7章 Java APIの利用

概要

• Java言語が提供するライブラリの集合および 言語規約

• よく使う機能がひとまとめにされている



もくじ

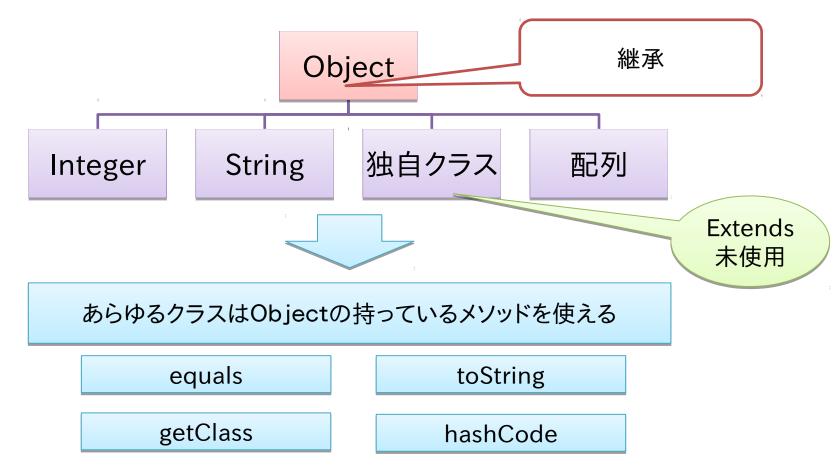
- Java.lang.Objectクラス
- Date and Time API
- コレクションとラムダ式

Java.lang.Objectクラス

- Objectクラスのメソッド
- ObjectクラスのEquals()メソッド
- ObjectクラスのtoString()メソッド
- Mathクラス
- 配列に関連するメソッド

Objectクラスのメソッド

- Java.lang.Objectクラス
 - →全クラスのルートとなるクラス



ObjectクラスのEquals()メソッド

• 2つのオブジェクトを比較し、同じオブジェクトならtrueを返す

ポイント:内容ではなくオブジェクトが同じじゃないとfalse

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
                                                           ==と同じ
                                                             動作
class Foo {}
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Foo f1 = new Foo(); Foo f2 = new Foo();
        System.out.println("f1=f2:"+ (f1.equals(f2)));
        Foo f3 = new Foo(); Foo f4 = f3;
        System.out.println("f3=f4:"+ (f3.equals(f4)));
                          f1=f2:false
```

f3=f4:true

StringクラスのEquals()メソッド

• 多くのクラスは自身の特性に合わせてEqualsをオーバーライドしている

<u>同じオブジェクト</u>ならtrue

Stringバージョン

<u>オブジェクトが保持する文字列が同じ</u>ならtrue

ObjectクラスのtoString()メソッド

[オブジェクトのクラス名]@[オブジェクトのハッシュコード] を返す

> overRide: Stringクラス・StringBuilderクラスでは オブジェクト内の文字列を返す

overRide: 独自クラスでオーバーライドすることもできる

toString()メソッド: 実行例

