SERVIDORES WEB Y ALTA DISPONIBILIDAD (2021-2022)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

Memoria Trabajo Final

Pedro Antonio Mayorgas Parejo y Adrián Acosa Sánchez 17 de junio de 2022

Índice

1	Abstract			3
2	Definición y despliegue de la infraestructura			
	2.1	Instala	ación de Vagrant en Debian/Ubuntu	. 5
	2.2		o Vagrantfile	
	2.3		guración de los parámetros de red básicos	
	2.4		netros del proveedor	
	2.5		ción de los servidores	
	2.6		iegue de máquinas del Vagrantfile	
3	Ansible			
	3.1	Instala	ación de Ansible en Debian/Ubuntu	. 15
	3.2			
	3.3	Ansible-playbooks		
	3.4			
		3.4.1	Playbook de hosts.yml	
		3.4.2	Playbook de SSL.yml	
		3.4.3	Playbook de webservers.yml	
		3.4.4	Playbook de loadbalancer.yml	
		3.4.5	Playbook de databases.yml	
4	Con	Conclusiones		
5	Bibliografía			35

1. Abstract

Este proyecto, es una demostración de la mejora y automatización de los trabajos realizados durante el curso 2021 y 2022 en la asignatura de SWAP.

Durante los trabajos anteriores, hemos conseguido documentar y elaborar un sistema estático de una granja web. Pero a la hora de re-desplegarlo en cualquier entorno, tanto de producción como de desarrollo. Nos encontramos con que el despliegue consume muchos recursos humanos, económicos y de tiempo. Aún teniendo una memoria y datos previos del primer entorno desarrollado de manera manual que nos guíe y acelere el proceso.

Tampoco podemos contar con herramientas creadas con Scripting de Bash o alternativas, ya que son herramientas que solo se pueden desarrollar para especializarse en una cosa y dependen mucho de la línea de comandos en la que se esté ejecutando en el momento. Como ejemplo: tenemos que instalar Apache2, la instalación sabemos que se haría por SSH, pero si tenemos innumerables servidores web esperando y desplegados. El provisionamiento, con la herramienta creada a través de Bash que muy dificilmente es escalable. Además no contamos directamente con la gestión de errores y todo ello depende de la salida estándar STDOUT. Por lo que tendríamos que desarrollar un controlador de errores a partir de esa salida. Lo cual haría del proyecto menos viable aún y aún más especializado.

También en bash, al cambiar entre versiones de software la gestión de errores, métodos de instalación, etc... Quedaría automáticamente obsoleto (deprecated). Haciendo del proyecto poco reutilizable o ni siquiera se podrá reutilizar. Destinando a la basura tiempo de trabajo y dinero.

Como herramienta de despliegue de máquinas virtuales y instancias (llamadas por el software que usamos como **boxes**) usamos Vagrant que permite definir una infraestructura con código. O denominada correctamente como *Infraestructure As Code IaC o Orquestación*, que permite un despliegue de la misma configuración con un código en local en servidores con hypervisor, en workstations para probarlo, en los proveedores de Cloud. Con el objetivo de asegurar de que todo un equipo tanto de desarrollo como de infraestructura puedan trabajar bajo las mismas condiciones físicas.

Por ello Ansible es la herramienta de provisionamiento más importante y quizás el futuro o el punto de partida de otras herramientas mejoradas. Permite a través de código el control de los estados de instalación, control de los servicios disponibles en el sistema, realizar ajustes específicos a un grupo objetivo más pequeño, un sin fin de distintas soluciones que unidas permiten de manera **idempotente** que se de el mismo resultado sin importar qué versión de software de paquetería tenga, versión de servidor SQL, etc...

Nota: No vamos a pararnos a explicar los ajustes dados a cada servicio y a SSL. Son los mismos ajustes explicados en las prácticas anteriores disponibles en mi repositorio de memorias de SWAP. Disponible en la bibliografía.

2. Definición y despliegue de la infraestructura

La herramienta utilizada para tal propósito es Vagrant, esto nos permite asegurar los despliegues que son iguales en todos los sitios en los que se disponga del mismo Vagrantfile que es el fichero que define la infraestructura.

2.1. Instalación de Vagrant en Debian/Ubuntu

La instalación en sistemas Linux basados en Debian consiste en la ejecución de los siguientes comandos:

- 3 \$ sudo apt-get update && sudo apt-get install vagrant

Instalación de libvirt y la librería de Vagrant Libvirt necesarios en sistemas Debian:

- 1 \$ sudo apt-get build-dep vagrant ruby-libvirt
- $2\ \$$ sudo apt-get install qemu libvirt-daemon-system libvirt-clients ebtables dnsmasq-base
- 3 \$ sudo apt-get install libxslt-dev libxml2-dev libvirt-dev zlib1g-dev ruby-dev
- 4 \$ sudo apt-get install libguestfs-tools

```
adriam@debian:-$ curl -fsSL https://apt.releases.hashicorp.com/gpg | sudo apt-key add -
Warning: apt-key is deprecated. Manage keyring files in trusted.gpg.d instead (see apt-key(8)).

OK
adriam@debian:-$ sudo apt-add-repository "deb [arch-amd64] https://apt.releases.hashicorp.com $(lsb_rele
ase -cs) main-
adriam@debian-$ sudo apt-adt pdata 66 sudo apt-get install vagrant
Hit:1 http://deb.debian.org/debian bullseye InRelease
Hit:2 http://packages.macrosoft.com/repos/rode stable InRelease
Get:3 https://apt.releases.hashicorp.com bullseye InRelease
Get:3 https://apt.releases.hashicorp.com bullseye/main amd64 Packages [57.6 kB]
Fetched 68.8 kB in 28 (31.0 kB/s)
Readding package lists... Done
W: https://apt.releases.hashicorp.com/dists/bullseye/InRelease: Key is stored in legacy trusted.gpg keyr
ing (/etc/apt/trusted.gpg), see the DEPRECATION section in apt-key(8) for details.
Readding package lists... Done
Building dependency tree... Done
Building dependency tree... Done
Building dependency tree... Done
Cardian to the stable of the stable
```

