



# Introducción al análisis estático de código

# ¿Quien soy?

- Jorge Louzao
- Ingeniero de infraestructuras IT en una empresa que cotiza en el NASDAQ
- Certified Ethical Hacker
- DevSecOps, la primera línea de batalla
- Conferenciante en C1b3rWall y C1b3rwall Academy
- Mentor en la National CyberLeague de la Guardia Civil
- Paranoico a tiempo parcial



## **Antecedentes**

- Security Development Lifecycle define una serie de prácticas para mejorar la seguridad y el cumplimiento de requisitos de las aplicaciones.
- Esto es una práctica cada vez más común en grandes empresas de software que debería aplicarse en empresas de cualquier tamaño, adaptando la metodología los recursos de los que se disponga.
- En las charlas que he dado en los últimos tiempo sobre SDL he descubierto que los alumnos saben de que se trata porque sus profesores se lo han mostrado pero no son conscientes de la importancia real que esto tiene.



#### **Antecedentes**

- Ante la escalada de ciberataques para comprometer organizaciones, usuarios y datos
   SDL debería ser de obligada aplicación en
- Aplicaciones implementadas en un entorno empresarial
- Aplicaciones que procesan información de identificación personal (PII) u otro tipo de información confidencial
- Aplicaciones que se comunican frecuentemente a través de Internet u otras redes

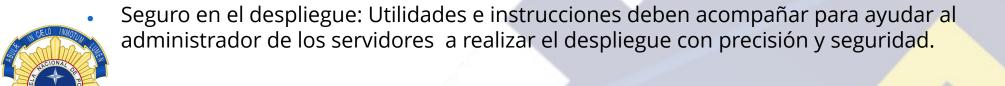


Existen varios modelos.

- MS Security Development Lifecycle (MS SDL): Uno de los primeros modelos, es el que usan internamente.
- NIST 800-64: Provee al Software Development Lifecycle de conceptos de seguridad.
   Este estándar ha sido desarrollado por el National Institute of Standards and
   Technology para las agencias federales de EE.UU.
- OWASP SAMM (Software Assurance Maturity Model): Fácil de implementar e inicialmente basado en MS SDL



- ¿Como debe ser el software?
- Seguro por diseño: el software debe ser diseñado e implementado para protegerse a si mismo y a la información que procesa.
- Seguro por defecto: la seguridad 100% no existe. El arquitecto y el diseñador del software deben asumir que el software va a tener fallos de seguridad y tomarán las medidas necesarias para minimizar un ataque, por ejemplo ejecutando el software sin más permisos de los necesarios, restringiendo el acceso a servicios solo a los usuarios necesarios.



No siempre va a ser necesario el uso de una metodología SDL









- No vamos a ver las áreas en las que se divide la metodología SDL, nos vamos a quedar con algunos puntos que van a suponer la primera línea de defensa:
- Codificación segura
  - Saturaciones de búfer (para aplicaciones que usen C y C++)
  - Errores aritméticos de enteros (para aplicaciones que usen C y C++)
  - XSS (para código administrado y aplicaciones web)
  - Inyección de código SQL (para código administrado y aplicaciones web)
  - Criptografía débil



- Fase de Implementación:
  - Definición de herramientas aprobadas y comprobaciones de seguridad asociadas, opciones de compilado, versiones, etc.
  - Eliminación de funciones y API no seguras, especialmente en código heredado.
  - Y finalmente el análisis estático del código fuente.



- Fase de Comprobación
  - Análisis dinámico
  - Fuzzing
  - Revisión de la superficie de ataques
  - Control especial sobre el Código heredado



- El análisis estático de código busca
  - Asegurar que se aplican las directivas de codificación segura.
  - Que no se usan funciones inseguras en el código y ofrecer una alternativa segura.
  - Detección de vulnerabilidades.
  - Examinar funciones críticas como, por ejemplo, las criptográficas.
- El análisis estático de código no substituye la revisión manual del software en busca de fallos de programación y vulnerabilidades.



