****

**CENTRO UNIVERSITÁRIO LA SALLE DO RIO DE JANEIRO**

**GRADUAÇÃO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

BERNARDO FREIRE, JOÃO PEDRO REIGOTA, MARCELO DUARTE, PEDRO LOUVAIN

**PROJETO EXTENSIONISTA DE DESENVOLVIMENTO WEB 3**

DESENVOLVIMENTO DE PÁGINA WEB PARA O PROJETO EM PACERIA COM A ONG “CASA DO LÉO”

NITERÓI

2023

**RESUMO**

Este trabalho descreve um projeto extensionista cujo objetivo é desenvolver um sistema para beneficiar a ONG Casa do Léo. O sistema será baseado em tecnologias Python e as bibliotecas tkinter e mysql-connector, juntamente com bancos de dados e ferramentas de edição. Além disso, serão aplicados conhecimentos de UML, incluindo Diagrama de Caso de Uso e Diagrama de Entidade-Relacionamento (DER). A coordenação do projeto é realizada pela professora Thereza Prado Gondim, e a equipe técnica é composta por Bernardo Freire, João Pedro Reigota, Marcelo Duarte e Pedro de Nogueira.

O público-alvo do projeto são adultos, idosos, jovens e adolescentes interessados em fazer doações e ajudar os necessitados, com a previsão de aproximadamente 150 usuários. A proposta inclui o desenvolvimento de um sistema que servirá como página de cadastro de doações, doadores e beneficiados para a ONG Casa do Léo, visando divulgar e demonstrar as ações da organização. O site também fornecerá canais de contato com a Casa do Léo e funcionalidades de cadastro, conectando doadores e beneficiários de forma eficaz, sem sobrecarregar dispositivos com tecnologia limitada.

A fundamentação teórica baseia-se em autores que abordam temas relacionados ao gerenciamento de ONGs e sistemas de gestão, incluindo obras como "Gestão de ONGs" de Fernando G. Tenório e o trabalho de conclusão de curso "SISONG: SISTEMA GERENCIADOR DE ONGs" de Enrique Cruz Machado.

Os objetivos do projeto incluem a prática de habilidades em computação, trabalho em equipe e comunicação com o cliente, que é a Casa do Léo. Além disso, o sistema busca melhorar a qualidade dos serviços prestados pela ONG, auxiliar o crescimento dos indivíduos beneficiados pela organização e promover o movimento das ONGs na região do Rio de Janeiro.

A justificativa do projeto é baseada na identificação do problema da falta de um sistema para cadastrar doações e beneficiários, bem como a importância de otimizar o aproveitamento dos recursos doados. A ausência de um sistema poderia sobrecarregar as tarefas da ONG, dificultar o contato com os beneficiados e prejudicar o funcionamento da organização.

A solução proposta é a implementação de um sistema que melhore os serviços da ONG, otimize o cadastro de doações e doadores, crie um banco de dados dinâmico para conectar doadores, doações e beneficiários, forneça uma página web informativa e facilite o trabalho dos contribuintes da ONG.

A metodologia envolve a criação de um site utilizando Python e as bibliotecas anteriormente citadas, juntamente com conhecimento teórico adquirido na universidade e tecnologias de sistemas de gerenciamento de bancos de dados.

Os resultados esperados incluem um sistema funcional que atenda às necessidades da ONG, permitindo que os usuários compreendam os serviços da organização e se comuniquem eficazmente com a Casa do Léo.

O cenário fictício (Minimundo) envolve a prestação de serviços comunitários pela ONG Casa do Léo, incluindo doações de produtos infantis e roupas, preparação de refeições e eventos temáticos em datas comemorativas. O sistema proposto abrange entidades como Doador, Doação, Item, Voluntário, Associado e Evento de Entrega de Doação, permitindo o cadastramento e gerenciamento de informações relevantes.

