

# Projet BD : Bilan

December 2018

## 1 Organisation

Comme conseillé par nos professeurs, nous nous sommes directement séparé le travail afin dans un premier temps d'avancer plus vite et dans un second temps garder des personnes naïves pouvant critiquer et mettre à l'épreuve l'analyse du sujet. Nous avons donc divisé l'équipe en deux dès le début : deux personnes sur l'analyse et les deux autres sur la mise en place des transactions et de l'application. Une fois l'analyse validée par l'équipe au complet, une personne fut chargée de la création des tables, deux autres de la création des transactions en SQL et assez vite de l'utilisation de ces transactions avec l'interface en Java, la dernière personne se chargeant complètement de l'interface de l'application de vente.

## 2 Difficultés rencontrées

L'analyse du sujet et la compréhension des tâches demandées nous a sûrement posé le plus de problèmes et nous a pris beaucoup de temps. Nos doutes et incompréhensions nous ont fait aussi défaire et refaire certaines choses. La gestion du temps nous a un peu posé problème car quand nous avons fini le projet nous n'avions plus de professeurs afin de répondre en direct à nos dernières interrogations.

## 3 Nos choix et justifications

Nos premiers choix ont porté sur l'élaboration de la base de données. Nous avons essayé de réaliser un schéma le plus proche possible des attentes du client tout en évitant d'éventuelles anomalies lors des accès à la base. Nos relations sont en troisième forme normale puisque tous les attributs non clés sont directement et pleinement dépendants des clés. De plus, tous les attributs non clés ne sont pas source de dépendance fonctionnelle vers une partie d'une clé. Cette forme permet d'éviter les anomalies de suppression.

De plus, pour éviter les erreurs dues à des accès concurrentes à la base, nous avons "set autocommit off" lors de la connexion d'un utilisateur. On réactive l'autocommit lors de la déconnexion.

Lors de l'élaboration des dernières fonctionnalités, n'ayant plus la possibilité d'interroger le client, nous avons dû faire nous même certains choix. Pour commencer, nous avons choisi de mettre en place une interface utilisateur ainsi qu'une interface administrateur (à laquelle on accède en entrant un email vide lors de l'identification). L'utilisateur peut consulter les produits disponibles à la vente dans les différentes salles et enchérir conformément au type d'enchère de la salle dans laquelle il se trouve. Il peut également proposer un produit à la vente. Il choisit dans ce cas la salle dans laquelle il souhaite que son produit soit vendu. L'administrateur peut quant à lui créer de nouvelles salles de vente et consulter l'historique des ventes.

## 4 Mode d'emploi de l'application

### Pour l'utilisateur

1. Se connecter Si l'email entré est connu, on passe au choix suivant Sinon, l'utilisateur doit s'inscrire.
2. Choix d'achat ou de vente
3. Pour l'achat
  - Choisir la salle de vente
  - Choisir le produit
  - Entrer le prix si besoin et entrer la quantité
  - Cliquer sur enchérir
4. Pour la vente
  - Choisir la salle de vente
  - Entrer les informations du produit
  - Valider l'ajout

### Pour l'administrateur

1. Se connecter Cliquer sur login sans entrer d'email.
2. Choisir si on veut créer une nouvelle salle ou voir l'historique des gagnants
3. Créer une nouvelle salle Choisir les paramètres, le nom, etc. . . puis cliquer sur créer.
4. Voir l'historique Affiche l'historique de tous les gagnants des enchères présentes dans la base de données, avec nom, heure, quantité et prix.

Il y a des boutons retour permettant de revenir à la page précédente sur chaque page. Il y a aussi un bouton de déconnexion permettant de revenir à la page de login, par exemple après une enchère.

## 5 Conclusion

Nous sommes satisfaits de la façon dont nous avons réparti le travail. Notre organisation nous a permis d'avoir des retours de la part de nos coéquipiers tout au long du développement du projet.

La partie de code en Java aurait peut-être mérité quelques améliorations : elle ne permet pour le moment que de se connecter à une base de données (ne récupère pas d'identifiants pour la connexion) et n'est pas adaptable à une autre base.

Pour finir, nous regrettons de ne pas avoir déposé notre travail au fur et à mesure sur Chamilo. Cela aurait permis un meilleur suivi de notre progression.