

# Formation GIMP

## Introduction au montage photo avec GIMP

Adrien COUPLET Sébastien DE LONGUEVILLE  
Laurent ZIEGLER Noé TIHON

Louvain-li-Nux

29 novembre 2018



Suivez cette présentation sur votre ordinateur :-)

<https://louvainlinux.org/activites/atelier-gimp>



# Qu'est-ce que GIMP ?

- GIMP = GNU Image Manipulation Program
- Logiciel de traitement d'images matricielles
- Alternative gratuite et libre à Adobe Photoshop



Wilber, la mascotte officielle de GIMP



## Qu'est-ce que GIMP ?

## Liste non exhaustive des fonctionnalités de GIMP

- Gestion des calques ;
  - Plusieurs outils de dessin ;
  - Plusieurs outils de sélection ;
  - Outils de transformation ;
  - Une sélection de filtres ;
  - Gestion de nombreux formats (JPEG, GIF, PNG, PSD, TIFF) ;
  - ...



# Installation

GIMP est disponible pour Windows, Linux et macOS

<https://www.gimp.org/downloads/>



# Mea Culpa

GIMP a été mis à jour il n'y a pas longtemps vers sa version 2.10. Les changements sont plus techniques que visuels mais l'interface a un peu changé et certains slides gardent donc cette ancienne interface.



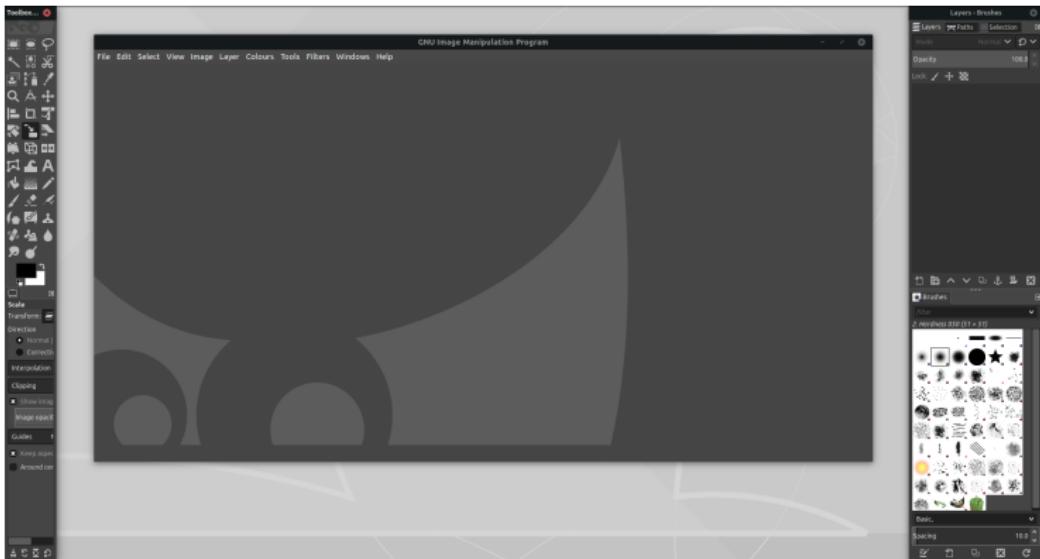
Ancien et nouveau set d'icônes

Pour plus d'infos sur ce qui a changé avec la mise à jour 2.10 :

<https://www.gimp.org/release-notes/gimp-2.10.html>



# L'interface

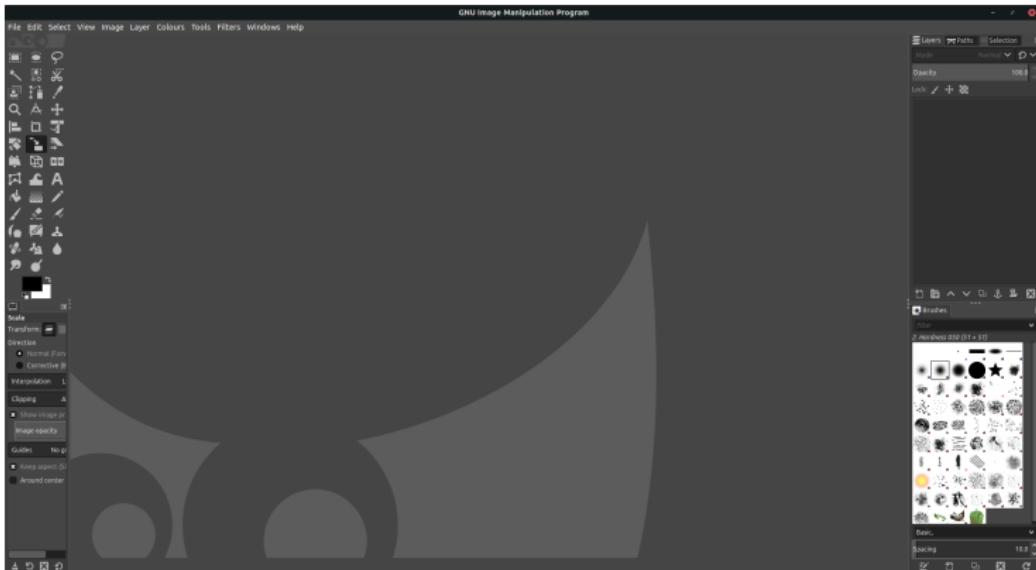


L'interface multi-fenêtres



## L'interface

## Fenêtres > Mode fenêtre unique

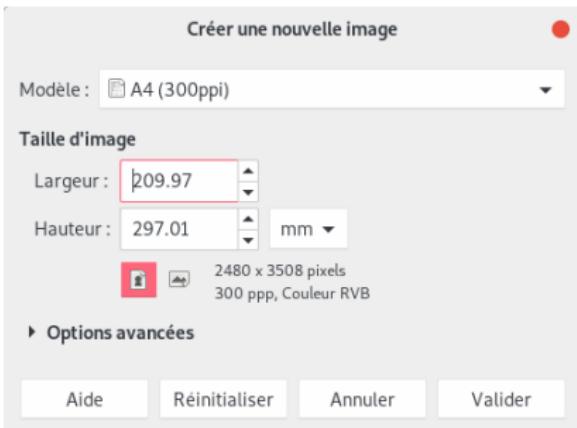


## L'interface fenêtre unique



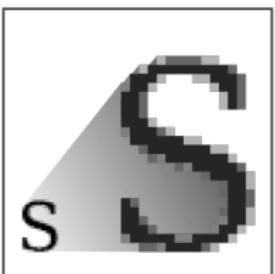
# Créer/importer une image

- Pour **créer** une image : Fichier > Nouvelle image ou **ctrl + N**
  - ▶ Sélectionnez un modèle (A3, A4, A5...) ou spécifier manuellement les dimensions (en pixels, mm, cm...).
- Pour **importer** une image : Fichier > Ouvrir ou **ctrl + O**.
  - ▶ GIMP supporte de nombreux formats : PNG, JPEG, GIF...
- Pour **créer** depuis le presse-papiers (copier/coller) : Créer > Depuis le presse-papiers ou **↑ + ctrl + V**



# Une image c'est quoi ?

Image matricielle ↔ Image vectorielle



Matriciel      Vectoriel

.jpeg .gif .png

.svg

Pourquoi n'utilise-t-on pas toujours des images vectorielles ?

- les images vectorielles ne peuvent afficher que des images construites à l'aide de formes. Les images matricielles ont l'avantage d'être définies au pixel près.



## Les formats

Stocker chaque pixel demande beaucoup de mémoire. Solution ?

Compresser les images :

- compression sans pertes (PNG, GIF) ;
- compression avec pertes (JPEG).

Les trois principaux formats d'images sont

- **JPEG** : léger (mais avec pertes), idéal pour les photos ;
- **PNG** : plus lourd que JPEG (mais sans pertes), très bon support de la transparence ;
- **GIF** : support des animations, limité à 256 couleurs.

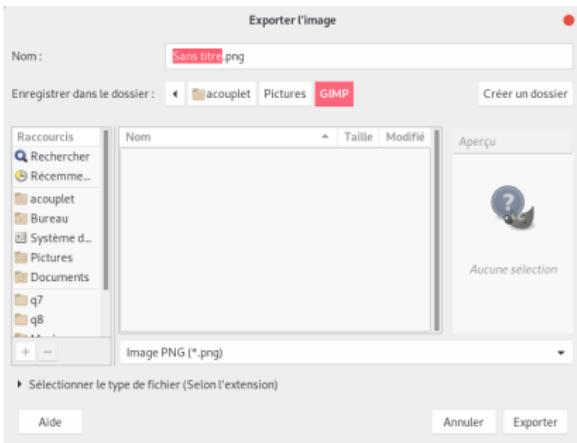
Un projet GIMP sera sauvegardé au format **XCF**, un format d'image libre qui contiendra les différents calques et paramètres de votre création.

L'équivalent d'Adobe Photoshop est le format **PSD**.

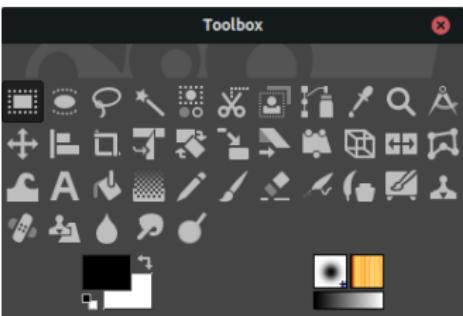


# Enregistrement et exportation

- Pour **enregistrer** au format **XCF** : Fichier > Enregistrer ou **ctrl + S**.
- Pour **exporter** votre image dans un autre format : Fichier > Exporter ou **⬆ + ctrl + E**.