Figura 1: Instalación de Vagrant en Debian 11.

```
adriangdebiam:-$ sudo apt-get install qemu-system-x86 libvirt-daemon-system libvirt-clients ebtables dns masq-base libxslit-dev libxml2-dev libvirt-dev zliblg-dev ruby-dev libguestfs-tools Reading package lists.. Done
Bullding dependency tree... Done
Reading state information.. Done
The following additional packages will be installed:
augeas-lenses bsdmainutils db-util fonts-lato guestfish guestfs-tools guestmount hfsplus icoutils
icu-devolos kspartx dimotool libaffilbow5 libaugeas0 libbirol libc-dev-bin libc-devtools libc6-dev
libconfig9 libcrypt-dev libdate-manip-perl libquestfs-perl libpestfs-reiserfs libguestfs-sf libguestfs-get libguestfs-sf libguestfs-get libguestfs-perl libguestfs-reiserfs libguestfs-sf libguestfs-get libguestfs-perl libjus-jacery libdum-la-0-0 libnetpomil
librisp0 libhivex0 libicu-dev libintl-perl libintl-xs-perl libjs-jquery liblum-la-0-0 libnetpomil
librisp1 libvhdil libytir-daemon-config-network libvirt-daemon-config-network libvirt-daemon-config-network libvirt-daemon-config-network libvirt-daemon-config-network libvirt-daemon-config-network libvirt-daemon-system-system system system system system year power undevcti nocal netpbm plg-config rake rpcsv-cproto rpm-common ruby ruby-net-telnet ruby-rubygems
ruby-webrick ruby-xmlrpc ruby3.0 ruby3.0-dev ruby3.0-doc rubygems-integration scrub sleuthkit
supermin syslinux virt-p2V zeorffere
Suggested packages:
augeas-tool galibc-doc debian-keyring gcc | c-compiler bzr gmp-doc libgmp10-doc libmpfr-dev
libguestfs-gf32 libguestfs-jf31 libguestfs-libguestfs-grave libguestfs-syst libguestfs-gf32
libguestfs-gf32 libguestfs-jf32
libguestfs-gf32
libguestfs-gf32
libguestfs-gf32
libguestfs-gf32
libguestfs-gf32
libguestfs-gf32
libguestfs-frools libguestfs-libguestfs-gf42
libguestfs-gf42
libguestfs-libguestfs-gf42
libguestfs-libguestfs-gf42
libguestfs-libguestfs-gf42
libguestfs-libguestfs-gf
```

Figura 2: Instalación de Vagrant libvirt provider en Debian 11.

Una vez instalado Vagrant, procederemos a crear nuestro fichero de despliegue llamado **Vagrantfile** por defecto, que nos da una idea general de cómo trabaja Vagrant con los proveedores y boxes. Además de generar el entorno que necesita Vagrant para trabajar ya que tiene una carpeta oculta con sus configuraciones dentro de la carpeta de trabajo.

1 \$ vagrant init

```
peter@mark-5:~/Documents/working/pruebaVagrants vagrant init
A 'Vagrantfile' has been placed in this directory. You are now
ready to 'vagrant up' your first virtual environment! Please read
the comments in the Vagrantfile as well as documentation on
'vagrantup.com' for more information on using Vagrant.
peter@mark-5:~/Documents/working/pruebaVagrants cat Vagrantfile
# -*- mode: ruby -*-
# vi: set ft=ruby:

# All Vagrant configuration is done below. The "2" in Vagrant.configure
# configures the configuration version (we support older styles for
# backwards compatibility). Please don't change it unless you know what
# you're doing.

Vagrant.configure("2") do |config|
# The most common configuration options are documented and commented below.
# For a complete reference, please see the online documentation at
# https://docs.vagrantup.com.

# Every Vagrant development environment requires a box. You can search for
# boxes at https://vagrantcloud.com/search.
config.vm.box = "base"

# Disable automatic box update checking. If you disable this, then
# boxes will only be checked for updates when the user runs
# 'vagrant box outdated'. This is not recommended.
# config.vm.box_check_update = false

# Create a forwarded port mapping which allows access to a specific port
# within the machine from a port on the host machine. In the example below,
# accessing "localhost:8880" will access port 80 on the guest machine.
# NOTE: This will enable public access to the opened port
# config.vm.network "forwarded_port", guest: 80, host: 8080
```

Figura 3: Creando un Vagrantfile por defecto.

2.2. Fichero Vagrantfile

El fichero Vagrantfile del proyecto es como sigue:

```
# -*- mode: ruby -*-
    \# vi: set ft = ruby:
3
    VAGRANTFILE API VERSION = "2"
4
   Vagrant.configure(VAGRANTFILE API VERSION) do | config|
7~\#~General~Vagrant~VM~configuration.
8 config.ssh.insert_key = true
9 \ \# \ config . \ ssh . \ private\_key\_path = \ ["~/ . \ ssh/id\_rsa", \ "~/ . \ vagrant \, .
        d/insecure_private_key"]
10
   config.ssh.forward agent = true
11
   config.nfs.functional = false
   config.vm.provision "file", source: "~/.ssh/id rsa.pub", destination: "~/.
13
        ssh/admin rsa.pub"
   config.vm.provision "shell", inline: <<-EOC
14
        echo "nameserver 8.8.8.8" > /etc/resolv.conf
15
        cat /home/vagrant/.ssh/admin rsa.pub >> /home/vagrant/.
16
            ssh/authorized keys
17
        rm /home/vagrant/.ssh/admin_rsa.pub
        sudo ip route del default via 192.168.121.1
18
        sudo ip route add default via 192.168.100.1
19
20
        echo "finished"
21
    EOC
22
23
      config.vm.provider : libvirt do | libvirt |
24
        libvirt.cpus = 2
25
        libvirt.memory = 2048
26
        libvirt.cputopology :sockets => '1', :cores => '2', :threads => '1'
27
        libvirt.driver = "kvm"
28
      # libvirt.storage pool name = "DISK IMG"
29
      end
30
31
      # Web Server 1
32
      config.vm. define :m1 do |app|
        app.vm.box = "generic/debian11"
33
        app.vm.hostname = "m1.swapfinal"
34
35
36
        app.vm.network "private network", ip: "192.168.100.4", netmask: "
            255.255.255.0", libvirt __network_name: "ansible", libvirt __dhcp_enabled: false, libvirt __host_ip: '192.168.100.1'
37
      end
38
      # Web Server 2
39
40
      config.vm.define:m2 do |app|
41
        app.vm.box = "generic/debian11"
        app.vm.hostname = "m2.swapfinal"
42
43
         app.vm.network "private network", ip: "192.168.100.5", netmask: "
44
             255.255.255.0 \, " \, , \quad lib \, virt \, \_\_network \, \_name \, ; \quad " \, ansible \, " \, ,
```

```
libvirt dhcp enabled: false, libvirt host ip: '192.168.100.1'
45
               end
46
               # Web Server 3
47
               config.vm.define :m3 do |app|
48
                     app.vm.\,box\,=\,\,"\,generic/debian11\,"
49
                     app.vm.\,hostname \,= \,\, "m3.\,swapfinal\,"
50
51
52
                        app.vm.network "private network", ip: "192.168.100.6", netmask: "
                                  255.255.255.0 ", libvirt __network _name: "ansible",
                                 libvirt\_\_dhcp\_enabled\colon \ false\ ,\ libvirt\_\_host\_ip\colon \ \ ^{!}192.168.100.1\ ,
53
               end
54
55
               # Web Server 4
               config.vm.\ define\ : m4\ do\ |app|
56
57
                     app.vm.box = "generic/debian11"
                     app.vm.hostname = "m4.swapfinal"
58
59
                        app.vm.network "private_network", ip: "192.168.100.7", netmask: "
60
                                 255.255.255.0 ", libvirt __network _name: "ansible", libvirt __dhcp_enabled: false, libvirt __host_ip: '192.168.100.1'
61
               end
62
               # Web Server 5
63
                config.vm.define : m5 do |app|
64
65
                     app.vm.box = "generic/debian11"
                     app.vm.hostname = "m5.swapfinal"
66
67
68
                        app.vm.network "private network", ip: "192.168.100.8", netmask: "
                                  2\,5\,5\,.\,2\,5\,5\,.\,2\,5\,5\,.\,0\,\,{}^{\shortparallel}\,\,,\  \  \, lib\,virt\,\underline{\phantom{a}}\,\underline{\phantom{a}}\,network\,\underline{\phantom{a}}\,na\,me:\,\,\,{}^{\shortparallel}\,a\,n\,si\,b\,l\,e\,{}^{\shortparallel}
                                 libvirt\_\_dhcp\_enabled: \overline{false} \ , \ li\overline{b}virt\_\_host\_ip: \ \ '192.168.100.1 \ 'instead \ 'inste
69
               end
70
71
               # Web Server 6
               \verb|config.vm.define|: m6 | do | | app |
72
                    app.vm.box = "generic/debian11"
73
74
                     app.vm.hostname = "m6.swapfinal"
75
76
                        app.vm.network "private_network", ip: "192.168.100.9", netmask: "
                                 255.255.255.0", libvirt__network_name: "ansible", libvirt__dhcp_enabled: false, libvirt__host_ip: '192.168.100.1'
77
               end
78
               # LoadBalancer
79
80
               config.vm.define:m0 do | lb |
                     lb.vm.box = "generic/debian11"
81
                     lb.vm.hostname = "m0.swapfinal"
82
83
                        lb.vm.network "private_network", ip: "192.168.100.2", netmask: "
84
                                  2\,5\,5\,.\,2\,5\,5\,.\,2\,5\,5\,.\,0\,\,{}^{\shortmid}\,\,,\quad lib\,virt\,\underline{\phantom{a}}\,\underline{\phantom{a}}netw\,or\,k\,\underline{\phantom{a}}na\,me:\quad {}^{\backprime}\,a\,n\,s\,i\,b\,l\,e\,{}^{\backprime}\,\,,
                                 libvirt\_\_dhcp\_enabled\colon \ false\ ,\ libvirt\_\_host\_ip\colon \ '192.168.100.1\ '
85
86
87
               # DB server
```

```
88
        config.vm. define : db1 do | db |
          db.vm.box = "rockylinux/8"
89
          db.vm.hostname = "m20.swapfinal"
90
91
           db.vm.network "private_network", ip: "192.168.100.20", netmask: "
92
                255.255.255.0", libvirt__network_name: "ansible", libvirt__dhcp_enabled: false, libvirt__host_ip: '192.168.100.1'
93
       end
94
95
       # DB server 2
        config.vm. define : db2 do | db |
96
97
          db.vm.box = "rockylinux/8"
          db.vm.hostname = "m21.swapfinal"
98
99
           db.vm.network "private_network", ip: "192.168.100.21", netmask: "
100
                255.255.255.0", libvirt__network_name: "ansible", libvirt__dhcp_enabled: false, libvirt__host_ip: '192.168.100.1'
101
       end
102
     end
```

