

# Formation GIMP

## Introduction au montage photo avec GIMP

Adrien COUPLET   Sébastien DE LONGUEVILLE  
Laurent ZIEGLER

Louvain-li-Nux

5 avril 2018



Suivez cette présentation sur votre ordinateur :-)

<https://louvainlinux.org/activites/atelier-gimp>



# Qu'est-ce que GIMP ? I

- GIMP = GNU Image Manipulation Program
- Logiciel de traitement d'images bitmap.
- Alternative gratuite et libre à Adobe Photoshop



Wilber, la mascotte officielle de GIMP

## Qu'est-ce que GIMP ? II

Liste non exhaustive des fonctionnalités de GIMP

- Gestion des calques ;
- Plusieurs outils de dessin ;
- Plusieurs outils de sélection ;
- Outils de transformation ;
- Une sélection de filtres ;
- Gestion de nombreux formats (JPEG, GIF, PNG, PSD, TIFF) ;
- ...



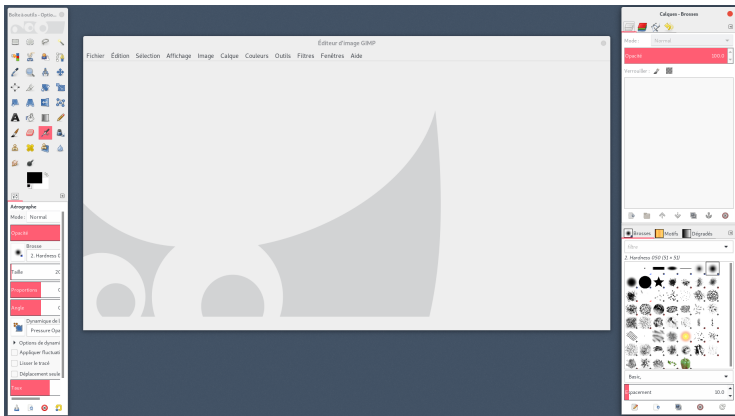
# Installation

GIMP est disponible pour Windows, Linux et macOS

<https://www.gimp.org/downloads/>



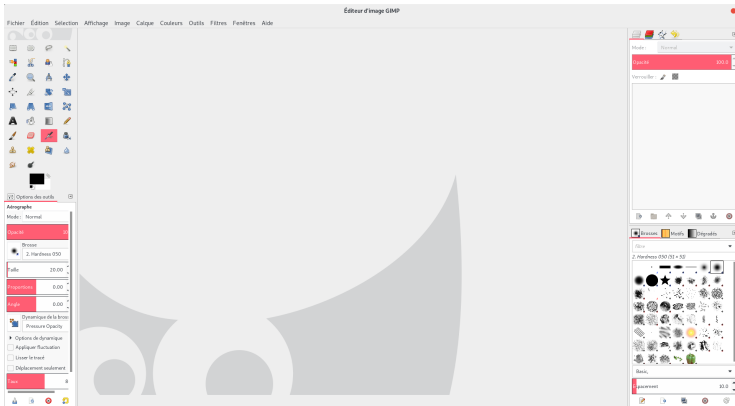
# L'interface I



L'interface multi-fenêtres

# L'interface II

Fenêtres > Mode fenêtre unique

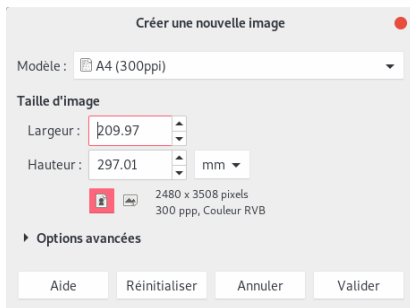


L'interface fenêtre unique



## Créer/importer une image

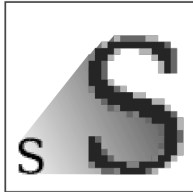
- Pour **créer** une image : Fichier > Nouvelle image ou ctrl + N
  - ▶ Sélectionnez un modèle (A3, A4, A5...) ou spécifier manuellement les dimensions (en pixels, mm, cm...).
- Pour **importer** une image : Fichier > Ouvrir ou ctrl + O.
  - ▶ GIMP supporte de nombreux formats : PNG, JPEG, GIF...
- Pour **créer** depuis le presse-papiers (copier/coller) : Créer > Depuis le presse-papiers ou ↑ + ctrl + V