- En cuanto a los puntos débiles
  - Exceso de falsos negativos y la dificultad de configurar los analizadores para ocultarlos.
  - Algunos mensajes de error son un poco incomprensibles.
  - Como encajar el analizador en el flujo de trabajo.
- Con tiempo y entrenamiento esto se supera y obtenemos un beneficio de encontrar errores en una fase temprana.



- Aunque esta fase está pensada para formar parte del proceso de integración continua disponemos de herramientas para ayudarnos en la fase de desarrollo.
- Existen decenas de herramientas de pago y open source, en esta charla pretendo centrarme en las Open Source, aunque algunas hayan sido desarrolladas por empresas que hasta fechas más recientes no han destacado precisamente por su implicación en el movimiento del Software Libre



- Para obtener información en tiempo real durante el Desarrollo de la aplicación tenemos herramientas como DevSkim, un plugin para Visual Studio y su hermano libre Visual Studio Code, también soporta otros editores como Sublime Text
- https://github.com/Microsoft/DevSkim
- https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=MS-CST-E.vscode-devskim
- https://github.com/microsoft/DevSkim-Action



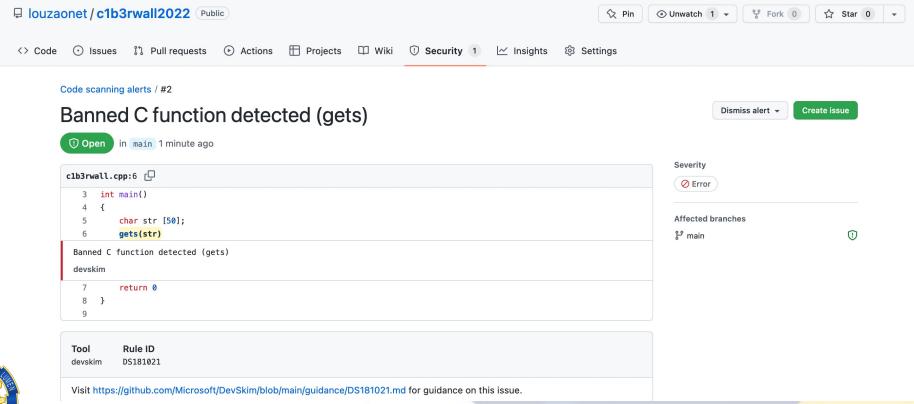
#### **DevSkim**

```
char str [50];
gets(str)

DevSkim: Change to fgets
DevSkim: Change to gets_s (Recommended for VC++)
DevSkim: Suppress DS181021 for 30 days
DevSkim: Suppress DS181021 permanently
```

fgets(str, <size of str>, stdin)

#### DevSkim en GitHub





#### DevSkim en GitHub

on:

https://github.com/louzaonet/c1b3rwall2022/blob/main/.github/workflows/devskim.yml

name: DevSkim

```
push:
   branches: [ "main" ]
  pull_request:
   branches: [ "main" ]
  schedule:
    - cron: '42 13 * * 4'
jobs:
  lint:
   name: DevSkim
    runs-on: ubuntu-20.04
    permissions:
      actions: read
      contents: read
      security-events: write
    steps:
      - name: Checkout code
        uses: actions/checkout@v3
      - name: Run DevSkim scanner
        uses: microsoft/DevSkim-Action@v1
      - name: Upload DevSkim scan results to GitHub Security tab
        uses: github/codeql-action/upload-sarif@v2
        with:
          sarif file: devskim-results.sarif
```



#### **DevSkim**

- DevSkim funciona mediante expresiones regulares y puede ampliarse para ser usado sobre cualquier lenguaje de programación.
- Soporta C/C++, Java, C#, JavaScript y PHP entre otros lenguajes de programación.
- https://github.com/Microsoft/DevSkim/wiki/Writing-Rules