Além disso, o trabalho inclui a representação de Diagrama de Entidade-Relacionamento (DER) e Diagrama de Caso de Uso, descrevendo casos de uso como o cadastro de doador, cadastro de doação, cadastro de item, entre outros, com detalhes sobre atores, objetivos e fluxos básicos e alternativos.

O projeto visa melhorar o funcionamento da ONG Casa do Léo, proporcionar um serviço mais eficaz e facilitar a comunicação entre doadores, voluntários e beneficiados.

**PALAVRAS-CHAVE:** Projeto; Extensionista; ONG;  HTML; CSS; Javascript; Python; Banco de Dados; UML; Diagrama; Doações; Desenvolvimento; Sistema; Website; Acessibilidade; Gestão; SISONG;  Computação; Equipe; Comunicação; Cliente; Viabilidade; Contribuição; Minimundo; Entidades.

**ABSTRACT**

This work describes an extension project with the aim of developing a system to benefit the Casa do Léo NGO. The system will be based on technologies such as HTML, CSS, JavaScript, and Python, along with databases and editing tools. Additionally, knowledge of UML, including Use Case Diagram and Entity-Relationship Diagram (ERD), will be applied. The project is coordinated by Professor Thereza Prado Gondim, and the technical team consists of Bernardo Freire, João Pedro Reigota, Marcelo Duarte, and Pedro de Nogueira.

The target audience for the project includes adults, the elderly, youth, and teenagers interested in making donations and helping those in need, with an estimated 150 users. The proposal includes the development of a responsive website that will serve as a landing page for the Casa do Léo NGO, aiming to publicize and demonstrate the organization's actions. The site will also provide contact channels with Casa do Léo and registration features, effectively connecting donors and beneficiaries without overburdening devices with limited technology.

The theoretical foundation is based on authors who address topics related to NGO management and management systems, including works such as "NGO Management" by Fernando G. Tenório and the thesis "SISONG: NGO Management System" by Enrique Cruz Machado.

The objectives of the project include practicing skills in computing, teamwork, and client communication, which is Casa do Léo. Furthermore, the system aims to improve the quality of services provided by the NGO, assist in the growth of individuals benefited by the organization, and promote the NGO movement in the Rio de Janeiro region.

The justification for the project is based on the identification of the problem of the lack of a system to register donations and beneficiaries, as well as the importance of optimizing the utilization of donated resources. The absence of a system could overload the tasks of the NGO, make contact with the beneficiaries difficult, and hinder the organization's operation.

The proposed solution is the implementation of a system that enhances the services of the NGO, optimizes the registration of donations and donors, creates a dynamic database to connect donors, donations, and beneficiaries, provides an informative webpage, and facilitates the work of the NGO's contributors.

The methodology involves creating a website using HTML, CSS, JavaScript, and Python, along with theoretical knowledge acquired at the university and database management system technologies.

The expected results include a functional system that meets the needs of the NGO, allowing users to understand the organization's services and communicate effectively with Casa do Léo.

The fictitious scenario (Minimundo) involves the provision of community services by the Casa do Léo NGO, including donations of children's products and clothes, meal preparation, and themed events on special occasions. The proposed system covers entities such as Donor, Donation, Item, Volunteer, Associate, and Donation Event, allowing the registration and management of relevant information.

Additionally, the work includes the representation of an Entity-Relationship Diagram (ERD) and a Use Case Diagram, describing use cases such as donor registration, donation registration, item registration, among others, with details about actors, objectives, and basic and alternative flows.

The project aims to improve the operation of the Casa do Léo NGO, provide a more effective service, and facilitate communication between donors, volunteers, and beneficiaries.

**KEYWORDS:** Project; Extension; NGO; HTML; CSS; JavaScript; Python; Database; UML; Diagram; Donations; Development; System; Website; Accessibility; Management; SISONG; Computing; Team; Communication; Client; Feasibility; Contribution; Minimundo; Entities.

