

Java Silver 第一章(問題)



1-1

```
1 package test;
2
3 public class Question1 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a=10;
6         long b=3.12345L;
7         int c=0777;//8進数
8         int d=0xDeed;//16進数
9         int e=0_10;//8進数
10
11     }
12 }
13
14
15 }
```

問題 宣言 コンソール

<終了> Silver1 [Java アプリケーション] C:\pleiades\java\8\bin\javaw.exe (2017/11/20 10:27:28)

エラー: メイン・クラスtest.Silver1が見つからなかったかロードできませんでした

Silver1.java

```
1 package test;
2
3 public class Silver1 {
4     public static void main(String[] args) {
5         int a=10;
6         //long b=3.12345L;
7         int c=0777;//8進数
8         int d=0xDeed;//16進数
9         int e=0_10;//8進数
10
11         System.out.println(c);
12         System.out.println(d);
13         System.out.println(e);
14
15     }
16 }
```

問題 宣言 コンソール

<終了> Silver1 [Java アプリケーション] C:\pleiades\java\8\bin\javaw.exe

511
57069
8

1-2

Main.java x +

Compile error

```
1 import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.InputStreamReader;
3
4 public class Main {
5     public static void main(String args) throws Exception {
6         char my_char= 'c';
7         char your_char= 'int';
8         char what= 'Hello';
9         char what_char="L";
10        char ok= '\u3456';
11    }
12 }
13
```

実行 (Ctrl-Enter)

コンパイルエラー 入力 コメント 0

Main.java:7: error: unclosed character literal
char your_char= 'int';
^

Main.java:7: error: unclosed character literal
char your_char= 'int';
^

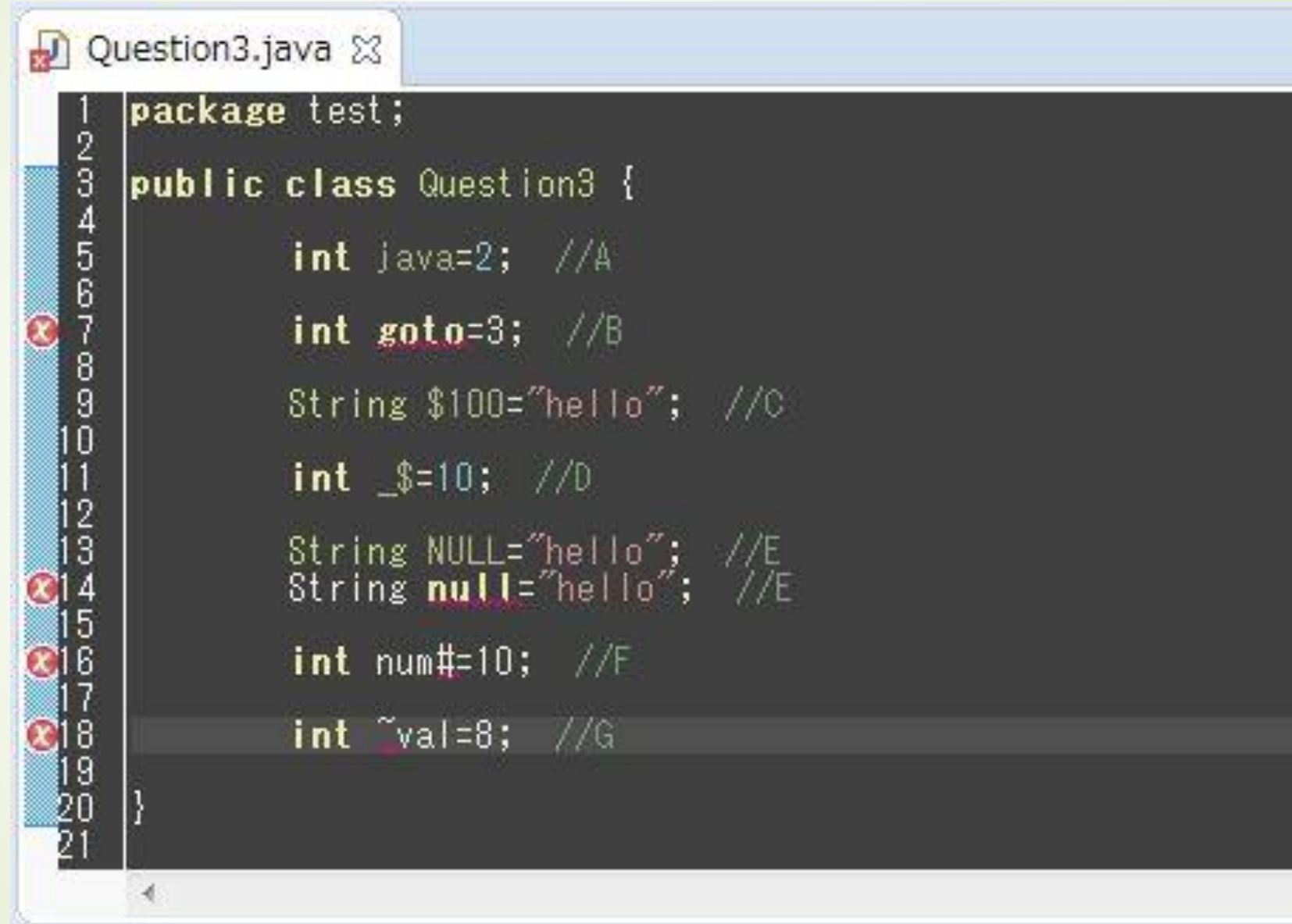
Main.java:7: error: not a statement
char your_char= 'int';
^

