

## GOWIN MCU Designer 用户指南

SUG549-1.5, 2023-04-20

#### 版权所有 © 2023 广东高云半导体科技股份有限公司

GO₩IN高云, ₩, Gowin以及高云均为广东高云半导体科技股份有限公司注册商标, 本手册中提到的其他任何商标, 其所有权利属其拥有者所有。未经本公司书面许可, 任何单位和个人都不得擅自摘抄、复制、翻译本文档内容的部分或全部, 并不得以任何形式传播。

#### 免责声明

本文档并未授予任何知识产权的许可,并未以明示或暗示,或以禁止发言或其它方式授予任何知识产权许可。除高云半导体在其产品的销售条款和条件中声明的责任之外,高云半导体概不承担任何法律或非法律责任。高云半导体对高云半导体产品的销售和/或使用不作任何明示或暗示的担保,包括对产品的特定用途适用性、适销性或对任何专利权、版权或其它知识产权的侵权责任等,均不作担保。高云半导体对文档中包含的文字、图片及其它内容的准确性和完整性不承担任何法律或非法律责任,高云半导体保留修改文档中任何内容的权利,恕不另行通知。高云半导体不承诺对这些文档进行适时的更新。

### 版本信息

| 日期         | 版本    | 说明   |
|------------|-------|--|
| 2019/07/29 | 1.0   | 初始版本。  |
| 2019/09/12 | 1.1   | <ul> <li>集成 GNU ARM 和 RISC-V MCU 编译工具链;</li> <li>更新 Eclipse 插件为 Eclipse 网站最新版本;</li> <li>更新 GNU ARM MCU 编译工具链为 GNU 网站最新版本;</li> <li>更新优化界面配置。</li> </ul>   |
| 2019/11/12 | 1.2   | <ul> <li>更新 GNU RISC-V MCU 编译工具链为 GNU 网站最新版本;</li> <li>IDE 内部集成 Java Development Kit, 简化 IDE 安装流程;</li> <li>IDE 内部集成高云下载软件 Programmer;</li> <li>IDE 界面完全高云定制化,简化界面选项配置,提高 IDE 易用性;</li> <li>解决已知的 IDE 安装和使用问题。</li> </ul>  |
| 2019/12/10 | 1.3   | ● License 管理;<br>● IDE 界面优化。   |
| 2020/06/01 | 1.4   | <ul> <li>支持 Gowin_EMPU(GW1NS-4C)和 Gowin_EMPU_M3 编程设计、编译、下载和在线调试;</li> <li>支持 Gowin_PicoRV32 软件在线调试;</li> <li>集成调试软件 OpenOCD;</li> <li>集成 Olimex 调试仿真器驱动软件;</li> <li>更新下载工具 Programmer, 支持 Gowin_EMPU(GW1NS-4C)下载;</li> <li>更新 Gowin_EMPU(GW1NS-2C)、Gowin_EMPU_M1、Gowin_EMPU(GW1NS-4C)、Gowin_EMPU_M3、Gowin_PicoRV32 软件编程参考设计示例;</li> <li>支持 Help 帮助系统,在线查看 GMD 和 Gowin MCU 用户手册。</li> </ul> |
| 2022/10/28 | 1.4.1 | 删除 Gowin_EMPU(GW1NS-2C)。   |
| 2023/02/22 | 1.4.2 | 更新表 3-1 组件安装。  |
| 2023/04/20 | 1.5   | <ul> <li>新增B版GW5AT-138/GW5AST-138器件支持;</li> <li>更新帮助文档;</li> <li>更新下载工具 Programmer;</li> <li>新增安装路径配置和软件工具链配置;</li> <li>新增MCU软件开发库、应用程序案例、用户手册;</li> <li>新增RTOS应用程序案例。</li> </ul>  |

i

## 目录

| 目:             | £                  | i     |
|----------------|--------------------|-------|
| 图              | 录                  | . iii |
| 表              | 录                  | v     |
| 1 <del>j</del> | :于本手册              | 1     |
|                | 1.1 手册内容           | 1     |
|                | 1.2 相关文档           | 1     |
|                | 1.3 术语、缩略语         | 1     |
|                | 1.4 技术支持与反馈        | 2     |
| 2 (            | MD 软件概述            | 3     |
|                | 2.1 简介             | 3     |
|                | 2.2 处理器支持          | 4     |
| 3 (            | MD 软件安装            | 5     |
|                | 3.1 运行环境           | 5     |
|                | 3.2 软件下载           | 5     |
|                | 3.3 软件安装           | 5     |
| 4 (            | MD 软件用户界面          | 13    |
|                | 4.1 标题栏            |       |
|                | 4.2 菜单栏            | . 14  |
|                | 4.2.1 File 菜单项     | . 14  |
|                | 4.2.2 Edit 菜单项     | . 15  |
|                | 4.2.3 Source 菜单项   | . 16  |
|                | 4.2.4 Refactor 菜单项 | . 16  |
|                | 4.2.5 Navigate 菜单项 | . 17  |
|                | 4.2.6 Search 菜单项   | . 18  |
|                | 4.2.7 Project 菜单项  | . 18  |
|                | 4.2.8 Run 菜单项      | . 19  |
|                | 4.2.9 Window 菜单项   | . 19  |

|   | 4.2.10 Help 菜单项                       | 21 |
|---|---------------------------------------|----|
|   | 4.3 工具栏                               | 23 |
|   | 4.4 项目资源管理器视图                         | 24 |
|   | 4.5 代码编辑器                             | 24 |
|   | 4.6 控制台视图                             | 24 |
| 5 | License 管理                            | 25 |
|   | 5.1 License 申请                        | 25 |
|   | 5.2 License 安装                        | 25 |
|   | 5.3 License 管理                        | 27 |
|   | 5.4 License 查看                        | 27 |
| 6 | 6 GMD 软件配置                            | 28 |
|   | 6.1 Global ARM Toolchains Paths 配置    | 29 |
|   | 6.2 Global Build Tools Path 配置        | 29 |
|   | 6.3 Global OpenOCD Path 配置            | 30 |
|   | 6.4 Global RISC-V Toolchains Paths 配置 | 30 |
|   | 6.5 Global SEGGER J-Link Path 配置      | 31 |
| 7 | <sup>7</sup> GMD 软件使用                 | 32 |
|   | 7.1 新建工程                              | 32 |
|   | 7.2 导入工程                              | 34 |
|   | 7.3 配置工程                              | 36 |
|   | 7.3.1 Tool Settings 配置                | 36 |
|   | 7.3.2 Devices 配置                      | 37 |
|   | 7.4 编译工程                              | 38 |
|   | 7.5 下载工程                              | 39 |
|   | 7.6 调试工程                              | 40 |
| 8 | GMD 软件卸载                              | 41 |
|   |                                       |    |

## 图目录

| 图 2-1 GMD 软件界面图                      | . 3  |
|--------------------------------------|------|
| 图 3-1 安装向导                           | . 6  |
| 图 3-2 许可证协议                          | . 6  |
| 图 3-3 选择组件                           | . 7  |
| 图 3-4 选择安装路径                         | . 7  |
| 图 3-5 软件安装进程                         | . 8  |
| 图 3-6 Debugger Driver 安装选择           | . 8  |
| 图 3-7 J-Link 驱动安装向导                  | . 9  |
| 图 3-8 J-Link 驱动安装许可证协议               | . 9  |
| 图 3-9 J-Link 驱动组件选择                  | . 9  |
| 图 3-10 J-Link 驱动安装完成                 | . 10 |
| 图 3-11 Olimex 调试器驱动软件                | . 10 |
| 图 3-12 配置 List All Devices 选项        | . 10 |
| 图 3-13 配置设备类型 Interface 0            | . 11 |
| 图 3-14 配置驱动类型                        | . 11 |
| 图 3-15 安装 Olimex 调试器驱动               | . 11 |
| 图 3-16 Interface 0 设备安装成功            | . 12 |
| 图 3-17 配置设备类型 Interface 1            | . 12 |
| 图 4-1 软件用户界面                         | . 13 |
| 图 4-2 Help Contents 界面               | . 22 |
| 图 4-3 About GOWIN MCU Designer 界面    | . 22 |
| 图 5-1 启动 License 安装提示                | . 25 |
| 图 5-2 License 安装注册                   | . 26 |
| 图 5-3 License 验证                     | . 26 |
| 图 5-4 License 管理                     | . 27 |
| 图 5-5 License 查看                     | . 27 |
| 图 6-1 软件工具链配置                        | . 28 |
| 图 6-2 Global ARM Toolchains Paths 配置 | . 29 |
| 图 6-3 Global Build Tools Path 配置     | . 29 |

| 图 6-4 Global OpenOCD Path 配置            | 30 |
|---|----|
| 图 6-5 Global RISC-V Toolchains Paths 配置 | 30 |
| 图 6-6 Global SEGGER J-Link Path 配置      | 31 |
| 图 7-1 创建工程                              | 32 |
| 图 7-2 选择平台配置类型                          | 33 |
| 图 7-3 ARM MCU 软件工具链配置                   | 33 |
| 图 7-4 RISC-V MCU 软件工具链配置                | 34 |
| 图 7-5 导入工程                              | 35 |
| 图 7-6 配置软件工具链                           | 36 |
| 图 7-7 ARM MCU Tool Settings 配置          | 37 |
| 图 7-8 RISC-V MCU Tool Settings 配置       | 37 |
| 图 7-9 配置 Devices 选项                     | 38 |
| 图 7-10 编译工程                             | 38 |
| 图 7-11 下载工程                             | 39 |
| 图 7-12 调试工程                             | 40 |
| 图 7-13 启动调试                             | 40 |
| 图 8-1 GMD 软件卸载                          | 41 |

