# 操作系统实验2

邓人嘉 21301032

# 一、实验步骤

### 1.1 设计和实现应用程序

• 创建user目录

- 实现应用程序与系统约定的两个系统调用sys\_write和sys\_exit
  - o syscall.rs:

o lib.rs:

- 实现格式化输出
  - 把 Stdout::write\_str 改成基于 write 的实现, console.rs:

。 实现语义支持。lang\_items.rs:

• 应用程序内存布局

。 将应用程序的起始物理地址调整为 0x80400000。

user/src/linker.ld:

user/.cargo/config:

- 最终形成运行时库lib.rs
  - 。 定义用户库的入口点 \_start。在lib.rs增加的代码:

- 实现多个不同的应用程序
  - 。 基于上面的模板,可以实现多个不同的应用程序

user/src/bin/00hello\_world.rs:

```
#![no_std]
#![no_main]

use core::arch::asm;

#[no_mangle]
fn main() -> i32 {
    println!("Mello, world!");
    unsafe {
    asm!("sret");
    }

asm!("sret");

for the content of the c
```

o /user/src/bin/01store\_fault.rs:

/user/src/bin/02power.rs

• 编译生成应用程序二进制码

。 编写Makefile文件, user/Makefile内容如下:

o 执行make build 编译

```
console.rs lang_items.rs lib.rs linker.ld syscall.rs
[root@28af3cc63cc6 src]# vim lib.rs
[root@28af3cc63cc6 src]# ls
console.rs lang_items.rs lib.rs linker.ld syscall.rs
[root@28af3cc63cc6 src]# ls
console.rs lang_items.rs lib.rs linker.ld syscall.rs
[root@28af3cc63cc6 src]# mkdir bin
[root@28af3cc63cc6 src]# wim template.rs
[root@28af3cc63cc6 bin]# vim template.rs
[root@28af3cc63cc6 bin]# vim 00hello_world.rs
[root@28af3cc63cc6 bin]# vim 00hello_world.rs
[root@28af3cc63cc6 bin]# vim 02power.rs
[root@28af3cc63cc6 ser]# d ...
[root@28af3cc63cc6 ser]# wim Makefile
[root@28af3cc63cc6 ser]# wim Makefile
[root@28af3cc63cc6 ser]# wim 10 v0 1.0 (/nnt/user)
Finished release [optimized] target(s) in 0.76s
src/bin/00hello_world.rs src/bin/01store_fault.rs src/bin/02power.rs
target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/00hello_world.bin target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/01store_fault.bin
target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/02power bin
rust-objcopy -binary-architecture=riscv64 target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/01store_fault -strip-all -0 binary
target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/01store_fault -strip-all -0 binary target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/01store_fault
t.bin; rust-objcopy -binary-architecture=riscv64 target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/01store_fault
ry target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/02power.bin;
[root@28af3cc63cc6 user]#
```

。 使用gemu-riscv64执行编译生成的程序

#### 1.2 链接应用程序到内核

• 在os文件夹中创建build.rs以生成专门用于链接的脚本文件link\_app.S

## 1.3 找到并加载应用程序二进制码

• 在os目录下实现一个batch子模块,创建os/src/batch.rs(其主要功能是保存应用程序的数据及对应的位置信息,以及当前执行到第几个应用程序。同时,也会初始化应用程序所需的内存并加载执行应用程序。)

 修改os/Cargo.toml配置文件,在[dependencies]下增加如下内容: lazy\_static = { version = "1.4.0", features = ["spin\_no\_std"] }

#### 1.4 实现用户栈和内核栈

• 在batch.rs中增加内容

• 实现TrapContext。os/src/trap/context.rs:

# 1.5 实现trap管理

- Trap 上下文的保存与恢复
  - o os/src/trap/mod.rs:

o os/src/trap/trap.S:

o os/src/trap/trap.S编写 \_\_restore

- Trap 分发与处理
  - os/src/trap/mod.rs:

。 因为引入了riscv库,所以需要修改配置文件Cargo.toml,在[dependencies]下增加内容:

• 系统调用处理

```
[root@28af3cc63cc6 syscall]# vim mod.rs
[root@28af3cc63cc6 syscall]# vim fs.rs
[root@28af3cc63cc6 syscall]# vim process.rs
[root@28af3cc63cc6 syscall]# |
```

os/src/syscall/mod.rs:

o os/src/syscall/fs.rs

o os/src/syscall/process.rs

## 1.6 执行应用程序

为TrapContext实现app\_init\_context os/src/trap/context.rs:

## 1.7 修改main.rs

• 修改main.rs修改新实现的模块。

make run 运行查看结果:

三个程序都执行成功。

# 二、思考问题

## 2.1 分析应用程序的实现过程,并实现一个自己的应用程序

- 实现过程:
  - o 首先在user文件夹中创建应用程序的执行环境
  - o syscall.rs实现应用程序所需要的所有系统调用 (sys\_write和sys\_exit)
  - o console.rs实现格式化输出(标准输出)
  - o lang\_items.rs实现语义支持(对panic的处理)
  - 。 linker.ld设置内存布局(设置起始物理地址,应用程序会被加载到这个物理地址上运行,从而进入用户库的入口点,并会在初始化之后跳转到应用程序主逻辑)

- 。 在lib.rs中定义用户库的入口点\_start
- 。 在bin文件夹下编写应用程序的代码
- o 通过Makefile文件编译运行程序
- 实现一个自己的应用程序

"03primes.rs" 29L, 425B

o 实现了一个 $O(n\sqrt{n})$ 的求所有小于等于n的素数的程序。 03primes.rs:

#### 2.2 分析应用程序的链接、加载和执行过程

#### 链接

o 通过linker.ld,将应用程序的起始物理地址调整为 0x80400000,通过build.rs生成用于链接的脚本文件link\_app.S,实现应用程序的链接部分。

#### 加载

o 在os/src/batch.rs中实现了batch子模块,初始化应用程序所需的内存(即将应用程序的二进制码放入内存中)。

- 执行
  - o batch子模块也完成了应用程序的执行,保存了应用程序的数据及对应的位置信息,以及当前执行到第几个应用程序,并且执行当前加载完成的应用程序。

## 2.3 分析Trap是如何实现的

- 在os/src/trap/context.rs中定义了TrapContext,存储Trap发生时需要保存的物理资源内容。
- 在触发系统调用的时候,触发trap,从用户态切换到内核态。
- \_\_alltraps来将trap上下文保存在内核栈上。
- 调用trap\_handler实现trap的处理。
- 处理完毕后,调用\_\_restore恢复,使用sret指令从内核态返回到用户态。

# 三、git截图

• git截图(https://github.com/lovekdl/GardenerOS)

