```
┌─────────────────────────┐
│         Object          │
├─────────────────────────┤
│ # sprite                │
│ # alive                 │
├─────────────────────────┤
│ + Object()              │
│ + ~Object()             │
│ + isAlive()             │
│ + getSprite()           │
│ + draw()                │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│      StaticObject       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + StaticObject()        │
│ + ~StaticObject()       │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        Explosion        │
├─────────────────────────┤
│ - clock                 │
├─────────────────────────┤
│ + Explosion()           │
│ + update()              │
└─────────────────────────┘
```