# Les outils



La boîte à outils de GIMP

## Accès

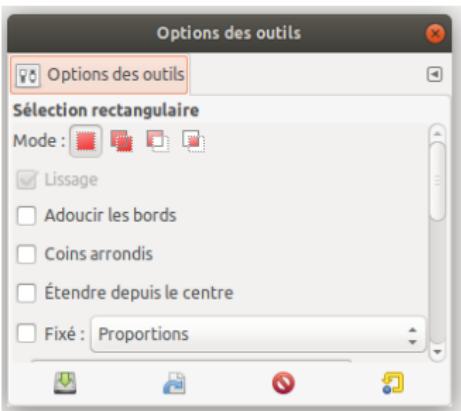
- Fenêtres > Boîte à outils
- Outils > Boîte à outils

Raccourci **ctrl** + **B**



# Les outils

**Paramètres** double cliquer sur l'icône de l'outil concerné



Exemple : paramètres de l'outil de sélection



# Les outils de sélection

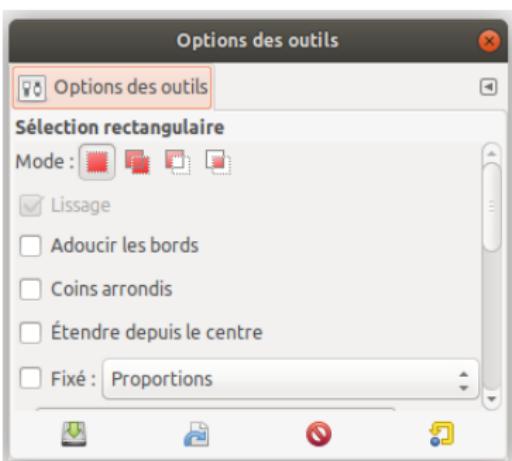
## 1. Rectangulaire

R ou



Options (*fixé*) :

- ▶ Position
- ▶ Proportions fixées
- ▶ Hauteur fixée
- ▶ Largeur fixée



# Les outils de sélection

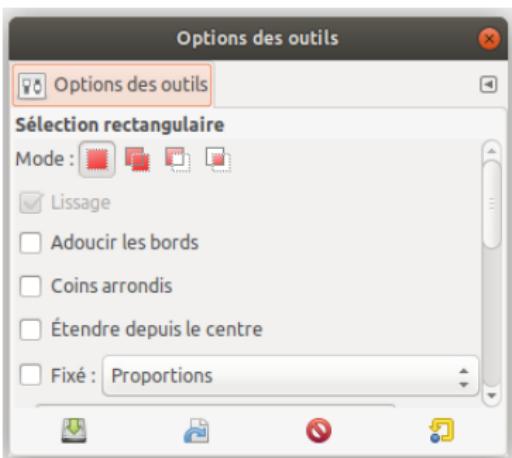
## 2. Elliptique

E ou



Options (*fixé*) :

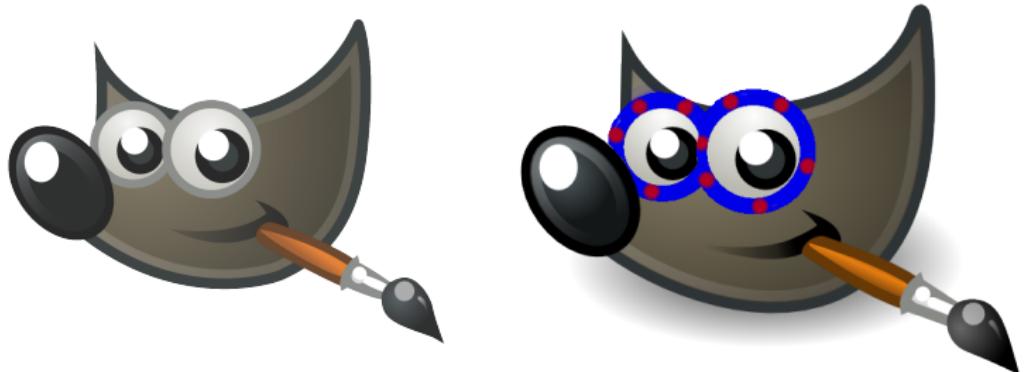
- ▶ Position
- ▶ Proportions fixées
- ▶ Hauteur fixée
- ▶ Largeur fixée



# Les outils de sélection

## 3. Ciseaux intelligents

I ou



**Attention** Une fois le contour terminé, cliquer au **centre** de celui-ci pour le valider



# Les outils de sélection

## 4. À main levée

F OU



- ▶ Trait continu Maintenir le clic gauche



## Les outils de sélection

### 4. À main levée

F OU



- ▶ **Point par point** Clic pour chaque point successif



# Les outils de sélection

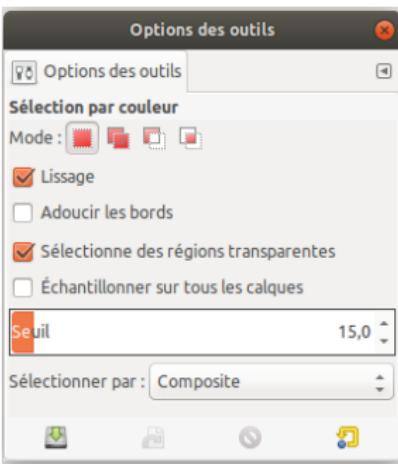
## 5. Par couleur

Maj + 0 OU



Options :

- ▶ Mode de sélection
- ▶ Seuil
- ▶ Echantillonner sur tous les calques



# Les outils de sélection

## 5. Par couleur

Maj + 0 ou



Figure originelle

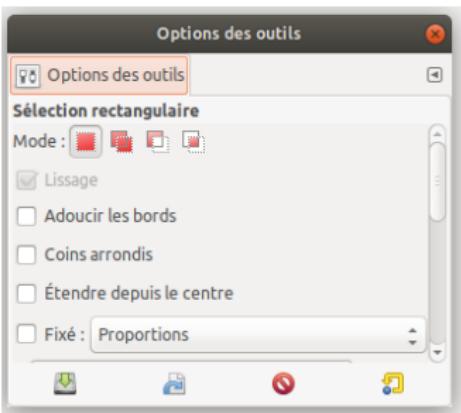


Zone sélectionnée (en rouge)



# Les outils de sélection

## Paramètres de sélection

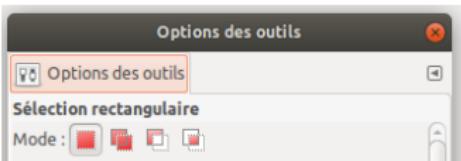


1. **Remplacer** la sélection actuelle
2. **Ajouter** à la sélection actuelle
3. **Soustraire** à la sélection actuelle
4. **Intersection** avec la sélection actuelle

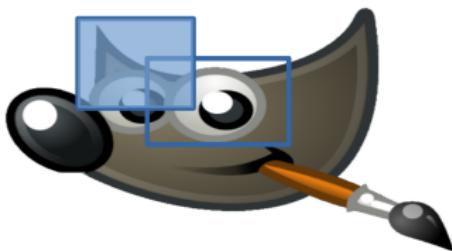


# Les outils de sélection

## Paramètres de sélection

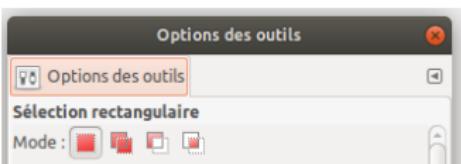


### 1. Exemple

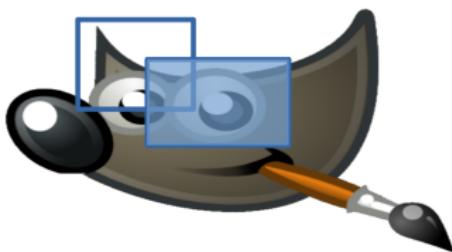


# Les outils de sélection

## Paramètres de sélection

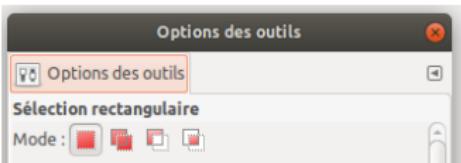


### 1 Remplacer la sélection actuelle



# Les outils de sélection

## Paramètres de sélection

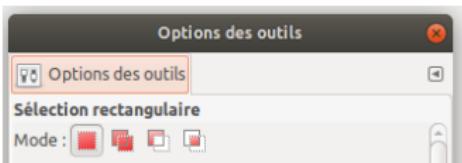


### 2 Ajouter à la sélection actuelle

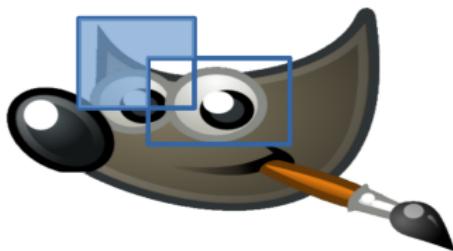


# Les outils de sélection

## Paramètres de sélection

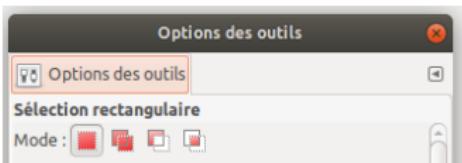


### 3 Soustraire à la sélection actuelle

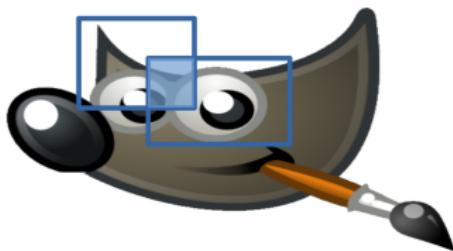


# Les outils de sélection

## Paramètres de sélection



### 4 Intersection avec la sélection actuelle



# Les outils de transformation

## 1. Rotation

Maj + R ou



# Les outils de transformation

## 2. Agrandissement/Réduction

Maj + T ou



# Les outils de transformation

## 3. Inversion

Maj + F ou



# Les outils de transformation

## 3. Inversion

Maj + F ou



# Les outils de transformation

## 4. Cisaillement

Maj + S ou



# Les outils de transformation

## 5. Mise en perspective

Maj +  R  OU



# Les outils de transformation

## 6. Découpe

[Maj] + [C] ou



# Les outils de coloration

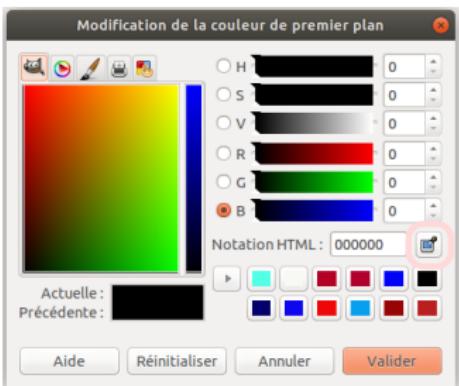
## Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)