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES:**

Figura 1 ............................................ Diagrama Entidade Relacionamento

Figura 2 ............................................................. Diagrama de Caso de Uso

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS:**

• ONG – Organização Não Governamental

• DER - Diagrama Entidade-Relacionamento

• HTML - HyperText Markup Language

• CSS - Cascading Style Sheets,

• UML - Unified Modeling Language

• SISONG – Sistema Gerenciador de ONGS’s

• NGO - Non-Governmental Organizatio

• ERD - Entity Relationship Diagram

• ORG - Organização

• Log - Registro

• TI – Tecnologia da Informação

• Diag - Diagrama

• JS - JavaScript

• SGBD’S - Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados

• RG – Registro Geral

• CPF – Cadastro de Pessoa Física

• CNPJ – Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica

• ID - Identificação

• Admin - Administrador

• PJ – Pessoa Jurídica

• PF – Pessoa Física

• Dt\_nasc - Data de Nascimento

• Naoper – Não Perecível

• Per – Perecível

• Dt - Data

• Tel - Telefone

• n\_de\_dependentes – Número de Dependentes

• ñ\_perecivel – Não Perecível

* SMS - Short Message Service

**sumário**

**Capítulo 1: Estrutura do Projeto**..................................................................... 9

1.1 - Organização........................................................................................9

1.2 - Tema .................................................................................................9

1.3 - Área Temática....................................................................................9

1.4 - Coordenação .....................................................................................9

1.5 - Equipe Técnica ..................................................................................9

1.6 - Público de alvo e número de participantes.........................................9

1.7 - Resumo da proposta .........................................................................9

1.8 - Fundamentação teórica ...................................................................10

1.9 - Objetivos ..........................................................................................10

1.10 - Justificativa.....................................................................................10

1.11 - Metodologia ...................................................................................11

1.12 - Resultados esperados ...................................................................12

1.13 – Cronograma ..................................................................................12

**Capítulo 2: Minimundo**....................................................................................13

2.1 - Minimundo........................................................................................13

**Capítulo 3: Diagramas** ...................................................................................14

3.1 - DER..................................................................................................14

3.2 – Diagrama de Caso de Uso ..............................................................14

3.3 – Descrição de Caso de Uso...............................................................15

**Capítulo 4: Scripts**...........................................................................................18

4.1 – Scripts das tabelas ........................................................................18

**Capítulo 5: Conclusão** ....................................................................................19

**Referências Bibliográficas:** ............................................................................20

**Print das Telas**..................................................................................................21

**CAPÍTULO 1: ESTRUTURA DO PROJETO**

**1.1 - ORGANIZAÇÃO**

O capítulo 1 trata da estrutura do projeto, contendo o tema, área temática, coordenação, equipe técnica, público alvo, número participantes, resumo da proposta, fundamentação teórica, objetivos, justificativa, metodologia e resultados esperados.

O capítulo 2 trata do minimundo desenvolvido pela equipe para abstrair a situação-problema que o projeto cobre.

O capítulo 3 trata da diagramação do projeto, contendo o Diagrama de Entidade Relacionamento, Diagrama de Caso de Uso e descrição do caso de uso.

**1.2 - TEMA**

Este Projeto Extensionista se baseia na proposta feita pela Universidade e seus docentes envolvidos para realizar o desenvolvimento de um sistema que possa beneficiar as ações da ONG Casa do Léo.

**1.3 - ÁREA TEMÁTICA**

As tecnologias usadas serão: ferramentas e programações de códigos web (HTML, CSS, Javascript, Python), banco de dados e softwares extras de edição para aperfeiçoamento do trabalho. Também serão usados conhecimentos de UML, como Diagrama de Caso de Uso e DER, por exemplo.

**1.4 - COORDENAÇÃO**

A docente que está orientando o desenvolvimento do projeto é Thereza Prado Gondim.

