

全国 2015 年 4 月高等教育自学考试
Java 语言程序设计(一)试题

课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号,不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 以下字符列中,能作为Java程序变量标识符的是

A. default

B. final

C. long

D. CASE

2. 以下数据类型转换中,必须进行强制类型转换的是

A. long→char

B. short→float

C. int→long

D. byte→short

3. 下面关于实例方法和类方法的叙述中,正确的是

A. 类中的实例方法不可以互相调用

B. 类中的类方法可以直接调用实例方法

C. 类中的实例方法可以调用类方法

D. 类中的类方法不可以互相调用

4. 以下 Java 程序代码中,能正确创建数组的是

A. `int d[4] = {1,2,3,4};`

B. `int b[] = new int(5);`

C. `int c = {1,2,3};`

D. `int a[]; a = new int[4];`

5. JPanel 的默认布局管理器是

A. GridLayout

B. FlowLayout

C. CardLayout

D. BorderLayout

6. 下面的方法中,属于 MouseListener 接口定义的是

A. `mouseClick(MouseEvent)`

B. `mousePress(MouseEvent)`

C. `mouseEntered(MouseEvent)`

D. `mouseDragged(MouseEvent)`

7. 以下 Java 程序代码中，能正确创建 Font 对象的是
- A. Font f1 = new Font(Font.PLAIN,12,"宋体");
 - B. Font f2 = new Font(Font.PLAIN,"宋体",12);
 - C. Font f3 = new Font(12,"宋体",Font.PLAIN);
 - D. Font f4 = new Font("宋体",Font.PLAIN,12);
8. 子线程自动获得的优先级是
- A. 最低优先级
 - B. 父线程的优先级
 - C. 最高优先级
 - D. 系统进程的优先级
9. 以下Java程序代码中，能创建BufferedReader对象的是
- A. BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("a.dat"));
 - B. BufferedReader in = new BufferedReader(new Reader("a.dat"));
 - C. BufferedReader in = new BufferedReader(new FileInputStream("a.dat"));
 - D. BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStream("a.dat"));
10. ServerSocket 类提供了 accept()方法，该方法返回值的类型是
- A. ServerSocket
 - B. Server
 - C. Socket
 - D. Connection

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。


二、填空题（本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分）

11. Java源程序在计算机上运行需依次经历两个阶段，分别是编译和 解释执行。
12. 表达式“47 & 21”的十进制值是 5。
13. 接口中的所有变量都默认是 public static final 属性。
14. 执行以下Java程序代码后，s2 的值是 026668。
- ```
String s1="024468"; String s2=s1.replace("4","6");
```
15. 让原先能响应事件的按钮对象b暂时不能响应事件，其代码是b. setEnabled(false)。
16. 以下代码创建的滚动条对象能表示的最大值是 300。

```
JScrollBar jb = new JScrollBar(JScrollBar.HORIZONTAL, 50,8, 0, 300);
```

17. 某应用程序定义了JPanel子类Class17, 若该类的对象需要绘图, 则在类Class17 中应重写的方法是\_\_\_\_\_。
18. 当线程进入临界段后, 发现暂时不能继续运行, 需要与别的线程进行同步, 则要调用的方法是\_\_\_\_\_。
19. 某Java程序要同时读写字符文件, 它需要导入的类是\_\_\_\_\_。
20. 某应用程序已经声明了InetAddress对象addr, 现要用域名www.baidu.com创建addr对象, 能实现这样要求的代码是addr = InetAddress.\_\_\_\_\_;

### 三、简答题 (本大题共 6 小题, 每小题 3 分, 共 18 分)

21. 已知变量 n, 请写出使用 for 语句计算  $s = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{6} + \dots + \frac{1}{3*n}$  的代码。
22. 简述在类的方法的定义之前, 分别使用修饰字 final 与 abstract 的作用是什么。
23. 请写出将文本区对象 ta 放置于滚动面板 jsp, 并将 jsp 添加到当前框架窗口的内容面板中的 Java 语句。
24. 已知 Graphics 对象 g, 获得 Graphics2D 对象 g2d, 然后创建并画出正方形对象 rec, 正方形的左上角坐标是 (40,50), 边长是 70。请写出实现以上要求的代码。
25. 简述字符流数据与字节流数据的区别。
26. 简述在编写 Java 网络应用程序时, 应用 URLConnection 对象的作用。