Arrière-plan (Clic droit)

Palette des couleurs Double clique sur l'une des couleurs actives



Sélection de couleur



# Les outils de coloration

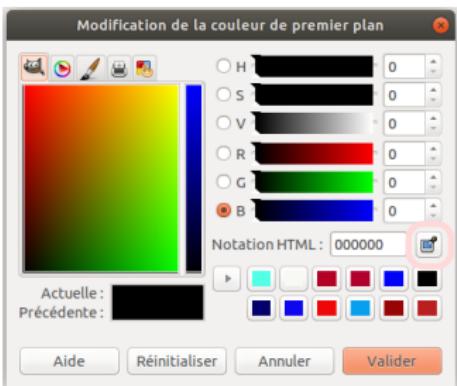
## Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)



Arrière-plan (Clic droit)

Palette des couleurs Double clique sur l'une des couleurs actives



Sélection de couleur



# Les outils de coloration

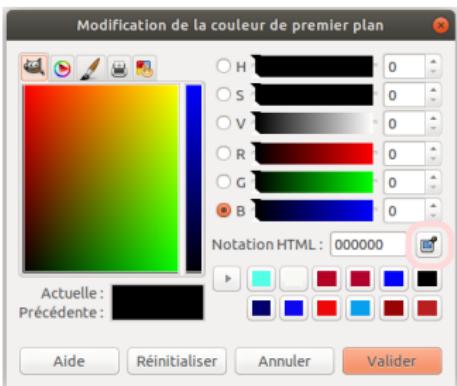
## Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)



Arrière-plan (Clic droit)

Palette des couleurs Double clique sur l'une des couleurs actives



Sélection de couleur



# Les outils de coloration

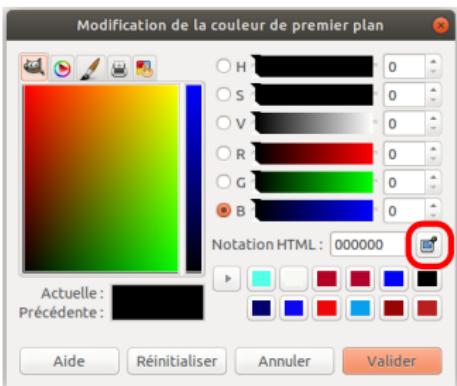
## Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)



Arrière-plan (Clic droit)

Palette des couleurs Double clique sur l'une des couleurs actives



Sélection de couleur



# Les outils de coloration

## Code HTML

Couleurs pré-définies

```
https://www.  
toutes-les-couleurs.com/  
code-couleur-html.php
```

## Code RGB

H Teinte

S Valeur

V Saturation

R Rouge

G Vert

B Bleu



# Les outils de coloration

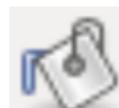
- Sélection de couleur

O ou



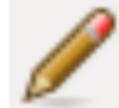
- Outil de remplissage

Maj + B ou



- Crayon

N ou



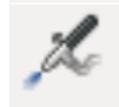
- Pinceau

P ou



- Aérograhe

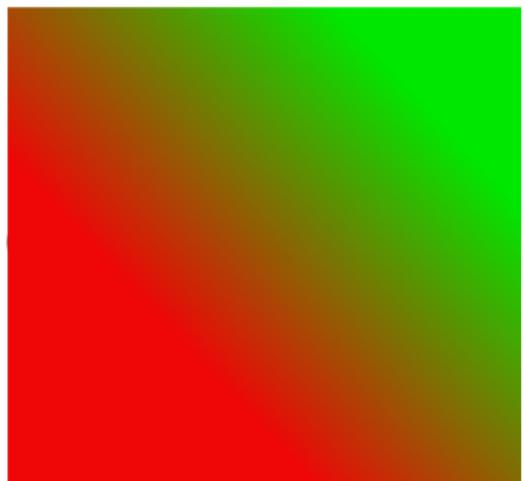
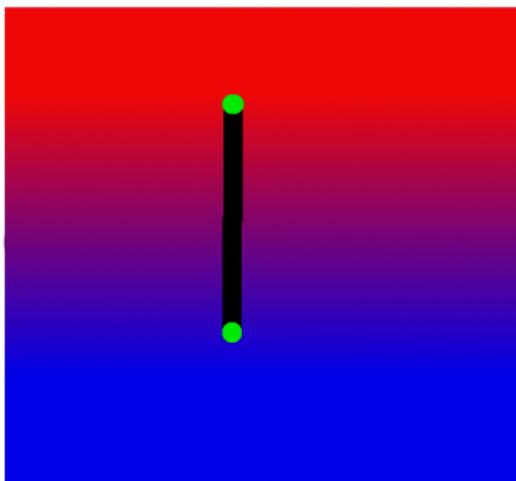
A ou



# Les outils de coloration

- Dégradé

L OU



Tracer des **lignes droites** : **majuscule enfoncee** entre deux points sélectionnés



## Autres outils

### 1. Zoom

Z ou



Raccourci +, -, 1, 2, 3, 4 et 5

### 2. Déplacement

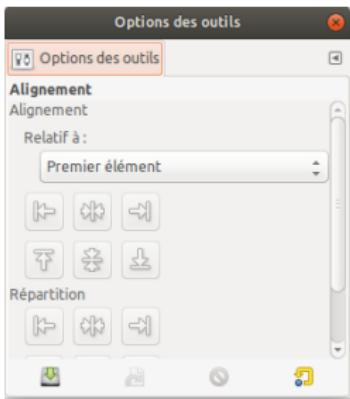
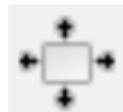
M ou



# Autres outils

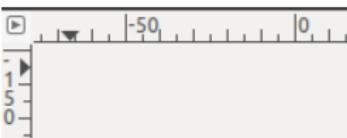
## 3. Alignement

Q ou



# Les mesures

- Echelle graduée aux extrémités de l'image



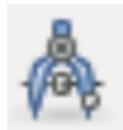
- Zone de "Communication" dans le *coin inférieur droit*



# Les mesures

- Outil de mesure

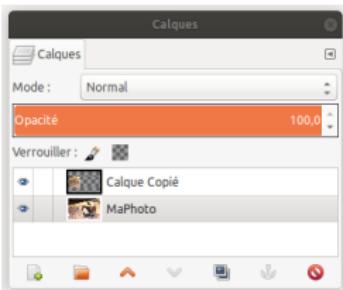
Maj + M ou



- ▶ **Maintenir** le clic gauche entre les deux zones de mesure
- ▶ **Résultats** dans la zone *inférieure droite* de l'écran



# Les calques



Accès Fenêtres > Calques

Raccourci **ctrl**+**L**



# Les calques



Papier calque transparent en feuilles ou rouleau

- **Superposition d'images**
  - ▶ *Avant-plan* : le plus haut
  - ▶ *Arrière-plan* : le plus bas
- Visible ou non
- Ancrable
- Indépendant



# Exercice I

Image de départ : Lien de l'image



# Exercice I

Découpe de l'image



# Exercice I

Inversion de l'image



# Exercice I

Coloration de zones du ballon en R=237, G=178 et B=35.



# Exercice I

Mise en place d'un cadre



# Exercice I

Texte en rouge



# La modification non-destructrice

A quoi ça sert ?

- On peut revenir en arrière après avoir enregistré et rouvert son fichier
- Plus de possibilité de réparer ses erreurs
- Plus de possibilité de ne pas avoir à recommencer depuis le début...
- On évite les pertes d'information liées à la compression (jpeg par exemple)



# La modification non-destructrice

## Comment ça fonctionne ?

Le logiciel ne va plus directement altérer les pixels, mais enregistrer les modifications dans des fichiers annexes ou dans le document même (le format .xcf, pour gimp).

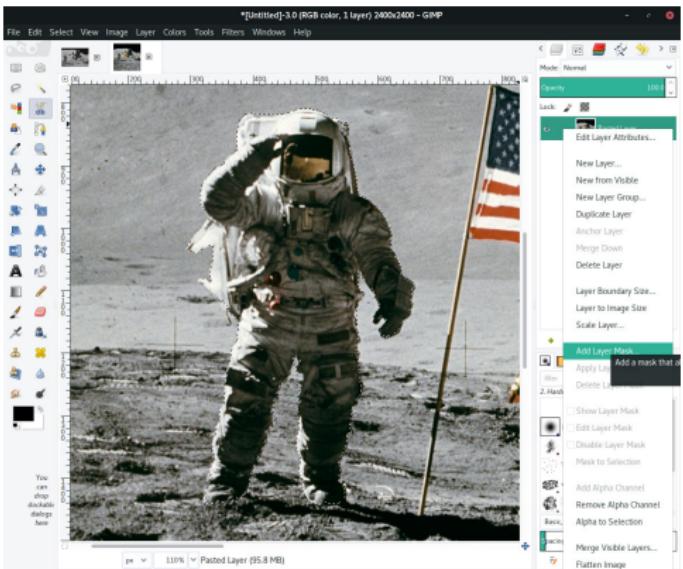
- On va utiliser au maximum les calques, quitte à en abuser
- Lâcher la gomme au profit des masques
- Appliquer localement les modifications avec les deux premiers points



# Masques de Fusion

Les masques de fusion permettent de cacher une certaine partie d'un calque. ⇒ Clic droit sur le calque → Add Layer Mask ...

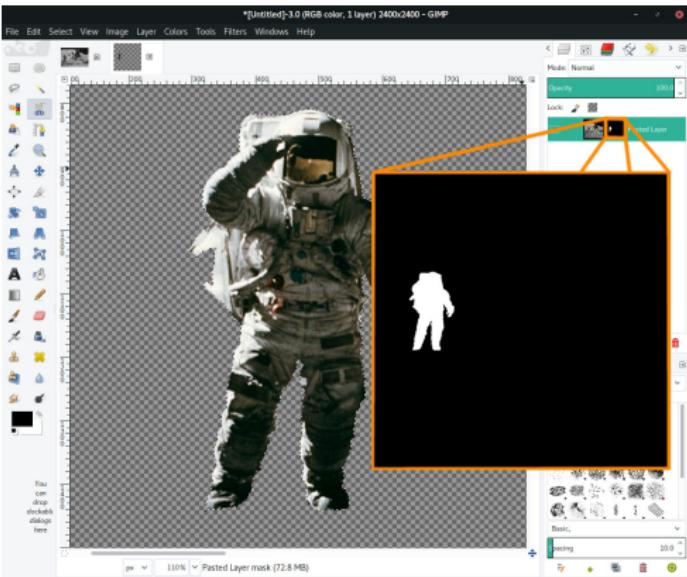
Conseil : sélectionner d'abord la zone à masquer



# Masques de Fusion

Il suffit maintenant de dessiner en noir ou blanc sur le masque de fusion pour faire apparaître (ou disparaître) certaines zones du calque !