**1.5 - EQUIPE TÉCNICA**

Os participantes que formam a equipe téc. do Projeto são: Bernardo Freire, João Pedro Reigota, Marcelo Duarte e Pedro de Nogueira.

**1.6 - PUBLICO ALVO E NÚMERO DE PARTICIPANTES**

O público-alvo são os adultos, idosos, jovens e adolescentes, que se interessam em fazer doações e ajudar os mais necessitados. O número de usuários previsto está na faixa entre 150 pessoas.

**1.7 - RESUMO DA PROPOSTA**

O grupo desenvolveu uma página de cadastro para doações, doadores e produtos destinada à Casa do Léo, utilizando as tecnologias Tkinter e mysql-connector. Priorizando a facilidade de uso, a plataforma foi desenhada para ser responsiva e eficiente, evitando sobrecargas no sistema do usuário. Com uma abordagem intuitiva, a página possibilita o registro transparente de contribuições e produtos, enquanto a integração estratégica de canais de contato promove uma comunicação eficaz entre a organização e seus apoiadores. O design adaptativo garante acessibilidade, especialmente para usuários com dispositivos de tecnologia limitada, contribuindo assim para a divulgação da missão da Casa do Léo e destacando o impacto positivo da organização na comunidade.

**1.8 - FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

Alguns dos autores que escrevem sobre os temas abordados no projeto são: “Gestão de ONGs” do autor Fernando G. Tenório (ORG.) E “SISONG: SISTEMA GERENCIADOR DE ONGs”, Trabalho de Conclusão de Curso produzido por Enrique Cruz Machado, na Universidade Tecnológica Federal do Paraná ([CP\_COADS\_2014\_2\_06.pdf (utfpr.edu.br)](https://repositorio.utfpr.edu.br/jspui/bitstream/1/28367/1/CP_COADS_2014_2_06.pdf)).

**1.9 - OBJETIVOS**

**1)** O intuito de realizar este projeto é praticar nossas habilidades em computação, trabalho em equipe e comunicação com o cliente, que neste caso é a Casa do Léo.

**2)** Também desenvolveremos este sistema como forma de auxílio à ONG, de forma que se impulsione a qualidade do serviço prestado pela Casa do Léo, o crescimento de indivíduos auxiliados pela organização e o movimento de ONG’S na região do Rio de Janeiro. Todos os participantes estão motivados a produzir um sistema que seja ideal para a Casa do Léo, que realiza um trabalho funcional.

**1.10 - JUSTIFICATIVA**

A justificativa do Projeto de desenvolvimento de sistema para a ONG Casa do Léo será descrita em tópicos, que são:

1. **Identificação do Problema**: A ONG necessita de um sistema para cadastrar as doações e os doadores, assim como as famílias assistidas e os insumos que estas recebem. Também precisam de uma página web para fins de publicidade e informação sobre a Casa do Leo.
2. **Importância do Problema:** A falta de um sistema para a ONG pode resultar em aproveitamento dos recursos doados que não seja tão eficaz como o cadastramento de um sistema. Além disso, a página web é essencial para informar e divulgar os serviços da Casa do Leo, portanto, ausência de um sistema neste caso pode prejudicar o funcionamento da ONG.
3. **Consequências do Problema:** Sem a presença de um sistema de cadastramento, o acúmulo de tarefas a serem realizadas pelo operantes da ONG é potencializado. Além disso, sem o sistema, o contato com os beneficiados pode ser mais complexo, visto que através do sistema a comunicação é mais ágil e eficiente.
4. **Solução proposta:** Implementar um sistema que seja capaz de aprimorar os serviços prestados pela ONG, otimizando tempo e energia para os contribuintes da Casa do Léo.
5. **Benefícios esperados:** Otimização do tempo e esforço feitos em cada ação da ONG; maior capacidade de organização para com as doações e cadastro de doadores; capacidade de criar um banco de dados que possibilita interligar, de maneira dinâmica, os doadores às doações e aos futuros assistidos que usufruirão destas; log de ações da ONG; página web com informativos, sessão de cadastro, publicidade e contato da Casa do Léo; maior conforto para os contribuintes da ONG.
6. **Viabilidade:** O projeto será viável já que não será cobrado nenhum tipo de valor ou serviço da Casa do Léo; todos os participantes trabalharão com o intuito de auxiliar a ONG e ganhar experiências reais de projetos de TI.
7. **Contribuição à longo prazo:** À longo prazo o sistema trará inúmeros benefícios, estes já citados anteriormente nesta justificativa de projeto, fazendo com que a Casa do Léo possa progredir e auxiliar a sociedade de maneira mais efetiva ao passar do tempo.