2.3. Configuración de los parámetros de red básicos

El Vagrantfile permite un provisionamiento básico que utilizamos para configurar parámetros de red.

- 1. Parte de SSH, DNS y Redes por defecto. Son parámetros de aprovisionamiento aplicados a todas las máquinas del Vagrantfile sin distinción.
 - a) Indicamos que queremos pasarle nuestro cliente local de SSH forward_agent para configurar las conexiones SSH para un posterior uso.
 - b) Indicamos la ruta de nuestra clave de SSH privada, que automáticamente Vagrant la utiliza para poder realizar conexiones. Esta parte se encuentra desactivada porque Vagrant no consigue trabajar bien con las claves SSH del usuario. Usa unas propias.
 - c) Desactivamos las conexiones de NFS, ya que Vagrant asegura que tengamos carpetas compartidas con las que comunicar ficheros al servidor, en nuestro caso no son necesarias y es una característica con muchos bugs y fallos.
 - d) Realizamos un aprovisionamiento general que consiste en que almacene bien la clave pública de SSH, esto es debido a que Vagrant puede no configurarla bien para nuestro cliente SSH para administrar con consola las máquinas. Entonces debemos poner esto para que podamos conectarnos correctamente, así como no borrar la clave pública con la cual Vagrant se conecta a través de la red de gestión para comprobar el estado de cada una de las máquinas.
 - e) Realizamos otro aprovisionamiento consistente en indicarle los servidores DNS correctos, ya que en la UGR su servidor DNS da muchos problemas para realizar conexiones con máquinas que no tengan el Certificado de conexión de

- WiFi. O en otros sitios donde el DNS recibido por DHCP no funcione correctamente, ya que en KVM se lee del /etc/resolv.conf del sistema hypervisor.
- f) Finalmente el último aprovisionamiento es que le indicamos que desactive como Gateway la ip del "router" de la red de gestión de Vagrant que la usa el software para apagar, encender máquinas y comprobar sus estados. Configurando como ruta por defecto la de nuestra red preparada con nombre de ansible para evitar conflictos con la asignación dinámica de la red de gestión.

Todo ello se configura en el Vagrantfile de la siguiente manera:

```
1
   # General Vagrant VM configuration.
   config.ssh.insert key = true
   \# config.ssh.private\_key\_path = ["~/.ssh/id rsa", "~/.vagrant.
       d/insecure private key"]
   config.ssh.forward agent = true
5
   config.nfs.functional = false
6
   config.vm.provision "file", source: "~/.ssh/id rsa.pub", destination: "~/.
7
       ssh/admin rsa.pub"
8
   config.vm.provision "shell", inline: <<-EOC
9
       echo "nameserver 8.8.8.8" > /etc/resolv.conf
10
       cat /home/vagrant/.ssh/admin_rsa.pub >> /home/vagrant/.
           ssh/authorized keys
11
       rm /home/vagrant/.ssh/admin rsa.pub
       sudo ip route del default via 192.168.121.1
12
13
       sudo ip route add default via 192.168.100.1
14
       echo "finished"
    EOC
15
```

2.4. Parámetros del proveedor

Todas las **boxes** que se definan en el Vagrantfile tendrán las mismas características en cuanto al hardware virtualizado. En el fichero de configuración le indicamos al proveedor las características hardware que tienen como el número de núcleos de procesamiento, memoria RAM, topología de la CPU (esto solo se define para KVM por la alta especialización en emulación de QEMU. Sin embargo si es virtualbox el proveedor por defecto no haría falta hacer tanta especificación ya que es más básico) y el driver de virtualización a utilizar KVM que usa aceleración por hardware. Para realizar el despliegue de cada una de las **boxes** indicando las siguientes líneas, respectivamente:

```
config.vm.provider :libvirt do |libvirt|
libvirt.cpus = 2
libvirt.memory = 2048
libvirt.cputopology :sockets => '1', :cores => '2', :threads => '1'
libvirt.driver = "kvm"
# libvirt.storage_pool_name = "DISK_IMG"
end
```

2.5. Definición de los servidores

Consta de varias partes consistentes en:

- 1. Definimos el tipo de **box** que queremos. Un box es una imagen de Sistema Operativo preparada para trabajar con Vagrant y recibir todas los aprovisionamientos que se definan.
- 2. Definimos el hostname, esto se define en cada definición de máquina virtual por separado.
- 3. Definimos la IP estática, máscara de subred y la red privada que se crea a través del proveedor KVM que tiene de nombre como ansible. En la cual **no** tenemos DHCP para evitar que cualquier máquina futura tenga la misma IP que una estática.