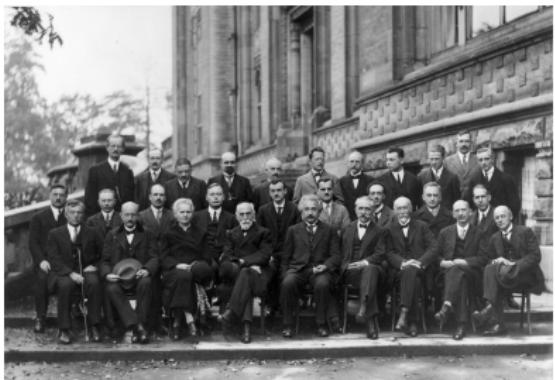
- Blanc  $\Rightarrow$  opaque
- Noir  $\Rightarrow$  transparent



# Masques de Fusion

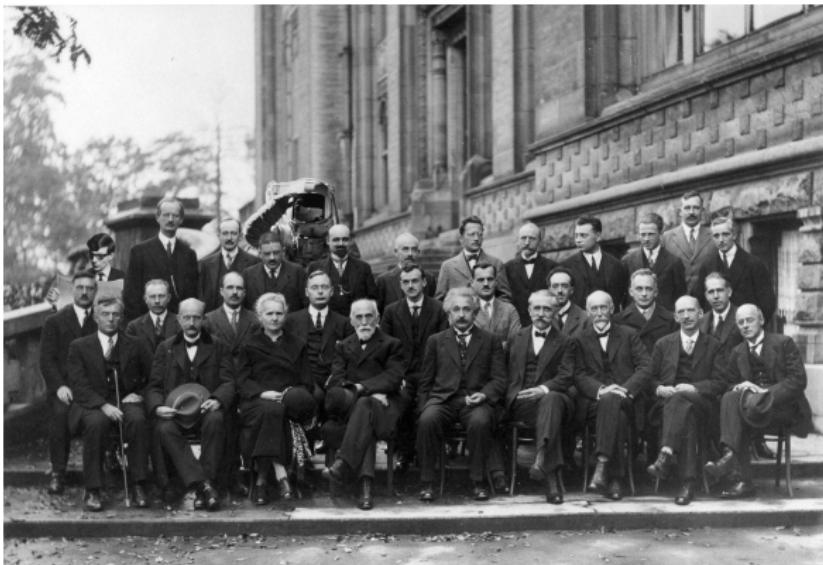
"Mais ça a l'air super compliqué ! Pourquoi j'utiliserais ça et pas ma gomme ?"

Et bien, pour transformer ceci...



# Masques de Fusion

... En ceci, sans trop se casser la tête car la gomme est "destructive".



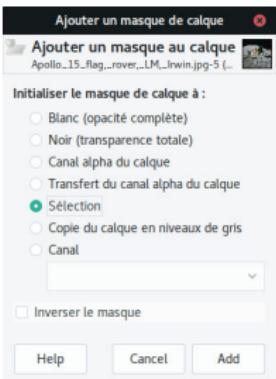
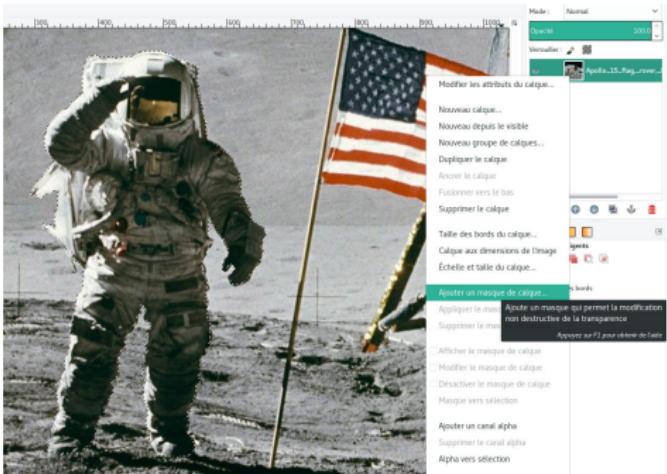
1927 Solvay Conference on Quantum Mechanics.



# Masques de Fusion

## Intégrer un élément dans un image

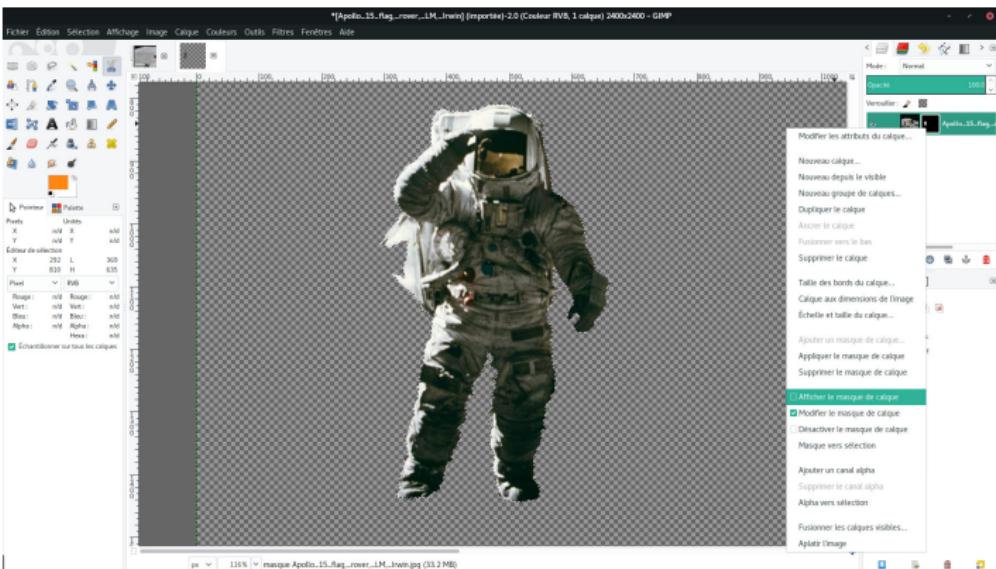
### 1. Sélectionner la partie à intégrer et la masquer



# Masques de Fusion

## Intégrer un élément dans un image

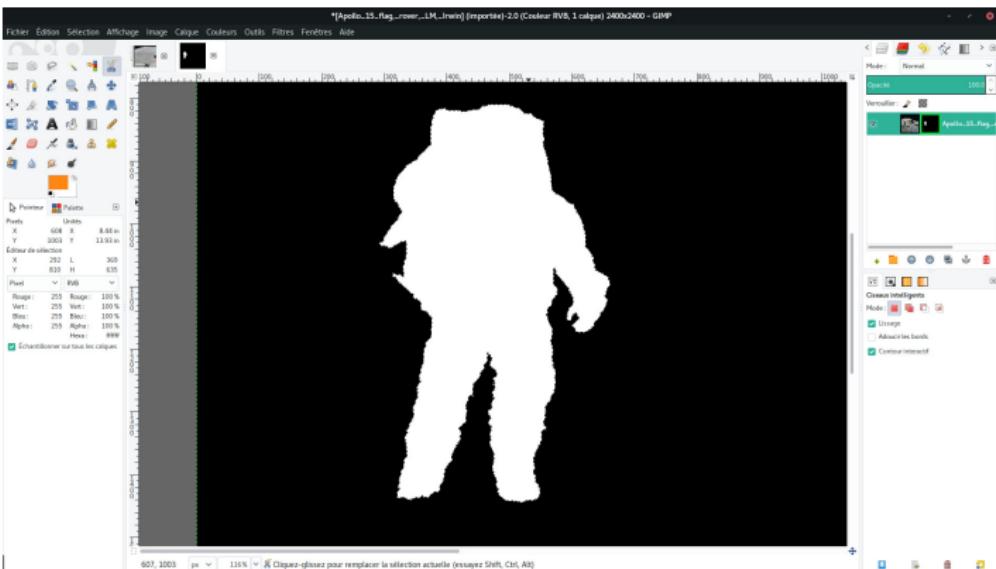
### 1. Sélectionner la partie à intégrer et la masquer



# Masques de Fusion

## Intégrer un élément dans un image

### 1. Sélectionner la partie à intégrer et la masquer



# Masques de Fusion

## Intégrer un élément dans un image

2. Déplacer et transformer l'élément sur l'arrière plan
3. Sélectionner les zones qui cacheront notre élément et les noircir sur le masque



# Masques de Fusion

4. Améliorer le contour et régler les couleurs → Filtres & Gestion des Couleurs



## Exercices II

À vous de jouer ! Faites redescendre l'astronaute jusqu'à la conférence de Solvay !

- Apollo 15 : Lien de l'image
- Conférence de Solvay : Lien de l'image



# Enlever un élément de l'image

1. **Dupliquer** le calque pour éviter d'endommager l'original et recouvrir la zone à éliminer avec le tampon de clonage
  - ▶ Touche **C**
  - ▶ Touche **Ctrl** pour sélectionner la zone qui sera clonée



# Enlever un élément de l'image

2. **Masquer** le cas échéant et adoucir les transitions avec l'outil correcteur (**B**). Changer de type de masque de fusion peut aussi s'avérer utile.



## Exercice III



Apollo 15 Lunar Module Pilot James Irwin salutes the U.S. flag.  
[Lien de l'image](#)



Apollo 15 Lunar Module without James Irwin



# Filtres

- S'appliquent sur un calque, un groupe de calques ou un masque
- Gestion
  - ▶ du flou
  - ▶ des couleurs
  - ▶ "d'amélioration"
  - ▶ "artistique"
  - ▶ etc
- "Destructifs" et non modifiables par la suite → devrait changer avec GIMP 3.2



# Filtres

Mais, à quoi ça sert Jamy ?