## **Bandit**

- Para Python Bandit es una buena herramienta.
- Permite el uso de perfiles para buscar solo determinados tipos de vulnerabilidades
- No tienen versión para Action en GitHub, en su lugar podemos usar DevSkim, CodeQL... hay 24 analizadores de código con soporte Python disponibles.
- <a href="https://github.com/PyCQA/bandit">https://github.com/PyCQA/bandit</a>



#### **Bandit**

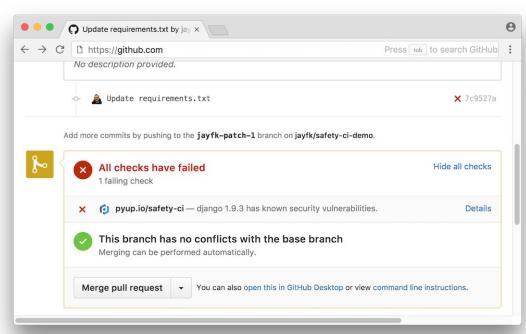
```
root@SkullCanyon:/home# bandit -n 3 -lll /usr/share/sqlmap/sqlmap.py
               profile include tests: None
[main] INFO
[main] INFO
               profile exclude tests: None
[main] INFO
               cli include tests: None
      INFO
               cli exclude tests: None
[main]
[main] INFO running on Python 2.7.17
Run started:2020-04-12 14:02:08.458109
Test results:
       No issues identified.
Code scanned:
       Total lines of code: 430
       Total lines skipped (#nosec): 0
Run metrics:
       Total issues (by severity):
               Undefined: 0
               Low: 0
               Medium: 0
               High: 0
       Total issues (by confidence):
               Undefined: 0
               Low: 0
               Medium: 0
               High: 0
Files skipped (0):
root@SkullCanyon:/home# _
```



## **Safety for Python**

- Safety para Python, no es exactamente una herramienta SAST, pero es muy útil para encontrar dependencias con problemas de seguridad.
- https://pyup.io/safety/





## **Javascript**

- Para JavaScript tenemos una serie de reglas para NodeSecurity que se integran con Github vía pull requests
- https://github.com/nodesecurity/eslint-plugin-security

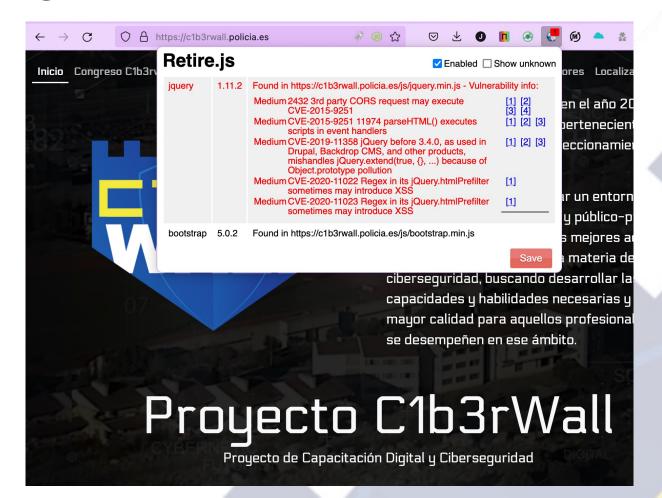


## **Javascript**

- Como complemento para JavaScript está la herramienta Retire que incluso tiene una versión en plugin para navegadores bastante útil.
- https://github.com/RetireJS/retire.js



## **Retire JS**





#### **C++**

- Para C/C++ CPPCheck.
- Está disponible para Windows, Linux y Mac a través de brew
- https://cppcheck.sourceforge.io/
- Se integra con GitHub a través de:
  - https://www.codacy.com/
  - <a href="https://softacheck.com/">https://softacheck.com/</a>