```
class Foo {}
class Bar {
   public String toString(){
       return "overRideされたtoStringです";
public class Main {
   public static void main(String[] args) throws Exception {
       String obj1 = "tanaka";
       Foo obj2 = new Foo();
       Foo[] obj3 = {new Foo(),new Foo()};
       Bar obj4 = new Bar();
                                    tanaka
       System.out.println(obj1);
       System.out.println(obj2);
                                   Foo@77468bd9
       System.out.println(obj3);
                                   [LFoo;@12bb4df8
       System.out.println(obj4);
                                    overRideされたtoStringです
```

Println()メソッドに参照変数名を指定するとtoStringが呼び出される

Mathクラス

• 数値を扱うのに便利なライブラリ

Static final double E

自然対数の底eを表す

Static final double PI

円周率を表す



Static int max(int a, int b)

大きいほうの数字を返す

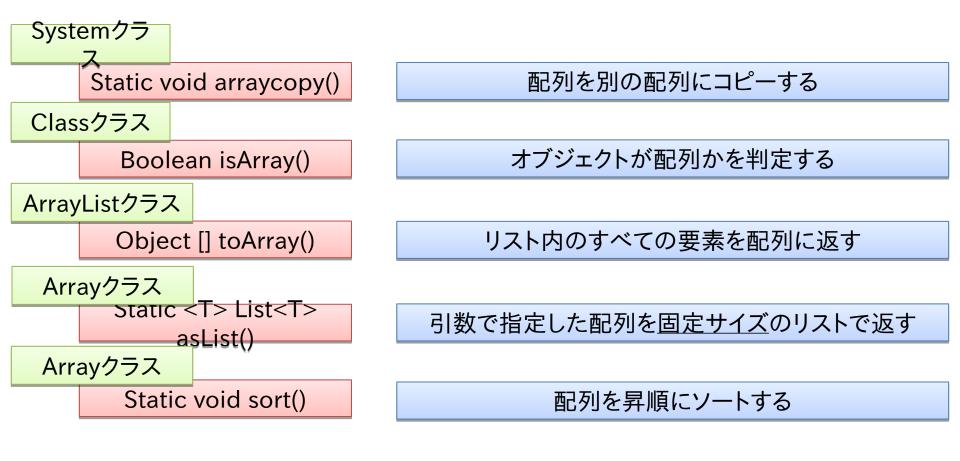
3

Static double random()

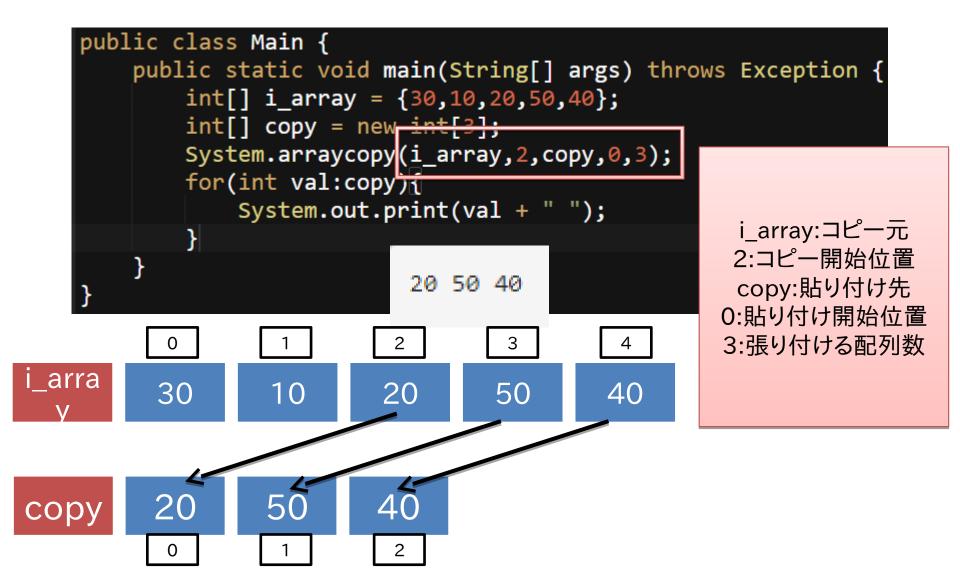
0.0以上1.0未満の 正のdouble値を返す

配列に関するメソッド

• JavaAPIでは配列を操作するメソッドが多数用意されている



arraycopy()



sort()

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        int[] i array = {30,10,20,50,40};
        String[] s_array = {"banana", "orange", "apple"};
        String[] s2_array = {"バナナ","オレンジ","アップル"};
        Arrays.sort(i_array);
        Arrays.sort(s_array);
        Arrays.sort(s2 array);
        for(int val:i array){
            System.out.print(val + " ");
        }System.out.println();
        for(String val:s_array){
            System.out.print(val + " ");
        }System.out.println();
         for(String val:s2 array){
            System.out.print(val + " ");
                     10 20 30 40 50
```

apple banana orange アップル オレンジ バナナ

asList()

```
引数は
import java.util.*;
                                                 オブジェクト型
                                                   配列のみ
public class Main {
   public static void main(String[] args) throws _xception {
       String[] s_array = {"banana", "orange", "apple"};
       List<String> list = Arrays.asList(s_array);
       //list.add("beef"); —
                                               コメントアウトを
                                                外すとエラー
       for(String val: list){
           System.out.print(val + " ");
                                           引数で指定した配列を
                banana orange apple
                                          固定サイズのリストで返す
```

Exception in thread "main" java.lang.UnsupportedOperationException
at java.base/java.util.AbstractList.add(AbstractList.java:153)
at java.base/java.util.AbstractList.add(AbstractList.java:111)
at Main.main(Main.java:11)

Add できない!

Date and Time API

- APIの概要
- オブジェクト生成用のメソッド
- DateTimeFormatter
- 日付と時間の加算・減算

APIの概要

- 日付・時間を扱うライブラリ
- 各クラスが不変オブジェクト
- 日時演算機能が充実



Java.time

LocalDate

日付を表すオブジェクト(年-月-日)

LocalTime

時間を表すオブジェクト(時-分-秒)

LocalDateTime

日付と時間を表すオブジェクト(年-月-日-時-分-秒)

