操作系统实验4

邓人嘉 21301032

一、实验步骤

1.1 实现应用程序

- 应用程序的放置
 - 。 编写一个脚本build.py, 实现为每个应用程序定制链接脚本。

user/build.py

```
import os

base_address = 0x80400000

step = 0x20000

stinker = 'src/linker.td'

app. id = 0

apps.sort()

for app in apps:

app = app[:app.find('.')]

lines = []

with open(linker, 'r') as f:

for line in f.readlines():

lines_before.append(line)

line = line.replace(hex(base_address), hex(base_address+step*app_id))

lines.append(lines)

f.writelines(lines)

os.system('cargo build --bin %s --release' % app)

print('[build.py] application %s start with address %s' %(app, hex(base_address+step*app_id)))

with open(linker, 'w+') as f:

f.writelines(lines)

system('cargo build --bin %s --release' % app)

print('[build.py] application %s start with address %s' %(app, hex(base_address+step*app_id)))

with open(linker, 'w+') as f:
 f.writelines(lines_before)

app_id = app_id + 1
```

。 修改Makefile, 调用build.py执行编译。

user/Makefile

```
### Wolliand State | Target |
```

• 增加yield系统调用

o 在syscall.rs中增加sys_yield系统调用。

user/src/syscall.rs:

。 在user/src/lib.rs增加yield用户库的封装:

```
7 pub fn yield_() -> isize { sys_yield() }
```

- 实现测试应用程序
 - o 在user/src/bin分别实现00write_a.rs, 01write_b.rs, 02write_c.rs三个测试应用程序, 分别输出字母ABC。

```
@0113e62d66b2:/mnt/user/sr × + ∨

[root@0113e62d66b2 bin]# vim 00write_a.rs
[root@0113e62d66b2 bin]# vim 01write_b.rs
[root@0113e62d66b2 bin]# vim 02write_c.rs
```

编译

```
/root/.rustup/toolchains/nightly-x86_64-unknown-linux-gnu/lib/rustlib/x86_64-unknown-linux-gnu/bin/llvm-objc
'target/riscx64gc-unknown-none-elf/release/00write_a': No such file or directory
'root/.rustup/toolchains/nightly-x86_64-unknown-linux-gnu/lib/rustlib/x86_64-unknown-linux-gnu/bin/llvm-objc
'target/riscx64gc-unknown-none-elf/release/01write_b': No such file or directory
/root/.rustup/toolchains/nightly-x86_64-unknown-linux-gnu/lib/rustlib/x86_64-unknown-linux-gnu/bin/llvm-objc
'target/riscx64gc-unknown-none-elf/release/02write_c': No such file or directory
make: *** [Makefile:16: binary] Error 1
[root@0113e62d66b2 user]# dd src
[root@0113e62d66b2 src]# cd ...
[root@0113e62d66b2 src]# dd ...
[root@0113e62d66b2 src]# dd ...
[root@0113e62d66b2 src]# dd ...
[root@0113e62d66b2 src]# dd ...
[root@0113e62d66b2 src]# make build
Compiling user_lib v0.1.0 (/mnt/user)
Finished release [optimized] target(s) in 1.22s
[build.py] application 00write_a start with address 0x80400000
Compiling user_lib v0.1.0 (/mnt/user)
Finished release [optimized] target(s) in 0.77s
[build.py] application 01write_b start with address 0x80440000

compiling user_lib v0.1.0 (/mnt/user)
Finished release [optimized] target(s) in 0.75s
[build.py] application 02write_c start with address 0x804400000
rust-objcopy --binary-architecture=riscx64 target/riscx64gc-unknown-none-elf/release/00write_a --strip-all rget/riscx64gc-unknown-none-elf/release/01write_b --strip-all -0 binary
cx64gc-unknown-none-elf/release/02write_c.bin;
[root@0113e62d66b2 user]# | make run
make: *** No rule to make target 'run'. Stop.
[root@0113e62d66b2 user]# | make run
make: *** No rule to make target 'run'. Stop.
```

1.2 多道程序的加载

• 将一些常量分开到os/src/config.rs中

os/src/config.rs

```
Definition of the property of
```

• 复用batch子模块中内核栈和用户栈的代码。

os/src/loader.rs

[root@0113e62d66b2 src]# vim loader.rs [root@0113e62d66b2 src]# |

• 在loader.rs中添加加载应用程序的代码,将应用程序加载到get_base_i计算出来的物理地址上os/src/loader.rs

```
### Controlled Control Control
```

1.3 任务的设计与实现

- 任务的上下文
 - o 创建os/src/task/context.rs

```
[root@0113e62d66b2 src]# mkdir task
[root@0113e62d66b2 src]# cdtask
bash: cdtask: command not found
[root@0113e62d66b2 src]# cd task
[root@0113e62d66b2 task]# vim context.rs
```