## 表目录

| 表 1-1 术语、缩略语       | 1  |
|--------------------|----|
| 表 2-1 GMD 软件支持的处理器 | 4  |
| 表 3-1 组件安装         | 5  |
| 表 4-1 File 菜单项     | 14 |
| 表 4-2 Edit 菜单项     | 15 |
| 表 4-3 Source 菜单项   | 16 |
| 表 4-4 Refactor 菜单项 | 16 |
| 表 4-5 Navigate 菜单项 |    |
| 表 4-6 Search 菜单项   |    |
| 表 4-7 Project 菜单项  |    |
| 表 4-8 Run 菜单项      | 19 |
| 表 4-9 Window 菜单项   | 19 |
| 表 4-10 Help 菜单项    | 21 |
| 表 4-11 工具栏选项       | 23 |

1 关于本手册 1.1 手册内容

## 1 关于本手册

## 1.1 手册内容

本手册主要描述高云®半导体 GOWIN MCU Designer(GMD)的安装及操作,旨在帮助用户快速熟悉 GOWIN MCU Designer 的使用流程,提高设计效率。本手册中的软件界面截图和支持的产品列表等信息均参考 GOWIN MCU Designer V1.2,因软件版本升级,部分信息可能会略有差异,具体以用户软件版本的信息为准。

## 1.2 相关文档

通过登录高云半导体网站 <u>www.gowinsemi.com.cn</u>可下载、查看以下相关文档:

- IPUG536, Gowin EMPU M1 IDE 软件参考手册
- IPUG928, Gowin EMPU(GW1NS-4C) IDE 软件参考手册
- IPUG919. Gowin EMPU M3 IDE 软件参考手册
- IPUG910, Gowin PicoRV32 IDE 软件参考手册

## 1.3 术语、缩略语

本手册中的相关术语、缩略语及相关释义如表 1-1 所示。

表 1-1 术语、缩略语

| 术语、缩略语  | 全称                                 | 含义         |
|---------|------------------------------------|------------|
| ARM     | Advanced RISC Machine              | 高级精简指令集计算机 |
| FPGA    | Field-Programmable Gate Array      | 现场可编程门阵列   |
| IDE     | Integrated Development Environment | 集成开发环境     |
| GCC     | GNU Compiler Collection            | GNU编译器套件   |
| GDB     | GNU Debug                          | GNU调试器     |
| GMD     | GOWIN MCU Designer                 | MCU软件开发环境  |
| GNU     | GNU is Not Unix                    | 自由操作系统     |
| MCU     | Microcontroller Unit               | 微控制器单元     |
| OpenOCD | Open On-Chip Debugger              | 开源片上调试器    |

SUG549-1.5 1(41)

| 术语、缩略语 | 全称                               | 含义          |
|--------|----------------------------------|-------------|
| PC     | Personal Computer                | 个人计算机       |
| RISC   | Reduced Instruction-Set Computer | 精简指令集计算机    |
| RISC-V | RISC Five                        | 第五代精简指令集计算机 |
| SoC    | System on Chip                   | 片上系统        |

## 1.4 技术支持与反馈

高云半导体提供全方位技术支持,在使用过程中如有任何疑问或建议,可直接与公司联系:

网址: www.gowinsemi.com.cn

E-mail: <a href="mailto:support@gowinsemi.com">support@gowinsemi.com</a>

Tel: +86 755 8262 0391

SUG549-1.5 2(41)

2 GMD 软件概述 2.1 简介

# **2** GMD 软件概述

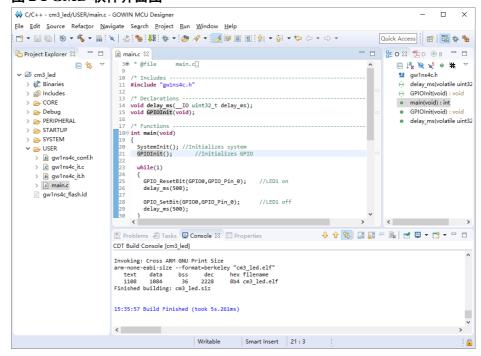
## 2.1 简介

GMD 软件是高云半导体根据自有 FPGA+MCU SoC 架构的产品特性,基于开源 GNU GCC 编译工具链和开源 Eclipse 框架,自主研发的新一代 MCU 软件开发环境,支持通用的 C/C++嵌入式软件编程语言,帮助用户迅速实现 MCU 软件开发过程中的代码编译、链接、产生映像文件和下载等工作,此外,GMD 软件集成了在线调试工具,便于用户快速定位分析软件编程问题。

GMD 支持 ARM 架构和 RISC-V 架构 MCU 的编译工具链,支持 ARM Cortex-M1、ARM Cortex-M3 和 RISC-V 架构的 MCU 编译、链接、下载和调试。

GMD 软件提供工程的图形化设置界面,可快速地编辑代码、查看编译结果,并能快速启动高云半导体 MCU 下载工具将映像文件下载到芯片,实现用户设计所需的功能。GMD 软件界面,如图 2-1 所示。

#### 图 2-1 GMD 软件界面图



SUG549-1.5 3(41)

2 GMD 软件概述 2.2 处理器支持

## 2.2 处理器支持

GMD 软件支持的处理器类型、所属架构和芯片,如表 2-1 所示。

表 2-1 GMD 软件支持的处理器

| 处理器类型                 | 所属架构          | 芯片  |
|-----------------------|---------------|---|
| Gowin_EMPU (GW1NS-4C) | ARM Cortex-M3 | <ul><li>GW1NS-4C</li><li>GW1NSR-4C</li><li>GW1NRSER-4C</li></ul>  |
| Gowin_EMPU_M1         | ARM Cortex-M1 | ● GW1N-9 ● GW1NR-9 ● C版GW1N-9 ● C版GW1NR-9 ● GW2A-18 ● GW2AR-18 ● C版GW2A-18 ● C版GW2AR-18 ● C版GW2AR-18 ● C版GW2ANR-18 ● GW2A-55 ● C版GW2AN-18X ● GW2AN-9X ● C版GW2AN-55 ● B版GW5AT-138 ● B版GW5AST-138 |
| Gowin_EMPU_M3         | ARM Cortex-M3 | <ul><li>● GW2A-55</li><li>● C版 GW2A-55</li><li>● C版 GW2AN-55</li></ul>  |
| Gowin_PicoRV32        | RISC-V        | ● GW1N-9 ● GW1NR-9 ● C版GW1N-9 ● C版GW1NR-9 ● GW2A-18 ● GW2AR-18 ● C版GW2A-18 ● C版GW2AR-18 ● C版GW2AR-18 ● C版GW2ANR-18 ● GW2A-55 ● C版GW2AN-18X ● GW2AN-9X ● C版GW2AN-55                              |

#### 注!

软件版本不同,支持的处理器类型可能会略有差异,具体信息请参考所使用的软件版本。

SUG549-1.5 4(41)

3 GMD 软件安装 3.1 运行环境

# **3** GMD 软件安装

## 3.1 运行环境

Windows: Win7/8/10(64bit)

## 3.2 软件下载

GMD软件安装包GMD\_V1.2.exe 可通过登录高云半导体官网进行下载: www.gowinsemi.com.cn/prodshow.aspx

注!

软件下载前,需先注册官网并登录。

## 3.3 软件安装

#### 注!

- 安装 GMD 软件前,建议关闭 360 或金山毒霸等杀毒软件;
- 软件安装路径尚不支持含有中文或空格的文件路径;
- 如需安装新版本 GMD 软件,建议卸载上个版本之后,再次安装。
- 安装支持选择安装部分,可选择的安装部分如表 3-1 所示。

#### 表 3-1 组件安装

| 组件                               | 描述                        | MCU 支持类型             | 备注                   |
|----------------------------------|---------------------------|----------------------|----------------------|
| GMD Framework                    | GMD 软件框架                  | _                    | 执行文件<br>GMD_V1.2.exe |
| SEGGER J-Link<br>Debugger Driver | SEGGER J-Link 调<br>试器驱动软件 | ARM Cortex M1 and M3 | _                    |
| Olimex Debugger<br>Driver        | Olimex 调试器驱动<br>软件        | RISC-V               | -                    |

安装 GMD 软件,步骤如下:

1. 双击 GMD\_V1.2.exe 软件安装包,打开安装向导,单击"Next",如图 3-1 所示。

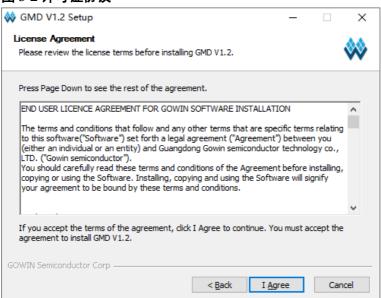
SUG549-1.5 5(41)