La unica diferencia entre los servidores de bases de datos y el resto es que usamos otro tipo de **box** que utiliza RockyLinux 8 como se puede observar en el bloque de configuración siguiente:

Box de Debian: Se aplica a los servidores web y sus balanceadores de carga

Box de Rocky: Solo se aplica a los servidores que contienen un SGBD

2.6. Despliegue de máquinas del Vagrantfile

Una vez tenemos nuestro fichero de despliegue Vagrantfile completo con nuestras necesidades, procedemos a ejecutar el siguiente comando que levantará toda la infraestructura especificada:

1 \$ vagrant up

La primera parte es similar a sistemas Docker. Vagrant comprueba si los ficheros de imagen de los box existen en el sistema. Si no existen se los descarga de los repositorios de imagenes de Vagrant. Antes de eso, indica que las máquinas que lee desde el fichero Vagrantfile están con KVM o libvirt que es la librería que se utiliza. Esto implica además que se puede ejecutar más de un proveedor distinto en el Vagrantfile.

```
peter@mark-5:-/Documents/working/AnsibleWebFarm$ vagrant up
Bringing machine 'm1' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'm2' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'm3' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'm4' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'm6' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'm6' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'm6' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'd0' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'db2' up with 'libvirt' provider...
Bringing machine 'db2' up with 'libvirt' provider...

=> m8: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> m8: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> m8: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> m8: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> m8: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> m8: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> db1: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> db2: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> db1: Checking if box 'generic/debianl1' version '4.0.2' is up to date...
=> db1: Checking if box 'generic/debianl1' version '5.0.0' is up to date...
=> db1: Checking if box 'rockylinux/8' version '5.0.0' is up to date...
=> m8: Creating image (snapshot of base box volume).
=> m6: Creating image (snapshot of base box volume).
=> m6: Creating image (snapshot of base box volume).
=> m6: Creating image (snapshot of base box volume).
=> m6: Creating image (snapshot of base box volume).
=> m6: Creating image (snapshot of base box volume).
```

Figura 4: Despliegue del Vagrantfile del proyecto - Obteniendo las imagenes y enlazando las máquinas box con el proveedor.

La siguiente parte del despliegue dependerá de cada proveedor. En nuestro caso, al usar KVM un emulador de hardware como QEMU se puede ver que se definen los parámetros del Hardware por defecto para una máquina virtual y los de la topología de la CPU. También el nombre de las máquinas virtuales definidas en el dominio de QEMU. Dependiendo del nº de máquinas definidas por nuestro código, la salida será muy larga ya que se ejecutan en paralelo todas las máquinas posibles.

Figura 5: Despliegue del Vagrantfile del proyecto - Definiendo el hardware virtual con QEMU.

Ahora es cuando vagrant arranca las máquinas, le inyecta su clave pública para poder gestionar el Software las máquinas virtuales y controlar su estado.

```
up: nemoving insecure key from the guest if it's present...

=> m3: Waiting for machine to boot. This may take a few minutes...
m6:
m6: Vagrant insecure key detected. Vagrant will automatically replace
m6: this with a newly generated keypair for better security.
m3: SSH address: 192.168.121.188:22
m3: SSH username: vagrant
m3: SSH auth method: private key
m3: Warning: Connection refused. Retrying...
m2:
m2: Vagrant insecure key detected. Vagrant will automatically replace
m2: this with a newly generated keypair for better security.
db1: Key inserted! Disconnecting and reconnecting using new SSH key...
==> db1: Machine booted and ready!
```

Figura 6: Despliegue del Vagrantfile del proyecto - Arranque, inyección SSH y fijando hostname.

Y tras terminar de configurar todo lo relacionado con la máquina, en el terminal nos aparecerá un mensaje como el siguiente indicando que ya podemos conectarno

```
==> db2: Configuring and enabling network interfaces...
=>> db1: Running provisioner: file...
db1: ~/.ssh/id_rsa.pub => ~/.ssh/authorized_keys
=>> db1: Running provisioner: shell...
db1: Running provisioner: shell...
db2: Running provisioner: file...
db2: ~/.ssh/id_rsa.pub => ~/.ssh/authorized_keys
=>> db2: Running provisioner: shell...
db2: Running provisioner: shell...
db2: Running inline script
db2: finished
==> m2: Configuring and enabling network interfaces...
=>> m2: Running provisioner: file...
m2: ~/.ssh/id_rsa.pub => ~/.ssh/authorized_keys
==2: Running provisioner: shell...
m2: Running inline script
```

Figura 7: Despliegue del Vagrantfile del proyecto - Provisionamiento de la clave de SSH personal, cambiando DNS y Gateways.

Quedaría como infraestructura desplegada con Vagrant la que sigue:

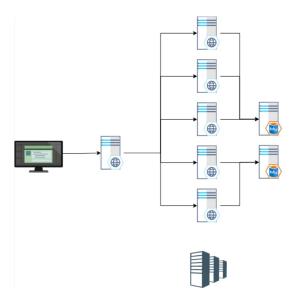


Figura 8: Despliegue del Vagrantfile del proyecto - infraestructura desplegada.

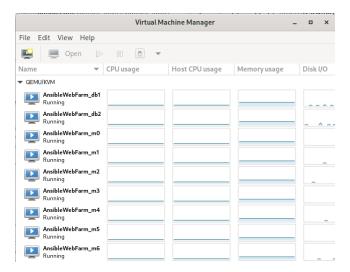


Figura 9: Despliegue del Vagrantfile del proyecto - infraestructura desplegada visualización en Virt-Manager.

3. Ansible

Ansible es una herramienta idempotente **asegura el mismo resultado siempre**. Que permite orquestar y configurar desde un simple servidor hasta un datacenter completo, todo realizado a través de SSH que permite que podamos ejecutar las instrucciones u obtener información de monitoreo básica de manera segura.