- Automatiser une tâche fastidieuse (filtre film, fractales, par ex.)
- Appliquer des effets à un calque (distorsions, transformations en peintures, par ex.)
- Appliquer des corrections à un calque (pixellisation ou flou gaussien, par ex.)



# Filtres

Et donc, Jamy, comment on applique un filtre ?

Et bien c'est facile ! Il suffit de :

1. Dupliquer le calque sur lequel on va travailler
2. Masquer le nouveau calque afin que seule la zone qu'on souhaite modifier soit touchée par le filtre
3. Accéder aux filtres par le menu ou un clic droit
4. Jouer avec les réglages du filtre et l'appliquer sur le calque

Conseil : si on se rend compte qu'on n'a pas appliqué les bonnes options au filtre ; il n'est pas nécessaire de tout recommencer depuis le début. Il suffit d'annuler ce qu'on vient de faire (**Ctrl+Z** ou "Edition → Annuler") et de réafficher le dernier (**Maj+Ctrl+F** ou "Filtres → Réafficher le dernier").

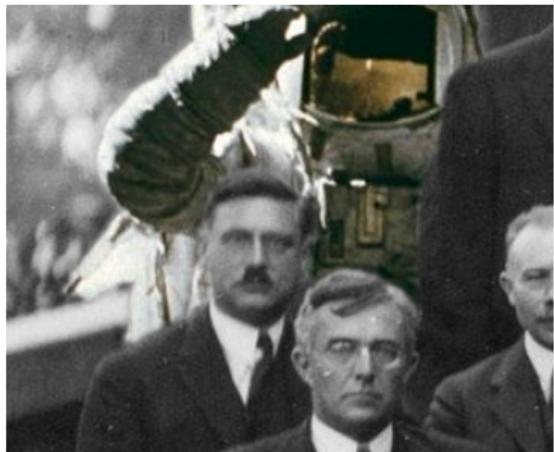


# Filtres

On peut par exemple appliquer un filtre de flou gaussien à un masque, pour rendre son intégration à un montage plus discrète :



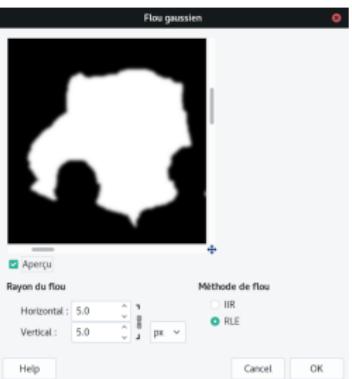
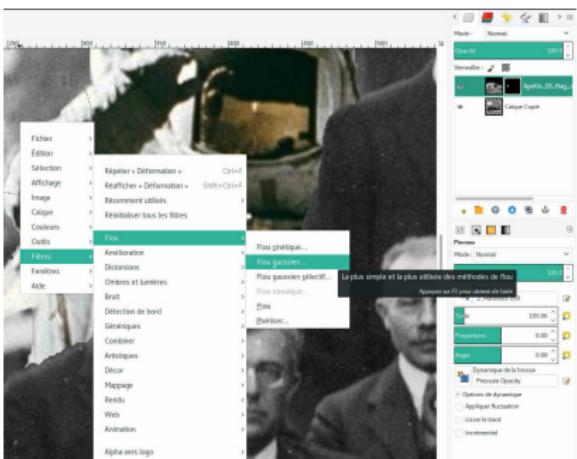
Sans filtre appliqué



Après application du filtre



# Filtres



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :



#NoFilter



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :



Flou cinétique



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :



Pixélisé



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :



Vagues



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :

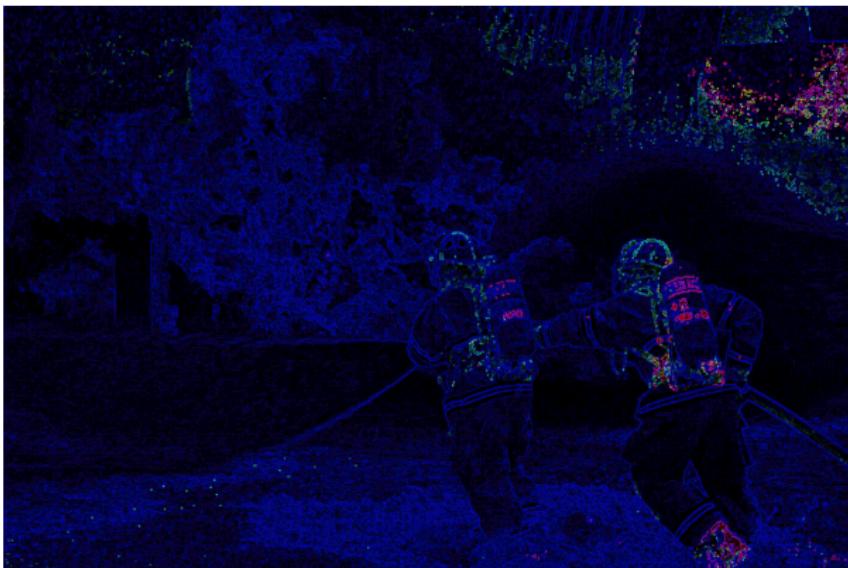


Vieille photo



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :



Prédateurs



## Filtres

Il existe une foule d'autres filtres, certains aux effets relativement discrets ou plus "spectaculaires" :



Photocopie



# Filtres

Une liste des filtres de base (ainsi que des exemples) est disponible sur le lien suivant :

<https://alvinalexander.com/design/gimp-catalog-filters-effects-examples-cheat-sheet>



# Gestion des Couleurs

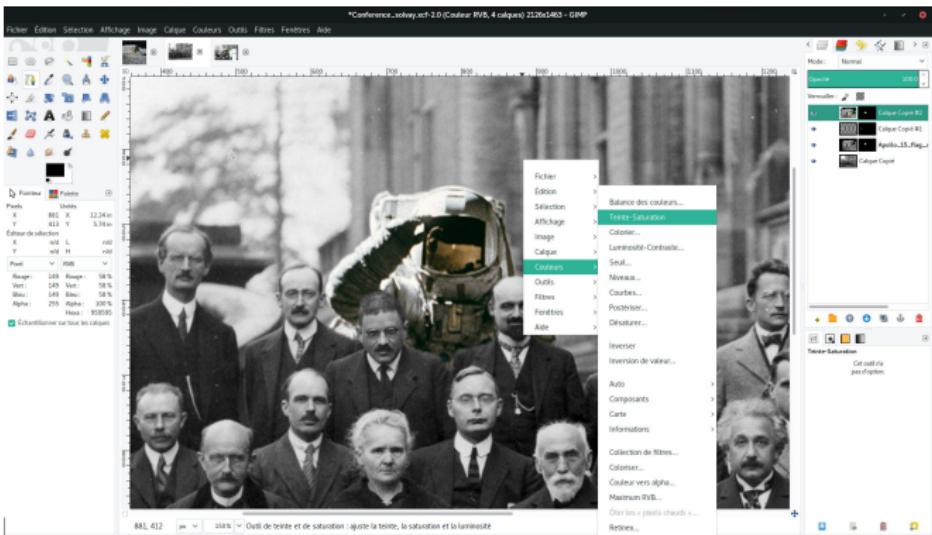
Reprendons encore une fois notre astronaute à la conférence Solvay :



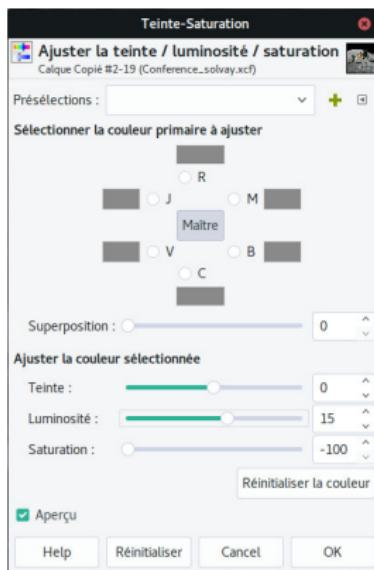
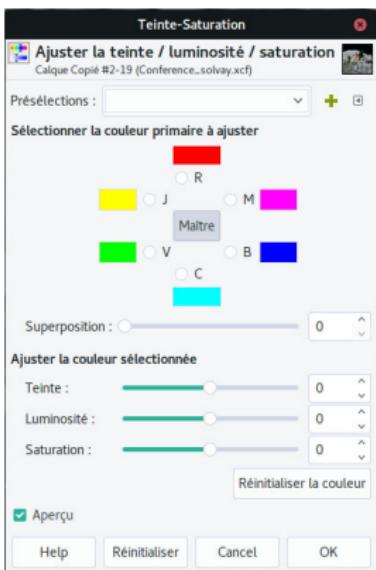
# Gestion des Couleurs

Noir & blanc (simple) → Désaturer et gérer la luminosité et le contraste (basique).

