

Voici déjà notre 2^{ème} fiche informative. Dans celle-ci vous découvrirez ce que sont les logiciels libres, leurs avantages ainsi qu'une correspondance entre logiciels propriétaires (dit privateurs) et logiciels libres afin de vous aider à changer.

Qu'est-ce qu'un logiciel libre?

Pour rappel, un logiciel libre est caractérisé par plusieurs points :

- Il est libre d'utilisation: toute personne peut l'utiliser à toutes les fins possibles
- Il est libre d'étude: son code source (recette de fabrication) est accessible par tout ceux qui veulent
- Il est libre de modification: toute personne désirant ajouter un ingrédient dans la recette peut le faire
- Il est libre de redistribution: toute personne peut recréer le même programme et le distribuer

Pour éviter qu'un logiciel libre passe du côté obscur de la force, il est également soumis à une licence d'utilisation. Il en existe plusieurs dont la licence CC (*Creative Commons*) ou la licence GPL (*General Public Licence*), pour la plupart regroupées sous le principe *Copyleft*. Chacune de ces licences autorisent un certain type d'utilisation. Pour toutes œuvres regroupées sous *Copyleft*, tout dérivé est obligé de rester sous la même licence, cela permet ainsi de préserver le côté libre d'une œuvre.

Quelques avantages d'un logiciel libre

Les logiciels libres ont de nombreux avantages.

Comme un logiciel libre est le résultat du travail de nombreuses personnes, il en est d'autant plus efficace. Puisque chacun a la possibilité de corriger les bugs, ceux-ci sont d'autant plus vite éliminés. S'il manque, une fonctionnalité, celle-ci sera rapidement rajoutée. Et comme le nombre de développeurs est souvent élevé et qu'ils ont tous des besoins spécifiques, cela assure au programme un très grand nombre de fonctionnalités avancées et/ou un grand nombre de programmes différents.

De plus, on est assuré d'une sécurité au point de vue des données. Toutes failles de sécurité sont également corrigées très rapidement.

Ensuite, les logiciels libres sont généralement unis pour respecter des standards. Ainsi, les logiciels vont essayer de former un ensemble cohérent, partager des ressources et utiliser des formats de fichiers lisibles par d'autres logiciels (cela permet de toujours conserver la lisibilité des données même si le logiciel d'origine est obsolète).

Quatrièmement, la plupart des logiciels libres sont gratuits.

Quelques logiciels propriétaires et leurs équivalents libres

Je vais maintenant vous donner une petite liste de logiciels propriétaires avec leur équivalent libres multi-plateforme (pour *Windows*, *MacOSX* et *GNU/Linux*).

- La suite *M\$ office* remplaçable par la suite *LibreOffice/OpenOffice.org*
- *Outlook Express* remplaçable par *Mozilla Thunderbird*.
- On peut utiliser *Gimp* à la place du célèbre logiciel *Photoshop*.
- Comme navigateur web, à la place de *Safari* ou *Internet Explorer*, vous pouvez utiliser *Mozilla Firefox*. *Google Chrome*, quant à lui, se base sur *Chromium* en ajoutant de petits bouts de code propriétaire (donc on ne sait pas exactement ce qu'il fait).
- Comme lecteur vidéo, à la place de *Windows Media Player* et *RealPlayer*, il y a bien entendu *VLC*.
- À la place d'*Adobe Reader*, vous pouvez utiliser *Sumatra (Windows)* ou *Evince (Linux)* pour lire vos PDF et bien d'autres formats.
- Pour ceux qui font de la modélisation 3D sur *Maya*, *Blender* est là pour vous.
- Avis aux fans de musiques, au lieu de passer par *iTunes*, vous pouvez utiliser *Clementine*.
- Pour les utilisateurs de *Winrar*, il existe *7-zip (Windows)*, ou *p7zip (Linux)*.
- *Matlab* a également un équivalent, *Octave*.
- Pour les créateurs de musiques, il y a aussi de quoi se régaler avec *Ardour*, *LLMS*, *Audacity*, *RoseGarden*, *TuxGuitar*, *Hydrogen* et bien d'autres.

Pour plus d'informations sur ces logiciels ou comment les installer, n'hésitez pas à taper leur nom dans un moteur de recherche ou à passer nous voir un lundi en permanence ;)

Sur framasoftware.net/rubrique2.html, vous aurez une liste de plus de 1600 logiciels libres classés par domaine d'application.