
在鸿蒙 (HarmonyOS) 开发中, 如果需要将文件中的图片加载到 UI 中的 Image 组件, 可以使用 PixelMap 和 ImageSource 来读取图片文件并显示在 Image 组件上。

步骤

1. 使用 ImageSource 从文件中读取图片, 并将其转换为 PixelMap。
2. 将 PixelMap 绑定到 Image 组件。

以下是一个示例代码, 展示如何从文件中加载图片并显示到 Image 组件中:

```
import media from '@ohos.multimedia.image';

import fileio from '@ohos.fileio';

import { Image } from '@ohos.ohosUI';

async function loadImageFromFile(filePath: string): Promise<media.PixelMap | null> {
  try {
    // 读取文件数据到 ArrayBuffer
    const fd = await fileio.open(filePath, fileio.OpenMode.READ_ONLY);
    const stat = await fileio.stat(filePath);
    const buffer = new ArrayBuffer(stat.size);
    await fileio.read(fd, buffer);
    await fileio.close(fd);

    // 使用 ImageSource 将 ArrayBuffer 转换为 PixelMap
    const imageSource = media.createImageSource(buffer);
    const decodingOptions: media.ImageSource.DecodingOptions = { desiredSize: { width: 0, height: 0 } };
    const pixelMap = await imageSource.createPixelMap(decodingOptions);
    imageSource.release();

    return pixelMap;
  } catch (error) {
    console.error("Error loading image from file:", error);
    return null;
  }
}
```

```
async function displayImage(filePath: string, imageComponent: Image) {
  const pixelMap = await loadImageFromFile(filePath);
  if (pixelMap) {
    // 将 PixelMap 赋值给 Image 组件的 src 属性
    imageComponent.src = pixelMap;
    console.log("图片加载成功");
  } else {
    console.log("图片加载失败");
  }
}

// 示例使用

// 假设我们有一个 Image 组件对象 imageComponent

const filePath = "/data/data/io.demo/files/image.jpg";

displayImage(filePath, imageComponent);
```

代码解析

1. loadImageFromFile: 从指定的文件路径读取图片，并使用 ImageSource 将文件数据解码为 PixelMap。
 - 通过 fileio 模块打开文件并读取内容到 ArrayBuffer。
 - 使用 ImageSource.createPixelMap 将 ArrayBuffer 解码为 PixelMap。
2. displayImage: 将 PixelMap 赋值给 Image 组件的 src 属性，以便在 UI 中显示图片。

注意事项

- 文件路径: 请确保文件路径正确，特别是在应用内部存储时路径要使用应用内的路径。
- 权限: 需要在 config.json 中添加文件读取权限，例如
ohos.permission.READ_USER_STORAGE。