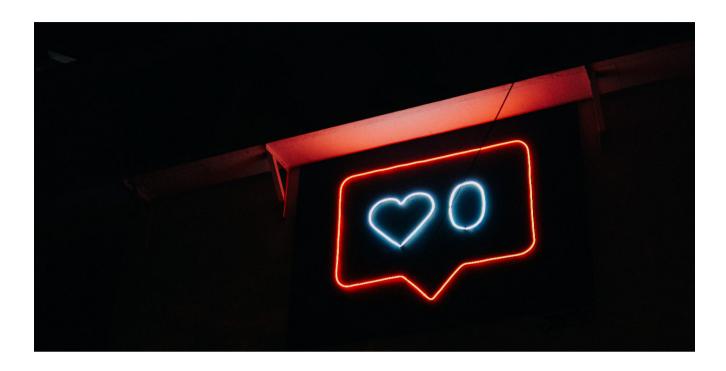
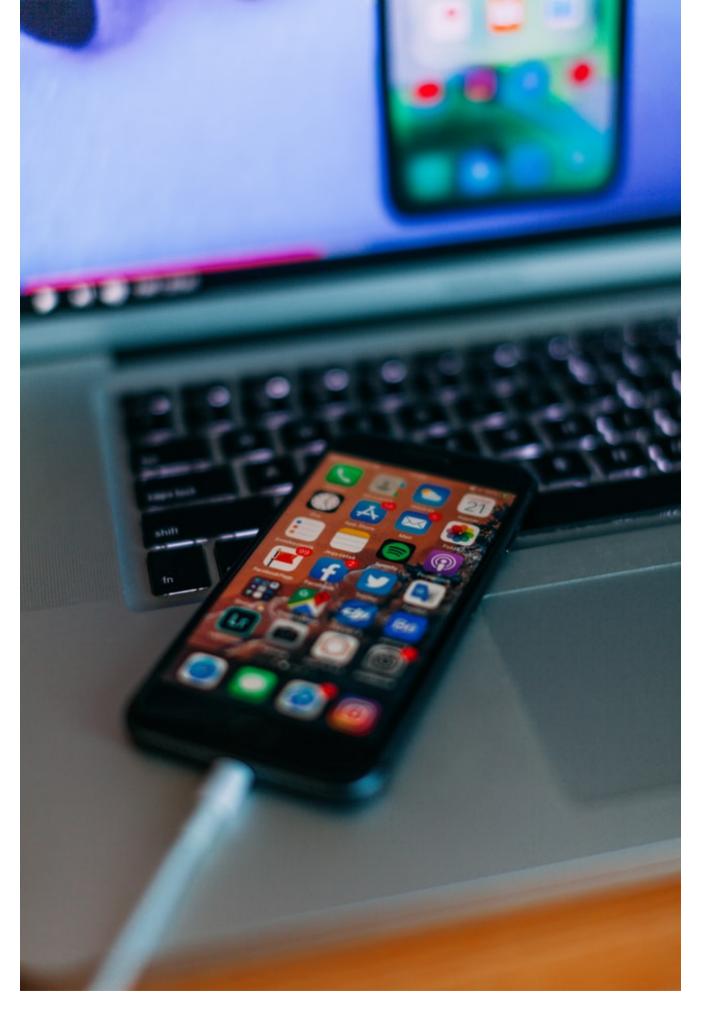
为什么抖音快手看完索然无味? 我对网络内容媒介的反思



从短视频前几年兴起到2021的今天, 抖音和快手的商业模式造就了像字节跳动这样公司的爆发式增长, 直播带货这样的新型产业也逐渐出现在大众的视野。



商业繁荣的背后,很少有人反思过到底是什么机制让用户 对短视频这样的短暂刺激这么上瘾。作为一个**短视频内容**

的反对者,我对抖音快手有这样的想法。

可能你没意识到你在一个被算法主导的 世界

对于一个**每天平均手机使用8小时**的中国人来说,人人都以为自己是在有意识地刷手机内容,自己在利用手机给自己带来快乐,然而事实真的是这样的吗?

每次打开抖音,被推荐的内容都和昨天一样的,你便开始继续往下滑,直到在某个视频上停留了足够长的时间,机器便了解了你新的兴趣。重复一遍一遍,在这个滑动的无底洞里,机器越来越知道如何继续**让你停留在这个App**上,**让你看更多他的广告**,并且无止境的继续下去。这就是抖音这样的短视频软件的机制,这样的公司只会在意用户每天在软件上花了多少时间,看了多少广告,而不是用户所设想的软件的初衷一输出高质量的内容。

谁在做高质量内容? 视频流和传统网络 媒体之间有什么区别

与传统媒体不一样,短视频内容具备一下几个特点,而正是一下几个特点让短视频内容成为时间的黑洞。

短视频具有的刺激性于毒品等效

花里胡哨的跳舞视频中劲爆的音乐,闪烁的画面,五彩的转场,这些无一不在让你越看越兴奋,多巴胺分泌的越看越多,潜意识里让你**越看越想看**。为什么大部分人更愿意看头条的"震惊体""小编体"而不是RSS推送阅读,花更

多时间刷抖音/Tiktok而不是坐下来两小时看一部电影?直接的刺激性在**打开软件的一瞬间**就产生了,而不是传统内容媒介能更好吸收想传达的内容的**"渐悟型"内容**。



这种直接的刺激性,上瘾性和无用性,和毒品有什么区 别?

如果你说你只是通过这种方式来放松疲倦的一天,恐怕这也是一个瘾君子的初衷。

Intentionality — 我选了手机展示什么?还是 手机选了我该看什么?

就像上文所说的,答案很简单—就是大部分人已经被算法绑架了。两秒之内,被算法选出的"优质"视频就可以揉法你的兴趣让你看下去。很多时候观众还没有考虑和判断一条短片是否值得看就已经看完了。单单短视频四巨头一抖音,快手,好看视频和西瓜视频—就以无限的下划吞噬了中国人每日超过20亿次启动。

短视频的营养在哪?

根据<u>二十次幂</u>的报道,在激烈竞争的抖音短视频内容分类中,独占鳌头的几大内容分别是:

- 自黑搞笑类
- 一见钟情类
- 温暖治愈类
- 炫酷技术类
- 情感共鸣类

这些内容的核心通过牺牲自己来娱乐大众,方言和穿着来哗众取宠,强烈的视觉冲击来吸引注意,"鸡汤"内容来绑架观众。从创作者的方面来讲,抖音的刺激性内容催生了各种致残的模仿和无意义的跟风。越来越多的观众在抖音这样的短视频平台里沉沦,缺乏批判性思维的观众在商业中慢慢被毁掉。

在创作者中,部分为了吸引观众,引发了"洗澡门""巴士面前跳舞"等恶劣事件。非但冒着个人的隐私和生命危险,也给社会带来极其负面的影响。而对于天真的观众来说,这样的恶劣事件只是加强了创作者制作类似内容给的动机,对于平台来说更多的访问代表了更广的传播。

根据极数的研究,下沉用户(即低学历用户)是短视频平台的主要目标。在持续对下沉市场的入侵中,大专及以下学历的人持续增长;而受过更高等教育的人越来越不屑短视频平台的无营养而逐渐退出。



利用自媒体时代近乎为零的启动成本,空前的自媒体内容 在网络上传播。作为一个观众和创作者,我希望信息时代 的人类用批判性思维看待自媒体内容。