

Formation GIMP

Introduction au montage photo avec GIMP

Adrien COUPLET Sébastien DE LONGUEVILLE
Laurent ZIEGLER

Louvain-li-Nux

5 avril 2018



Suivez cette présentation sur votre ordinateur :-)

<https://louvainlinux.org/activites/atelier-gimp>



Qu'est-ce que GIMP ? I

- GIMP = GNU Image Manipulation Program
- Logiciel de traitement d'images bitmap.
- Alternative gratuite et libre à Adobe Photoshop



Wilber, la mascotte officielle de GIMP

Qu'est-ce que GIMP ? II

Liste non exhaustive des fonctionnalités de GIMP

- Gestion des calques ;
- Plusieurs outils de dessin ;
- Plusieurs outils de sélection ;
- Outils de transformation ;
- Une sélection de filtres ;
- Gestion de nombreux formats (JPEG, GIF, PNG, PSD, TIFF) ;
- ...



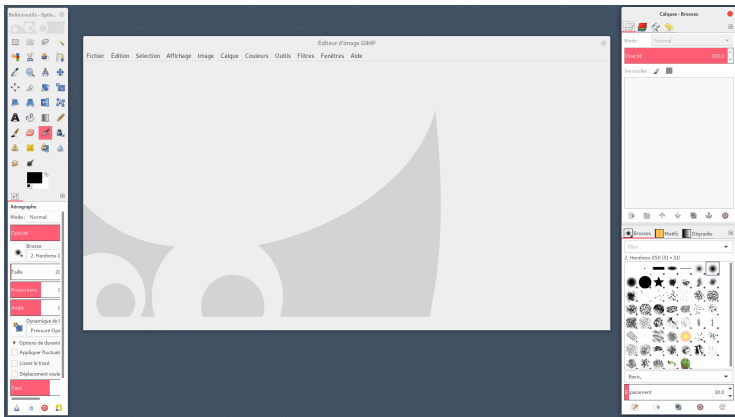
Installation

GIMP est disponible pour Windows, Linux et macOS

<https://www.gimp.org/downloads/>



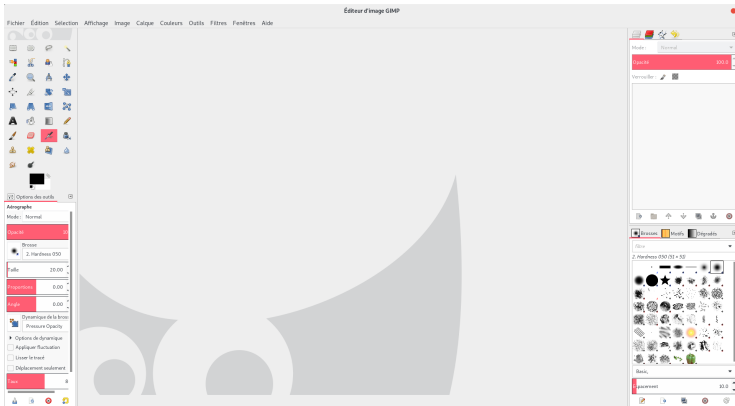
L'interface I



L'interface multi-fenêtres

L'interface II

Fenêtres > Mode fenêtre unique

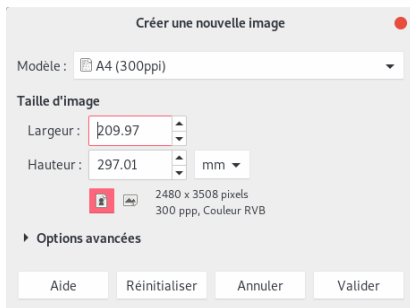


L'interface fenêtre unique



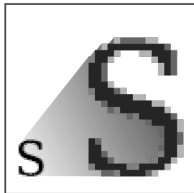
Créer/importer une image

- Pour **créer** une image : Fichier > Nouvelle image ou ctrl + N
 - ▶ Sélectionnez un modèle (A3, A4, A5...) ou spécifier manuellement les dimensions (en pixels, mm, cm...).
- Pour **importer** une image : Fichier > Ouvrir ou ctrl + O.
 - ▶ GIMP supporte de nombreux formats : PNG, JPEG, GIF...
- Pour **créer** depuis le presse-papiers (copier/coller) : Créer > Depuis le presse-papiers ou ↑ + ctrl + V



Une image c'est quoi ?

Image matricielle ↔ Image vectorielle



Matriciel

.jpeg .gif .png



Vectoriel

.svg

Pourquoi on utilise pas toujours des images vectorielles ?

- les images vectorielles ne peuvent afficher que des images construites à l'aide de formes. Les images matricielles ont l'avantage d'être définies au pixel près.



Les formats

Stocker chaque pixel demande beaucoup de mémoire. Solution ?

Compresser les images :

- compression sans pertes (PNG, GIF) ;
- compression avec pertes (JPEG).

Les trois principaux formats d'images sont

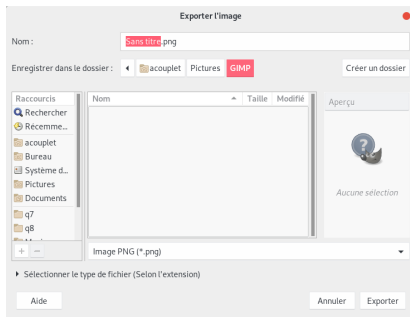
- **JPEG** : léger (mais avec pertes), idéal pour les photos ;
- **PNG** : plus lourd que JPEG (mais sans pertes), très bon support de la transparence ;
- **GIF** : support des animations, limité à 256 couleurs.