#### 图 3-1 安装向导



2. 许可证协议, 单击 "I Agree", 如图 3-2 所示。

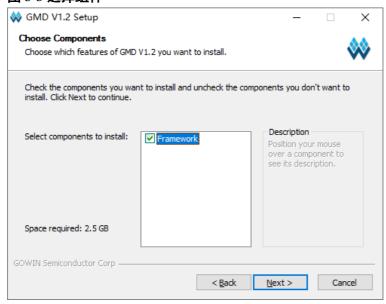
#### 图 3-2 许可证协议



3. 选择组件 "Framework", 单击 "Next", 如图 3-3 所示。

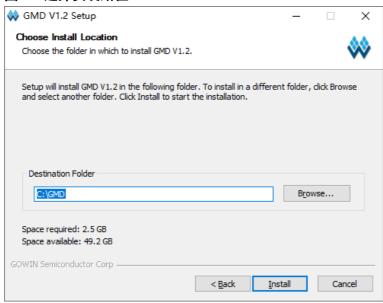
SUG549-1.5 6(41)

#### 图 3-3 选择组件



4. 选择安装路径,建议默认安装路径 "C:\GMD",单击 "Install" 如图 3-4 所示。

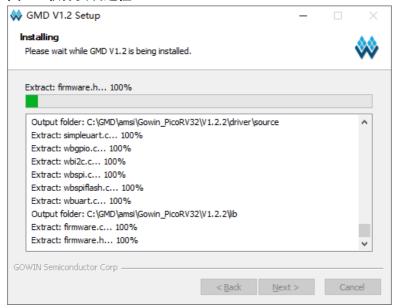
#### 图 3-4 选择安装路径



5. GMD 软件安装进程,如图 3-5 所示。

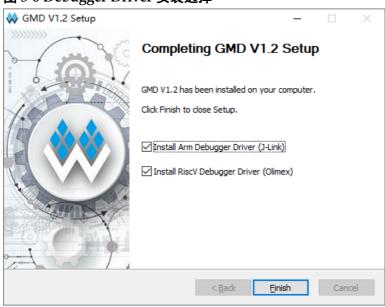
SUG549-1.5 7(41)

#### 图 3-5 软件安装进程



6. 软件安装完成后,请选择是否安装调试器驱动软件 Arm Debugger Driver (J-Link)和 RiscV Debugger Driver (Olimex)。如果选择安装,则继续安装 Arm Debugger Driver 和 RiscV Debugger Driver,否则完成 GMD 软件安装。完成选择后,单击"Finish",如图 3-6 所示。

#### 图 3-6 Debugger Driver 安装选择



7. 如果在第 6 步中选择 "Install Arm Debugger Driver (J-Link)",则弹出 J-Link 安装向导,单击 "Next",如图 3-7 所示。

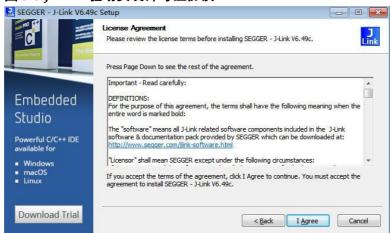
SUG549-1.5 8(41)

#### 图 3-7 J-Link 驱动安装向导



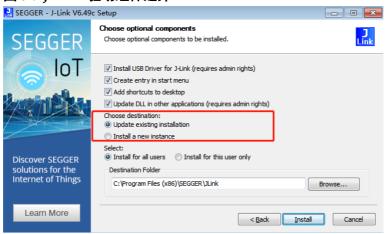
8. J-Link 驱动安装许可证协议,单击"I Agree",如图 3-8 所示。

#### 图 3-8 J-Link 驱动安装许可证协议



9. J-Link 驱动组件选择。"Choose destination"选项,请选择"Update existing intallation",其他选项建议默认设置,单击"Install",如图 3-9 所示。

#### 图 3-9 J-Link 驱动组件选择



10. J-Link 驱动安装完成,单击 "Finish",如图 3-10 所示。

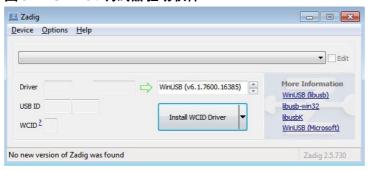
SUG549-1.5 9(41)

#### 图 3-10 J-Link 驱动安装完成



11. 如果在第 6 步中选择"Install RiscV Debugger Driver (Olimex),则弹出Olimex 驱动软件安装向导,如图 3-11 所示。

#### 图 3-11 Olimex 调试器驱动软件

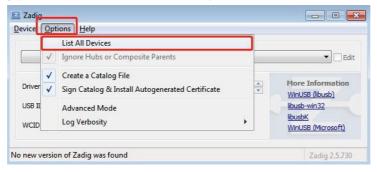


#### 注!

Olimex 调试器驱动软件安装前,请务必保证 Olimex 调试器与 PC 机连接。

12. 选择菜单栏 "Options > List All Devices"选项,如图 3-12 所示。

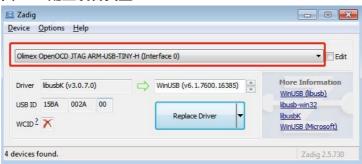
#### 图 3-12 配置 List All Devices 选项



13. 选择 "List All Devices" 选项后,可以看到当前 PC 机所有连接的设备,选择设备 "Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)",如图 3-13 所示。

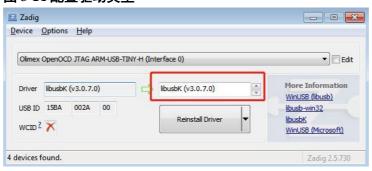
SUG549-1.5 10(41)

#### 图 3-13 配置设备类型 Interface 0



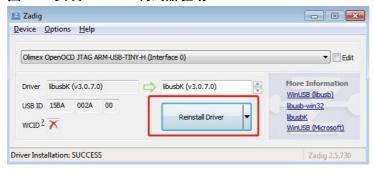
14. 配置驱动类型选项,请选择"libusbK (v3.0.7.0)",如图 3-14 所示。

#### 图 3-14 配置驱动类型



15. 单击 "Install Driver" 或 "Reinstall Driver", 开始安装 Olimex 调试器驱动软件, 如图 3-15 所示。

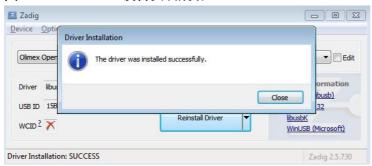
#### 图 3-15 安装 Olimex 调试器驱动



16. Olimex 调试器驱动安装进程,请等待, Interface 0 设备安装成功后,如 图 3-16 所示。

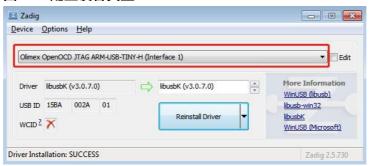
SUG549-1.5 11(41)

#### 图 3-16 Interface 0 设备安装成功



17. "Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)" 安装成功后,请继续在设备列表中选择设备"Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)",如图 3-17 所示。

#### 图 3-17 配置设备类型 Interface 1



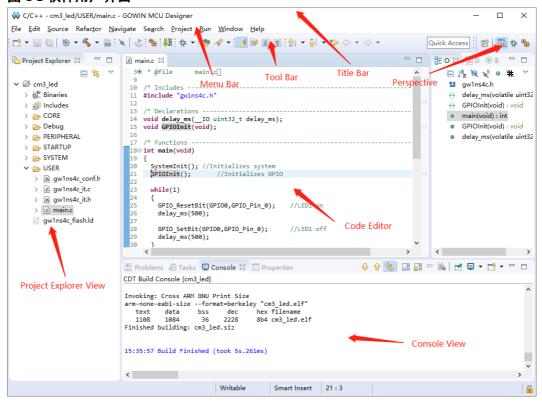
- 18. 重复执行步骤 5 ~ 7,安装设备 "Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)"。
- 19. 成功安装设备 "Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)" 和 "Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)", PC 机设备管理中可以正常显示 libusbK USB Devices > Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 0)和 Olimex OpenOCD JTAG ARM-USB-TINY-H (Interface 1)。

SUG549-1.5 12(41)

## **4** GMD 软件用户界面

GMD 软件用户界面如图 4-1 所示,主要分为标题栏(Title Bar)、菜单栏(Menu Bar)、工具栏(Tool Bar)、项目资源管理器视图(Project Explorer View)、代码编辑器(Code Editor)、控制台视图(Console View)、C/C++透视图(C/C++ Perspective)等。

#### 图 4-1 软件用户界面



SUG549-1.5 13(41)

**4 GMD** 软件用户界面 **4.1** 标题栏

## 4.1 标题栏

主要显示当前工程的路径、名称及当前打开的文件名称。

## 4.2 菜单栏

主要提供一些常用菜单以及工程所需的启动工具,包括 File、Edit、Source、Refactor、Navigate、Search、Project、Run、Window 和 Help 菜单项。

