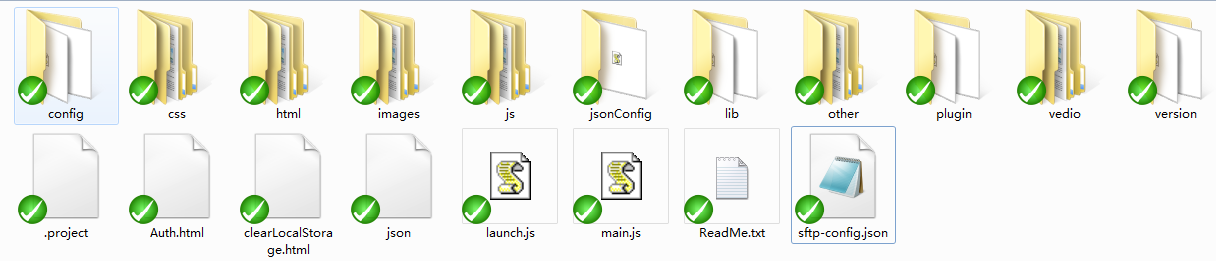
前端框架

# 框架说明

## 目录结构



目录说明：

* config ：存放所有客户页面的配置（即每个客户所包含的页面配置文件）
* lib ：存放JS基本库文件
* plugin ：存放第三方插件库
* html ：存放所有html页面
* js ：存放所有JS脚本文件
* css ：存放所有样式文件
* images ：存放所有图片文件
* vedio ：存放视频文件
* jsonConfig ：存放生成config文件的json原文件
* version ：所有客户的全局配置文件

注： html , js , css , images , vedio 目录中子目录为 common , public , special 。 common中存放全局通用的部分，public存放公用的部分，special中存放客户定制化的部分。

## 页面访问地址

* **无OAuth认证URL：**

http://dev.o2omarketing.cn:9004/HtmlApps/Auth.html?pageName=GoodsList&customerId=e703dbedadd943abacf864531decdac1

注：在PC端进行调试时需要使用Auth.html进行页面跳转

* **微信端OAuth认证URL：**

http://dev.o2omarketing.cn:9004/WXOAuth/AuthUniversal.aspx?customerId=e703dbedadd943abacf864531decdac1&pageName=GoodsList&goUrl=dev.o2omarketing.cn:9004/HtmlApps/html/\_pageName\_

注：1、域名需要在具体使用时自行更改  dev.o2omarketing.cn:9004

     2、pageName的内容为需要访问页面的Key

     3、customerId为客户的ID

     4、有OAuth认证访问地址goUrl部分为固定，只需要变更域名

5、需要在goUrl中添加参数时，注意？号和&符号需要encode

**实用技巧：在开发调试时，如果客户的version配置文件中APP\_TYPE设为SERVICE(即服务号)，在浏览器中调试页面会主动跳转到微信OAuth**

## 客户配置文件说明

* **version文件说明**

{

"APP\_WX\_ICO": "xxx.jpg",

"APP\_WX\_DES": "1",

"APP\_WX\_TITLE": "1",

"AJAX\_PARAMS": "openId,customerId,userId,locale",

"APP\_JSLIB": "jquery",

"APP\_DEBUG": false,

"APP\_OPTION\_MENU": true,

"APP\_TOOL\_BAR": false,

"APP\_CACHE": true,

"APP\_CODE": "JIT\_7f163057d1f84d2ba67225887c57178b",

"APP\_VERSION": "2014/7/216:28:28",

"APP\_NAME": "xxx有限公司",

"APP\_TYPE": "SERVICE"

}

**1、APP\_DEBUG** ：【true | false】 使用自定义帐号信息进行调试    帐号定义位于main.js中

var debugInfo = {

'openId':'ofUHqjgSme\_qaNQN0oohrM7kX\_Ck',  
 'userId':'add73ef71c2c480c89b5a6941cb0dfc9',  
 'locale':'ch'  
 }

且当APP\_DEBUG为true时，会忽略OAuth认证逻辑，即APP\_TYPE配置项失效

**2、APP\_DEBUG\_PANEL** ：【true | false】 调试Log面板，用于在手机等移动设置上进行调试，使用Jit.log()进行log输出

**3、APP\_CACHE** ：【true | false】 项目JS及CSS文件缓存控制，当为true时所有页面的JS及CSS文件都会重新加载，为false时会缓存JS及CSS文件

**4、APP\_VERSION** ：【string】 项目版本号，也用于控制JS及CSS文件的缓存，仅当APP\_CACHE为true时有效

**5、APP\_CODE** ：【string】 用于项目的唯一标识，所有的本地数据缓存通过APP\_CODE隔离，如果两个项目使用相同的APP\_CODE则本地数据缓存则会混淆

**6、APP\_NAME** ：【string】 应用的名称

**7、APP\_OPTION\_MENU** ：【true | false】微信右上角按钮是否显示

**8、APP\_TOOL\_BAR** ：【true | false】微信下方工具条否显示

**9、AJAX\_PARAMS** ：【string】 ajax请求交互的基本数据字段，用逗号分开 例：'openId,customerId,userId,locale'，当中的字段会以url参数中存在openId时统一从url中获取，若url中不存在openId则从本地缓存中获取

