tous les autres. Après avoir revisité nos leçons et mené des recherches approfondies sur Internet, nous avons découvert l'importance d'utiliser des mutex pour garantir une communication efficace et bien structurée.

Répartition des tâches

Tableau de la répartition des tâches

SAUVAGE Léo

SEMPERE Lou

GIVRE Zolan

Programme client v2	Programme client v1	Diagramme UML v1
Programme serveur v2	Programme serveur v1	Diagramme UML v2
		Rédaction et mise en page du rendu