运筹学

BENEFICIONELLXBY

第五章 动态规划的最短路径问题



主要内容



动态规划的基本思想



最短路径应用

- ❖ 1、贝尔曼最优化原理:一个过程的最优策略具有这样的性质,即无论其初始状态和初始决策如何,今后的诸决策,对以第一个决策所形成的状态作为初始状态的过程而言,必须构成最优策略。
- ❖ 这个原理是动态规划的理论基础。

- 2、建立动态规划模型的步骤
 - (1) 划分阶段

划分阶段是运用动态规划求解多阶段决策问题的第一步,在确定多阶段特性后,按时间或空间先后顺序,将过程划分为若干相互联系的阶段。对于静态问题要人为地赋予"时间"概念,以便划分阶段。

(2) 正确选择状态变量

选择变量既要能确切描述过程演变又要满足无后效性,而且各阶段状态变量的取值能够确定。一般地、状态变量的选择是从过程演变的特点中寻找。

3、确定决策变量及允许决策集合

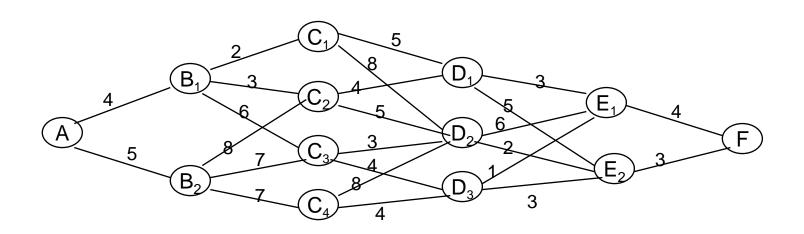
通常选择所求解问题的关键变量作为决策变量,同时要给出决策变量的取值范围,即确定允许决策集合。

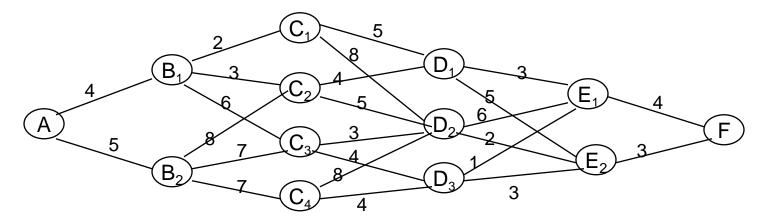
4、确定状态转移方程

根据 / 阶段状态变量和决策变量,写出 /+1 阶段状态变量,状态转移方程 应当具有递推关系。

5、确定阶段指标函数和最优指标函数,建立动态规划基本方程 阶段指标函数是指第 / 阶段的收益,最优指标函数是指从第 / 阶段状态出发到第 / 阶段末所获得收益的最优值,最后写出动态规划基本方程。

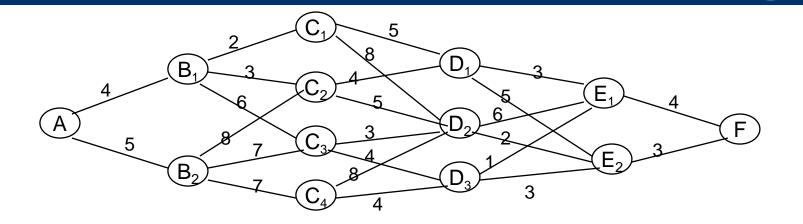
例1: 给定一个线路网络,两点之间连线上的数字表示两点间距离。试 求一条由A到F的部队机动路线,使总距离最短?