3.1. Instalación de Ansible en Debian/Ubuntu

Primero necesitamos instalar los repositorios de Ansible antes de proceder a su instalación. Para ello ejecutamos los siguientes comandos:

Ejecutando los comandos de arriba obtendremos lo siguiente:

```
adriam@debian:-$ sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 93C4A3FD78B9C367
Warning: apt-key is deprecated. Manage keyring files in trusted.gpg.d instead (see apt-key(8)).
Executing: /tmp/apt-key-gpghome.eMHBDLWzrq/gpg.l.sh --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 93C4A3FD78B9C367
gpg: Key 33C4A3FD78B9C367: public key "Launchpad PPA for Ansible, Inc." imported
gpg: Total number processed: 1
gpg: Total number processed: 1
ddriamgdebian:-$ sudo apt update
Hit:1 http://pda.launchpad.net/ansible/ansible/ubuntu focal InRelease [18.0 kB]
Hit:1 http://pda.launchpad.net/ansible/ansible/ubuntu focal/main amd64 Packages [1.12 B]
Get:5 http://ppa.launchpad.net/ansible/ansible/ubuntu focal/main amd64 Packages [1.132 B]
Get:6 http://ppa.launchpad.net/ansible/ansible/ubuntu focal/main Translation-en [756 B]
Fetched 19.9 kB in zs (9.28 B/s)
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Building dependency tree... Done
Building dependency tree... Done
Bay Reyring (/etc/apt/trusted.gpg), see the DEPRECATION section in apt-key(8) for details.
ddriamgdebian:-$ sudo apt install ansible
Reading package lists... Done
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
ansible-core python-babel-localedata python3-bept python3-bcrypt python3-invoke python3-paramiko
python3-repeated packages:
python3-repeated packages:
python3-inpage python3-requests-ntlm python3-necl ypthon3-ntln-auth python3-ntln-auth
python3-paramiko python3-requests-ntlm python3-necl python3-ntln-auth python3-packaging
python3-paramiko python3-requests-ntlm python3-necl python3-ntln-auth python3-packaging
python3-paramiko python3-requests-ntlm python3-necl python3-ntln-auth python3-packaging
python3-paramiko python3-repeates python3-macl python3-paramiko python3-packaging
python3-paramiko python3-recovers python3-necl pytho
```

Figura 10: Instalación de Ansible.

3.2 Inventario

El entorno a controlar se puede definir en un fichero llamado **inventory.yml** que indicamos en el las direcciones IP y los hostname para identificar a cada servidor particular. Así como crear grupos con los cuales podemos usar como objetivo de determinadas tareas.

En el proyecto usamos 3 tipos de grupos: webservers, loadbalancer y databases.

Esto nos permite lanzar a todas las direcciones de los contenedores, máquinas virtuales, servidores físicos (on-prem), etc...

Así como podemos agrupar los grupos con hostnames y direcciones en otros grupos padre simbólicoss. Esto es útil en el caso de que necesitemos agruparlos para usar Playbooks que resuelvan necesidades específicas como por ejemplo: Realizar copias de seguridad de /var/log/nginx, para almacenar los logs de manera segura para tener un análisis del tráfico de los balanceadores y los servidores web.

Nota: Para que ansible pueda identificar el fichero de inventario. Necesitamos usar otro fichero llamado **ansible.cfg** en el cual tenemos que poner como parámetro el inventario que va a usarse para lanzar los Playbooks.

Fichero donde definimos el inventario a utilizar por parte de Ansible ansible cfg

```
    [defaults]
    inventory = inventory.yml
    host key checking = False
```

Fichero de inventarios. inventory.yml

```
1
2
      webservers:
3
        hosts:
4
          m1. swapfinal:
5
             ansible host: 192.168.100.4
          m2.swapfinal:
6
7
             ansible host: 192.168.100.5
8
          m3. swapfinal:
9
             ansible host: 192.168.100.6
10
          m4. swapfinal:
11
             ansible host: 192.168.100.7
          m5.swapfinal:
12
13
             ansible_host: 192.168.100.8
14
          m6. swapfinal:
15
             ansible host: 192.168.100.9
16
17
      loadbalancer:
18
        hosts:
19
          m0.swapfinal:
20
             ansible_host: 192.168.100.2
21
22
      databases:
23
        hosts:
          m20.swapfinal:
^{24}
             ansible host: 192.168.100.20
25
^{26}
          m21. swapfinal:
27
             ansible host: 192.168.100.21
28
```

```
29
      datacenter:
30
        children:
31
           datacenterweb:
32
           databases:
33
        vars:
34
           ansible user: vagrant
           ansible_ssh_private_key_file: ~/.ssh/id_rsa
35
36
37
38
      datacenterweb:
39
        children:
40
           webservers:
41
           loadbalancer:
```

En el fichero definimos desde la raíz del árbol de grupos hasta los hostnames como sigue:

- datacenter Grupo padre de todos que apunta a todos los subgrupos del inventario. Útil para tareas de monitorización y comprobación de estados con un simple ping ejecutado desde comandos de Ansible Ad-hoc.
 - datacenterweb Sub-Grupo hijo de datacenter que tiene de hijos solo a los sub-grubpos webservers y loadbalancers.
 - webservers Sub-Grupo hijo de datacenterweb que apunta a los hostnames y direcciones IPs de los servidores web indexados con Ansible.
 - loadbalacer Sub-Grupo hijo de datacenterweb que apunta a los hostnames y direcciones IPs de los balanceadores de carga web indexados con Ansible.
 - databases Sub-Grupo hijo de datacenter que apunta a los hostnames y direcciones IPs de los servidores SGBD.

3.3. Ansible-playbooks

Los Playbooks son archivos de *orquestación* que nos permiten modularizar el aprovisionamiento y ejecución.

La estructura del Playbook empieza con la definición del grupo, o a un hostname concreto (un servidor) al que afecta las tareas ejecutadas y a continuación se define variables o no. Lo importante del Playbook, es que podemos definir un Playbook de tal manera que nos permita realizar un objetivo final concreto que requiere de un sin número de pasos, o tareas, como desplegar una base de datos y asegurarla. Pues en una terminal sería como sigue:

```
1  $ sudo apt-get install mariadb-server -y
2  $ sudo systemctl enable mariadb-server.service
3  $ sudo systemctl start mariadb-server.service
4  $ sudo mysql_secure_installation
```

 $\dot{\delta}Podemos$ automatizarlo con un script? Sí, pero si ocurren casos como que, mariadb esté instalado o el servicio no se ejecute bien en un sistema en concreto, el script dejaría de

funcionar o necesitamos destinar recursos para programar una ejecución de errores que sería muy concreto y poco portable a otras plataformas.

Además de que tendríamos que diseñar el script para apuntar a los servidores o máquinas concretas, complicando el diseño ya que necesitaremos una estructura de datos concreta que permita indexar los hostnames, servidores y control de errores. Entonces si tenemos 40 servidores web, nos encontramos que en caso de fallo, esos servidores podrían quedarse inutilizados. O que la instalación prosiga pero en un estado erroneo sin informarnos debidamente.

Todo eso se soluciona con un Playbook que funciona de manera idempotente y que con solo pequeños cambios podemos reutilizarlo para otra distribución Red Hat style o Debian style ...

Veremos el caso de Mariadb en la siguiente subseccion

3.4. Playbooks usados para el proyecto y para qué sirven.

3.4.1. Playbook de hosts.yml

Este Playbook ha sido diseñado de tal manera que será el padre de todos los playbook a los que va llamando sucesivamente. Pero podemos comentar las lineas de import_playbook para que solo se ejecute simplemente el proposito de hosts.yml.

Su propósito es el de a partir de la pantilla localizada en **templates/hosts.j2**. Que contiene lo siguiente:

En el template podemos ver que se genera una línea de host por cada variable encontrada (demoninado también Facts de Ansible) en el fihero inventory.yml de Ansible que ejecuta el Playbook. Lo cual es muy últil para obtener de manera dinámica todos los hostnames asociados a su dirección IP sin tener que realizar el proceso manual de añadir un servidor nuevo a mano a cada fichero hosts. Si no tenemos un DNS.