Main.java:8: error: unclosed character literal
char what= 'Hello';
^

Main.java:8: error: unclosed character literal
char what= 'Hello';
^

Main.java:8: error: not a statement
char what= 'Hello';

1-3



```
1 package test;
2
3 public class Question3 {
4     int java=2; //A
5     int goto=3; //B
6     String $100="hello"; //C
7     int _$=10; //D
8     String NULL="hello"; //E
9     String null="hello"; //E
10
11     int num#=10; //F
12
13     int ~val=8; //G
14
15 }
16
17
18
19
20
21
```


1-4

Main.java x +

Compile error

```
1 import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.InputStreamReader;
3
4 public class Main {
5     public static void main(String[] args) throws Exception {
6         // Your code here!
7         BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
8         String line = br.readLine();
9
10        int val1=10;
11        final double val2=1.1;
12        System.out.print(val1*val2+" ");
13        val1=100;
14        val2=1.2;
15        System.out.print(val1*val2);
16
17    }
18 }
19
```

実行 (Ctrl-Enter)

コンパイルエラー 入力 コメント 0

Main.java:14: error: cannot assign a value to final variable val2
 val2=1.2;
 ^

1 error

1-5

実行時エラー

Main.java ✕ +

Runtime error(Exit status:1)

```
1 import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.InputStreamReader;
3
4 public class Main {
5     public static void main(String args) throws Exception {
6
7         float f=3.14f;
8         String s="true";
9         System.out.print(f+" "+s);
10    }
11 }
12
```

▶ 実行 (Ctrl-Enter) ▲

出力 実行時エラー 入力 コメント 0

Error: Main method not found in class Main, please define the main method as:
 public static void main(String[] args)
or a JavaFX application class must extend javafx.application.Application