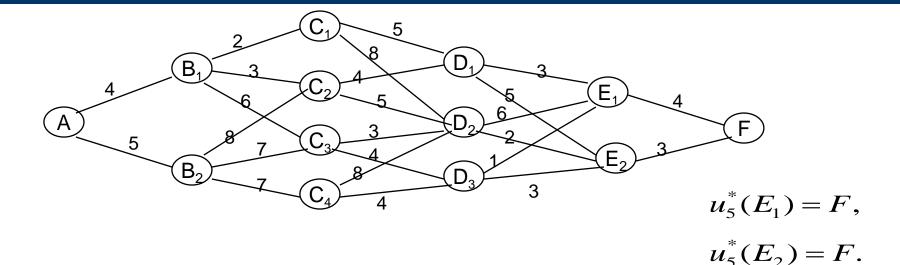
逆序递推方程:

$$\begin{cases} f_k(s_k) = \min_{u_k} \{d_k(s_k, u_k) + f_{k+1}(s_{k+1})\} & k = 5, 4, 3, 2, 1 \\ f_6(s_6) = 0 \end{cases}$$



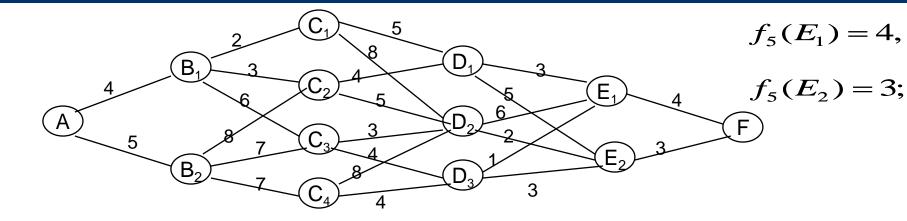
(1) k=5 时, 状态 $S_5 = \{E_1, E_2\}$ 它们到F点的距离即为最短路。

$$f_5(E_1) = 4$$
, $f_5(E_2) = 3$; $u_5^*(E_1) = F$, $u_5^*(E_2) = F$.



(2) k=4 时,状态 $S_4 = \{D_1, D_2, D_3\}$ 它们到F 点需经过中途

点E, 需一一分析从E 到 F的最短路: 先说从D₁到F 的最短路有两种选择: 经过 E1, E2, 比较最短。

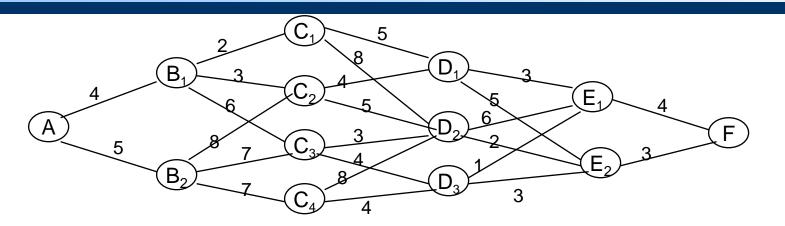


$$f_4(D_1) = \min\{d_4(D_1, E_1) + f_5(E_1), d_4(D_1, E_2) + f_5(E_2)\}$$
$$= \min\{3 + 4, 5 + 3\} = 7.$$

这说明由 D₁到F 的最短距离为7, 其路径为

$$D_1 \rightarrow E_1 \rightarrow F$$
.

相应的决策为: $u_4^*(D_1) = E_1$.



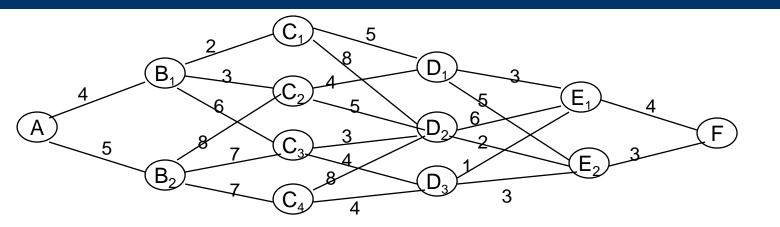
$$f_5(E_1)=4,$$

$$f_5(E_2) = 3;$$

$$f_4(D_2) = \min\{d_4(D_2, E_1) + f_5(E_1), d_4(D_2, E_2) + f_5(E_2)\}$$
$$= \min\{6 + 4, 2 + 3\} = 5.$$

这说明由 D_2 到F 的最短距离为5, 其路径为 $D_2 \rightarrow E_2 \rightarrow F$.