# Une image c'est quoi ?

Image matricielle ↔ Image vectorielle



**Matriciel**  
.jpeg .gif .png



**Vectoriel**  
.svg

Pourquoi on utilise pas toujours des images vectorielles ?

- les images vectorielles ne peuvent afficher que des images construites à l'aide de formes. Les images matricielles ont l'avantage d'être définies au pixel près.



# Les formats

Stocker chaque pixel demande beaucoup de mémoire. Solution ?

Compresser les images :

- compression sans pertes (PNG, GIF) ;
- compression avec pertes (JPEG).

Les trois principaux formats d'images sont

- **JPEG** : léger (mais avec pertes), idéal pour les photos ;
- **PNG** : plus lourd que JPEG (mais sans pertes), très bon support de la transparence ;
- **GIF** : support des animations, limité à 256 couleurs.

Un projet GIMP sera sauvegardé au format **XCF**, un format d'image libre qui contiendra les différents calques et paramètres de votre création.



# Enregistrement et exportation



## Installation

- Windows

<https://www.gimp.org/downloads/>

- Linux

- MAC OS X

<https://www.gimp.org/downloads/>



Le libre rapidement  
Permet de faire plein de choses cool (et rapides)  
Adacity,...



1. Ouvrir une image : File/open ==> choisir l'image à ouvrir  
Ou ... plus simple : faire glisser l'image sur l'environnement de travail
2. Créer un nouveau projet ==> format .xcf
3. Pour obtenir une image en format "commun" ==> File/Export as  
==> choisir le nom de fichier et l'extension (.png, .jpeg, .pdf, .text, .gif, .ps, .psd(compatibilité photoshop),...)



## Description rapide des fenêtres

1. Menu
2. Fenêtre d'outils
3. Fenêtre de calques

Environnement ouvert (échelles, zone de travail)



Outils : description générale

Ctrl + B pour l'ouvrir (ou windows/Toolboxes)

1. Double clique pour les paramètres





Outils : description par outil

- + Raccourcis de l'outil

- + Paramètres les plus courraments utilisés



Crayon

Majuscule maintenue + Clique ==> tracer une ligne droite



## Layer manager

Ctrl + L (ou windows/Layers) pour l'ouvrir

⇒ pour masquer, superposer, mettre à l'avant plan,...

- Calque (tel quel)
- Texte

Attention : modifications QUE sur les layers sélectionnés

+ Masque (= ...)

exemple photo (layes cachés,...)



Selection editor (All, shrink, grow, invert,...)

⇒ Clique droit/ Select/All,Invert,None,...



Canaux (alpha et différentes couleurs)

Canal alpha = ??

Opérations sur les couleurs (mentionner rapidement : niveaux, balances, seuils, saturation,...)



Filtres et effets (ombres sous le texte,...)



Exercices : .text, contourner automatiquement, texte "3D"



## Récapitulatif des raccourcis

- Ctrl + B
- Ctrl + L
- Raccourcis classiques (Ctrl + A (tout sélectionner), MAJ + Ctrl + A (tout désélectionner), Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + I (inverser la sélection)...) )
- +
- -
- 1,2,3,4,5, MAJ + 2, MAJ + 3, MAJ + 4, MAJ + 5
- R = rectangle
- E = ellipse
- F = free select
- Ctrl appuyé = sélection de couleur

<http://www.gimpusers.com/gimp/hotkeys>





Tutoriels gimp bien foutus <https://docs.gimp.org/fr/>



G'MIC