1-5 補足 コンパイルエラー

- **コンパイルエラー**とは、プログラミング言語で記述されたソースコードをコンパイラが機械語コードに変換する際に発生するエラー。

例を見てみましょう！

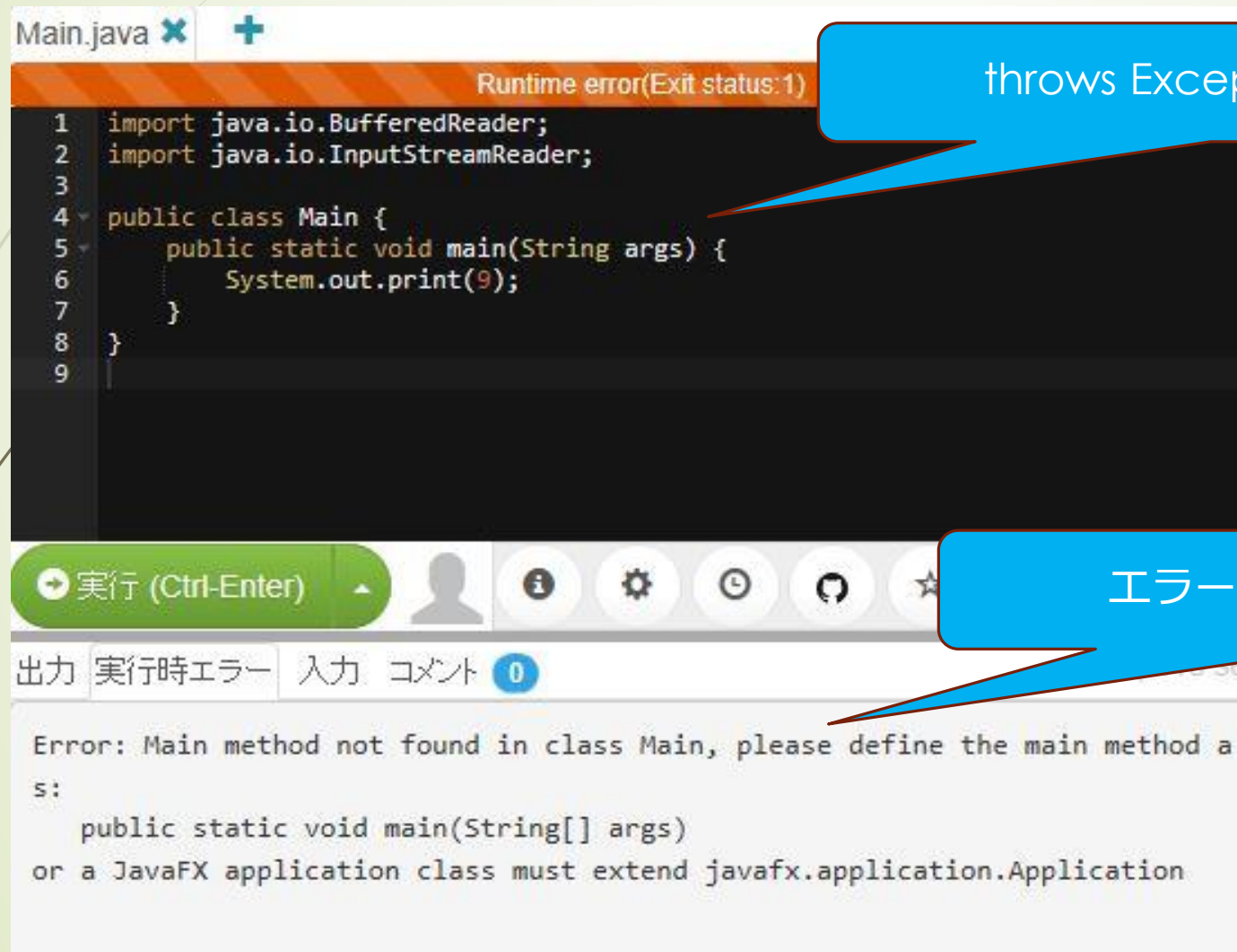
「私は犬です」っておかしい表現だが、文法的には間違いない。

メソッドの書き方を復習しましょう！

修飾子	戻り値	メソッド名	引数の型	引数の変数名	
public	static	void	main	(String	args) { }

文法的には問題ありません！→コンパイルエラーではありません。

1-5 補足 Runtime error について



```
Main.java x +
Runtime error(Exit status:1)
1 import java.io.BufferedReader;
2 import java.io.InputStreamReader;
3
4 public class Main {
5     public static void main(String args) {
6         System.out.print(9);
7     }
8 }
9
```

実行 (Ctrl-Enter)

出力 実行時エラー 入力 コメント 0

Error: Main method not found in class Main, please define the main method as:
public static void main(String[] args)
or a JavaFX application class must extend javafx.application.Application

throws Exceptionを消しました

エラーの内容がまったく同じ！

1-5 補足 Runtime error について

凡例

スーパークラス

サブクラス

try~catchを書かなくても
自動的にcatchしてくれる！