Period

日付ベースの期間を表す

Java.time.format

DataTImeFormatter

日付/時間の出力・フォーマットを行う

オブジェクト生成用のメソッド

• 各クラスが不変オブジェクトのため、メソッドを介して生成する

	LocalTime (int h, int mi, int s)	LocalDate (int y, int m,int d)	LocalDateTime (int y, int m, int d, int h, int mi, int s)
now	現在の時刻を返す	現在の日付を返す	現在の日付/時刻を返す
of	時、分、秒から LocalTimeオブジェ クトを返す	年、月、日から LocalDateオブジェク トを返す	年、月、日、時、分、秒から LocalDateTimeオブジェクト を返す
Parse	17:04:03などのテ キストから LocalTimeオブジェ クトを取得する	2018-0 -03などの テキスト ら Local マオブジェク トを取る	2018-04-03T17:04:03など のテキストからLocalTimeオ ブジェクトを取得する

コヌか个適切(202<mark>2,8,32)た</mark> と 宝行時例外

DateTimeFormatter

- 日付・時間のオブジェクトをフォーマットするパターンを提供
- 以下の3つに加え、独自フォーマットを作成するofPattern()メソッドが提供されている。

ISO_DATE

2011-12-03 2011-12-03+01:00

ISO_TIME

10:15 10:15:30 10:15:30+01:00

ISO_DATE_TIME

2011-12-03T10:15:30 2011-12-03T10:15:30+01:00

実行例

```
import java.time.LocalDateTime;
import java.time.format.DateTimeFormatter;

public class Main {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        LocalDateTime dateTime1 = LocalDateTime.now();
        DateTimeFormatter fmt1 = DateTimeFormatter.ISO DATE:
        DateTimeFormatter fmt2 = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy/MM/dd HH:mm:ss");
        System.out.println(fmt1.format(dateTime1));
        System.out.println(fmt2.format(dateTime1));
    }
}
```

2018-04-03

2018/04/03 09:57:36

コレクションとラムダ式

- 関数型インタフェース
- ラムダ式
- コレクションAPIの利用

関数型インタフェース

• 単一のメソッドを持つインタフェース群

R apply(T t)

UnaryOperator<T>

・ 後述のラムダ式で利用するのに都合がよい

及がクラムノエグと他があるのでもロカカのグ				
インタフェース名	抽象メソッド			
Function <t, r=""></t,>	R apply(T t)	T型の引数を受け取りR型の結果を返す		
Consumer <t></t>	void accept(T t)	T型の引数を受け取り何も返さない		
Predicate <t></t>	Boolean Test(T t)	T型の引数を受け取りTRUEかFALSEを返す		
Supplier <t></t>	T get()	引数無しでT型の値を返す		

引数と同じ型Tの結果を返す

ラムダ式

• 使い捨てのクラスを実装する際に使われる

(実装するメソッドの引数) -> (処理)

```
import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.InputStreamReader;
  import java.util.function.Function;
4
  public class Main {
      public static void main(String[] args) throws Exception {
6
          Function<String, String> obj = (String str) -> {
              return "Hello " + str;
8
9
          };
                                                 String型の引数を受け取り
.0
                                                   String型の結果を返す
          String str = obj.apply('tanaka");
.1
.2
.3
          System.out.println(str);
                            Hello tanaka
```

ラムダ式の省略

- (String str) -> { return "Hello "+ str}
- 左辺(String str)
 - 型の省略: (str) インタフェース宣言時に型が決まっている
 - ()の省略:str 引数が1つなら可能。 2つ以上ORO個の場合NG
- 右辺({ return "Hello "+ str})
 - {}とreturnの省略 処理が1行なら可能



str -> "Hello " + str

コレクションAPIの利用

• デフォルトメソッドとして以下のようなメソッドがある

Default boolean removeif(Predicate<? Super E> filter)

指定された処理を満たすコレクションの要素を全て削除

Default void replaceAll(UnaryOperator<T> Operator)

指定された処理を行い、要素を置き換える

Predicate<T>

T型の引数を受け取りTRUEかFALSEを返す

UnaryOperator<T>

引数と同じ型Tの結果を返す

実行例

```
1 import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.InputStreamReader;
3 import java.util.*;
 4 import java.util.function.Function;
 5
   public class Main {
       public static void main(String[] args) throws Exceptio
                                                                ①大文字化
         List<String> words = Arrays.asList("Tanaka", "Sato");
 8
        words.replaceAll( (String str) -> {return str.toUpperCase();
10
       System.dut.println(words);
11
12
                                                          ②置き換え
                            [TANAKA, SATO]
```

実行例

```
1 import java.io.BufferedReader;
 2 import java.io.InputStreamReader;
 3 import java.util.*;
   import java.util.function.*;
   public class Main {
       public static void main(String[] args) throws Exception {
         List<Integer> data = new ArrayList<Integer>(Arrays.asList(1,2,3,4,5));
 8
9
         data.removeIf((Integer i) -> {return i % 2 != 0;} );
10
         System out printin(data):
11
12
                                                                     ①判定
13 }
                                          ②true判定の
                                            要素を削除
                                                                  1, 3, 5がtrue
```

[2, 4]