Se puede comentar las lineas de incluir otros Playbook. Permitiendo que se ejecute de manera individual la tarea, para generar ficheros de hosts en el caso de que se añada al inventario muchos mas servidores. Con ello nos aseguramos de que cada servidor va a tener su fichero hosts siempre actualizado.

```
1
 2
    - hosts: datacenter
 3
 4
       become: true
 5
       tasks:
 6
         - name: generate /etc/hosts file
 7
 8
           ansible.builtin.template:
              src: ../templates/hosts.j2
 9
10
              dest: /etc/hosts
11
              owner: root
12
              group: root
13
              mode: '0644'
14
15
    - name: Running SSL Playbook
16
       import playbook: SSL.yml
17
    - name: Running install servers NGINX Playbook
18
19
       import playbook: webservers.yml
20
    - name: Running install loadbalancers NGINX Playbook
21
22
       import playbook: loadbalancer.yml
23
^{24}
    - name: Running install databases Playbook
25
       import_playbook: databases.yml
                        peter@mark-5:~/Documents/working/AnsibleWebFarm$ ansible-playbook playbooks/hosts.yml
                        ok: [m3.swapfinal]
                          [m20.swapfinal]
[m20.swapfinal]
[m21.swapfinal]
[m5.swapfinal]
[m4.swapfinal]
                        ok: [m6.swapfinal]
ok: [m0.swapfinal]
                        changed: [m20.swaprinat]
changed: [m21.swapfinat]
changed: [m4.swapfinat]
changed: [m5.swapfinat]
changed: [m6.swapfinat]
changed: [m0.swapfinat]
```

Figura 11: Generación de los ficheros /etc/hosts en el Playbook.

El funcionamiento básico del playbook es:

- Sección PLAY [datacenter]: Indica en qué grupos del inventario se está aplicando el Playbook. En este caso se aplica para todo el mundo ya que datacenter es el grupo padre de todos los grupos.
- Sección TASK [Gathering Facts]: Es la sección donde Ansible asegura que los hosts referenciados están disponibles, si falla uno no aplica el Playbook. Ya que debe ser idempotente, es decir que se aplica a todo o a nada.

Sección TASK [generate /etc/hosts file]: Es la tarea en la que se especializa el Playbook que genera a partir de la plantilla y lo lleva a todo el grupo llamado datacenter. El estado de changed indica que se ha aplicado los cambios de manera correcta.

```
peter@mark-5:-/Documents/working/AnsibleWebFarm$ ansible-playbook playbooks/hosts.yml

PLAY [datacenter] *****

TASK [Gathering Facts] *****

ok: [m1.swapfinal] 
ok: [m2.swapfinal] 
ok: [m2.swapfinal] 
ok: [m20.swapfinal] 
ok: [m20.swapfinal] 
ok: [m5.swapfinal] 
ok: [m6.swapfinal] 
ok: [m6.swapfinal] 
ok: [m6.swapfinal] 
ok: [m6.swapfinal] 
ok: [m6.swapfinal] 
changed: [m2.swapfinal] 
changed: [m2.swapfinal] 
changed: [m1.swapfinal] 
changed: [m6.swapfinal] 
changed
```

Figura 12: Generación de los ficheros /etc/hosts en el Playbook.

```
peter@mark-5:-/Documents/working/AnsibleWebFarm$ ssh vagrant@192.168.100.21
Last login: Fri Jun 17 10:49:35 2022 from 192.168.100.1
[vagrant@m21 -]s cat /etc/host
cat: /etc/host: No such file or directory
[vagrant@m21 -]s cat /etc/hosts
# Ansible managed
127.0.0.1 localhost localhost.localdomain localhost4 localhost4.localdomain4
::1 localhost localhost.localdomain localhost6 localhost6.localdomain6
192.168.100.20 m20.swapfinal
192.168.100.2 m21.swapfinal
192.168.100.5 m2.swapfinal
192.168.100.6 m3.swapfinal
192.168.100.7 m4.swapfinal
192.168.100.8 m5.swapfinal
192.168.100.8 m5.swapfinal
192.168.100.8 m5.swapfinal
192.168.100.8 m5.swapfinal
192.168.100.8 m5.swapfinal
192.168.100.8 m5.swapfinal
```

Figura 13: Ficheros de /etc/hosts generados en los servidores de base de datos como ejemplo, en este caso es m20-swapfinal.

3.4.2. Playbook de SSL.yml

Este Playbook puede parecer muy largo pero es sencillo. Necesita la colección de **community.crypto**. Que es una serie de colecciones que nos permite realizar determinadas acciones que no se hacen de manera nativa en Ansible. Si no que son extendidas por la propia comunidad de usuarios.

Esta colección nos permite realizar muchas opciones desde generar una CA hasta un certificado X.509, con Ansible. Pudiendo como en mi caso hacer un Playbook que especificando una serie de tareas, podemos replicar todo el proceso necesario para generar una clave, generar un CSR Certificate Signed Request, generar el Certificado Firmado. A su vez incluir la firma de la CA y incluir su Certificado para validar el certificado del dominio.

Para instalar la colección necesitamos ejecutar lo siguiente:

- $1 \ \# \ {
 m Instalacion} \ {
 m de} \ {
 m la} \ {
 m coleccion} \ {
 m de} \ {
 m crypto} \ {
 m para} \ {
 m crear} \ {
 m CA}$
- 2 \$ ansible-galaxy collection install community.crypto

Nota: Todo este proceso lo realizamos en un balanceador en concreto, en mi caso es m0-swapfinal. Esto es debido a que no necesitamos generar N claves y certificados, si lo ejecutamos en un grupo en concreto como loadbalancer o webservers. Entonces lo que hacemos es especificar el hostname de un balanceador de carga que va a asumir el proceso entero.

- La primera parte es que instala las dependencias necesarias para que Ansible pueda trabajar con la colección ya que usa paquetes de Python. En concreto el paquete cryptography.
- La segunda parte son todas las tareas que se requieren para generar una CA y sus certificados.
- La tercera parte son todas las tareas que se requieren para generar el certificado de swapfinal y firmarlo con la CA.
- La cuarta parte es el proceso de copia de todos los ficheros CRT y KEY menos el de la CA.key. Al ordenador del administrador.
- La última parte es la ejecución de otro Playbook que permite la copia de los certificados y claves copiados a cada uno de los servidores web. Que son necesarios para poder configurar su HTTPs.

Figura 14: Ejecución de la parte de creación de los certificados SSL y claves de CA y swapfinal.

Ahora podemos ver el proceso de copiado de las claves y certificados necesarios para los servidores web. Se puede ver que la sección **PLAY** [webservers]. Indica que se está ejecutando en el grupo perteneciente a los servidores web.

Figura 15: Ejecución de la parte de copiado de los certificados y claves necesarias para los servidores web.

Figura 16: Ficheros correctamente copiados.