相应的决策为:
$$u_4^*(D_2) = E_2$$
.



$$f_5(E_1)=4,$$

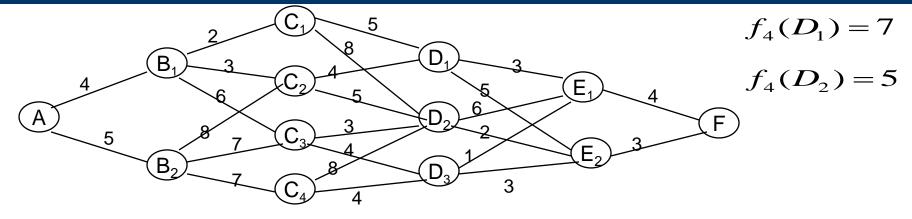
$$f_5(E_2) = 3;$$

$$f_4(D_3) = \min\{d_4(D_3, E_1) + f_5(E_1), d_4(D_3, E_2) + f_5(E_2)\}$$
$$= \min\{1 + 4, 3 + 3\} = 5.$$

即 D₃到F 的最短距离为5, 其路径为

$$D_2 \rightarrow E_2 \rightarrow F$$
.

相应的决策为: $u_4^*(D_3) = E_1$.

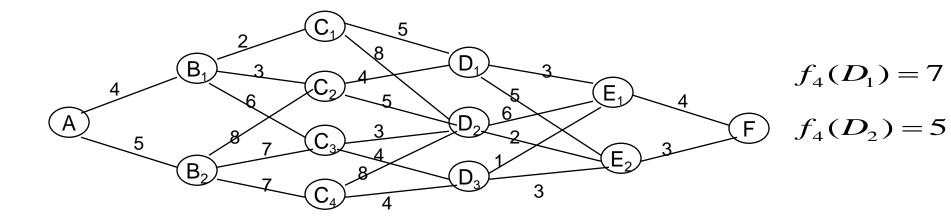


(3) k=3 时,状态
$$S_4 = \{C_1, C_2, C_3, C_4\}$$

$$f_3(C_1) = \min\{d_3(C_1, D_1) + f_4(D_1), d_3(C_1, D_2) + f_4(D_2)\}$$
$$= \min\{5 + 7, 8 + 5\} = 12.$$

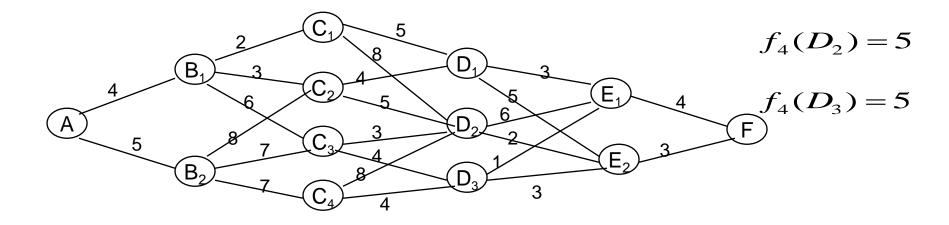
这说明由 C₁到F 的最短距离为12,相应的决策为

$$u_3^*(C_1) = D_1.$$



$$f_3(C_2) = \min\{d_3(C_2, D_1) + f_4(D_1), d_3(C_2, D_2) + f_4(D_2)\}$$
$$= \min\{4 + 7, 5 + 5\} = 10.$$

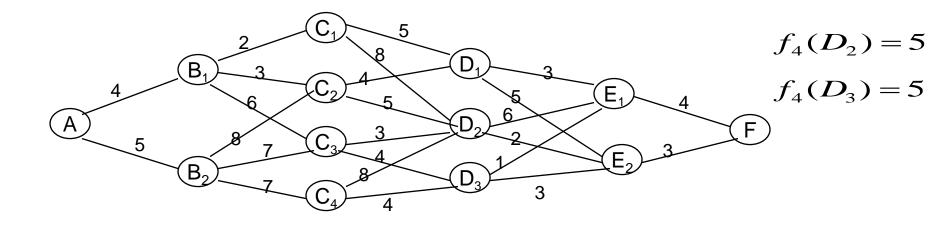
即由 C_2 到F 的最短距离为10,相应的决策为 $u_3^*(C_2) = D_2$.