### 4.2.1 File 菜单项

File 菜单项,如表 4-1 所示。

表 4-1 File 菜单项

| <b>₹ 4-1 FIIE 米</b> 半坝         |   |              |                              |  |  |
|--------------------------------|---|--------------|------------------------------|--|--|
| 菜单项                            | 子菜单项  | 快捷方式         | 功能描述                         |  |  |
|                                | Makefile Project with Existing Code                 |              | 新建包含makefile的C/C++<br>项目     |  |  |
|                                | C++ Project   |              | 新建C++项目                      |  |  |
|                                | C Project   |              | 新建C项目                        |  |  |
|                                | C/C++ Project                                       |              | 新建C/C++项目                    |  |  |
|                                | Project   |              | 新建C、C++、C/C++项目              |  |  |
| New                            | Convert to a C/C++<br>Project(Adds C/C++<br>Nature) | Alt+Shift+N  | 非C/C++项目添加C/C++特征,使能C/C++工具链 |  |  |
|                                | Source File   |              | 新建C/C++源码文件                  |  |  |
|                                | Header File   |              | 新建C/C++头文件                   |  |  |
|                                | File from Template                                  |              | 新建C/C++模板文件                  |  |  |
|                                | Class   |              | 新建C++类结构                     |  |  |
|                                | Source Folder                                       |              | 新建源代码文件夹                     |  |  |
|                                | Folder  |              | 新建文件夹                        |  |  |
| Open File                      | -   | -            | 打开已存在文件                      |  |  |
| Open Projects from File System | -   | -            | 由文件系统导入项目向导                  |  |  |
| Close                          | -   | Ctrl+W       | 关闭现行编辑器                      |  |  |
| Close All                      | _   | Ctrl+Shift+W | 关闭所有编辑器                      |  |  |
| Save                           | _   | Ctrl+S       | 保存现行编辑器的内容                   |  |  |
| Save As                        | -   | -            | 以新名称保存现行编辑器<br>的内容           |  |  |
| Save All                       | _   | Ctrl+Shift+S | 保存所有编辑器的内容以<br>及未保存的变更       |  |  |
| Revert                         | -   | _            | 将现行编辑器的内容恢复<br>为已保存档案中的内容    |  |  |
| Move                           | =   | =            | 移动资源                         |  |  |
| Rename                         | -   | F2           | 重命名资源                        |  |  |
| Refresh                        | -   | F5           | 以本地档案系统来重新整                  |  |  |

SUG549-1.5 14(41)

\_ 4 GMD 软件用户界面 4.2 菜单栏

| 菜单项              | 子菜单项    | 快捷方式      | 功能描述                                     |
|------------------|---------|-----------|--|
|                  |         |           | 理所选元素的内容,如果不<br>是从特定选项启动,则会重<br>新整理所有项目。 |
| Convert Line     | Windows |           | Windows系统格式                              |
| Delimiters To    | Unix    | _         | Unix系统格式                                 |
| Print            | -       | Ctrl+P    | 打印现行编辑器的内容                               |
| Switch Workspace | -       | -         | 切换至不同工作台并重启<br>工作台                       |
| Restart          | -       | -         | 重启GMD软件                                  |
| Import           | _       | -         | 导入项目向导                                   |
| Export           |         |           | 导出项目向导                                   |
| Properties       | -       | Alt+Enter | 项目属性配置                                   |
| Exit             | -       | -         | 退出GMD软件                                  |

## 4.2.2 Edit 菜单项

Edit 菜单项,如表 4-2 所示。

#### 表 4-2 Edit 菜单项

| 菜单项                         | 快捷方式         | 功能描述                                     |  |
|-----------------------------|--------------|--|--|
| Undo                        | Ctrl+Z       | 恢复为编辑器中的前一次变更                            |  |
| Redo                        | Ctrl+Y       | 恢复已取消的变更                                 |  |
| Cut                         | Ctrl+X       | 剪切                                       |  |
| Сору                        | Ctrl+C       | 复制                                       |  |
| Paste                       | Ctrl+V       | 粘贴                                       |  |
| Delete                      | Delete       | 删除选定文本或元素选项                              |  |
| Select All                  | Ctrl+A       | 选择所有的编辑器内容                               |  |
| Find/Replace                | Ctrl+F       | 查找/替换                                    |  |
| Find Word                   | -            | 查找目前所选文字                                 |  |
| Find Next                   | Ctrl+K       | 查找目前所选文字的下一个搜寻结果                         |  |
| Find Previous               | Ctrl+Shift+K | 查找目前所选文字的上一个搜寻结果                         |  |
| Incremental Find<br>Next    | Ctrl+J       | 启动增量查找模式,增量查找下一个搜寻结果。                    |  |
| Incremental Find Previous   | Ctrl+Shift+J | 启动增量查找模式,增量查找上一个搜寻结果。                    |  |
| Add Bookmark                | _            | 为目前所选文字或元素新增书签                           |  |
| Add Task                    | -            | 为目前所选文字或元素新增使用者定义的作业                     |  |
| Show Tooltip<br>Description | F2           | 以浮动说明方式显示现行光标位置上的值                       |  |
| Content Assist              | Alt+/        | 现行光标位置开启内容辅助对话框,显示程序 代码辅助语法范本            |  |
| Quick Fix                   | Ctrl+1       | 如果光标位于出现问题的位置,则在现行光材位置开启内容辅助对话框,提供可能的更正方 |  |

SUG549-1.5 15(41)

| 菜单项             | 快捷方式  | 功能描述                                   |
|-----------------|-------|--|
|                 |       | 法。                                     |
| Parameter Hints | Alt+? | 如果光标位于方法参照的参数位置,则以浮动<br>说明的方式显示参数类型信息。 |
| Set Encoding    | -     | 切换目前所示文字内容的编码                          |

## 4.2.3 Source 菜单项

Source 菜单项,如表 4-3 所示。

表 4-3 Source 菜单项

| 菜单项                          | 快捷方式                   | 功能描述                          |
|------------------------------|------------------------|-------------------------------|
| Toggle Comment               | Ctrl+7 标注出内含现行选择项的所有字行 |                               |
| Add Block Comment            | Ctrl+Shift+/           | 标注出内含现行选择项的区块                 |
| Remove Block Comment         | Ctrl+Shift+\           | 取消标注内含现行选择项的区块                |
| Shift Right                  | -                      | 增加目前所选字行的内缩层次                 |
| Shift Left                   | Shift+Tab              | 减少目前所选字行的内缩层次                 |
| Correct Indentation          | Ctrl+I                 | 缩进规则应用到目前所选字行                 |
| Format                       | Ctrl+Shift+F           | 可使用程序代码格式制作器来设定目前文字选择 项的格式    |
| Add Include                  | Ctrl+Shift+N           | 为目前所选的类型参照建立引用                |
| Organize Includes            | Ctrl+Shfit+O           | 为目前所选的编译单元建立引用                |
| Sort Lines                   | Ctrl+Shift+S           | 根据指定次序,排序类型中的成员。              |
| Implement Method             | -                      | 置换或实现现行类型中的方法                 |
| Generate Getters and Setters | _                      | 为现行类型中的字段建立 Getters 和 Setters |
| Surround With                | Alt+Shift+Z            | 针对所选的陈述式,评估所有必须捕获到的异常状况。      |

## 4.2.4 Refactor 菜单项

Refactor 菜单项,如表 4-4 所示。

表 4-4 Refactor 菜单项

| 菜单项                    | 快捷方式  | 功能描述   |
|------------------------|---|--|
| Rename                 | Alt+Shift+R                                 | 重新命名所选的元素,并且更新元素的所有参照。                             |
| Extract Local Variable | Alt+Shift+L 建立新变量,指定给目前所选的表达式,并将项替换为新变量的参照。 |  |
| Extract Constant       | Alt+C                                       | 从所选表达式中建立 static final 字段并替换字段参照,重新写入其他出现相同表达式的位置。 |
| Extract Function       | Alt+Shift+M                                 | 建立新函数,指定给目前所选的语句,并将选择项替换为新函数的参照。                   |
| Toggle Function        | Alt+Shift+T                                 | 将选定的函数定义从头文件(类定义的内部或外部)<br>移动到实现文件,或返回。            |
| Hide Method            | -   | 私有化选择的方法   |

SUG549-1.5 16(41)

| 菜单项           | 快捷方式 | 功能描述              |  |
|---------------|------|-------------------|--|
| Apply Script  | _    | 应用已保存的重构列表        |  |
| Create Script | -    | 导出已完成的重构列表,供后续使用。 |  |
| History       | -    | 显示重构历史记录          |  |

## 4.2.5 Navigate 菜单项

Navigate 菜单项,如表 4-5 所示。

表 4-5 Navigate 菜单项

| 菜单项                            | 子菜单项                | 快捷方式 功能描述                         |   |
|--------------------------------|---------------------|-----------------------------------|---|
| Go Into                        | -                   | - 将视图输入设定在当前所选的元素上                |   |
|                                | Back                | -                                 | 上一页:将视图输入设定在历程中的上一个输入上。                                     |
| Go To                          | Forward             | -                                 | 下一页:将视图输入设定在历程中的下一个输入上。                                     |
|                                | Up One Level        | -                                 | 往上移一层:将现行视图的输入设定在输入的母元素上。                                   |
|                                | Resource            | -                                 | 浏览以找出资源,并在现行视图中显示。  |
| Open Declaration               | -                   | F3                                | 显示 Open Declaraction 选择对话框,以便在编辑器中开启一个声明。                   |
| Open Type Hierarchy            | -                   | F4                                | 解析现行程序代码选项上所参照的元素,并在<br>Type Hierarchy 视图中开启该元素。            |
| Open Call Hierarchy            | -                   | Ctrl+Alt+H                        | 开启呼叫现行程序代码选项上所参照的元素,并<br>在 Call Hierarchy 视图中开启该元素。         |
| Open Include Browser           | -                   | Ctrl+Alt+I 显示 Include Browser 对话框 |   |
| Open Element                   | -                   | Ctrl+Shift+T                      | 显示 Open Element 选择对话框,以便在编辑器中开启一个元素                         |
| Open Type In<br>Hierarchy      | =                   | Ctrl+Shift+H                      | 显示 Open Type 选择对话框,以便在编辑器与<br>Type Hierarchy 视图中开启一个类型。     |
| Open Element in Call Hierarchy | =                   | -                                 | 显示 Open Element 选择对话框,以便在编辑器<br>与 Call Hierarchy 视图中开启一个元素。 |
| Open Resource                  | -                   | Ctrl+Shift+R                      | 显示所有资源  |
|                                | Problem<br>Details  |                                   | 显示 Problem Details 视图                                       |
|                                | Include<br>Browser  |                                   | 显示 Include Browser 视图                                       |
| Show In                        | C/C++<br>Projects   | Alt+Shift+W                       | 显示 C/C++ Projects 视图  |
|                                | Project<br>Explorer |                                   | 显示 Project Explorer 视图                                      |
|                                | System<br>Explorer  |                                   | 显示 System Explorer 视图                                       |
|                                | Properties          |                                   | 显示 Properties 视图  |
| Quick Outline                  | -                   | Ctrl+O                            | 为目前选取的类型开启 Quick Outline                                    |