**Resumo da importância:** A justificativa de se criar um sistema para a ONG Casa do Léo é a capacidade do projeto de estruturar e visualizar de forma clara a disposição dos dados, bem como o fluxo de interações entre usuários e o sistema. Para isso, a equipe se utilizará de métodos de modelagem de dados (D.E.R., por exemplo) e técnicas de diagramações, para criar os fluxos de atividades e funcionalidades do site (Diag. De Casos de Uso, por exemplo). Tudo isto é discutido e todos os requisitos são recolhidos baseado nas necessidades da ONG e das informações sobre a Casa do Léo. Assim, todos os participantes da Casa do Léo serão auxiliados; tanto os contribuintes quanto os assistidos.

**1.11 - METODOLOGIA**

Nosso sistema contará com um arquivo HTML estilizado com CSS. Assim como, Javascript e a biblioteca Tkinter em Python para realizar as funcionalidades dinâmicas do site. Também será utilizado o conhecimento teórico adquirido pelos integrantes do grupo na Universidade e tecnologias de SGBD’S em bancos de dados. Percebe-se que HTML (Hyper Text Markup Language) é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. CSS (Cascading StyleSheets) é usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. JavaScript é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script. Por fim, Tkinter é uma biblioteca padrão do Python, que, por sua vez, é uma linguagem de programação de alto nível, também interpretada de script.

**1.12 - RESULTADOS ESPERADOS**

Um sistema funcional e prático, com a capacidade de atender a ONG para o que lhe foi proposto, de forma com que usuários possam compreender os serviços da organização e comunicar-se com a Casa do Léo. Portanto, o que se espera é facilitar o funcionamento do cliente e auxiliar o usuário interessado.

**1.13 – CRONOGRAMA**

• Agosto – Foi estabelecido os integrantes do grupo, as ideias do projeto e a sua estrutura base:

* Tema;
* Área Temática;
* Coordenação;
* Equipe Técnica;
* Público-alvo e número de participantes;
* Fundamentação Teórica;
* Objetivos;
* Justificativa;
* Organização do trabalho;
* Metodologia;
* Resultados Esperados;
* Cronograma.

• Setembro – Foi realizado o minimundo e os diagramas de entidade relacionamento, de caso de uso e sua descrição.

• Outubro – Foi realizada uma entrevista com o professor Marco. Esta foi gravada e enviada. Assim como, foi implementado no projeto o resumo (palavra-chave) e o abstract (key-words). Assim como, o script das tabelas, lista de ilustrações, lista de abreviaturas e siglas, atualização da metodologia, este cronograma e questão e a conclusão do projeto.

