

浅谈前端技术方向（科普向）

阶段二第1期开班

版权声明

本内容版权属杭州饥人谷教育科技有限公司（简称饥人谷）所有。

任何媒体、网站或个人未经本网协议授权不得转载、链接、转贴，或以其他方式复制、发布和发表。

已获得饥人谷授权的媒体、网站或个人在使用时须注明「资料来源：饥人谷」。

对于违反者，饥人谷将依法追究 responsibility。

联系方式

如果你想要购买本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

如果你发现有人盗用本课程

请微信联系 [xiedaimala02](#) 或 [xiedaimala03](#)

2020前端技术关键词

TypeScript WebAssembly

Dart Flutter React Native

Serverless Docker Hooks

WebGL Visualize 跨端框架

uniapp SSR UmiJS Next.js

Nest.js GraphQL 中台 PWA

Deno Vue3 Web性能优化

electron

技术分类

- 按范围分

- ✓ 是前端圈（小厂），还是出圈（大厂）

- 按结果分

- ✓ 是从0到1，还是从80到100

- 按市场分

- ✓ 是受市场追捧，还是不温不火

- 按难度分

- ✓ 是很容易习得，还是需要一定时间沉淀

举例

- TS

- ✓ 圈内、加分、热、易

- WASM

- ✓ 半圈内、加分、不热、中

- Flutter

- ✓ 半出圈、0到1、热、中

- Serverless

- ✓ 出圈、0到1、热、难

- Hooks

- ✓ 圈内、加分、热、易

- 可视化

- ✓ 半出圈、加分、热、？

- 跨端框架

- ✓ 圈内、加分、超热、易

- SSR / node

- ✓ 出圈、0到1、热、易/难

如何选择

- 从易到难

- ✓ TS、Hooks、跨端、SSR
- ✓ 可视化、WASM、Flutter
- ✓ Serverless、微服务

- 从内到外

- ✓ TS、WASM、Hooks、跨端
- ✓ 可视化、Flutter
- ✓ Serverless、微服务

- 随机选

- ✓ 看哪个顺眼选那个

底层原理

- 这些技术实际上存在共性

- ✓ 如果我们学习这些共性，能事半功倍

- 共性

- ✓ 编译原理（SICP、计算的本质、编译器设计）
- ✓ 函数式编程（Haskell）
- ✓ HTTP / TCP（图解 HTTP、Unix网络编程卷1）
- ✓ 图形学（可视化）
- ✓ 工程化（Webpack、自动化）

- 做法

- ✓ 花一年时间阅读一本专业著作，你会有很大的提升

剑宗与气宗

• 笑傲江湖

✓ 岳不群：三十多年前，咱们气宗是少数，剑宗中的师伯、师叔占了大多数。再者，剑宗功夫易于速成，见效极快。大家都练十年，定是剑宗占上风；各练二十年，那是各擅胜场，难分上下；要到二十年之后，练气宗功夫的才渐渐的越来越强；到得三十年时，练剑宗功夫的便再也不能望气宗之项背了。

• 程序员

- ✓ 流行的技术都是剑宗，偏实践，短平快
- ✓ 经典的理论属于气宗，偏理论，长期收益高
- ✓ 建议先剑再气，三至五年为界限