SUG549-1.5 17(41)

| 菜单项                 | 子菜单项 | 快捷方式                       | 功能描述                   |  |
|---------------------|------|----------------------------|------------------------|--|
| Next Annotation     | _    | Ctrl+. 选取下一个问题             |                        |  |
| Previous Annotation | -    | Ctrl+,                     | 选取上一个问题                |  |
| Last Edit Location  | _    | Ctrl+Q 显示前次发生编辑的位置         |                        |  |
| Go to Line          | -    | Ctrl+L 开启对话框,以输入指示编辑器应移至的行 |                        |  |
| Back                | -    | Alt+Left                   | eft 导航至之前在编辑器中检视的前一个资源 |  |
| Forward             | =    | Alt+Right 导航并恢复之前的指令所造成的效果 |                        |  |

## 4.2.6 Search 菜单项

Search 菜单项,如表 4-6 所示。

#### 表 4-6 Search 菜单项

| 菜单项    | 子菜单项        | 快捷方式       | 功能描述                  |
|--------|-------------|------------|-----------------------|
| Search | -           | Ctrl+H     | 搜索                    |
| File   | -           | _          | 搜索 File               |
| C/C++  | -           | -          | 搜索 C/C++              |
| Remote | -           | -          | 搜索 Remote             |
|        | Workspace   | Ctrl+Alt+G | 在整个工作区搜索所选元素          |
| Text   | Project     | -          | 在包含所选元素的项目中搜<br>索所选元素 |
|        | File        | -          | 在包含所选元素的文件中搜<br>索所选元素 |
|        | Working Set |            | 在工作集中搜索所选元素           |

## 4.2.7 Project 菜单项

Project 菜单项,如表 4-7 所示。

表 4-7 Project 菜单项

| 菜单项                  | 子菜单项                      | 快捷方式   | 功能描述                        |
|----------------------|---------------------------|--------|-----------------------------|
| Open Project         | -                         | -      | 显示对话框,选取开启已<br>关闭的项目。       |
| Close Project        | -                         | -      | 关闭目前所选取的项目                  |
| Build All            | _                         | Ctrl+B | 对工作台中的所有项目执<br>行增量编译        |
|                      | Set Active                | -      | 设置 Release 或 Debug<br>为活动状态 |
|                      | Manage                    | -      | 管理配置                        |
| Build Configurations | Build by Working Set      | -      | 设置编译工作集                     |
|                      | Set Active by Working Set | _      | 设置工作集为活动状态                  |
|                      | Manage Working Sets       | -      | 管理工作集                       |
| Build Project        | -                         | -      | 对目前选取的项目执行增<br>量编译          |

SUG549-1.5 18(41)

| 菜单项                 | 子菜单项                | 快捷方式     | 功能描述                 |
|---------------------|---------------------|----------|----------------------|
| Build Working Set   | Select Working Set  | -        | 对工作集中的所有项目执<br>行增量编译 |
| Clean               | -                   | -        | 清除编译结果               |
| Build Automatically | _                   | -        | 自动编译工作区中的所有<br>项目    |
|                     | Create              | _        | 创建                   |
| Build Targets       | Build               | Shift+F9 | 编译                   |
|                     | Rebuild Last Target | -        | 重新编译最近目标             |
| Properties          | -                   | -        | 属性配置                 |

## 4.2.8 Run 菜单项

Run 菜单项,如表 4-8 所示。

#### 表 4-8 Run 菜单项

| 菜单项                         | 快捷方式                  | 功能描述   |  |
|-----------------------------|-----------------------|--|--|
| Programmer                  | - 启动下载工具 Programmer   |  |  |
| Debug                       | F11                   | 启动调试模式   |  |
| Debug History               | -                     | 使用历史记录中最后一次的调试配置                                   |  |
| Debug As                    | -                     | 启动调试对话框的快捷方式                                       |  |
| Debug Configuration         | -                     | 配置调试选项并启动调试  |  |
| Toggle Breakpoint           | Ctrl+Shift+B          | 根据当前内容,新增或移除断点。                                    |  |
| Toggle Line Breakpoint      | - 当前可执行代码行,新增或移除断     |  |  |
| Toggle Method<br>Breakpoint | 根据当前二进制方法,新增或移除<br>点。 |  |  |
| Toggle Watchpoint           | -                     | 当前字段,新增或移除观察点。                                     |  |
| Skip All Breakpoints        | -                     | 忽略工作区所有断点  |  |
| Remove All Breakpoint       | Ctrl+Alt+B            | 永久删除工作区所有断点  |  |
| Breakpoint Types            | -                     | 配置断点类型(C/C++ Breakpoint 或<br>C/C++ Dynamic Printf) |  |

## 4.2.9 Window 菜单项

Window 菜单项,如表 4-9 所示。

#### 表 4-9 Window 菜单项

| 菜单项        | 子菜单项                             | 快捷方式   | 功能描述                             |
|------------|----------------------------------|--------|----------------------------------|
| New Window | -                                | -      | 开启一个新的工作台窗口,其中含有<br>与现行透视图相同的透视图 |
|            | Toggle Split Editor (Horizontal) | Ctrl+_ | 横向打开活动编辑器新副本                     |
| Edit       | Toggle Split Editor (Vertical)   | Ctrl+( | 垂直打开活动编辑器新副本                     |
|            | Clone                            | _      | 复制活动编辑器新副本                       |
| Appearance | Hide Toolbar                     | _      | 隐藏工具栏                            |

SUG549-1.5 19(41)

 4 GMD 软件用户界面
 4.2 菜单栏

| 菜单项         | 子菜单项                                    | 快捷方式          | 功能描述                             |
|-------------|---|---------------|----------------------------------|
|             | Toggle Full Screen                      | Alt+F11       | 全屏开关                             |
|             | Build Targets                           | -             | 当前透视图中显示 Build Targets 视图        |
|             | C/C++ Projects                          | -             | 当前透视图中显示 C/C++ Projects 视图       |
|             | Console                                 | Alt+Shift+Q,C | 当前透视图中显示 Console 视图              |
|             | Documents                               | _             | 当前透视图中显示 Documents               |
|             | Include Browser                         | _             | 当前透视图中显示 Include Browser<br>视图   |
|             | Navigator                               | _             | 当前透视图中显示 Navigator               |
| Show View   | Outline                                 | Alt+Shift+Q,O | 当前透视图中显示 Outline                 |
| Snow view   | Problem Details                         | -             | 当前透视图中显示 Problem Details 视图      |
|             | Problems                                | Alt+Shift+Q,X | 当前透视图中显示 Problems 视图             |
|             | Project Explorer                        | _             | 当前透视图中显示 Project Explorer 视<br>图 |
|             | Properties                              | -             | 当前透视图中显示 Properties 视图           |
|             | Search                                  | Alt+Shift+Q,S | 当前透视图中显示 Search 视图               |
|             | Tasks                                   | -             | 当前透视图中显示 Tasks 视图                |
|             | Other                                   | Alt+Shift+Q,Q | 打开所有视图                           |
|             | Open Perspective                        | -             | 打开子菜单透视图                         |
|             | Customize Perspective                   | _             | 更改当前透视图各种元素可见性                   |
| Perspective | Save Perspective As                     | _             | 将当前透视图另存为新名称                     |
| reispective | Reset Perspective                       | _             | 删除自定义透视图                         |
|             | Close Perspective                       | _             | 关闭活动透视图                          |
|             | Close All Perspectives                  | -             | 关闭所有透视图                          |
|             | Show System Menu Alt+- Show View Menu - | Alt+-         | 显示系统菜单                           |
|             |   | -             | 显示视图菜单                           |
|             | Quick Access                            | Ctrl+3        | 开启快速访问通道                         |
|             | Maximize Active View or Editor          | Ctrl+M        | 最大化当前视图或编辑器                      |
|             | Minimize Active View or Editor          | _             | 最小化当前视图或编辑器                      |
|             | Active Editor                           | F12           | 启动编辑器                            |
| Navigation  | Next Editor                             | Ctrl+F6       | 启动最近使用的编辑器清单中的下一<br>个开启的编辑器      |
|             | Previous Editor                         | Ctrl+Shift+F6 | 启动最近使用的编辑器清单中的上一<br>个开启的编辑器      |
|             | Switch to Editor                        | Ctrl+Shift+E  | 切换到已开启的编辑器                       |
|             | Next View                               | Ctrl+F7       | 启动最近使用的视图清单中的下一个<br>开启的视图        |
|             | Previous View                           | Ctrl+Shift+F7 | 启动最近使用的视图清单中的上一个                 |