### 四、程序填空题 (本大题共 5 小题, 每空 2 分, 共 20 分)

27. 方法 void Fibonacci(int m)的功能是输出 Fibonacci 数列, 直到小于等于 m 为止。  
注: Fibonacci 数列的前两个数都是 1, 从第三个数开始, 数列的每个数是其前面两个数之和。

```
void Fibonacci (int m){
 int f1=1,f2=1,f3;
 System.out.println(f1);System.out.println(f2);
 while(true) {
 f3=f1+f2;
 if (f3>m) _____;
 System.out.println(f3);
 f1=f2;_____;
 }
}
```

28. 以下定义的类 `MyPanel` 是一个面板的子类，它能响应鼠标点击事件，当鼠标在面板的某个位置被点击时，就在该位置显示一个圆，限制最多显示最新的 `m` 个圆，值 `m` 由创建该面板对象时指定。

```
class MyPanel extends JPanel implements MouseListener{
 int MaxMarks; int currentMarks, markCount;
 Point marks[];
 MyPanel(int m){
 MaxMarks = m;
 currentMarks = markCount = 0;
 marks = new Point[MaxMarks];
 _____(this);
 }
 public void paintComponent(Graphics g){
 int i, x, y;
 g.clearRect(0,0, this.getWidth(), this.getHeight());
 for(i = 0; i < markCount; i++) {
 x = marks[i].x; y = marks[i].y;
 g.setColor(Color.red); g.drawOval(x,y,5,5);
 }
 }
 public void mousePressed(MouseEvent e){ }
 public void mouseReleased(MouseEvent e){ }
 public void mouseEntered(MouseEvent e){ }
 public void mouseExited(MouseEvent e){ }
 public void mouseClicked(MouseEvent e){

 marks[currentMarks] = new Point(e.getX(), e.getY());
 if(markCount < MaxMarks) markCount++;
 currentMarks = (currentMarks+1)%MaxMarks;
 _____;
 }
}
```

29. 以下是实现一组单选按钮数组 `rb` 选择事件的接口方法，该方法将用户的选择条目存于类变量 `anser` 中。

```
public void _____(ItemEvent e) {
 for(int i = 0; i < rb.length; i++)
 if (rb[i]._____){
 anser = rb[i].getText(); break;
 }
 setVisible(false);
 dispose();
}
```

30. 类 `ShareData` 提供一个方法 `modiData()` 供修改共享数据的线程调用, 该方法限制时共享数据的修改不能小于 0, 在共享数据修改结束后, 应通知其它发生等待的线程结束等待。以下是该类的代码。

```
class ShareData {
 int val;
 ShareData(int initValue){val = initValue;}
 _____ int modiData(int d){
 if (d + val >= 0) {
 val += d;
 } else {
 while (_____) {
 try { System.out.println("发生等待! ");
 wait();
 } catch (InterruptedException e) {}
 }
 val += d;
 }
 notify();
 return val;
 }
}
```

31. 方法 `readFile(String sFile, JTextArea ta)` 的功能是输入文件 `sFile` 的内容在文本区 `ta` 中显示, 该方法采用缓冲式输入的方法, 读出和显示一行内容。当方法正确完成指定的功能时, 返回 0; 当指定的输入文件不存在时, 返回 1; 当读文件发生输入错误时, 返回 2。

```
static int readFile(String sFile, JTextArea ta) {
 BufferedReader in;
 ta.setText("");
 try {
 in = new BufferedReader(new _____);
 String s;
 while ((s = _____) != null) {
 ta.append(s+"\n");//让输出内容分行
 }
 in.close();
 } catch (FileNotFoundException e1) { //输出文件找不到
 return 1;
 } catch (IOException ie) { //输入输出文件时出错
 return 2;
 }
 return 0; //正确完成输入
}
```

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
public class Test32 {
 public static void main(String args[]) {
 String s1 = "XYZ", s2 = "XYZ";
 String s3 = new String("XYZ");
 System.out.println(
 "s1==s2 = " + (s1==s2)+ "\ns1==s3 = "+(s1==s3));
 }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出调用 Test33(4)的输出结果。

```
public static void Test33(int n) {
 int k, i, j, a[][] = new int[n][n];
 k = 1;
 for (i = 0; i < n; i++) {
 if (i % 2 == 0) {
 for (j = 0; j <= i; j++) a[i][j] = k++;
 for (j = i - 1; j >= 0; j--) a[j][i] = k++;
 } else {
 for (j = 0; j <= i; j++) a[j][i] = k++;
 for (j = i - 1; j >= 0; j--) a[i][j] = k++;
 }
 }
 for (i = 0; i < n; i++) {
 for (j = 0; j < n; j++)
 System.out.print("\t" + a[i][j]);
 System.out.println();
 }
}
```