3.4.3. Playbook de webservers.yml

Este playbook tiene varios objetivos:

- La primera parte es instalar Nginx, PHP y PHP-fpm necesario para ofrecer una web más dinámica que ofrezca una vista de lo que ocurre cuando solicites el index.php al balanceador.
- La segunda parte es el proceso de copia del fichero de configuración del sitio por defecto. Que debemos definir como plantilla, para exportarla y aplicarla a todos los servidores.
- La tercera parte es el proceso de copia del index.php base de plantilla, que debe ser llevado a todos los servidores. A /var/www/html/.
- La cuarta parte una vez terminado el proceso de copia anterior, reiniciamos, el servicio para que aplique los cambios del sitio por defecto y que arranque PHP.
 Además de fijarlo como si ejecutamos sudo systemctl enable nginx.service.
 Para que en cada reinicio siempre esté activado.

El playbook en cuestión es el siguiente:

```
1
2
   - hosts: webservers
3
      become: yes
4
5
      tasks:
6
      - name: Install Nginx
7
        ansible.builtin.apt:
8
          name: nginx
9
          state: present
10
          update cache: yes
11
12
      - name: Install php
13
        ansible.builtin.apt:
14
          name: php
15
          state: present
16
17
      - name: Install php7.4-fpm
18
        ansible.\ built in.\ apt:
19
         name: php—fpm
20
         state: present
21
22
      - name: Obtener el estado de Nginx y fijando su demonio en autoarranque
23
        ansible.builtin.systemd:
24
          name: nginx.service
25
          state: started
26
          enabled: yes
27
28
      - name: Push site configuration of NGINX
29
30
         src: ../templates/defaultsite.conf
```

```
31
         dest: /etc/nginx/sites-available/default
32
         owner: root
33
         group: root
34
         mode: '0644'
35
         backup: yes
36
37
      - name: Push index.php of NGINX
38
        copy:
39
         src: ../templates/index.php
40
         dest: /var/www/html/index.php
41
         owner: root
42
         group: root
43
         mode: '0644'
44
      - name: Restarting {\tt nginx} webservers
45
46
        ansible.builtin.systemd:
47
         name: nginx
         state: restarted
```

Para los ficheros de index.php tenemos una lectura de la variable de **\$_SERVER['SERVER_ADDR']**. Que como se ha especificado antes nos permite identificar que se hagan peticiones en Round Robin con weight 1 a los servidores web.

```
<!DOCTYPE html>
1
2
  <html lang="en">
3
       <head>
           4
5
           <title>>:?php echo $_SERVER['SERVER_ADDR'] ?></title>
6
       </ head>
7
       <body>
8
           <h1>Estamos en el servidor con IP <?php echo $ SERVER['SERVER ADDR
               '] ?></h1>
       </body>
10 < / \text{html} >
```

```
PLAY [webservers]

TASK [Gathering Facts]
ok: [m2.swapfinal]
ok: [m4.swapfinal]
ok: [m5.swapfinal]
ok: [m5.swapfinal]
ok: [m6.swapfinal]
ok: [m6.swapfinal]
ok: [m6.swapfinal]

TASK [Install Nginx]
changed: [m4.swapfinal]
changed: [m4.swapfinal]
changed: [m5.swapfinal]
changed: [m5.swapfinal]
changed: [m6.swapfinal]
changed: [m8.swapfinal]
ok: [m8.swapfinal]
ok: [m8.swapfinal]
```

Figura 17: Proceso de ejecución del playbook webservers.yml

Figura 18: Proceso de ejecución del playbook webservers.yml, segunda parte consistente en fijar el demonio, configurarlo y fijar sus .

Figura 19: Fichero index.php correctamente copiado.

3.4.4. Playbook de loadbalancer.yml

Recordemos: Se está utilizando NGINX como balanceador de carga. Este playbook tiene varios objetivos:

- La primera parte es instalar Nginx y preparando el autoarranque del demonio de Nginx.
- La segunda parte la desactivación de la web por defecto que incluye. Usando un comando de bash sencillo a través de Ansible y que además nos asegura la correcta ejecución de este.
- La tercera parte es la generación del template del fichero de configuración del balanceador de carga. Esto es debido a que hay un número variable de servidores web, nos encontramos con que necesitamos el template .j2 que nos permita indicar en la parte de upstream los servidores web a los que debe hacer de balanceador de carga con el indicador del grupo de webservers.
- La cuarta parte una vez terminado el proceso de copia anterior, reiniciamos, el servicio para que aplique los cambios al balanceador.

El playbook del balanceador es el siguiente:

```
1
 2
    - hosts: loadbalancer
 3
      become: yes
 4
 5
      tasks:
      - name: Install Nginx as Load Balancer
 6
 7
         ansible.builtin.apt:
 8
           name: nginx
 9
           state: present
10
           update cache: yes
11
      - name: Obtener el estado de Nginx y fijando su demonio en autoarranque
12
13
         ansible.builtin.systemd:
14
          name: nginx
15
          state: started
16
          enabled: yes
17
      - name: Desactivando la web por defecto
18
19
20
           cmd: unlink /etc/nginx/sites-enabled/default
21
         ignore errors: yes
22
      - name: generate dynamic /etc/nginx/nginx.conf
23
^{24}
         ansible.builtin.template:
25
           src: ../templates/lbnginx.j2
26
           \mathbf{dest} \colon \ / \operatorname{etc} / \operatorname{nginx} / \operatorname{nginx} . \ \mathbf{conf}
           owner: root
```

```
28 group: root
29 mode: '0644'
30
31 - name: Restarting nginx loadbalancer
32 ansible.builtin.systemd:
33 name: nginx
34 state: restarted
```

El template del fichero de configuración del balanceador es el siguiente:

```
1
   # {{ ansible_managed }}
   user www-data;
3
4
   worker_processes auto;
5
   pid /run/nginx.pid;
   include /etc/nginx/modules-enabled/*.conf;
6
8
   events {
9
       worker_connections 768;
   }
10
11
12
   http {
       log_format upstreamlog 'Client_addr: $remote_addr - Server_addr:
13
            $upstream_addr - Response_time_latency: $upstream_response_time -
            Response_status: $upstream_status';
14
15
        upstream upstreamswapfinal {
16
          {% for host in groups['webservers'] %}
17
            server {{ hostvars[host]['ansible_host'] }}:443;
          { % endfor %}
18
19
20
21
       server {
22
            listen 80;
23
            server_name swapfinal;
^{24}
            return 301 https://swapfinal;
25
       }
^{26}
27
        server {
28
29
            listen 443 ssl;
30
31
            ssl_certificate /etc/ssl/certs/mswap.crt;
32
            ssl_certificate_key /etc/ssl/private/mswap.key;
33
34
            ssl_protocols TLSv1.2 TLSv1.3;
35
            ssl_prefer_server_ciphers on;
36
37
            location / {
38
                proxy_pass https://upstreamswapfinal;
39
40
```

```
41 access_log /var/log/nginx/upstream.log upstreamlog;
42 }
43 44 }
```

La parte variable es un bucle sencillo similar al de la plantilla de hosts. Pero con la particularidad de que apuntamos a un grupo distinto al que ejecuta el playbook (webservers).