。 context.rs中定义TaskContext结构体

• 任务的运行状态及任务控制块

在内核中维护任务的运行状态(Unlnit、Ready、Running、Exited),并且记录TaskControlBlock,并提供获取任务上下文的地址指针task_cx_ptr的方法get_task_cx_ptr2。

• 任务切换

任务切换的主要过程是保存一个任务的上下文之后,任务进入暂停状态。同时,恢复另外一个任务的上下文并让其在CPU上继续执行。

os/src/task/switch.S

o 封装为Rust的函数

os/src/task/switch.rs

。 实现一个全局的任务管理器来管理任务控制描述的应用程序

os/src/task/mod.rs

在os/src/loader.rs增加init_app_cx函数 os/src/loader.rs

1.4 实现sys_yield和sys_exit系统调用

 修改/os/src/syscall/process.rs, 实现sys_yield和sys_exit /os/src/syscall/process.rs

• 修改mod.rs增加sys_yield系统调用的处理

1.5 修改其它部分代码

• 注释run_next_app

```
### Contraction | Contraction
```

• 注释掉trap.S中_restore 中的mv sp, a0

• 修改main.rs

1.6 结果

• 编译执行,结果:

```
[rustsbi] mideleg: ssoft, stimer, sext (0x222)
[rustsbi] mideleg: ima, ia, bkpt, la, sa, uecall, ipage, lpage, spage (0xblab)
[rustsbi] pmpl: 0x100000000 ... 0x10001fff (rwx)
[rustsbi] pmpl: 0x80000000 ... 0x800000004
[rustsbi] pmpl: 0x00 ... 0x60000000 ... 0x800000004
[rustsbi] enter supervisor 0x80000000 [kernel] Hello, world!

AAAAAAAAAA [1/5]

BBBBBBBBB [1/5]
CCCCCCCCCC [1/5]

AAAAAAAAAA [2/5]

BBBBBBBBB [2/5]
CCCCCCCCC [2/5]

AAAAAAAAAA [3/5]

BBBBBBBBBB [3/5]
CCCCCCCCC [3/5]

AAAAAAAAAA [4/5]

BBBBBBBBBB [4/5]
CCCCCCCCCC [3/5]

AAAAAAAAAA [5/5]

BBBBBBBBB [4/5]
CCCCCCCCCC [1/5]

AAAAAAAAAA [5/5]

BBBBBBBBB [5/5]
CCCCCCCCCC [5/5]

Test write_a Ok!
[kernel] Application exited with code 0
Test write_a Ok!
[kernel] Application exited with code 0
Test write_b Ok!
[kernel] Application exited with code 0
Panicked at src/task/mod.rs:98 All applications completed!
[root@0113e62d66b2 os]#
```

二、思考问题

2.1 分析应用程序是如何加载的。

- 在批处理操作系统中,应用程序的加载是由batch子模块还处理。
- 在多道程序操作系统中,应用程序的加载loader子模块负责。
 - o loader子模块与batch子模块类似,但是在内核栈的上下文信息中增加了任务的上下文信息。
 - o loader子模块还需要计算每个应用程序应该被加载到的地址,并将应用程序加载到相应的物理地址。

2.2 分析多道程序如何设计和实现的。

- 由于多道程序系统中每个应用程序加载的位置是不同的,所以需要为每个应用程序定制链接脚本, 并且加载的时候也要将每个应用程序加载到相应的地址。
- 增加yield系统调用的代码,当有程序在执行IO操作的话,可以通过yield操作将CPU资源让给其他应用程序。
- 在应用程序的代码中,在调用print后,就可以使用yield调用,这样在IO的时候,应用程序就会主动让出CPU权限。

2.3 分析所实现的多道程序操作系统中的任务是如何实现的,以及它和理论课程里的进程和线程有什么区别和联系。

- 在TaskStatus维护任务的运行状态(UnInit, Ready, Running, Exited),并用TaskContext数据结构来记录任务的上下文信息。
- 任务切换:在switch.S中实现,保存一个任务的上下文之后,该任务进入暂停状态,然后恢复另一个任务的上下文并让其在CPU上继续执行。
- 使用全局的任务管理器来管理任务控制描述的应用程序,记录了所有应用程序的地址,管理应用程序的运行、暂停、终止等。

- 在main.rs中调用run_first_task(),任务管理器便会运行第一个应用程序,并且提前获取下一个任务的地址。当前应用程序让出CPU后,就会运行下一个应用程序,依此进行。由于每个应用程序都只输出一行话,并且每次输出都会让出CPU权限,所以输出就是A、B、C...一行一行循环输出。
- 所实现的多道程序操作系统中的任务与理论课程里的进程和线程有什么区别和联系:
 - 。 都可以并发进行,可以进行切换操作。
 - 每个不同的进程或应用程序都有自己的唯一的加载地址,不与其它应用程序共享。线程可以共享相同的内存地址。
 - 任务是主动yield并让出CPU权限,而进程需要操作系统来分配资源(被动),进程也可以自己主动让出CPU资源。

三、git截图

• git截图(https://github.com/lovekdl/GardenerOS)