Modifications des couleurs → *Destructif* → Duplication des calques de travail



# Gestion des Couleurs



# Gestion des Couleurs

**Et comment je peux faire pour changer la couleur d'un élément ?**

Deux techniques :

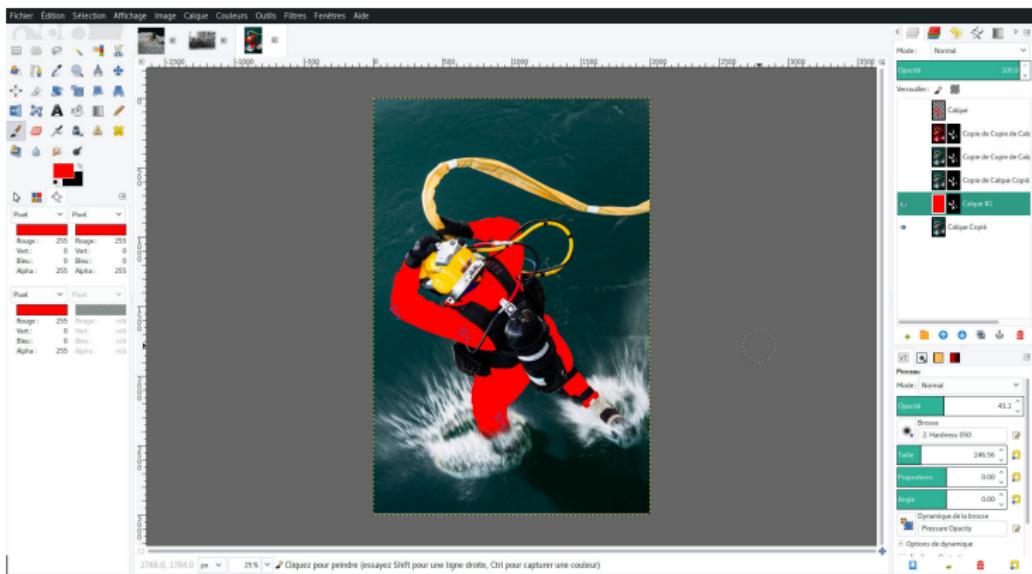
1. Technique du calque coloré (facile et rapide à mettre en place)
2. Technique des variations du la balance des blancs (plus précise mais aussi plus fastidieuse)



# Gestion des Couleurs

## Technique du calque coloré

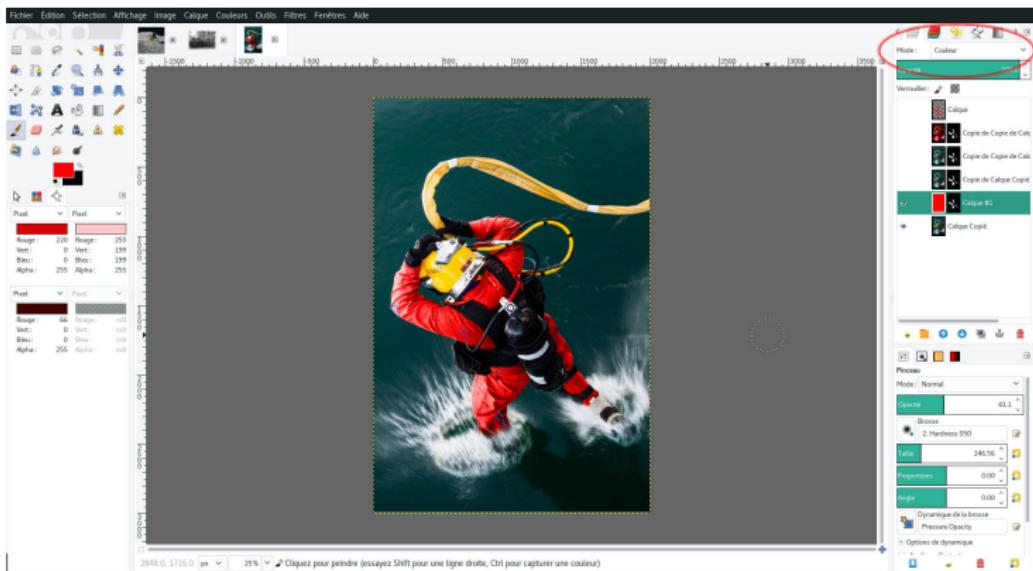
1. Remplir un calque avec la couleur que l'on souhaite et le masquer pour rendre visible les zones où l'on souhaite changer la couleur



# Gestion des Couleurs

## Technique du calque coloré

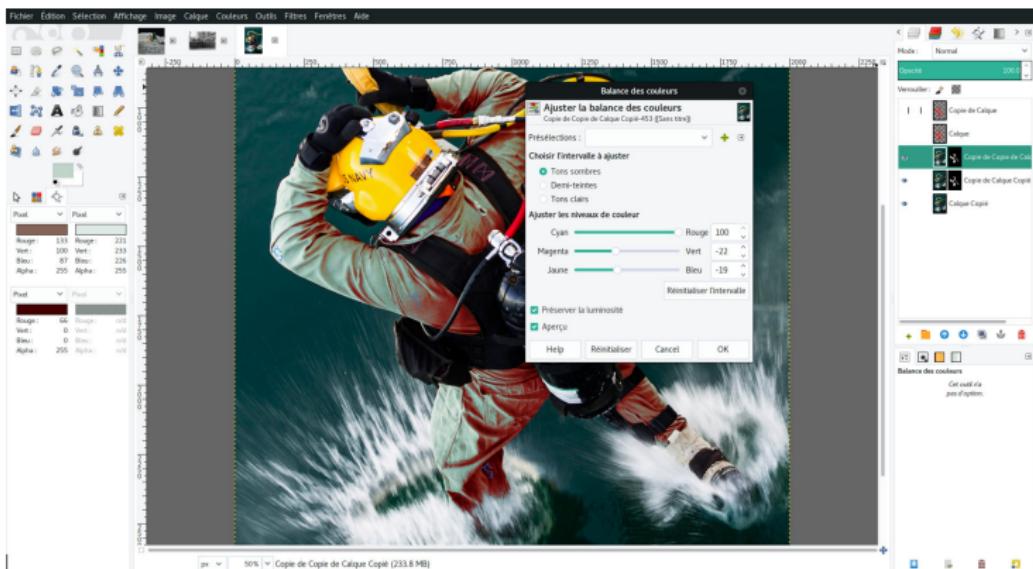
### 2. Changer le mode de fusion du masque à "Couleur".



# Gestion des Couleurs

## Par la variation de la balance des blancs

Il "suffit" d'adapter les sliders pour les tons sombres, clairs et demi-teintes de l'image jusqu'à avoir la couleur voulue pour chacun.



## Exercice IV

À vous de jouer ! Changez la couleur de la combinaison comme dans l'exemple.

- Lien de l'image



# Texte Avancé

## Que peut-on faire avec l'outil texte ?

Une multitude de choses ! Il y a une infinité de possibilités mais nous n'allons en aborder que quelques-unes.

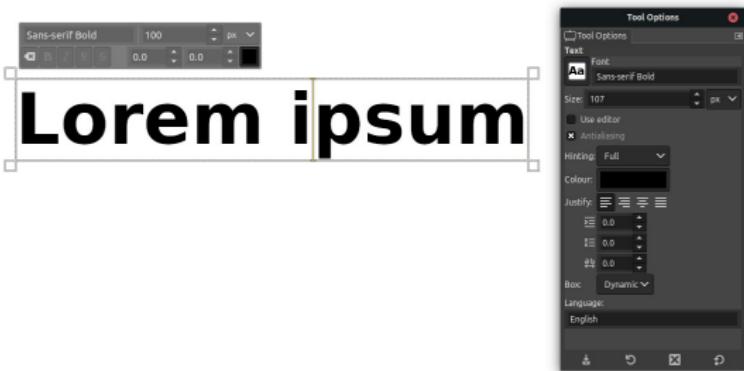
- Projeter une ombre sous le texte
- Faire un texte ondulé
- Faire un texte en 3D
- Remplir du texte avec une texture ou un fond

On peut appliquer des filtres et des variations de couleurs à tous les textes et même les transformer en calques s'il le faut !



# Texte Avancé

## Présentation de l'outil



On y retrouve :

- Le choix de la police (→ clic gauche sur )
- La taille de la police
- La justification
- Etc



# Texte Avancé

## Ombre

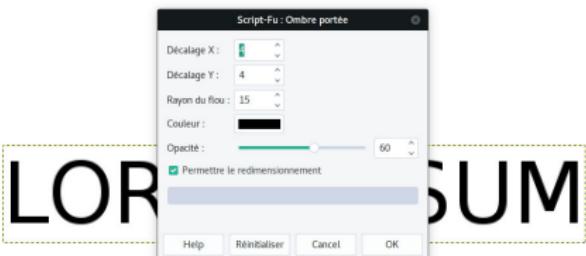
LOREM IPSUM



# Texte Avancé

## Ombre

1. Appliquer un filtre d'ombre portée et modifier les paramètres comme on le souhaite.



# Texte Avancé

## Ombre

1. **Appliquer** un filtre d'ombre portée et modifier les paramètres comme on le souhaite.