#### **CPP Check**

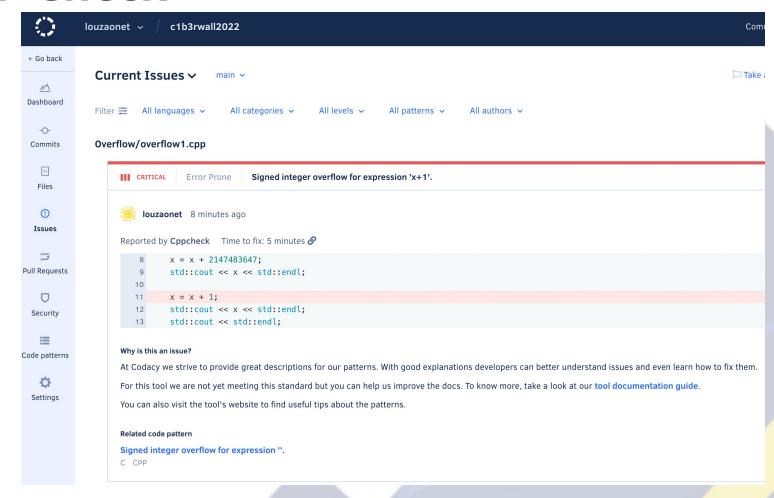
CPPCheck detecta:

Dead pointers Division by zero Integer overflows Invalid bit shift operands Invalid conversions Invalid usage of STL Memory management Null pointer dereferences Out of bounds checking Uninitialized variables

Writing const data

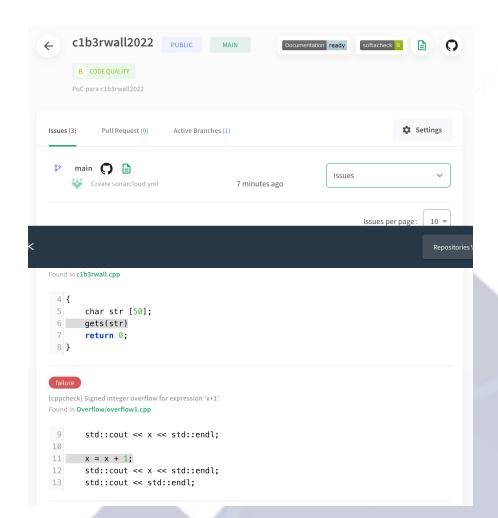


#### **CPP Check**





### **CPP Check**





## **FlawFinder**

• Otra herramienta para C/C++ es Flawfinder, que además se puede integrar en Github Actions.

https://github.com/david-a-wheeler/flawfinder



#### **FlawFinder**

Examining ./NmapOutputTable.h

```
root@SkullCanyon:~/nmap# flawfinder ./
Flawfinder version 2.0.11, (C) 2001-2019 David A. Wheeler.
Number of rules (primarily dangerous function names) in C/C++ ruleset: 223
Warning: Skipping directory with initial dot ./.git
Examining ./FPEngine.cc
Examining ./FPEngine.h
Examining ./FPModel.cc
Examining ./FPModel.h
Examining ./FingerPrintResults.cc
Examining ./FingerPrintResults.h
Examining ./MACLookup.cc
Examining ./MACLookup.h
Examining ./NewTargets.cc
Examining ./NewTargets.h
Examining ./NmapOps.cc
                                ANALYSIS SUMMARY:
Examining ./NmapOps.h
                                Hits = 2801
Examining ./NmapOutputTable.cc
```



```
Lines analyzed = 364368 in approximately 10.31 seconds (35341 lines/second)
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 224387
Hits@level = [0] 1033 [1] 680 [2] 1822 [3] 64 [4] 228 [5] 7
Hits@level+ = [0+] 3834 [1+] 2801 [2+] 2121 [3+] 299 [4+] 235 [5+] 7
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 17.0866 [1+] 12.4829 [2+] 9.45242 [3+] 1.33252 [4+] 1.0473 [5+] 0.0311961
Dot directories skipped = 1 (--followdotdir overrides)
Minimum risk level = 1
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
There may be other security vulnerabilities; review your code!
See 'Secure Programming HOWTO'
(https://dwheeler.com/secure-programs) for more information.
root@SkullCanyon:~/nmap# .
```

