

Utente

(id\_utente, nome, cognome, data\_n, email, ruolo, is\_confirmed, pwd\_hash, profile\_pic, ban)

Post

(id\_post, timestamp, content, is\_fixed, id\_autore (FK to Utente))

Post\_user

(id\_post (FK to Post), id\_user (FK to Utente))

Post\_page

(id\_post (FK to Post), id\_page (FK to Page))

Commento

(id\_commento, timestamp, content, id\_autore (FK to Utente), id\_post (FK to Post))

Commento\_user

(id\_commento (FK to Commento), id\_user (FK to Utente))

Commento\_page

(id\_commento (FK to Commento), id\_page (FK to Page))

Notifica

(id\_notifica, link, content, letta, timestamp, id\_utente (FK to Utente))

Pagina

(id\_pagina, nome, pic, id\_proprietario (FK to Utente))

Utente\_segue\_Pagina

(id\_utente (FK to Utente), id\_pagina (FK to Pagina))

Utente\_stringe\_Amicizia

(id\_utente\_richiedente (FK to Utente), id\_utente (FK to Utente), stato)

Like\_Post

(id\_post (FK to Post), id\_utente (FK to Utente), like)

Like\_Commento

(id\_commento (FK to Commento), id\_utente (FK to Utente), like)

Le chiavi primarie sono sottolineate.

Utente: ha due ruoli, admin e normale. L'admin può bannare l'utente e eliminare eventuali commenti o post non desiderati, in autonomia o su segnalazione di un utente (la segnalazione arriva all'amministratore come notifica "l'utente Tizio ha segnalato <a href="link">questo commento</a>")

Post:

- Daniele nel modello ha messo un attributo link che serve per gestire post con immagini ecc....per il momento l'ho eliminato e lavorerei solo con post che contengono solo elementi testuali.

Messaggi: Si discuteva dell'implementazione di un sistema di chat sul sito. Sistema sincrono/asincrono da definire, per il momento il db non implementa una entita' Messaggi.