34. 阅读下列程序，请用示意图画出程序运行时呈现的界面。

```
import java.awt.*;import javax.swing.*;
class MyPanel extends JPanel {
 JLabel lb;
 MyPanel(String notes, JTextField tf) {
 setLayout(new GridLayout(1, 2));
 lb = new JLabel(notes, JLabel.CENTER);
 add(lb); add(tf);
 }
}
```

```

public class MyFrame extends JFrame{
 JTextField numF, nameF, regularGrade, testScores ;
 MyFrame(){
 super("一个示意窗口");
 Container con = getContentPane();
 con.setLayout(new GridLayout(2, 2));
 numF = new JTextField(5);
 nameF = new JTextField(5);
 regularGrade = new JTextField(5);
 testScores = new JTextField(5);
 MyPanel p1 = new MyPanel("学号", numF);
 MyPanel p2 = new MyPanel("姓名", nameF);
 MyPanel p3 = new MyPanel("年级", regularGrade);
 MyPanel p4 = new MyPanel("成绩", testScores);
 con.add(p1); con.add(p2);
 con.add(p3); con.add(p4);
 setVisible(true);
 pack();
 }
 public static void main(String args[]) {
 new MyFrame();
 }
}

```

35. 阅读方法 `makeMenuBar(String [ ][ ]menuList, ActionListener listener)`, 设某程序用以下数组调用该方法:

```

String testmenuList[][] =
 {{"体育", "跑步", "打篮球", "--", "打乒乓"},
 {"娱乐", "唱歌", "跳舞"},
 {"学习", "数学", "语文"}};

```

请回答: (1) 方法被调用后, 界面将呈现的菜单条有哪些菜单?

(2) 字符串"--"的作用是什么?

```

public static JMenuBar makeMenuBar(String [][]menuList,
 ActionListener listener){
 JMenuBar menubar = new JMenuBar();
 for(int i = 0; i < menuList.length; i++){
 JMenu menu = new JMenu(menuList[i][0]);
 for(int j = 1; j < menuList[i].length; j++){
 if(menuList[i][j].equals("--")){
 menu.addSeparator();continue;
 }
 }
 }
}

```

```

 JMenuItem anItem = new JMenuItem(menuList[i][j]);
 anItem.setActionCommand(menuList[i][j]);
 anItem.addActionListener(listener);
 menu.add(anItem);
 }
 menubar.add(menu);
}
return menubar;
}
}

```

36. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 程序运行时，在屏幕上能看到什么？

(2) 程序采用什么方法让屏幕呈现动态效果？

```

import java.awt.*;import javax.swing.*;
public class MyFrame extends JFrame {
 MyFrame() {
 Container con = getContentPane();
 con.setLayout(new GridLayout(1, 2));
 setLocation(100, 100); setSize(600, 300);
 con.add(new MyPanel(10, 10, 100, Color.green));
 con.add(new MyPanel(40, 20, 90, Color.red));
 setVisible(true);
 }
 public static void main(String args[]) {
 new MyFrame();
 }
}
class MyPanel extends JPanel implements Runnable {
 int size, speed, r; double seta; int x, y;
 Thread pThread; Color col;
 public void paintComponent(Graphics g) {
 g.setColor(Color.lightGray);g.fillRect(0, 0, 300, 300);
 g.setColor(col); g.fillOval(x + 150, y + 140, r, r);
 }
 public void run() {
 while (true) {
 x = (int) (size * Math.cos(Math.PI / 180.0 * seta));
 y = (int) (size * Math.sin(Math.PI / 180.0 * seta));
 repaint();
 seta += 1.0;
 try { Thread.sleep(speed);

```



```

 } catch (InterruptedException e) {

 }

 }

}

MyPanel(int s, int r, int size, Color c) {
 spead = s; seta = 0.0;
 this.r = r; this.size = size;
 col = c;
 pThread = new Thread(this); pThread.start();
}
}

```

## 六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 请编写方法 `int revInt(int a)`，该方法的功能是返回与十进制正整数 `a` 的数字顺序相反排列的正整数。如已知正整数是 1234，方法的返回值是 4321。

```
public static int revInt(int a){
```

```
}
```

38. 某程序的界面有一个按钮 `b`、一个文本区 `tA` 和一个文本框 `tF`。程序运行时，在文本区 `tA` 中输入数列，单击按钮 `b`，则在文本框 `tF` 中显示该数列中的最大值。

注：以下是要求你编写的 `actionPerformed(ActionEvent e)` 方法的部分代码。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
 if (e.getSource() == b) {
 int max;
 String s = tA.getText();
 StringTokenizer fenxi = new StringTokenizer(s, ",\n");
 // 请在以下位置编写代码

```

```
}
```

```
}
```