LOREM IPSUM



# Texte Avancé

## Texte Ondulé

**LOREM IPSUM**



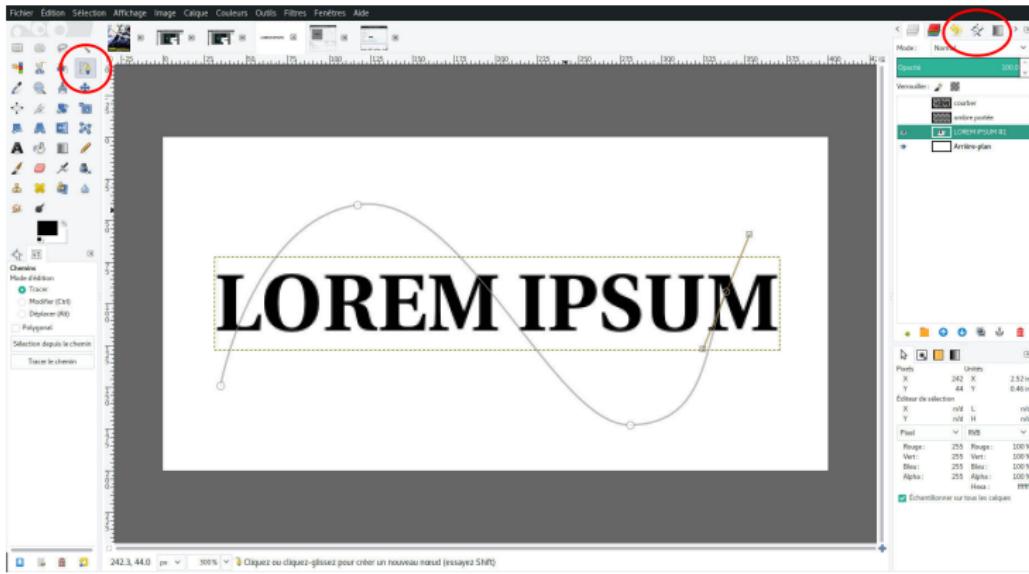
**LOREM IPSUM**



# Texte Avancé

## Texte Ondulé

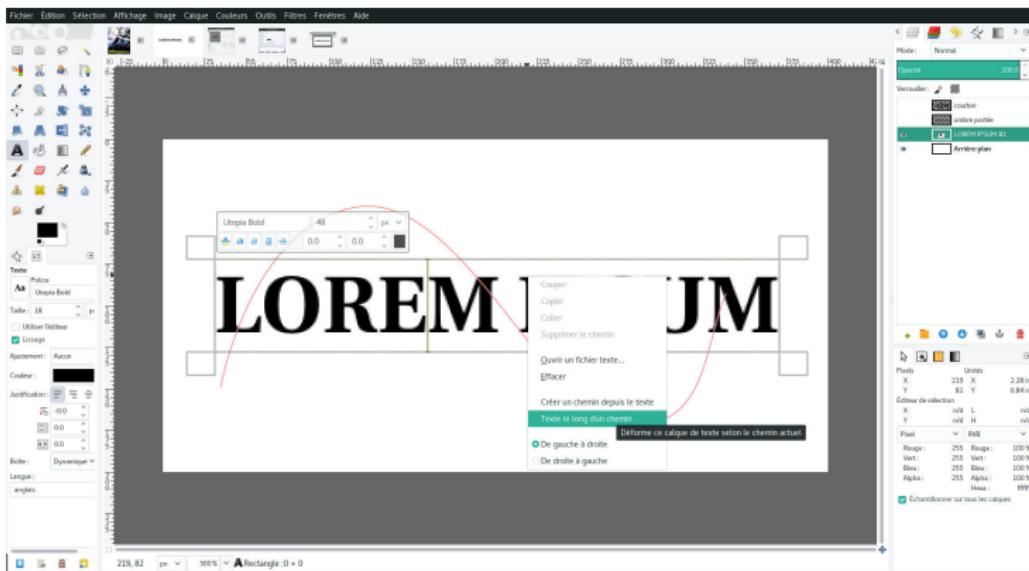
1. Créer un chemin suivant le parcours désiré (touche **B**). Comme les calques, les chemins disposent de leur propre onglet et son affichables ou –par défaut– cachés.



# Texte Avancé

## Texte Ondulé

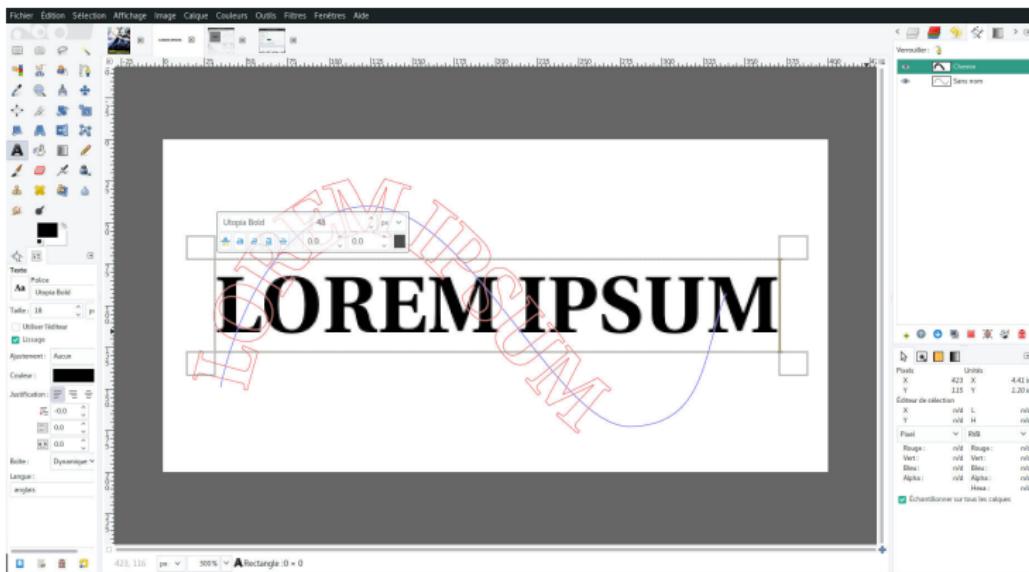
- Appliquer le texte sur le chemin (clic droit → Texte le long du chemin).



# Texte Avancé

## Texte Ondulé

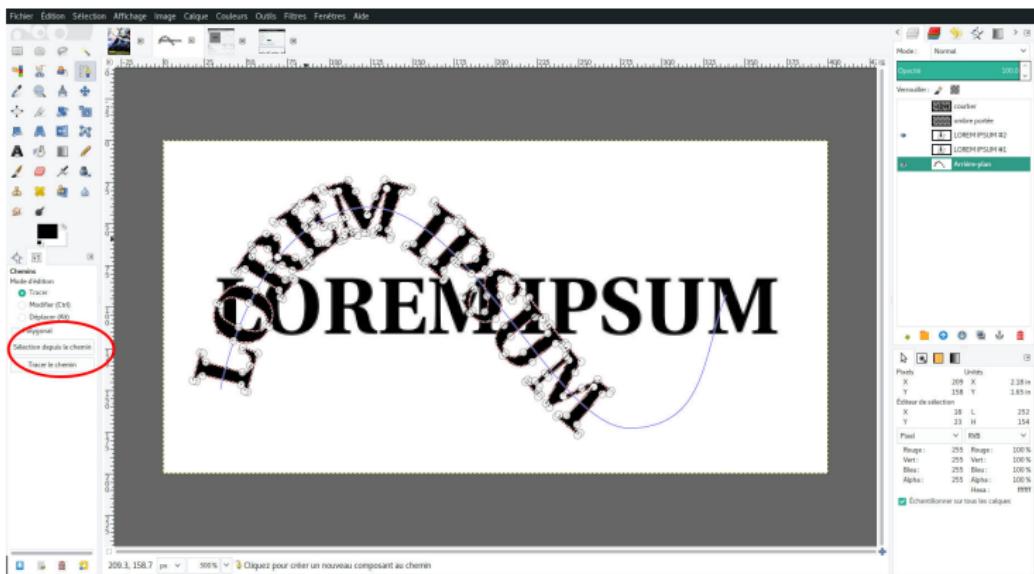
- Appliquer le texte sur le chemin (clic droit → Texte le long du chemin).



# Texte Avancé

## Texte Ondulé

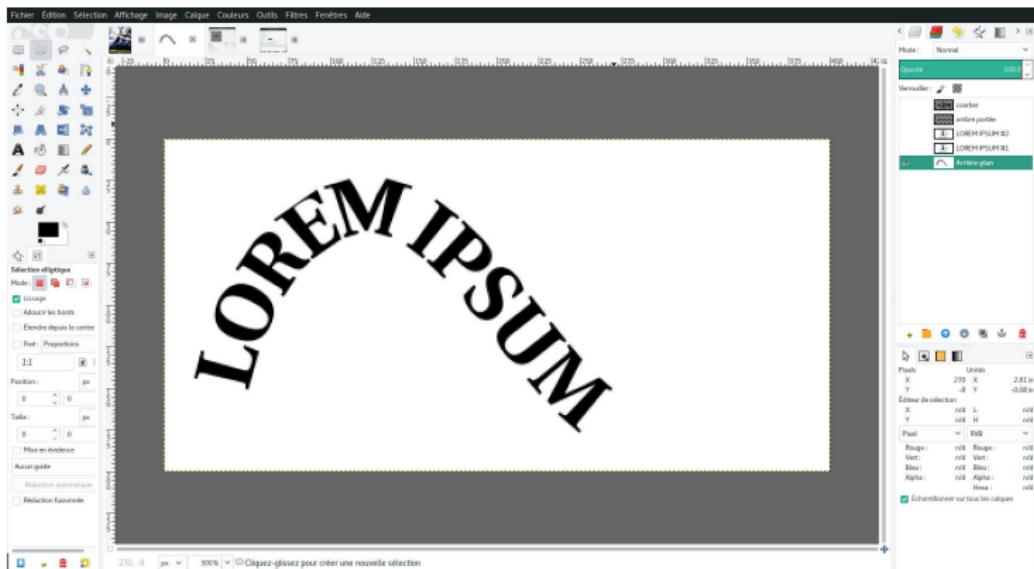
3. Sélectionner le nouveau chemin et le remplir dans un nouveau calque avec la couleur voulue. Dans ce cas-ci, "Tracer le chemin" n'en fera que le contour ( $\rightarrow$  utile pour faire une bordure sur le texte, par contre).



# Texte Avancé

## Texte Ondulé

Et voilà le travail !



# Texte Avancé

Convertir le texte en tracés est très utile pour :

- Récupérer une sélection sur base d'un texte
- Tracer des contours
- Créer une masque sur base d'un texte
- Transformer le texte pour le rendre plus facilement modulable
- Moins de risques de pertes d'informations lors de l'export vers le format pdf, par exemple
- Modifier une police avec l'outil éditeur de chemins



# Texte Avancé

## Texte 3D

**LOREM IPSUM**

**LOREM IPSUM**



# Texte Avancé

## Texte 3D

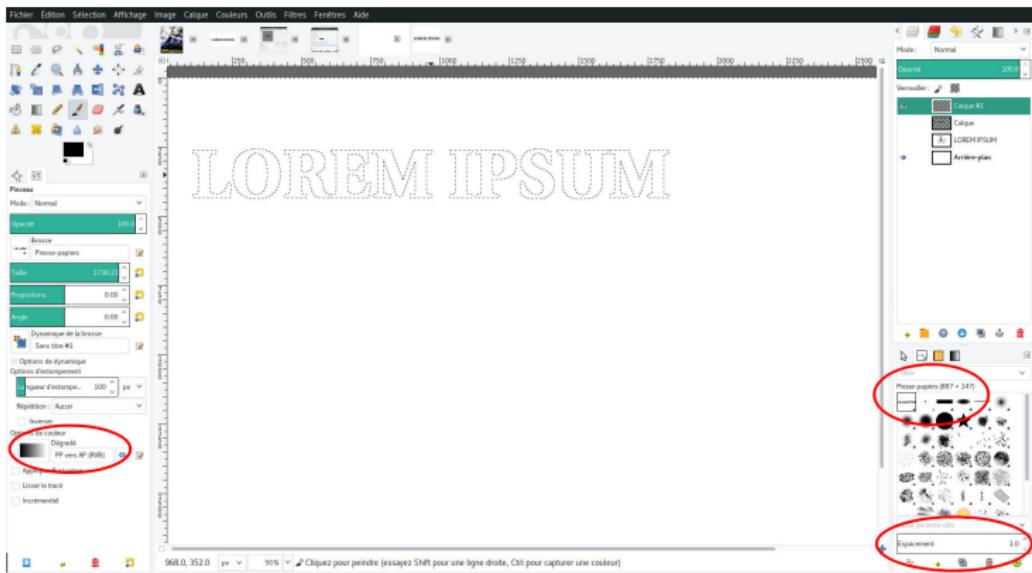
1. **Créer** une nouvelle image de 500 x 500 px. On y édite alors le texte que l'on souhaite transformer en 3D. Le texte ne peut dépasser ces dimensions ! Il faut ensuite sélectionner le calque de texte avec l'outil déplacement (touche **M**) et le copier. Il devrait être disponible comme une brosse sous le terme de "Presse-papier".