**CAPÍTULO 2: MINIMUNDO**

**2.1 – Minimundo**

Na ONG “Casa do Léo” presta-se todos os tipos de serviços comunitários, como doação de produtos infantis e roupas, preparação de refeições e eventos temáticos em datas comemorativas. A ONG não possui um sistema e, portanto, necessita de um para poder otimizar seus serviços e atividades. Assim, deseja-se um sistema que possua como entidades o “DOADOR” que possui os atributos: RG, nome completo, data de nascimento, telefone e e-mail. Além disso, o sistema deverá cadastrar o CPF e profissão caso o Doador seja uma Pessoa Física ou cadastrará o CNPJ e Razão Social caso seja Pessoa Jurídica. Da entidade “DOAÇÃO” será importante um ID, a data de doação e uma descrição sobre a doação realizada, caso seja importante tomar nota sobre esta. Cada Doação conterá um ou mais itens, e existirá a entidade “ITEM” para registrar estes, que possuirão um ID, nome e quantidade doada. Destes itens, existe uma especialização total que divide os itens entre PERECÍVEIS (neste caso deve-se cadastrar um ID apenas para estes, uma descrição sobre o estado do produto e sua validade) e não perecíveIS os atributos serão ID e descrição sobre o produto. Os voluntários serão representados pela entidade “VOLUNTÁRIO” e terão em registro seu RG, nome, data de nascimento, telefone e e-mail. Os beneficiados serão sinalizados como “ASSOCIADOS”, e terão um ID, nome completo, telefone (caso tenha), data de nascimento, e-mail (caso tenha) e o número de dependentes em seu cadastro. É preciso criar-se uma entidade chamada de “ENTREGA DE DOAÇÃO” que servirá como representação do evento único uma entrega de doação, que será composta por um ou mais itens (provenientes de uma ou variadas doações), e sobre esta entidade cria-se os atributos: ID, data de entrega da doação e descrição sobre a entrega, na necessidade de anotar algo sobre este evento. Existirá um administrador que será responsável por cadastrar os doadores, doações, itens, voluntários e associados. Este admin. também deverá analisar os pedidos dos associados e formar as doações para estes com os itens selecionados. Além disso, a entrega da doação no evento único será feita pelo voluntário ao associado.

**CAPÍTULO 3: DIAGRAMAS**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente3.1 – DER**

**Figura 1 - Diagrama Entidade Relacionamento**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente**3.2 - DIAGRAMA DE CASO DE USO**

**Figura 2 - Diagrama de Caso de Uso**

**3.3 - DESCRIÇÃO DO CASO DE USO**

**• Título do Caso de Uso:** Cadastrar Doador

**Ator Principal:** Doador.

**Objetivo:**

Permitir que o Doador seja registrado no sistema, perante autorização do Admin.

**Fluxo Básico:**

O Doador seleciona "Cadastrar-se" no sistema.

Preenche informações de cadastro.

Clica em "Finalizar Cadastro".

O sistema valida o formulário e aguarda validação do Admin.

Caso o Admin. valide o Doador, chegará via e-mail e SMS uma mensagem que confirma o cadastro.

**Fluxo Alternativo:**

Caso o Admin. não valide o cadastro, enviar mensagem avisando sobre a situação de cadastramento, perguntando se deseja tentar novamente.

**Pós-condições:** Um novo Doador é registrado no sistema.

**• Título do Caso de Uso:** Cadastrar Doação

**Ator Principal:** Doador.

**Objetivo:** Permitir que o Doador cadastre a Doação desejada.

**Fluxo Básico:**

O Doador se locomove até a Casa do Léo, levando os Itens da Doação que deseja realizar à ONG.

O Admin. cadastra a Doação.

O sistema cadastra a Doação vinculada ao Doador cadastrado.

**Fluxo Alternativo:**

Caso o Admin. não valide o cadastro da Doação, independente do motivo, o Doador deverá levar os Itens da respectiva Doação consigo novamente.

**Pós-condições:** Uma nova Doação é registrada no sistema.

**• Título do Caso de Uso:** Cadastrar Item

**Ator Principal:** Administrador.

**Objetivo:** Cadastrar e vincular o Item a sua respectiva Doação.

**Fluxo Básico:**

O Admin. verifica cada Item da Doação.

Preenche informações de cadastro.

Clica em "Finalizar Cadastro".

O sistema valida o formulário.