#### **FlawFinder**

```
INAL RESULTS:
 /libpcap/lbl/os-sunos4.h:129: [5] (race) readlink:
 This accepts filename arguments; if an attacker can move those files or
 change the link content, a race condition results. Also, it does not
  terminate with ASCII NUL. (CWE-362, CWE-20). Reconsider approach.
 /libpcap/pcap-linux.c:607: [5] (race) readlink:
 This accepts filename arguments; if an attacker can move those files or
 change the link content, a race condition results. Also, it does not
 terminate with ASCII NUL. (CWE-362, CWE-20). Reconsider approach.
 /libz/contrib/untgz/untgz.c:32: [5] (race) chmod:
 This accepts filename arguments; if an attacker can move those files, a
 race condition results. (CWE-362). Use fchmod() instead.
 /libz/contrib/untgz/untgz.c:277: [5] (race) chmod:
 This accepts filename arguments; if an attacker can move those files, a
 race condition results. (CWE-362). Use fchmod( ) instead.
 /nbase/nbase misc.c:829: [5] (race) readlink:
 This accepts filename arguments; if an attacker can move those files or
 change the link content, a race condition results. Also, it does not
 terminate with ASCII NUL. (CWE-362, CWE-20). Reconsider approach.
 /nping/ProbeMode.cc:1752: [5] (buffer) strncat:
 Easily used incorrectly (e.g., incorrectly computing the correct maximum
 size to add) [MS-banned] (CWE-120). Consider strcat s, strlcat, snprintf,
 or automatically resizing strings. Risk is high; the length parameter
  appears to be a constant, instead of computing the number of characters
 /nping/ProbeMode.cc:1780: [5] (buffer) strncat:
 Easily used incorrectly (e.g., incorrectly computing the correct maximum
 size to add) [MS-banned] (CWE-120). Consider strcat s, strlcat, snprintf,
 or automatically resizing strings. Risk is high; the length parameter
  appears to be a constant, instead of computing the number of characters
  left.
 NALYSIS SUMMARY:
Lines analyzed = 364368 in approximately 6.12 seconds (59580 lines/second)
Physical Source Lines of Code (SLOC) = 224387
Hits@level = [0] 1033 [1] 680 [2] 1822 [3] 64 [4] 228 [5] 7
Hits@level+ = [0+] 3834 [1+] 2801 [2+] 2121 [3+] 299 [4+] 235 [5+] 7
Hits/KSLOC@level+ = [0+] 17.0866 [1+] 12.4829 [2+] 9.45242 [3+] 1.33252 [4+] 1.0473 [5+] 0.0311961
Dot directories skipped = 1 (--followdotdir overrides)
Minimum risk level = 5
Not every hit is necessarily a security vulnerability.
There may be other security vulnerabilities; review your code!
See 'Secure Programming HOWTO'
(https://dwheeler.com/secure-programs) for more information.
```





## Java

- Para Java tenemos SonarSource Community y Find Security Bugs
- https://www.sonarsource.com/plans-and-pricing/community/
- https://find-sec-bugs.github.io/



## Java

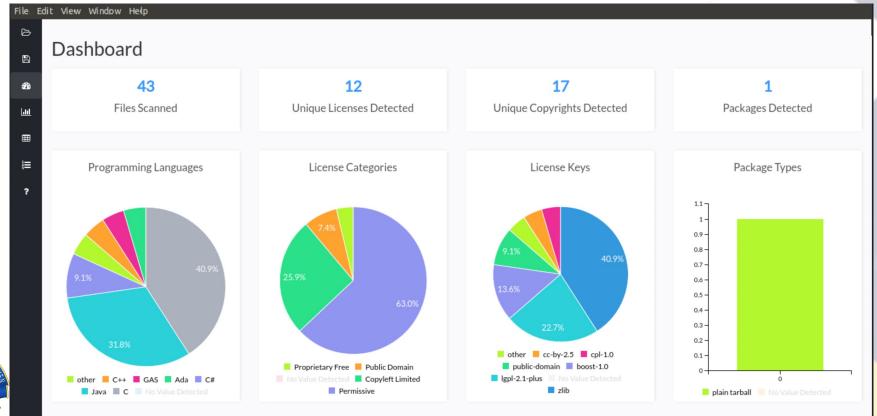
- SonarSource Community soporta más lenguajes de programación, como PHP, C#, Go, Flex, Ruby, JavaScript, VB.NET entre otros.
- Para CI funciona con Jenkins, Bamboo y Azure DevOps.
- Se integra con IntelliJ, Visual Studio Code, Eclipse y Visual Studio.
- Find Security Bugs está especializado en auditar aplicaciones web desarrolladas en Java.
- Se integra con Jenkins y SonerQube, además de los IDE Eclipse, IntelliJ, NetBeans y Android Studio
- Integración como tarea en Ant y Maven
- Cubre el OWASP Top 10 y CWE de Mitre



