



第6章 問題

継承とポリモフィズム

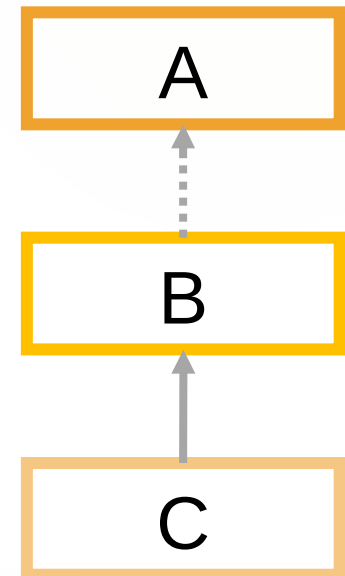
問題6-1

- 答え: B、F
 - 戻り値勝手に付けちゃダメ
 - スーパークラスより狭い
アクセス修飾子ダメ
 - 参考: p.218

広い public > protected > デフォ > private 狭い

問題6-4

- 答え:B
 - instanceof演算子
 - 要するに継承関係があるかどうか
 - 参考:p.250



問題6-11

- 答え:E

- サブクラスでは一番最初に
super()
→スーパークラスの引数なしコンストラクタ
が暗黙的に呼ばれる
- 参考:p.226

問題6-13

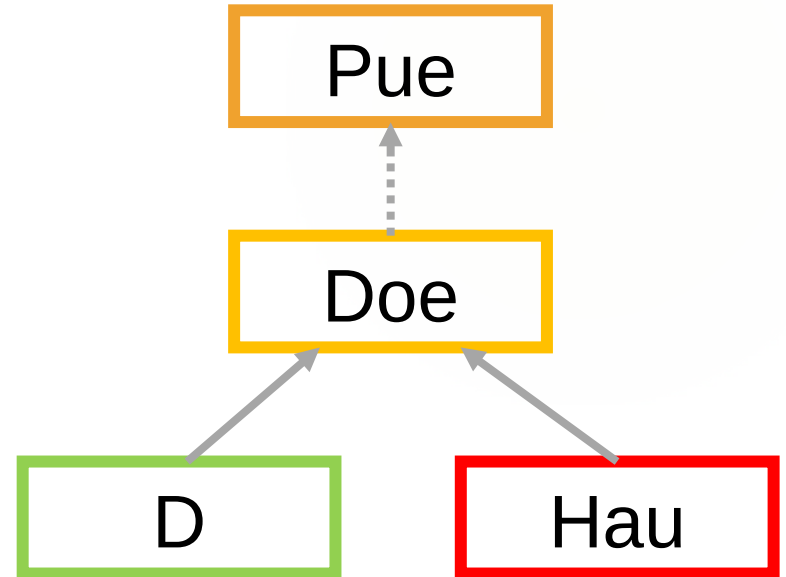
- 答え:A、B
 - abstract: 抽象クラス
→ 抽象メソッドは必ず中身を書いて(実装して)オーバーライドすること
 - 参考p.228
 - ちなみにimplementsはinterfaceで使うやつ
→ p.235

問題6-14

- 答え:A、E
 - まさにp.235
 - Implementsのあとに、
1つ以上のインターフェースを指定できる
(カンマ”, ”で区切って並べる)
 - メソッドのオーバーライド時には
publicをつけましょう

問題6-18

- 答え:A、B、C、G
 - 継承関係注意
 - キャストを使った型変換
→p.246



問題6-19

- 答え:D

- 暗黙で呼ばれるsuper()
- 結局作ってるオブジェクトはSubClass
- 暗黙型変換:
親の服を子どもは着れるけど、
子どもの服を親は着れないのと同じ

問題6-21

- 答え:C
 - 暗黙型変換
 - 拡張for文
 - アクセス修飾子のルール

問題6-24

- 答え:A
 - 暗黙型変換
→ p.244
 - Object型:String型のスーパークラス
母は偉大だから黙って受け入れてくれる

問題6-25

- 問題文が悪い
→ 正: コンパイル通るやつはどれか
- 答え: C、D、F
 - キャストを使った型変換: p.246
 - メソッド呼んでからFooに変換
→ 変換後の入れ物がある
 - メソッドをFoo型として呼ぶ
→ ◎