SUG549-1.5 20(41)

| 菜单项         | 子菜单项                 | 快捷方式          | 功能描述                        |
|-------------|----------------------|---------------|-----------------------------|
|             |                      |               | 开启的视图                       |
|             | Next Perspective     | Ctrl+F8       | 启动最近使用的透视图清单中的下一<br>个开启的透视图 |
|             | Previous Perspective | Ctrl+Shift+F8 | 启动最近使用的透视图清单中的上一<br>个开启的透视图 |
| Preferences | -                    | _             | 配置当前工作台选项                   |

## 4.2.10 Help 菜单项

Help 菜单项,如表 4-10 所示。

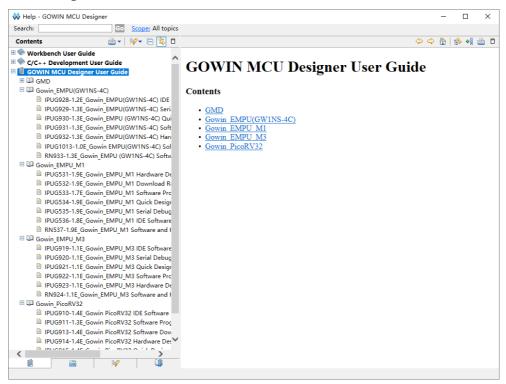
#### 表 4-10 Help 菜单项

| E 411 1 41               |              |                             |  |  |  |
|--------------------------|--------------|-----------------------------|--|--|--|
| 菜单项                      | 快捷方式         | 描述                          |  |  |  |
| Welcome                  | _            | 显示欢迎使用视图                    |  |  |  |
| Help Contents            | -            | 显示帮助文档视图                    |  |  |  |
| Search                   | -            | 搜索 Help 内容                  |  |  |  |
| Show Contextual Help     | -            | 显示 Related Topic 中的 Help 内容 |  |  |  |
| Show Active Keybindings  | Ctrl+Shift+L | 显示活动的快捷键                    |  |  |  |
| Tips and Tricks          | -            | 开启尚未探索的生产力特性列表              |  |  |  |
| Cheat Sheets             | -            | 开启选取提要的对话框                  |  |  |  |
| License Content          | -            | 显示 License 信息               |  |  |  |
| About GOWIN MCU Designer |              | 显示 GMD 软件信息                 |  |  |  |

单击菜单栏 "Help > Help Contents",可以查看 GMD、Gowin\_EMPU(GW1NS-4C)、Gowin\_EMPU\_M1、Gowin\_EMPU\_M3、Gowin\_PicoRV32 等用户手册,如图 4-2 所示。

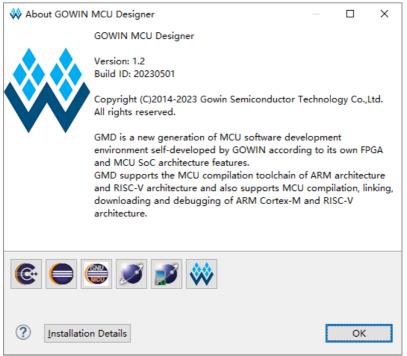
SUG549-1.5 21(41)

#### 图 4-2 Help Contents 界面



单击菜单栏 "Help > About GOWIN MCU Designer",可以查看 GMD 软件信息,如图 4-3 所示。

#### 图 4-3 About GOWIN MCU Designer 界面



SUG549-1.5 22(41)

4 GMD 软件用户界面 4.3 工具栏

## 4.3 工具栏

主要提供一些常用功能的快速访问入口,主要包括:新建文件或工程 (New)、保存文件(Save)、保存所有文件(Save All)、配置管理(Manage Configuration)、编译(Build/Build All)、下载(Programmer)、调试(Debug)、搜索(Search)等,如表 4-11 所示。

#### 表 4-11 工具栏选项

| 工具栏选项                                    | 选项标志        | 功能描述                                    |
|--|-------------|---|
| New                                      | →           | 新建项目工程、文件                               |
| Save                                     |             | 保存现行编辑器的内容                              |
| Save All                                 |             | 以新名称保存现行编辑器的内容                          |
| Manage Configurations                    | <b>≫</b> ▼  | 配置管理(包括 Debug 和 Release)                |
| Build                                    | <b>≪</b> •  | 对目前选取的项目执行增量编译                          |
| Build All                                | 010         | 对工作台中的所有项目执行增量编译                        |
| Skip All Breakpoints                     | Ø           | 调试过程中忽略工作区所有断点                          |
| Restart                                  |             | 重启 GMD 软件                               |
| Make the C/C++ Packs perspective visible | •           | 加载 ARM 处理器器件信息                          |
| Debug                                    | * ▼         | 调试                                      |
| Programmer                               | <b>4</b> 84 | 启动下载工具 Programmer                       |
| Open Element                             |             | 显示 Open Element 选择对话框,以便<br>在编辑器中开启一个元素 |
| Search                                   | ₽ ▼         | 搜索                                      |
| Toggle Mark Occurrences                  | A           | 开关 C/C++编辑器标记事件                         |
| Toggle Work Wrap                         | <b>3</b>    | 开关自动换行                                  |
| Toggle Block Selection Mode              |             | 开关模块选择模式                                |
| Show Whitespace Characters               | T           | 编辑器中显示空白字符                              |
| Next Annotation                          | <b>№</b> •  | 选取下一个问题                                 |
| Previous Annotation                      | <b>†</b>    | 选取上一个问题                                 |
| Last Edit Location                       | *           | 显示前次发生编辑的位置                             |
| Back                                     |             | 导航至之前在编辑器中检视的前一个 资源                     |
| Forward                                  | 4           | 导航并恢复之前的指令所造成的效果                        |

SUG549-1.5 23(41)

4 GMD 软件用户界面 4.4 项目资源管理器视图

## 4.4 项目资源管理器视图

主要提供工程及其相关文件的管理和显示功能,主要显示或更改工程用户设计文件。

## 4.5 代码编辑器

提供基本的文件编辑及查看功能。

在 File 窗口新建或打开的文件可显示在文本编辑区。

单击菜单栏 "File > Close" 选项或文本编辑区当前显示文件名右侧 "¾",会关闭文本编辑区内当前显示的文件。

单击菜单栏 "File > Close All"选项,则会关闭文本编辑区内显示的所有文件。

## 4.6 控制台视图

显示软件在运行过程中处理信息,可手动切换标签页查看不同类型的输出信息:

- 控制台信息页(Console 页)
- 问题信息页 (Problems 页)

SUG549-1.5 24(41)

5 License 管理 5.1 License 申请

## **5** License 管理

## 5.1 License 申请

GMD 软件安装完成后首次启动,会提示安装注册 License,GMD 软件首次启动前,请申请 License。

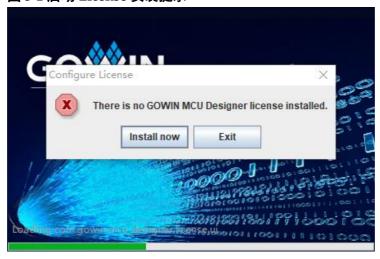
申请 License, 请提供如下信息:

- 计算机 MAC 地址(必选)
- 计算机名称(可选)

## 5.2 License 安装

GMD 软件安装完成后首次启动,弹出配置 License 对话框,提示用户安装注册 License,如图 5-1 所示。

图 5-1 启动 License 安装提示



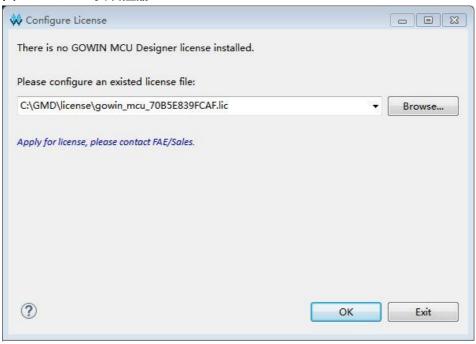
如果没有申请 License, 单击 "Exit", 请申请 License。

如果已申请 License, 单击"Install now", 导入已获取的 License 文件, 单击"OK", 如图 5-2 所示。

SUG549-1.5 25(41)

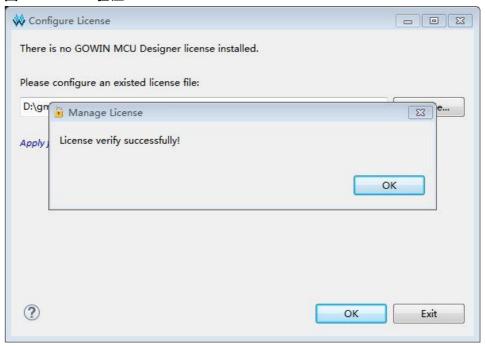
5 License 管理 5.2 License 安装

#### 图 5-2 License 安装注册



如图 5-3 所示, License 安装注册完成后, 提示 License 安装验证成功, 单击 "OK", 启动 GMD 软件。

#### 图 5-3 License 验证



SUG549-1.5 26(41)

