

1. Title

1.1. æµ<è¯•ä, æ—‡

- Just as you wish !
- Hello World.
- Fox has been run away.

1.2. Bar

- I want money.
- Black sheep wall.
- Show me the money.

1.3. Car

- Benz.
- Mazda.
- Honda.

1.4 Image

数据分析

无双统计	人数	百分比
25级以上参与人数	5905	92%
25级以上未参与人数	519	8%
25级未参与人数	173	34%
25级参与人数	331	66%
25级3星人数	103	31%

烽火连城统计	人数	百分比
32级以上参与人数	4091	89%
32级以上未参与人数	495	11%
32级烽火通关第一关人数	98	38%
32级烽火未通关第一关人数	160	62%
32级未参与烽火人数	81	24%

简而言之

无双玩法25级流失的玩家中

有1/3的人没有打过无双关

1/3的人只打了一次无双关

烽火连城32级流失的玩家中

1/4的玩家没有打过烽火连城

通关率不到4成

调整方案

无双，针对第一关

进入加强强制引导

提升第一关的趣味性（更换玩法模型）

拖屏操作采用人性化的引导（引导全队移动操作）

采用拖屏操作较少的玩法模型

烽火，针对第一关

降低难度

加入玩法提示

加入暂停操作的引导

其它

加入通关参考视频

最先通关

最低战力通关

最快通关

在Loading提示中加入TIP

拖动屏幕，暂停操作

提升战力后攻打关卡更容易

烽火快捷入口

提示条件：玩家战力超过烽火连城对应关卡的推荐战力

入口在主界面

避免干扰，只提示一次

注：这些调整尽量在10月20号的版本中搞定

image test