# Texte Avancé

## Texte 3D

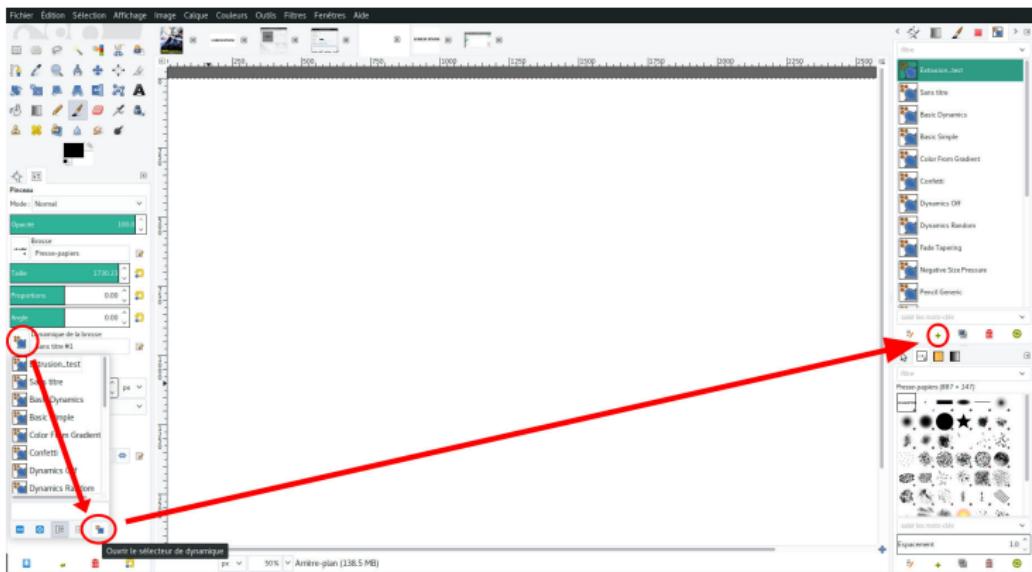
2. **Revenir** à l'image sur laquelle on souhaite avoir notre texte en 3D et sélectionner l'outil Brosse. On va devoir légèrement le modifier :
- ▶ Choisir le dégradé dans les "Options de couleur"
  - ▶ Mettre "l'Espacement" au minimum



## Texte Avancé

## Texte 3D

### **3. Modifier la dynamique de la brosse.**

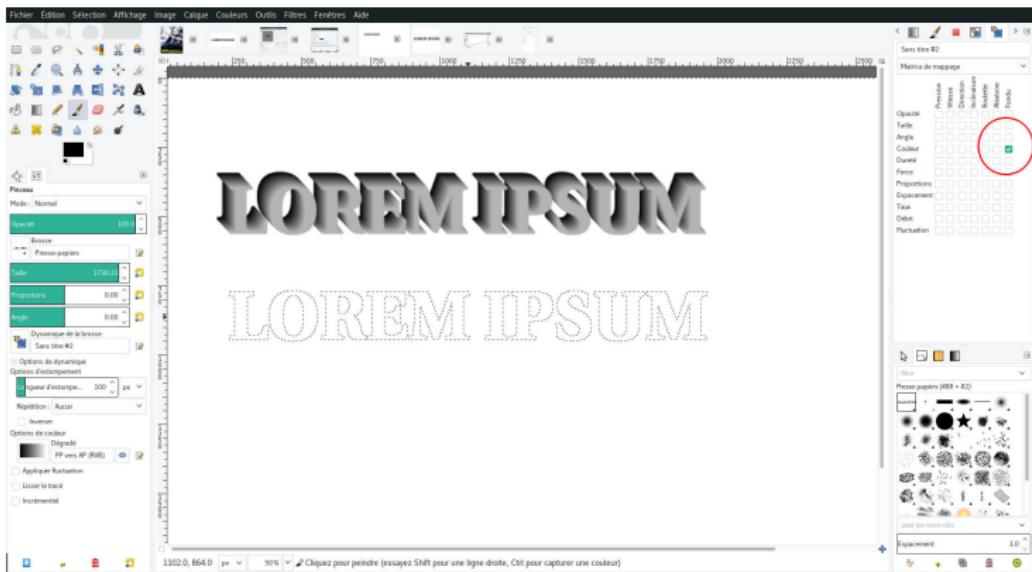


# Texte Avancé

## Texte 3D

### 3. Modifier la dynamique de la brosse.

Cocher "Couleur/Fond" dans le tableau qui est apparu. Il suffit maintenant de tracer un trait avec la brosse (Maj + clic) pour avoir notre texte en 3D !



# Exercice V

Faire un meme

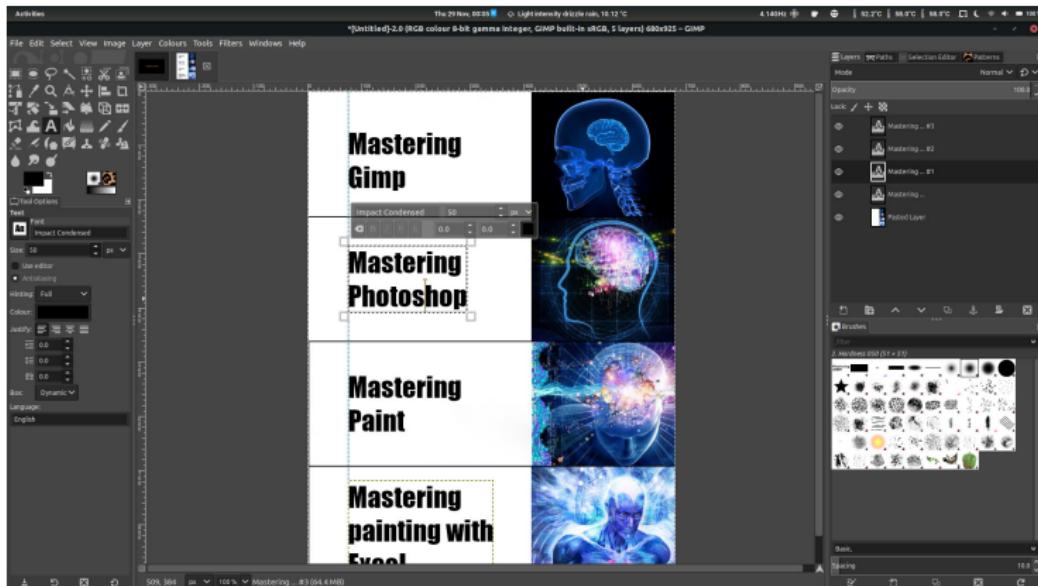
Image de départ : Lien de l'image



# Exercice V

## Faire un meme

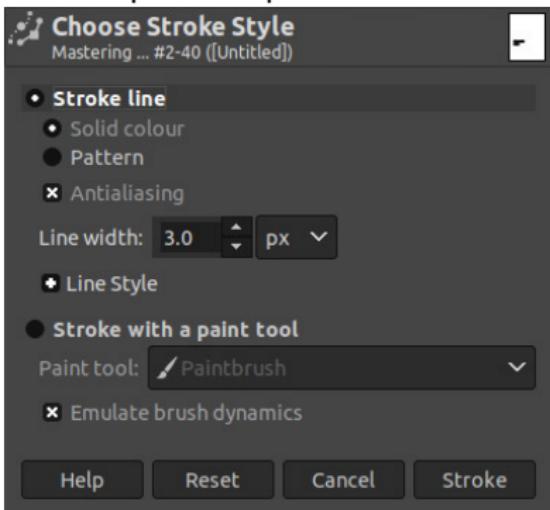
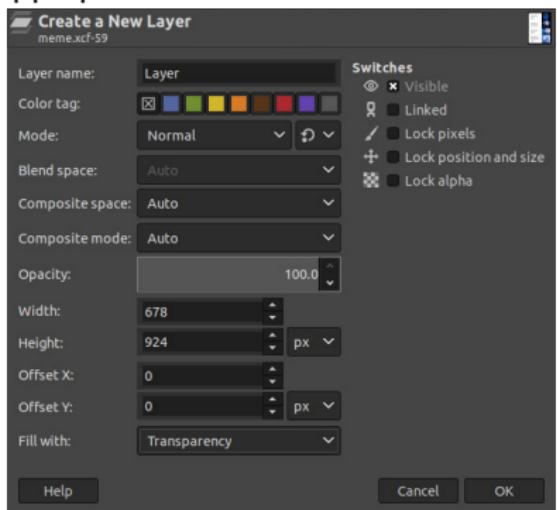
Écrire le texte.



# Exercice V

## Faire un meme

Transformer le texte en chemin, remplir les chemins en blanc et leurs appliquer un contour noir sur un nouveau calque transparent.



## Quelques liens utiles

- Documentation en français : <https://docs.gimp.org/fr/>
- Tutoriels en anglais : <https://www.gimp.org/tutorials/>
- Compilation de tutoriels en anglais : <http://www.gimpology.com/>
- Raccourcis : <http://www.gimpusers.com/gimp/hotkeys>



## Récapitulatif des raccourcis

- **Ctrl + B** : Boîte à outils
- **Ctrl + L** : Fenêtre de Calques
- Raccourcis classiques
  - ▶ **Ctrl + A** : Tout sélectionner
  - ▶ **MAJ + Ctrl + A** : Tout désélectionner
  - ▶ **Ctrl + C** : Copier
  - ▶ **Ctrl + V** : Coller
  - ▶ **Ctrl + I** : Inverser la sélection
- **+** : Zoom (+)
- **-** : Zoom (-)
- **R** : Sélection rectangulaire
- **E** : Sélection élliptique
- **F** : Sélection libre
- **Ctrl** (appuyé) = Sélection de couleur

<http://www.gimpusers.com/gimp/hotkeys>

