

---

如果要在 Android 应用中通过 root 权限访问 /vendor 目录下的 .bmp 文件，可以使用类似的方法来读取文件内容并加载为位图 (Bitmap)。可以通过 su 命令来确保读取权限，然后将 .bmp 文件复制到应用可访问的目录，最后使用 BitmapFactory 读取文件。

## 1. 直接读取 .bmp 文件并加载为 Bitmap

首先尝试通过 su 命令直接读取 .bmp 文件，然后使用 BitmapFactory.decodeStream() 加载文件内容。

```
import android.graphics.Bitmap
import android.graphics.BitmapFactory
import java.io.BufferedInputStream
import java.io.FileInputStream
import java.io.InputStream

fun loadBmpFile(filePath: String): Bitmap? {
    val command = "su -c cat $filePath"
    val process = Runtime.getRuntime().exec(command)
    val inputStream: InputStream = BufferedInputStream(process.inputStream)
    return BitmapFactory.decodeStream(inputStream)
}
```

调用方法：

```
val bmpFilePath = "/vendor/your_image.bmp"
val bitmap = loadBmpFile(bmpFilePath)
imageView.setImageBitmap(bitmap)
```

## 2. 复制 .bmp 文件到应用可访问的目录并加载

如果直接加载 .bmp 文件失败，可以先将 .bmp 文件复制到应用内部存储，然后使用 BitmapFactory 加载它。

```
import android.content.Context
import android.graphics.Bitmap
import android.graphics.BitmapFactory
import java.io.File
import java.io.FileInputStream
import java.io.FileOutputStream
```

```

fun copyAndLoadBmpFile(context: Context, srcPath: String): Bitmap? {
    val destFile = File(context.filesDir, "temp_image.bmp")

    // 使用 su 权限复制文件
    val command = arrayOf("su", "-c", "cp $srcPath ${destFile.absolutePath}")
    Runtime.getRuntime().exec(command).waitFor()

    // 加载位图
    FileInputStream(destFile).use { inputStream ->
        return BitmapFactory.decodeStream(inputStream)
    }
}

```

调用方法：

```

val bmpFilePath = "/vendor/your_image.bmp"
val bitmap = copyAndLoadBmpFile(context, bmpFilePath)

imageView.setImageBitmap(bitmap)

```

### 3. 确保权限

确保设备的 root 管理应用（如 Magisk 或 SuperSU）允许你的应用在后台无提示执行 root 命令。如果仍然无法访问，尝试用 chmod 更改文件权限：

```
Runtime.getRuntime().exec("su -c chmod 644 /vendor/your_image.bmp")
```

这样你可以从系统的 /vendor 目录加载 .bmp 文件并在应用中显示。