Un projet GIMP sera sauvegardé au format **XCF**, un format d'image libre qui contiendra les différents calques et paramètres de votre création.
L'équivalent d'Adobe Photoshop est le format **PSD**.



Enregistrement et exportation

- Pour **enregistrer** au format **XCF** : Fichier > Enregistrer ou **ctrl** + **S**.
- Pour **exporter** votre image dans un autre format : Fichier > Exporter ou **↑** + **ctrl** + **E**.

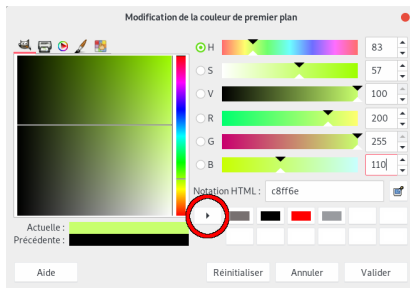


Les couleurs

Il est possible de gérer 2 couleurs : les couleurs de premier et d'arrière-plan :



Il suffit de cliquer sur une de ces couleurs pour la modifier :

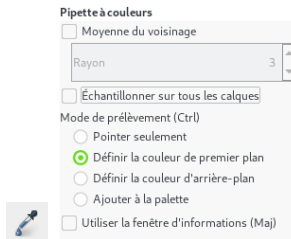


Il est possible de sélectionner une couleur ou de rentrer ses valeurs RGB. Une fois votre couleur choisie, vous pouvez l'ajouter à votre palette.



Les outils de coloration I

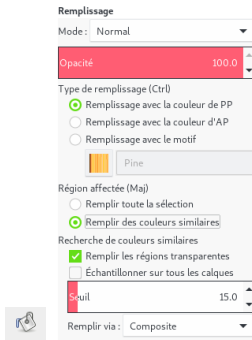
La **pipette** permet de récupérer la couleur d'un pixel d'une image en cliquant sur le pixel en question.



L'outil permet de définir la couleur de premier plan, la couleur d'arrière-plan ou simplement d'ajouter la couleur à la palette.

Les outils de coloration II

Le **pot de peinture** permet de remplir une zone.



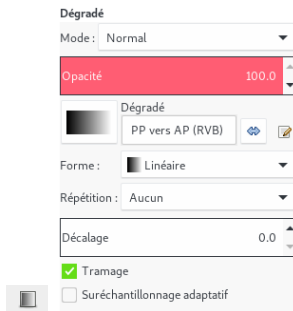
Le seuil permet d'ajuster la zone à remplir :



Exemple : image originale, remplissage noir avec seuil à 30, remplissage noir avec seuil à 60.

Les outils de coloration III

L'outil de gradient permet de créer des dégradés entre la couleur de premier plan et celle d'arrière-plan.



Il existe de nombreux modes et de nombreuses formes, n'hésitez pas à les essayer pour les découvrir.

Installation

- Windows

<https://www.gimp.org/downloads/>

- Linux

- MAC OS X

<https://www.gimp.org/downloads/>



Le libre rapidement
Permet de faire plein de choses cool (et rapides)
Adacity,...



1. Ouvrir une image : File/open ==> choisir l'image à ouvrir
Ou ... plus simple : faire glisser l'image sur l'environnement de travail
2. Créer un nouveau projet ==> format .xcf
3. Pour obtenir une image en format "commun" ==> File/Export as
==> choisir le nom de fichier et l'extension (.png, .jpeg, .pdf, .text, .gif, .ps, .psd(compatibilité photoshop),...)



Description rapide des fenêtres

1. Menu
2. Fenêtre d'outils
3. Fenêtre de calques

Environnement ouvert (échelles, zone de travail)



Outils : description générale

Ctrl + B pour l'ouvrir (ou windows/Toolboxes)

1. Double clique pour les paramètres



Outils : description par outil

- + Raccourcis de l'outil

- + Paramètres les plus courraments utilisés



Crayon

Majuscule maintenue + Clique ==> tracer une ligne droite



Layer manager

Ctrl + L (ou windows/Layers) pour l'ouvrir

⇒ pour masquer, superposer, mettre à l'avant plan,...

- Calque (tel quel)
- Texte

Attention : modifications QUE sur les layers sélectionnés

+ Masque (= ...)

exemple photo (layes cachés,...)



Selection editor (All, shrink, grow, invert,...)

⇒ Clique droit/ Select/All,Invert,None,...



Canaux (alpha et différentes couleurs)

Canal alpha = ??

Opérations sur les couleurs (mentionner rapidement : niveaux, balances, seuils, saturation,...)



Filtres et effets (ombres sous le texte,...)



Exercices : .text, contourner automatiquement, texte "3D"



Récapitulatif des raccourcis

- Ctrl + B
- Ctrl + L
- Raccourcis classiques (Ctrl + A (tout sélectionner), MAJ + Ctrl + A (tout désélectionner), Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + I (inverser la sélection)...))
- +
- -
- 1,2,3,4,5, MAJ + 2, MAJ + 3, MAJ + 4, MAJ + 5
- R = rectangle
- E = ellipse
- F = free select
- Ctrl appuyé = sélection de couleur

<http://www.gimpusers.com/gimp/hotkeys>



Tutoriels gimp bien foutus <https://docs.gimp.org/fr/>



G'MIC