O sistema registra o Item em sua Doação e o Item encontra-se disponível para ser doado a um Associado.

**Fluxo Alternativo:**

Caso o Admin. não valide o cadastro do Item, este deverá ser levado pelo Doador consigo.

**Pós-condições:**

Um novo Item é registrado em sua respectiva Doação no sistema.

**• Título do Caso de Uso:** CADASTRAR ASSOCIADO

**Ator Principal:** Associado.

**Objetivo:**

Permitir que o sistema cadastre Associados, perante permissão do Admin.

**Fluxo Básico:**

O Associado seleciona "Cadastrar-se" no sistema.

Preenche informações de cadastro.

Clica em "Finalizar Cadastro". O sistema valida o formulário e aguarda validação do Admin.

Caso o Admin. valide o Associado, chegará via e-mail e SMS uma mensagem que confirma o cadastro.

**Fluxo Alternativo:**

Caso o admin não valide o cadastro, enviar mensagem via e-mail e SMS avisando sobre a situação de cadastramento, perguntando se deseja tentar novamente.

**Pós-condições:** Um novo Associado é registrado no sistema.

**• Título do Caso de Uso:** VISUALIZAR DOAÇÕES.

**Ator Principal:** Admin.

**Objetivo:**

Permitir que o Admin. verifique as doações registradas no sistema.

**Fluxo Básico:**

O Admin clica no botão para visualizar as doações registradas no sistema.

**• Título do Caso de Uso:** VISUALIZAR ASSOCIADO.

**Ator Principal:** Admin.

**Objetivo:**

Permitir que o Admin. verifique os associados registrados no sistema.

**Fluxo Básico:**

O Admin clica no botão para visualizar os associados registrados no sistema.

**CAPÍTULO 4: SCRIPTS DAS TABELAS**

1. Cadastrar um Doador:

INSERT INTO doador (cpf, nome, doacoes) VALUES (%s, %s, 0)

1. Cadastrar uma Doação:

INSERT INTO doacao (nome\_produto, quantidade, tipo\_produto, descricao\_produto, cpf\_doador) VALUES (%s, %s, %s, %s, %s)

1. Visualizar Doações:

SELECT \*

FROM doação

1. Buscar Doações de um Doador:

SELECT \*

FROM doacao

WHERE cpf\_doador = %s

1. Cadastrar Beneficiados:

INSERT INTO beneficiado (cpf, nome) VALUES (%s, %s)", (cpf, nome)

1. Visualizar Beneficiados cadastrados:

SELECT \* FROM beneficiado

**CAPÍTULO 5: CONCLUSÃO**

Em síntese, este projeto extensionista visa desenvolver um sistema inovador para a ONG Casa do Léo, baseado em tecnologias GUI e princípios de gestão, com o propósito de melhorar a eficiência da organização e facilitar a interação entre doadores e beneficiários. A equipe, liderada pela professora Thereza Prado Gondim, demonstrou um compromisso notável na aplicação de conhecimentos em computação, colaboração em equipe e comunicação com o cliente.

O projeto surge como resposta à necessidade de otimizar o processo de doações e cadastros, preenchendo uma lacuna identificada na organização. A implementação do sistema, apoiada por uma sólida fundamentação teórica, tem o potencial de melhorar significativamente os serviços prestados pela ONG, contribuindo para o crescimento dos beneficiários e fortalecendo o cenário das ONGs na região.

Ao adotar uma abordagem metodológica sólida, incluindo o desenvolvimento de um site responsivo e a criação de diagramas de entidade-relacionamento e caso de uso, este projeto busca fornecer uma solução abrangente para a Casa do Léo. A perspectiva é a de um sistema funcional que atenda às necessidades da ONG, promova a compreensão de seus serviços e facilite a comunicação entre todos os envolvidos.

