Formation GIMP Introduction au montage photo avec GIMP

Adrien COUPLET Sébastien DE LONGUEVILLE Laurent ZIEGLER

Louvain-li-Nux

5 avril 2018

Suivez cette présentation sur votre ordinateur :-)

https://louvainlinux.org/activites/atelier-gimp



Qu'est-ce que GIMP?

- GIMP = GNU Image Manipulation Program
- Logiciel de traitement d'images bitmap.
- Alternative gratuite et libre à Adobe Photoshop



Wilber, la mascotte officielle de GIMP

Qu'est-ce que GIMP?

Liste non exhaustive des fonctionnalités de GIMP

- Gestion des calques :
- Plusieurs outils de dessin;
- Plusieurs outils de sélection :
- Outils de transformation;
- Une sélection de filtres ;
- Gestion de nombreux formats (JPEG, GIF, PNG, PSD, TIFF);
- ...

Installation

GIMP est disponible pour Windows, Linux et macOS

https://www.gimp.org/downloads/



L'interface

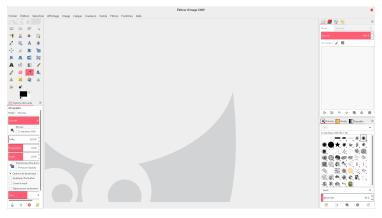


L'interface multi-fenêtres



L'interface

Fenêtres > Mode fenêtre unique



L'interface fenêtre unique

Créer/importer une image

- ullet Pour **créer** une image : Fichier > Nouvelle image ou [ctr] + [N]
 - Sélectionnez un modèle (A3, A4, A5...) ou spécifier manuellement les dimensions (en pixels, mm, cm...).
- Pour importer une image : Fichier > Ouvrir ou ctrl + O.
 - ► GIMP supporte de nombreux formats : PNG, JPEG, GIF...

Créer une nouvelle image				
Modèle : 🖺 A4 (300ppi)				•
Taille d'image				
Largeur:	209.97	<u> </u>		
Hauteur:	297.01	mn	n 🕶	
2480 x 3508 pixels 300 ppp, Couleur RVB				
▶ Options avancées				
Aide	Réin	itialiser	Annuler	Valider

Présentation de l'interface et des outils

Une image c'est quoi?

Image matricielle ↔ Image vectorielle



Pourquoi on utilise pas toujours des images vectorielles?

 les images vectorielles ne peuvent afficher que des images construites à l'aide de formes. Les images matricielles ont l'avantage d'être définies au pixel près.

Les formats

Stocker chaque pixel demande beaucoup de mémoire. Solution ? Compresser les images :

- compression sans pertes (PNG, GIF);
- compression avec pertes (JPEG).

Les trois principaux formats d'images sont

- JPEG : léger (mais avec pertes), idéal pour les photos;
- PNG: plus lourd que JPEG (mais sans pertes), très bon support de la transparence;
- **GIF** : support des animations, limité à 256 couleurs.

Un projet GIMP sera sauvegardé au format **XCF**, un format d'image libre qui contiendra les différents calques et paramètres de votre création. L'équivalent d'Adobe Photoshop est le format **PSD**.



Enregistrement et exportation

- Pour enregistrer au format XCF : Fichier > Enregistrer ou $\boxed{\mathsf{ctrl}} + \boxed{\mathsf{S}}$.

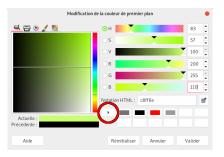


Les couleurs

Il est possible de gérer 2 couleurs : les couleurs de premier et d'arrière-plan :



Il suffit de cliquer sur une de ces couleurs pour la modifier :



Il est possible de sélectionner une couleur ou de rentrer ses valeurs RGB. Une fois votre couleur choisie, vous pouvez l'ajouter à votre palette.



La **pipette** permet de récupérer la couleur d'un pixel d'une image en cliquant sur le pixel en question.

	Pipette à couleurs
	Moyenne du voisinage
	Rayon 3
	Échantillonner sur tous les calques
	Mode de prélèvement (Ctrl)
	O Pointer seulement
	 Définir la couleur de premier plan
	Définir la couleur d'arrière-plan
	Ajouter à la palette
1	Utiliser la fenêtre d'informations (Maj)

L'outil permet de définir la couleur de premier plan, la couleur d'arrière-plan ou simplement d'ajouter la couleur à la palette.

Le **pot de peinture** permet de remplir une zone.

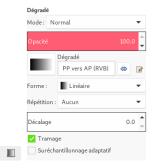


Le seuil permet d'ajuster la zone à remplir :



Exemple : image originale, remplissage noir avec seuil à 30, remplissage noir avec seuil à 60.

L'outil de gradient permet de créer des dégradés entre la couleur de premier plan et celle d'arrière-plan.



Il existe de nombreux modes et de nombreuses formes, n'hésitez pas à les essayer pour les découvrir.

Les outils



La boite à outils de GIMP

Accès

- Fenêtres > Boite à outils
- Outils > Boite à outils

Raccourci ctrl + B



Les outils

Paramètres double cliquer sur l'icone l'outil concerné



Exemple : paramètres de l'outil de sélection



Les outils de sélection

icones outils & Image résultat & Interfaces

- 1. Rectangulaire R
- 2. Elliptique E
- 3. Ciseaux intelligents 1
- 4. A main levée F
 - ► Trait continu Maintenier le clic gauche
 - Point par point Clic sur chaque point successif
- 5. Par couleur Maj + O

Les outils de transformation

- 1. Rotation Maj + R
- 2. Agrandissement/Réduction [Maj]+[T]
- 3. Inversion Maj + F
- 4. Mise en perspective Maj + R
- 5. Cisaillement Maj + S
- 6. Découpe

Couleurs actives







Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)







Couleurs actives



Arrière-plan (Clic droit)





Couleurs actives







Code HTML

Couleurs pré-définies

https://www. toutes-les-couleurs.com/ code-couleur-html.php

Code RGB

- H Teinte
- S Valeure
- V Saturation
- R Rouge
- G Vert
- **B** Bleu



L'outil de texte



Autres outils

- 1. Zoom Z
- 2. Déplacement M
- 3. Alignement Q



Les mesures

- Echelle graduée aux extrémités de l'image
- image + Zone du pointeur • Outil de mesure Maj + M
 - Exemple de mesure



Les calques



Accès Fenêtres > Calques

Raccourci ctrl + L

Les calques

- Superposition d'images
 - Avant-plan : le plus haut
 - ► *Arrière-plan* : le plus bas
- Visible ou non
- Ancrable
- Indépendant

Chaque calque s'utilises Indépendemment



Exercices: .text, contourner automatiquement, texte "3D"

Récapitulatif des raccourcis

- Ctrl + B
- Ctrl + L
- Raccourcis classiques (Ctrl + A (tout sélectionner), MAJ + Ctrl + A (tout déselectionner), Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + I (inverser la sélection)...)
- +
- -
- 1,2,3,4,5, MAJ + 2, MAJ + 3, MAJ + 4, MAJ + 5
- R = rectangle
- E = ellipse
- F = free select
- Ctrl appuyé = sélection de couleur

http://www.gimpusers.com/gimp/hotkeys



Tutoriels gimp bien foutus https://docs.gimp.org/fr/



 $\mathsf{G}'\mathsf{MIC}$

