Formation GIMP Introduction au montage photo avec GIMP

Adrien COUPLET Sébastien DE LONGUEVILLE Laurent ZIEGLER

Louvain-li-Nux

5 avril 2018

Suivez cette présentation sur votre ordinateur :-)

https://louvainlinux.org/activites/atelier-gimp



Qu'est-ce que GIMP?

- GIMP = GNU Image Manipulation Program
- Logiciel de traitement d'images bitmap.
- Alternative gratuite et libre à Adobe Photoshop



Wilber, la mascotte officielle de GIMP



Qu'est-ce que GIMP?

Liste non exhaustive des fonctionnalités de GIMP

- Gestion des calques;
- Plusieurs outils de dessin;
- Plusieurs outils de sélection;
- Outils de transformation;
- Une sélection de filtres;
- Gestion de nombreux formats (JPEG, GIF, PNG, PSD, TIFF);
- ...

Installation

GIMP est disponible pour Windows, Linux et macOS

https://www.gimp.org/downloads/

L'interface

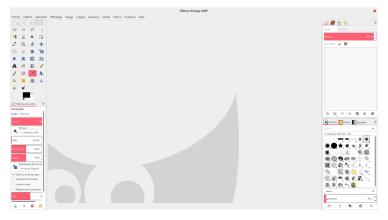


L'interface multi-fenêtres



L'interface

Fenêtres > Mode fenêtre unique



L'interface fenêtre unique

Créer/importer une image

- Pour créer une image : Fichier > Nouvelle image ou ctrl + N
 - Sélectionnez un modèle (A3, A4, A5...) ou spécifier manuellement les dimensions (en pixels, mm, cm...).
- Pour importer une image : Fichier > Ouvrir ou ctrl + O.
 - ► GIMP supporte de nombreux formats : PNG, JPEG, GIF...

Créer une nouvelle image				
Modèle : 🖺 A4 (300ppi)			•	
Taille d'image				
Largeur: 20	9.97			
Hauteur: 29	7.01 m	m 🕶		
2480 x 3508 pixels 300 ppp, Couleur RVB				
► Options avancées				
Aide	Réinitialiser	Annuler	Valider	



Présentation de l'interface et des outils

Une image c'est quoi?

Image matricielle ↔ Image vectorielle



Pourquoi on utilise pas toujours des images vectorielles?

 les images vectorielles ne peuvent afficher que des images construites à l'aide de formes. Les images matricielles ont l'avantage d'être définies au pixel près.

Les formats

Stocker chaque pixel demande beaucoup de mémoire. Solution ? Compresser les images :

- compression sans pertes (PNG, GIF);
- compression avec pertes (JPEG).

Les trois principaux formats d'images sont

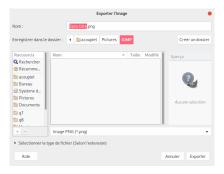
- JPEG : léger (mais avec pertes), idéal pour les photos;
- PNG: plus lourd que JPEG (mais sans pertes), très bon support de la transparence;
- **GIF** : support des animations, limité à 256 couleurs.

Un projet GIMP sera sauvegardé au format **XCF**, un format d'image libre qui contiendra les différents calques et paramètres de votre création. L'équivalent d'Adobe Photoshop est le format **PSD**.



Enregistrement et exportation

- Pour enregistrer au format XCF : Fichier > Enregistrer ou $\boxed{\mathsf{ctrl}} + \boxed{\mathsf{S}}$.

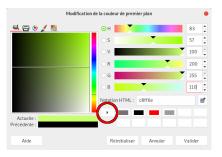


Les couleurs

Il est possible de gérer 2 couleurs : les couleurs de premier et d'arrière-plan :



Il suffit de cliquer sur une de ces couleurs pour la modifier :



Il est possible de sélectionner une couleur ou de rentrer ses valeurs RGB. Une fois votre couleur choisie, vous pouvez l'ajouter à votre palette.



La **pipette** permet de récupérer la couleur d'un pixel d'une image en cliquant sur le pixel en question.

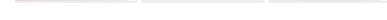
Pipette à couleurs		
Moyenne du voisinage		
Rayon	3	
Échantillonner sur tous les calques		
Mode de prélèvement (Ctrl)		
O Pointer seulement		
 Définir la couleur de premier plan 		
Définir la couleur d'arrière-plan		
Ajouter à la palette		
Utiliser la fenêtre d'informations (Ma	j)	

L'outil permet de définir la couleur de premier plan, la couleur d'arrière-plan ou simplement d'ajouter la couleur à la palette.

Le **pot de peinture** permet de remplir une zone.



Le seuil permet d'ajuster la zone à remplir :



L'outil de gradient permet de créer des dégradés entre la couleur de premier plan et celle d'arrière-plan.



Il existe de nombreux modes et de nombreuses formes, n'hésitez pas à les essayer pour les découvrir.

Les outils



La boite à outils de GIMP

Accès

- Fenêtres > Boite à outils
- Outils > Boite à outils

Raccourci ctrl + B



Les outils

Paramètres double cliquer sur l'icone l'outil concerné



Exemple : paramètres de l'outil de sélection



Les outils de sélection

icones outils & Image résultat & Interfaces

- 1. Rectangulaire R
- 2. Elliptique E
- 3. Ciseaux intelligents 1
- 4. A main levée F
 - ► Trait continu Maintenier le clic gauche
 - Point par point Clic sur chaque point successif
- 5. Par couleur Maj + O

Les outils de transformation

- 1. Rotation Maj + R
- 2. Agrandissement/Réduction Maj+T
- 3. Inversion Maj + F
- 4. Mise en perspective Maj+R
- 5. Cisaillement Maj + S
- 6. Découpe

Couleurs actives







Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)







Couleurs actives



Arrière-plan (Clic droit)





Couleurs actives

Avant-plan (Clic gauche)



Arrière-plan (Clic droit





Code HTML

Couleurs pré-définies

https://www. toutes-les-couleurs.com/ code-couleur-html.php

Code RGB

- H Teinte
- S Valeure
- V Saturation
- R Rouge G Vert
- B Bleu



Autres outils

- 1. Zoom Z
- 2. Déplacement M
- 3. Alignement Q



Les mesures

- Echelle graduée aux extrémités de l'image
 - image + Zone du pointeur
- Outil de mesure Maj + M

Exemple de mesure

Les calques



Accès Fenêtres > Calques

Raccourci ctrl + L

Les calques

- Superposition d'images
 - ► Avant-plan : le plus haut
 - ► Arrière-plan : le plus bas
- Visible ou non
- Ancrable
- Indépendant
- 1. Chaque calque s'utilises Indépendemment



Exercices: .text, contourner automatiquement, texte "3D"

Récapitulatif des raccourcis

- Ctrl + B : Boite à outils
- Ctrl + L : Fenêtre de Calques
- Raccourcis classiques
 - ► Ctrl + A : Tout sélectionner
 - ► MAJ + Ctrl + A : Tout déselectionner
 - ► Ctrl + C : Copier
 - ► Ctrl + V : Coller
 - ► Ctrl + I : Inverser la sélection
- + : Zoom (+)
- - : Zoom(-)
- 1,2,3,4,5, MAJ+2, MAJ+3, MAJ+4, MAJ+
- R : Sélection rectangulaire
- E : Sélection élliptique
- F : Sélection libre
- Ctrl (appuyé) = Sélection de couleur

http://www.gimpusers.com/gimp/hotkeys



Tutoriels gimp https://docs.gimp.org/fr/