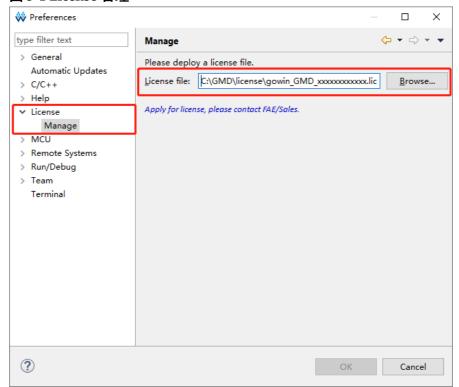
5 License 管理 5.3 License 管理

## 5.3 License 管理

License 到期前,可申请新的 License 进行重新安装注册。

单击菜单栏 "Window > Perferences",打开 Perferences 对话框,选择 "License > Manage",可以重新安装注册新的 License 文件,如图 5-4 所示。

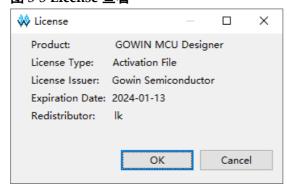
#### 图 5-4 License 管理



## 5.4 License 查看

安装注册 License 并验证成功后,单击菜单栏"Help > License Content",可以查看已安装注册的 License 信息,如图 5-5 所示。

#### 图 5-5 License 查看



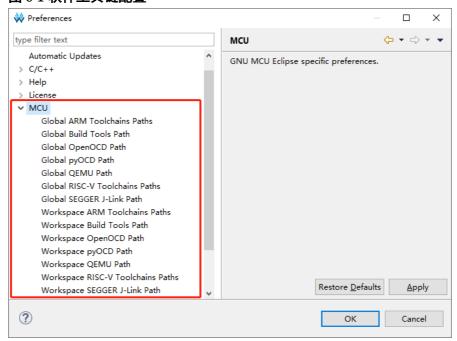
SUG549-1.5 27(41)

# **6** GMD 软件配置

如果默认路径 "C:\GMD" 安装 GMD 软件,则 GMD 软件默认配置,用户不需要配置软件工具链;如果选择其他安装路径,请重新配置软件工具链。

单击菜单栏 "Window > Perferences",打开 Perferences 对话框,选择 "MCU"选项,配置 "Global ARM Toolchains Paths"、"Global Build Tools Path"、"Global OpenOCD Path"、"Global RISC-V Toolchains Paths"和 "Global SEGGER J-Link Path",如图 6-1 所示。

#### 图 6-1 软件工具链配置

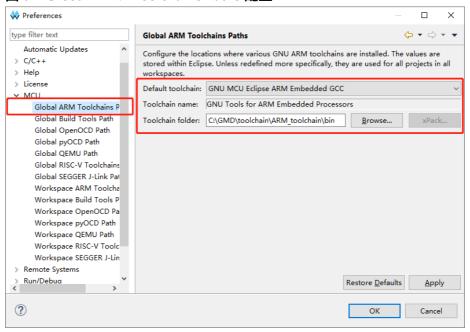


SUG549-1.5 28(41)

# 6.1 Global ARM Toolchains Paths 配置

单击"Global ARM Toolchains Paths"选项,配置 ARM MCU 软件工具链,如图 6-2 所示。

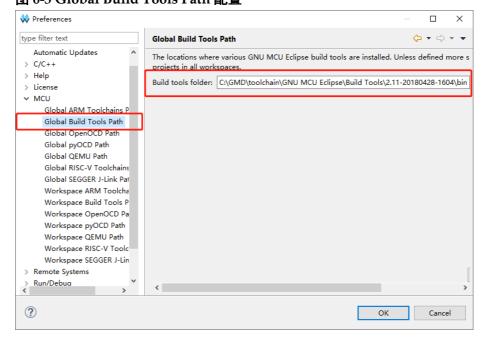
### 图 6-2 Global ARM Toolchains Paths 配置



# 6.2 Global Build Tools Path 配置

单击"Global Build Tools Path"选项,配置编译软件工具链,如图 6-3 所示。

## 图 6-3 Global Build Tools Path 配置

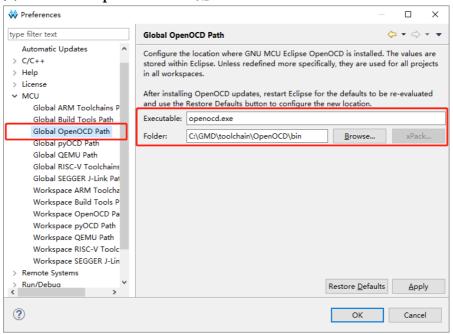


SUG549-1.5 29(41)

# 6.3 Global OpenOCD Path 配置

单击 "Global OpenOCD Path" 选项, 配置 OpenOCD 调试器, 如图 6-4 所示。

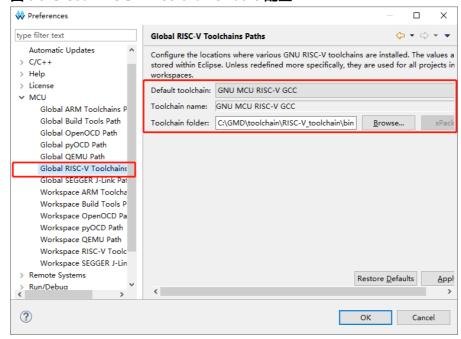
## 图 6-4 Global OpenOCD Path 配置



# 6.4 Global RISC-V Toolchains Paths 配置

单击"Global RISC-V Toolchains Paths"选项,配置 RISC-V MCU 软件工具链,如图 6-5 所示。

#### 图 6-5 Global RISC-V Toolchains Paths 配置

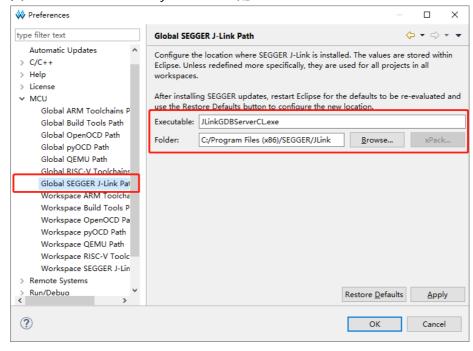


SUG549-1.5 30(41)

# 6.5 Global SEGGER J-Link Path 配置

单击"Global SEGGER J-Link Path"选项,配置 ARM MCU 调试器,如图 6-6 所示。

## 图 6-6 Global SEGGER J-Link Path 配置



SUG549-1.5 31(41)

7 GMD 软件使用 7.1 新建工程

# **7** GMD 软件使用

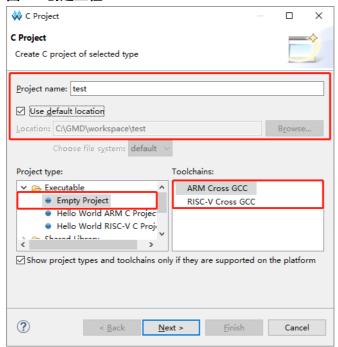
# 7.1 新建工程

单击菜单栏 "File > New > C Project"或工具栏 "□", 打开"New C Project"对话框。

### 创建工程

- "Project type"选择"Empty Project"。
- 如果新建 ARM MCU 软件工程, "Toolchains"选择"ARM Cross GCC":
- 如果新建 RISC-V MCU 软件工程,"Toolchains"选择"RISC-V Cross GCC"。
- "Location"选择 workspace,或者使用"Use default location"。
- "Project name",新建工程名称。
- 单击 "Next",如图 7-1 所示。

#### 图 7-1 创建工程



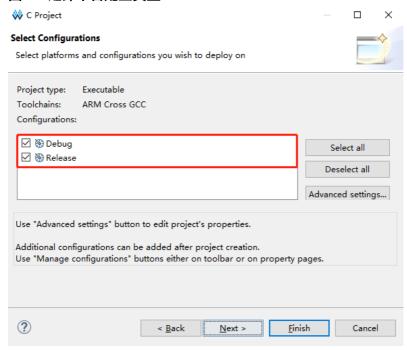
SUG549-1.5 32(41)

7 GMD 软件使用 7.1 新建工程

## 选择平台配置类型

选择平台配置类型 "Debug" 和 "Release", 单击 "Next", 如图 7-2 所示。

#### 图 7-2 选择平台配置类型

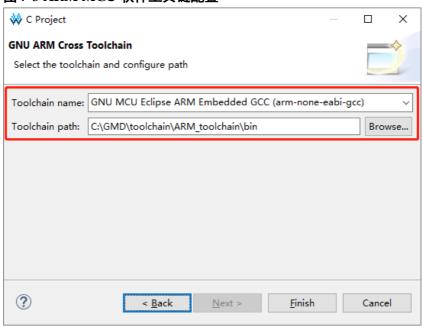


## 选择软件工具链和路径

如果默认路径 "C:\GMD" 安装 GMD 软件,则 GMD 软件默认配置,用户不需要配置软件工具链;如果选择其他安装路径,请重新配置软件工具链。

如果是 ARM MCU 软件工程,请选择 ARM MCU 软件工具链,如图 7-3 所示。

#### 图 7-3 ARM MCU 软件工具链配置

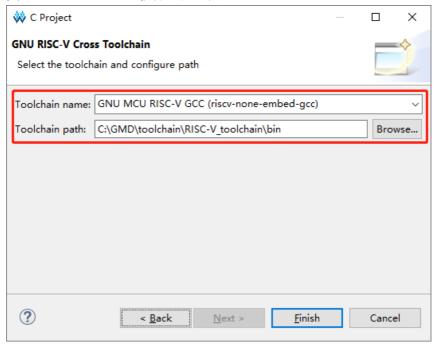


SUG549-1.5 33(41)