$$f_3(C_3) = \min\{d_3(C_3, D_2) + f_4(D_2), d_3(C_3, D_3) + f_4(D_3)\}$$
$$= \min\{3 + 5, 4 + 5\} = 8.$$

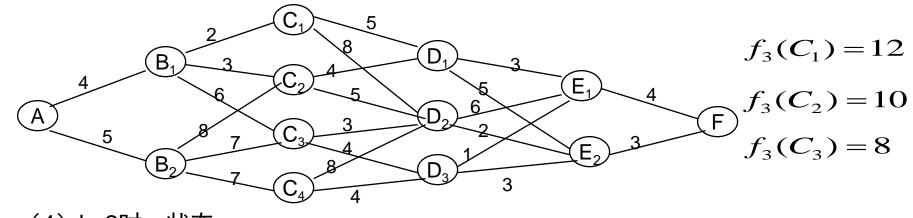
即由 C_3 到F 的最短距离为8,相应的决策为 u_1

$$u_3^*(C_3) = D_2.$$



$$f_3(C_4) = \min\{d_3(C_4, D_2) + f_4(D_2), d_3(C_4, D_3) + f_4(D_3)\}$$
$$= \min\{8 + 5, 4 + 5\} = 9.$$

即由 C_4 到F 的最短距离为9,相应的决策为 $u_3^*(C_4) = D_3$.

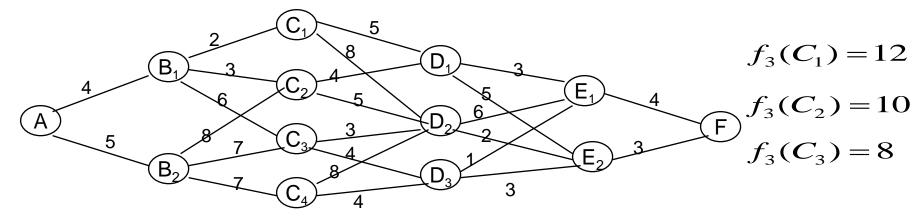


(4) k=2时,状态
$$S_2 = \{B_1, B_2\}$$

$$f_2(B_1) = \min\{d_2(B_1, C_1) + f_3(C_1), d_2(B_1, C_2) + f_3(C_2),$$

$$d_2(B_1, C_3) + f_3(C_3) = \min\{2+12,3+10,6+8\} = 13.$$

这说明由 B_1 到F 的最短距离为13,相应的决策为 $u_2^*(B_1) = C_2$

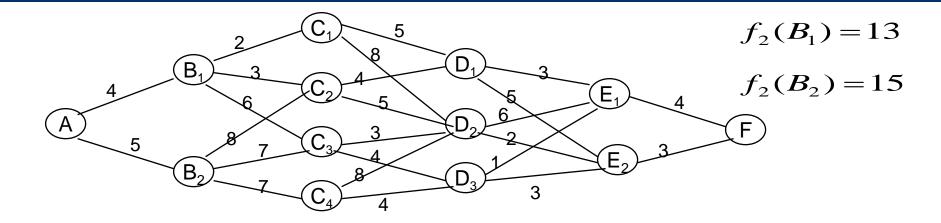


(4) k=2时,状态
$$S_2 = \{B_1, B_2\}$$

$$f_2(B_2) = \min\{d_2(B_2, C_2) + f_3(C_2), d_2(B_2, C_3) + f_3(C_3), d_2(B_3, C_3) + f_3(C_3), d_3(C_3) + f_3($$