- Otro tipo de analizador, el que busca copyrights y licencias de las librerías que empleamos en nuestro software.
- https://github.com/nexB/scancode-toolkit/



## **Scancode Toolkit**





- TFSec es un analizador especializado en plantillas de Terraform y una herramienta muy útil antes de un despliegue
- Encuentra información sensible
- Violaciones de las recomendaciones de mejores prácticas de AWS, Azure y Google Cloud
- Disponible en GitHub Actions <a href="https://github.com/marketplace/actions/run-tfsec-pr-commenter">https://github.com/marketplace/actions/run-tfsec-pr-commenter</a>



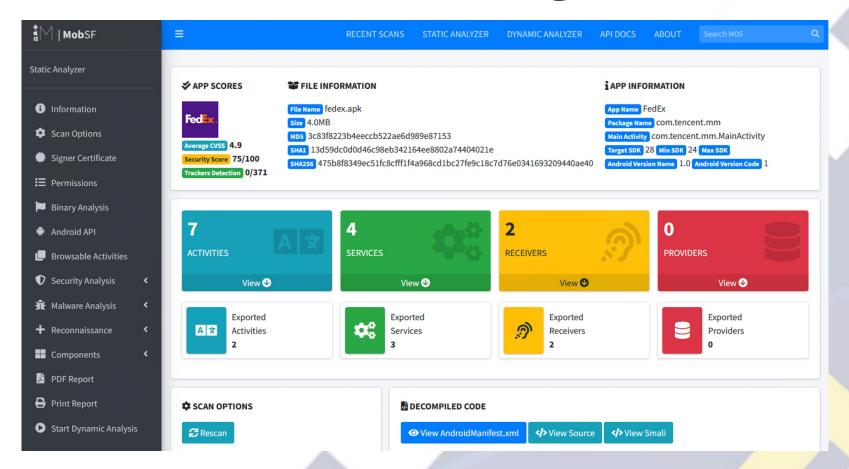
https://github.com/liamg/tfsec

```
tfsec ./example
Problem 1
 [AWS006] Resource 'aws_security_group_rule.my-rule' defines a fully open ingress security group rule.
        | resource "aws_security_group_rule" "my-rule" {
                           = "ingress"
              cidr blocks = ["0.0.0.0/0"]
      7 | resource "aws_alb_listener" "my-alb-listener"{
Problem 2
 [AWS004] Resource 'aws_alb_listener.my-alb-listener' uses plain HTTP instead of HTTPS.
          resource "aws_alb_listener" "my-alb-listener"{
              port
                       = "80"
              protocol = "HTTP"
     12 | resource "aws db security group" "my-group" {
```



- Para aplicaciones móviles tenemos MoBSF, que hace un completo análisis estático y con un poco más de configuración puede llegar a realizar análisis dinámico.
- Está disponible en GitHub Actions
- https://github.com/MobSF/Mobile-Security-Framework-MobSF
- https://github.com/marketplace/actions/github-action-for-mobsf







FIN ¡¡¡MUCHAS GRACIAS!!!



Twitter @louzaonet Email: jorge@louzao.net