**10、APP\_TYPE** ： 【'SERVICE'  |  'SUBSCIBE'  |  'SUBSCIBE\_NOINFO' 】微信公众号类型；SERVICE：服务号、 SUBSCIBE：订阅号、 SUBSCIBE\_NOINFO：订阅号-不自动生成用户ID

**11、APP\_JSLIB** ：【string】 需要加载的JS基本库，例如zepto，jquery 等。框架本身依赖于zepto或jquery

**12、APP\_WX\_ICO** ：微信分享时的ICO图标

**13、APP\_WX\_TITLE** ：微信分享时的标题

**14、APP\_WX\_DES** ：微信分享时的描述

* **config文件说明**

例：

"IndexShop": {

"path": "public/index/index\_shop.html",

"title": "微商城首页Demo",

"plugin": [

"mustache",

"iscroll"

],

"script": [

"public/index/index\_shop"

],

"style": [

"base/global",

"public/index/style"

],

"param": {}

}

注："PageKey"：{

"path":"页面访问的html的所在路径",

"title":"页面的标题",

"plugin":["页面所需所用到的第三方JS插件（多个用逗号隔开）"],

"script":["页面的脚本文件路径（不需要带.js后缀,多个用逗号隔开）"],

"style":["页面使用到的样式文件路径（不需要带.css后缀，多个用逗号隔开）"],

"param":{},页面使用到的配置 （会在存入页面对象JitPage中pageParam属性）

}

## 框架使用规范说明

**以下规范必须遵循**

1. **html页面规范**

* html页面中title标签必须定义name属性，name的值为在config文件中定义的PageKey
* html页面head内部必须先引入<link href="../../../css/base/global.css" rel="stylesheet" type="text/css" />样式文件，该样式文件中包含页面加载时Loading的样式代码
* html页面body内部必须手动插入如下代码，以下代码为页面的统一Loading代码块，由于页面中除global.css之外，其他的样式文件都是异步加载，所以在样式文件加载完成之前，页面的布局会错乱，为解决此问题，需手动插入如下代码，以确保在样式文件加载完成之前，页面的整体美观

<div class="wx\_loading" id="masklayer" style="background-color:#FFF;">

<div class="wx\_loading\_inner"><i class="wx\_loading\_icon"></i>正在加载...</div>

</div>

* html页面中需要加入如下代码，该代码为框架的启动脚本

<script type="text/javascript" src="../../../lib/require.js" defer async data-main="../../../launch"></script>

1. **页面JS脚本规范**

* 页面JS脚本必须用Jit.AM.defindPage()声明，且一个页面只能加载一个由Jit.AM.defindPage()声明的 页面脚本文件
* Jit.AM.defindPage()声明的页面对象中必须包含onPageLoad方法，该方法为页面的入口方法，在页面所需文件加载完成后会自动执行

1. **其它**

* Html ，Css ，Js ，Images ，Vedio 等目录都存在common , public , special 目录，相应的文件要遵循目录含义进行存放
* Common目录：存放全局通用的模块
* Public目录：存放功能可重复使用的模块
* Special目录：存放定功能制化的模块

## OAuth认证相关流程

前端Version配置文件中配置项：APP\_TYPE可以设置该客户的微信公众号的类型，APP\_TYPE可选值如下：

* SERVICE ：即服务号，当定义为SERVICE时，

1. 会自动跳转进行OAuth认证的情况：

* 本地userId不存在且用户已关注该微信微信公众帐号
* 当本地以记录用户为未关注用户，但用户已经关注（用户未关注时访问过页面，然后关注公众帐号后重时访问页面时）

1. 会自动生成userId继续访问的情况：

* 本地userId不存在且用户未关注微信公众帐号（为实现未关注用户也可访问页面的需求）
* SUBSCIBE ：即订阅号，当定义为SUBSCIBE时，框架会判断本地是否存在用户的基本信息，若存在则继续执行，若不存在则会随机生成userId 和 openId 供交互所用
* SUBSCIBE\_NOINFO ：即订阅号但不自动生成用户基本信息，该类型在有特定需求时使用，如：需要用户强制进行注册后才能使用功能的项目

## 框架API

### **全局对像Jit**

**1、Jit.deviceType [ 方法 ]**

获取当前设置类型

参数：无

返回值 ：[ pc | mobile ]

1. **Jit.random [ 方法 ]**

随机函数

参数： (number)section 随机区间

(number)start 随机起步值

返回值：随机数

1. **Jit.strToJson [ 方法 ]**

将Json字符串转化为Json对象 （兼容部分旧浏览器）

参数： （string）jsonstr json字符串

返回值：json对象

1. **Jit.valid [ 对象 ]**

数据类型验证（未补充完整，目前只有Email,phoneNumber两种验证）

Jit.valid.IsEmail() , Jit.valid.IsPhoneNumber()

参数： （string）validstr 待验证字符串

返回值：true | false

**4、Jit.valid [ 对象 ]**

## 框架微信分享机制

## 框架页面访问统计机制

## 数据交互封装说明

# 框架发布

## Config原文件生成规则

## Config原文件管理

## 客户化配置管理

# 常见问题