$$d_2(B_2, C_4) + f_3(C_4)$$

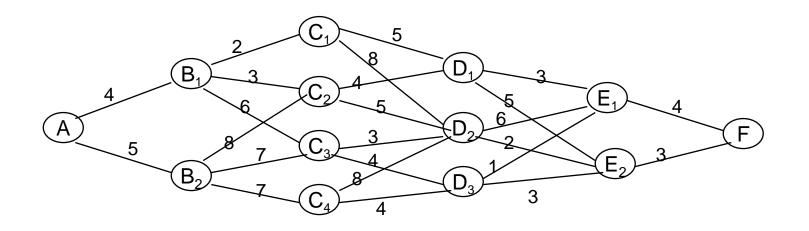
即由 B_2 到F 的最短距离为15,相应的决策为 $u_2^*(B_2) = C_3$



(1) k=1 时,只有一个状态点A,则

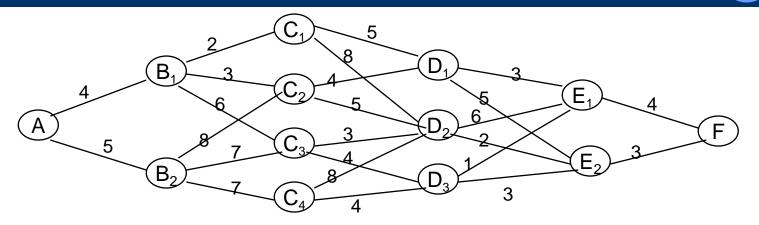
$$f_1(A) = \min\{d_1(A, B_1) + f_2(B_1), d_1(A, B_2) + f_2(B_2)\}$$
$$= \min\{4 + 13, 5 + 15\} = 17.$$

即由 A到F 的最短距离为17,相应的决策为 $u_1^*(A) = B_1$.



$$u_5^*(E_1) = F$$
, $u_4^*(D_1) = E_1$. $u_3^*(C_1) = D_1$. $u_2^*(B_1) = C_2$. $u_1^*(A) = B_1$. $u_5^*(E_2) = F$. $u_4^*(D_2) = E_2$. $u_3^*(C_2) = D_2$. $u_2^*(B_2) = C_3$. $u_4^*(D_3) = E_1$. $u_3^*(C_3) = D_2$.

 $u_3^*(C_4) = D_3$



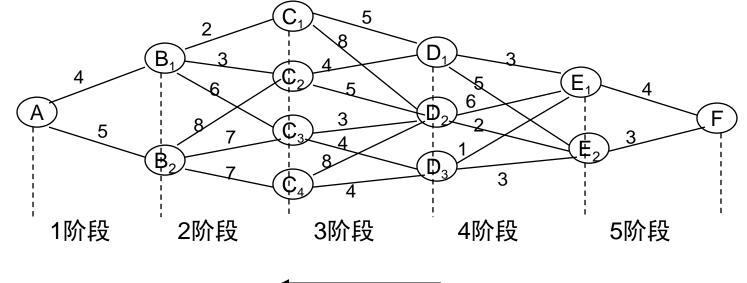
再按计算顺序反推可得最优决策序列:

$$u_1^*(A) = B_1, \qquad u_2^*(B_1) = C_2, \qquad u_3^*(C_2) = D_2,$$

$$u_4^*(D_2) = E_2, \quad u_5^*(E_2) = F.$$

所以最优路线为: $A \rightarrow B_1 \rightarrow C_2 \rightarrow D_2 \rightarrow E_2 \rightarrow F$





顺序递推方程:

$$\begin{cases} f_k(s_{k+1}) = \min_{u_k} \{ d_k(s_{k+1}, u_k) + f_{k-1}(s_k) \} & k = 1, 2, 3, 4, 5 \\ f_0(s_1) = 0 & 初始条件 \end{cases}$$

行走方向

注:顺序解法与逆序解法无本质区别,一般来说,当初始状态给定时用逆序解法,当终止状态给定时用顺序解法。若问题给定了一个初始状态与一个终止状态,则两种方法均可使用。

小 结

- ❖1、动态规划的基本思想
- ❖2、最短路径应用