7 GMD 软件使用 7.2 导入工程

如果是 RISC-V MCU 软件工程,请选择 RISC-V MCU 软件工具链,如图 7-4 所示。

## 图 7-4 RISC-V MCU 软件工具链配置



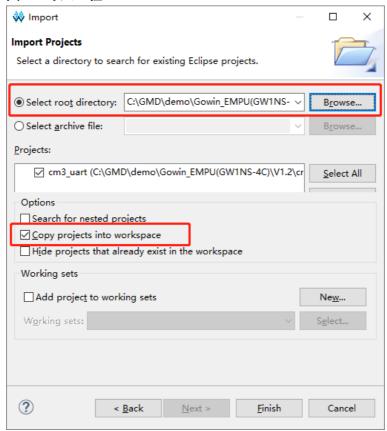
# 7.2 导入工程

单击菜单栏 "File > Import",选择 "General > Existing Projects into Workspace",打开 "Import Projects" 对话框,导入已存在工程,如图 7-5 所示。

SUG549-1.5 34(41)

7 GMD 软件使用 7.2 导入工程

#### 图 7-5 导入工程



如果默认路径 "C:\GMD" 安装 GMD 软件,则 GMD 软件默认配置,用户不需要配置软件工具链;如果选择其他安装路径,请在导入工程后,重新配置导入工程的软件工具链。

在 "Project Explorer" 右击工程, 单击 "Properties", 打开 "Properties" 对话框, 单击 "C/C++ Build > Settings", 选择 "Toolchains" 选项卡, 配置 "Toolchain path"和 "Build tools Path", 如图 7-6 所示。

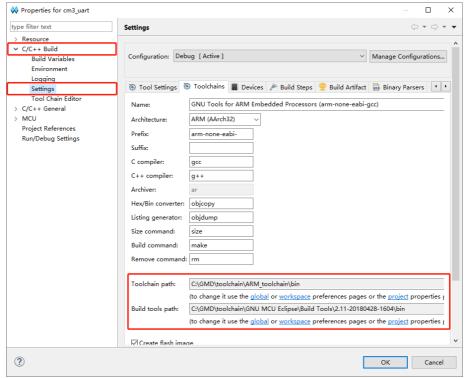
在"Toolchain path"中,单击"global",如果 ARM MCU 软件工程,则选用"Global ARM Toolchains Paths"软件工具链;如果是 RISC-V MCU 软件工程,则选用"Global RISC-V Toolchains Paths"软件工具链。

在"Build tools Path"中,单击"global",选用"Global Build Tools Path" 软件工具链。

SUG549-1.5 35(41)

7 GMD 软件使用 7.3 配置工程

## 图 7-6 配置软件工具链



# 7.3 配置工程

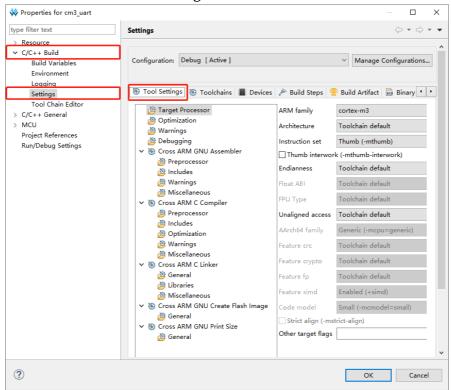
# 7.3.1 Tool Settings 配置

在 "Project Explorer" 右击工程,单击 "Properties",打开 Properties 对话框,单击 "C/C++ Build > Settings",选择 "Tool Settings" 选项卡,ARM MCU "Tool Settings" 配置如图 7-7 所示,RISC-V MCU "Tool Settings" 配置如图 7-8 所示。

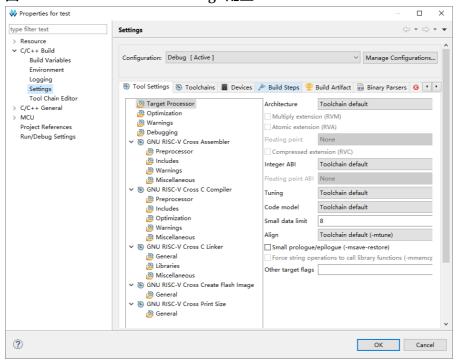
SUG549-1.5 36(41)

7 GMD 软件使用 7.3 配置工程

### 图 7-7 ARM MCU Tool Settings 配置



## 图 7-8 RISC-V MCU Tool Settings 配置



## 7.3.2 Devices 配置

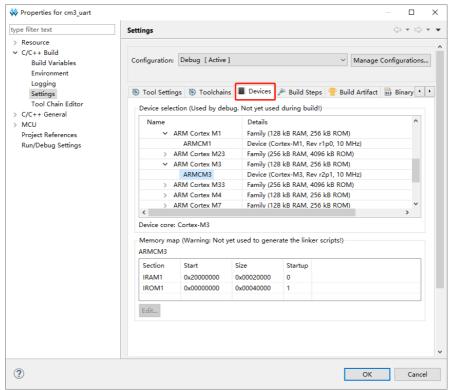
配置 ARM MCU 的 "Devices > Device selection"选项。

ARM Cortex-M3 配置器件为 "ARM Cortex M3 > ARMCM3", ARM Cortex-M1 配置器件为 "ARM Cortex M1 > ARMCM1", 如图 7-9 所示。

SUG549-1.5 37(41)

7 GMD 软件使用 7.4 编译工程

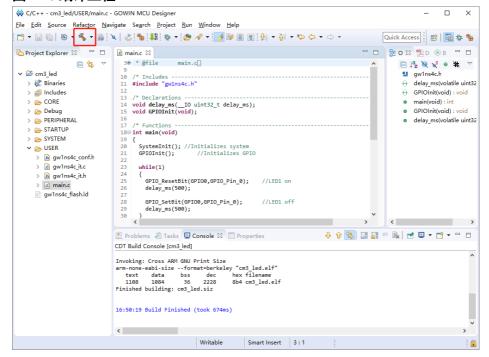
## 图 7-9 配置 Devices 选项



# 7.4 编译工程

完成软件工程选项配置和代码编写后,编译当前工程,单击工具栏编译按钮 "⑤",或者右击当前工程,单击"Build Project"选项,如图 7-10 所示。

#### 图 7-10 编译工程



SUG549-1.5 38(41)

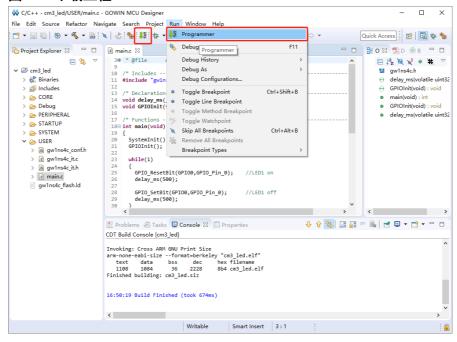
**7 GMD** 软件使用 **7.5** 下载工程

# 7.5 下载工程

使用下载工具 Programmer, 下载软件编程 Binary 文件。

单击 GMD 软件菜单栏 "Run > Programmer" 或工具栏 Programmer "具",打开下载工具 Programmer,如图 7-11 所示。

#### 图 7-11 下载工程



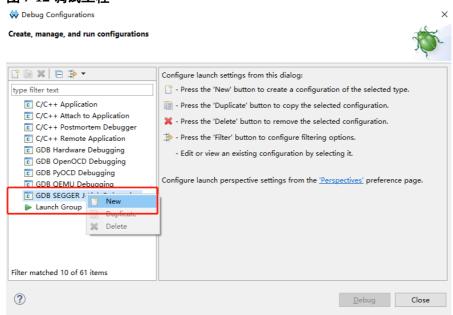
SUG549-1.5 39(41)

7 GMD 软件使用 7.6 调试工程

# 7.6 调试工程

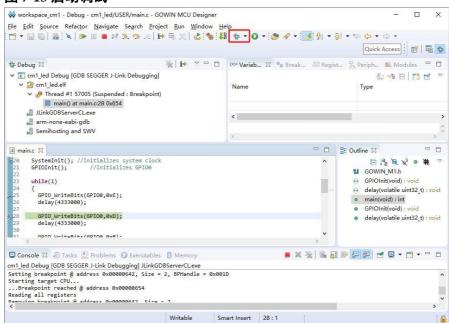
选择菜单栏 "Run > Debug Configurations > GDB SEGGER J-Link Debugging", 右击选择"New"选项, 建立当前工程的软件调试配置选项, 如图 7-12 所示。

## 图 7-12 调试工程



完成当前工程的软件调试配置后,单击"Debug",启动软件单步调试,如图 7-13 所示。

#### 图 7-13 启动调试

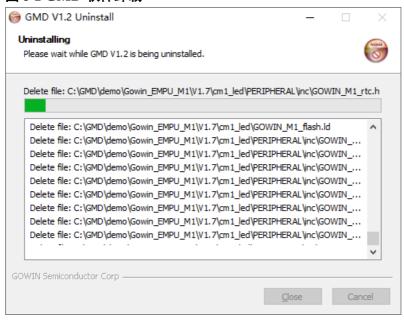


SUG549-1.5 40(41)

# **8** GMD 软件卸载

GMD 软件安装路径下,双击"uninst.exe",卸载 GMD 软件,如图 8-1 所示。

## 图 8-1 GMD 软件卸载



SUG549-1.5 41(41)

