Инкрементальная модель

Анализ требований и тестирование требований

	Анализ	Проектирование	Кодирование	Тестирование	Поставка 1 блока
	Анализ	Проектирование	Кодирование	Тестирование	Поставка 2 блока
	Анализ	Проектирование	Кодирование	Тестирование	Поставка 3 блока
соз, про	бираются требования и даются спецификации ограммного спечения	На этом этапе разрабатываются некоторые основные функции	Выполняется написание кода для ПО	После развертывания система проходит этап тестирования	

Инкрементная модель — это процесс разработки программного обеспечения, в котором требования разбиваются на несколько автономных модулей цикла разработки программного обеспечения. Инкрементальная разработка выполняется поэтапно, начиная с анализа проекта, внедрения, тестирования/проверки и обслуживания.

Каждая итерация проходит этапы требований, проектирования, кодирования и тестирования. И каждый последующий выпуск системы добавляет функции к предыдущему выпуску до тех пор, пока не будет реализована вся задуманная функциональность. Система запускается в производство после доставки первого инкремента. Первый инкремент часто представляет собой основной продукт, в котором учитываются основные требования, а дополнительные функции добавляются в следующих инкрементах. После того, как клиент проанализирует основной продукт, разрабатывается план для следующего шага.

Когда использовать инкрементные модели:

- требования системы понятны
- когда возникает спрос на досрочный выпуск продукта
- когда команда разработчиков программного обеспечения не очень хорошо квалифицирована или обучена
- когда задействованы функции и цели с высоким риском
- такая методология больше используется для компаний, работающих с веб-приложениями и продуктами.

Преимущества:

- программное обеспечение будет создано быстро в течение жизненного цикла программного обеспечения
- изменение требований и масштабов является гибким и менее затратным
- на всех этапах разработки могут быть внесены изменения
- эта модель дешевле других
- клиент может ответить на каждое здание.

Недостатки:

- требуется хорошая планировка
- проблемы могут возникнуть из-за архитектуры системы как таковой, не все требования собраны заранее для всего жизненного цикла программного обеспечения
- каждая фаза итерации является жесткой и не перекрывает друг друга
- исправление проблемы в одном блоке требует исправления во всех блоках и отнимает много времени.