Em última análise, este projeto se destaca como um exemplo louvável de como a tecnologia, o conhecimento acadêmico e a dedicação podem ser canalizados para melhorar o funcionamento de organizações sem fins lucrativos e promover o bem-estar comunitário. Ele representa um esforço significativo para criar um impacto positivo na sociedade e exemplifica o poder da inovação em prol de causas humanitárias.

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

TENÓRIO, Fernando. **Gestão de Ongs - Principais Funções Gerenciais.** 4. ed. São Paulo. FGV, 2000

MACHADO, Enrique. **SISONG: SISTEMA GERENCIADOR DE ONGs(TCC).** Paraná. UTFP. 2014

GNT. T11:E15 - **Bazar da Patrícia. GSHOW** , 2011. Disponível em: <https://globoplay.globo.com/v/8846067/>

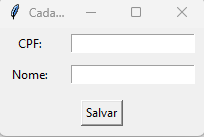
**PRINT DAS TELAS**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteTela 1: Esta tela possui a funcionalidade de escolher, ao clicar nos botões, entre as respectivas opções “Cadastrar Doador”, “Cadastrar Doação” e “Visualizar Doações”.**

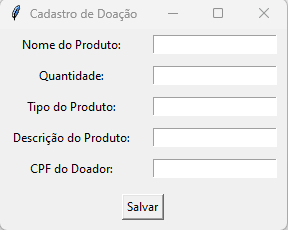
**Tela 1 - Tela principal**

***Tela 2:*** Esta tela possui a funcionalidade de cadastrar um doador, ao inserir seus dados nos campos “CPF” e “Nome” e em seguida clicar no botão “Salvar”.

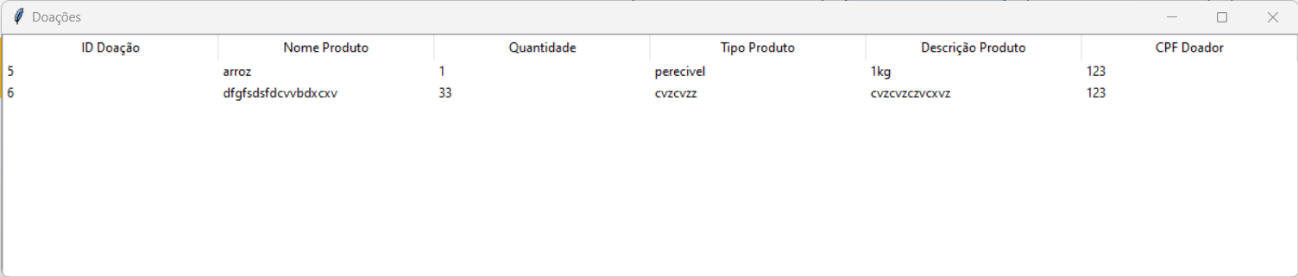
******

**Tela 2 - Tela de cadastro de doadores**

***Tela 3:*** Esta tela possui a funcionalidade de cadastrar as doações desejadas, ao inserir os dados nos campos “Nome do Produto”, “Quantidade”, “Tipo do Produto”, “Descrição do Produto” e “CPF do Doador” (correspondente ao CPF do doador que realizará a doação a ser cadastrada), e em seguida clicar no botão “Salvar”.



**Tela 3 - Tela de cadastro de doações**

**Tela 4:** Esta tela possui a funcionalidade de exibir a área de visualização de doações.

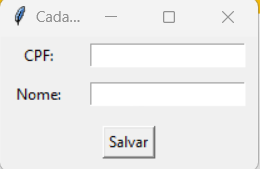
Tela - Tela de Visualização de Doações

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média**Tela 5:** Esta tela possui a funcionalidade de exibir a área de visualização de beneficiados.

Tela - Tela de Visualização de Beneficiados

**Tela 6:** Esta possui a funcionalidade de cadastrar um novo beneficiado, salvando os dados “CPF” e “nome” como registro na tabela.



Tela - Tela de Cadastro de Beneficiados