Figura 20: Ejecución del PlayBook de loadbalancer.

```
vagrant@m0:-$ cat /etc/nginx/nginx.conf
# Ansible managed

user www.data;
worker_processes auto;
pid /run/nginx.pid;
include /etc/nginx/modules-enabled/*.conf;

events {
    worker_connections 768;
}

http {
    log_format upstreamlog 'Client_addr: $remote_addr - Server_addr
    upstream upstreamswapfinal {
        server 192.168.180.4:443;
        server 192.168.180.5:443;
        server 192.168.180.5:443;
        server 192.168.180.9:443;
        server 192.168.180.9:443;
        server 192.168.180.9:443;
        server 192.168.180.9:443;
        server 192.168.180.9:443;
    }

server {
    listen 80;
    server_name swapfinal;
    return 301 https://swapfinal;
}

server {
    listen 443 ssl;
    ssl_certificate /etc/ssl/certs/mswap.crt;
    ssl_certificate key /etc/ssl/private/mswap.key;
    ssl_protocols TLSv1.2 TLSv1.3;
    ssl_prefer_server_ciphers on;
    location / {
        proxy_pass https://upstreamswapfinal;
    }
    access_log /var/log/nginx/upstream.log upstreamlog;
}
```

Figura 21: Fichero de configuración generado solo con los webservers.

3.4.5. Playbook de databases.yml

Este playbook tiene varios objetivos:

- La primera parte es instalar Mariadb como SGBD.
- La segunda parte es introducir un .my.cnf que incluye una clave por defecto para que permita en el usuario vagrant que es el que se usa para conectarse con Ansible y Vagrant. El acceso root de mysql.
- La tercera parte es añadir PyMySQL que es el driver que permite las conexiones con el SGBD a través de Python que es necesario para ejecutar la collection de community.MySQL.
- La cuarta parte es el proceso de mysql_secure_installation imitado en un Ansible Playbook, porque el original es un script de bash interactivo. Entonces aquí hacemos todo el proceso integrado con Ansible para que se ejecute en los N servidores SGBD.

Para instalar la colección de Mysql necesaria para realizar el proceso.

```
1 # Instalacion de la coleccion de crypto para crear CA
2 $ ansible—galaxy collection install community.mysql
```

El playbook de los SGBD es el siguiente:

```
1
   - hosts: loadbalancer
2
3
      become: yes
4
5
     tasks:
6
      - name: Install Nginx as Load Balancer
7
        ansible.builtin.apt:
8
          name: nginx
9
          state: present
10
          update cache: yes
11
      - name: Obtener el estado de Nginx y fijando su demonio en autoarranque
12
        ansible.builtin.systemd:
13
14
         name: nginx
15
         state: started
16
         enabled: yes
17
      - name: Desactivando la web por defecto
18
19
        command:
20
          cmd: unlink /etc/nginx/sites-enabled/default
21
        ignore errors: yes
22
      - name: generate dynamic /etc/nginx/nginx.conf
23
24
        ansible.builtin.template:
25
          src: ../templates/lbnginx.j2
26
          dest: /etc/nginx/nginx.conf
27
          owner: root
```

```
28 group: root
29 mode: '0644'
30
31 - name: Restarting nginx loadbalancer
32 ansible.builtin.systemd:
33 name: nginx
34 state: restarted
```

El template del fichero my.cnf:

```
[client]
1
2
   user = root
3
    password="pass"
5
    [mysql]
6
   user = root
7
   password="pass"
8
9
    [mysqldump]
10
   user = root
   password="pass"
11
12
13
  [mysqldiff]
14 \quad user = root
15 password="pass"
```

```
PLAY [databases]

TASK [Gathering Facts]
ok: [a21.swapfinat]
ok: [a20.swapfinat]

TASK [Install Maria0B server]
TASK [Install Maria0B server]

TASK [Install Maria0B server]

TASK [Justall Maria0B swapfinat]

TASK [Justall Maria0B server]

TASK [Jus
```

Figura 22: Proceso de instalación del SGBD y mysql_secure_installation.

4. Conclusiones

Como conclusión es que Ansible es una herramienta que ha sido tan potente que nos ha simplificado el proceso de despliegue de un par de días a minutos. La única parte a tener en consideración es que no te libera de tener que montar y investigar manualmente una instalación previa. Para ir probando los ajustes que quieras tener de cara a un despliegue dinámico de la infraestructura.

Esto es con NGINX como ejemplo. La instalación es nativa con Ansible, pero la configuración y las plantillas relacionadas con NGINX requieren un conocimiento previo necesario. Porque de lo contrario Ansible más que ayudar solo estorbaría al no conocer el background que tiene el despliegue.

Ansible es una navaja suiza, pero antes debes conocer que hace cada parte de la navaja suiza y cómo aplicarla en según qué casos. En el caso de NGINX si hacemos la parte manual sabemos qué ficheros de configuración tocar y qué partes son variables a ajustar con plantillas con los hosts de Ansible.

En el futuro se seguirá usándola y mejorándose. En mi repositorio se publicarán las actualizaciones con Ansible. Se mejorará con Roles propios y mejor escalabilidad.



Estamos en el servidor con IP 192.168.100.7

Figura 23: Balanceador en ejecución.

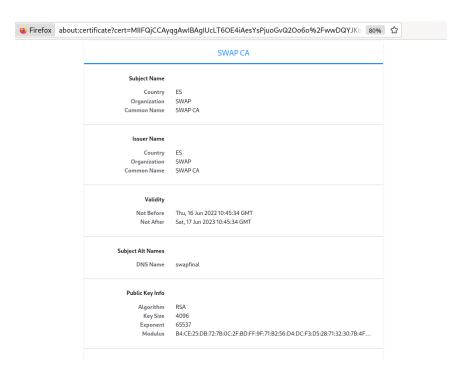


Figura 24: Certificado de swapfinal.

Bibliografía 5.

```
1 https://www.vagrantup.com/downloads
<sup>2</sup> https://github.com/vagrant-libvirt/vagrant-libvirt
<sup>3</sup> https://docs.ansible.com/ansible/latest/installation_guide/intro_installation.
html#installing-ansible-on-debian
4 https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/community/crypto/index.
html
<sup>5</sup> https://docs.ansible.com/ansible/latest/collections/community/mysql/index.
^6~\mathtt{https://github.com/lovelace9981/MemoriasInvestigacionSWAP}
```

⁷ https://github.com/lovelace9981/AnsibleWebFarm

¹Instalación de Vagrant

²Vagrant Libvirt provider

³Instalación de Ansible

 $^{^4\}mathrm{Referencia}$ y instalación de community. Crypto para crear certificados CA y para HTTPs

 $^{^5\}mathrm{Referencia}$ y instalación de community. Mysql
 para crear gestionar bases de datos con Ansible

 $^{^6\}mathrm{Enlace}$ al repositorio de las memorias necesarias para comprender el background completo

⁷Enlace al repositorio del proyecto completo (se pondrá a público en cuanto se sepa la nota y termine la convocatoria)