

# Lab 01 - Instalación de una distribución de ${\rm GNU/Linux}$

Pedro Antonio Mayorgas Parejo 30 de julio de 2023

## Índice

1	Parte 1: Creación de los directorios	3
2	Parte 2: Script	4

#### 1. Parte 1: Creación de los directorios

Para la creación de los directorios he seguido los siguientes comandos.

- 1. Creamos toda la ruta de subdirectorios, con el parámetro de **mkdir** que lo crea de forma recursiva.
- 2. Creamos los ficheros .map con los curling braces. Permitiendome crear hasta 286 ficheros de manera combinacional.

```
1 # Create all subdirectories on the path
2 sudo mkdir -p /etc/app/juegos/mapas
3 # Create all files using curling braces
4 sudo touch /etc/app/juegos/mapas/zona{a..z}mapa{0..10}.map
```

```
\oplus
                                pedro@pedroserver: ~
edro@pedroserver:~$ sudo mkdir -p /etc/app/juegos/mapas
edro@pedroserver:~$ sudo touch /etc/app/juegos/mapas/zona{a..z}mapa{0..10}.map
edro@pedroserver:~$ sudo ls /etc/app
app/
           apparmor/ apparmor.d/ apport/
pedro@pedroserver:~$ sudo ls /etc/app/juegos/mapas/ | wc
pedro@pedroserver:~$ ls -la /etc/app/juegos/mapas/
total 0
drwxr-xr-x 1 root root 8060 Jul 30 16:05
drwxr-xr-x 1 root root
                         10 Jul 30 15:59
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa0.map
rw-r--r-- 1 root root
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa10.map
            root root
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa1.map
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa2.map
            root root
            root root
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa3.map
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa4.map
            root root
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa5.map
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa6.map
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa7.map
            root root
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa8.map
            root root
                          0 Jul 30 16:05 zonaamapa9.map
                          0 Jul 30 16:05 zonabmapa0.map
                          0 Jul 30 16:05 zonabmapa10.map
 rw-r--r-- 1 root root
                          0 Jul 30 16:05 zonabmapa1.map
```

Figura 1: Ejecución de los comandos.

### 2. Parte 2: Script

Para el script se han seguido todos los requisitos, pero con cambios adicionales como pueden ser comprobaciones en la ejecución del script para que se creen subdirectorios necesarios como la carpeta old, como el fichero del histórico, etc...

El fichero usado para archivar es tar **Tape ARchive**, luego siendo comprimido con **GZIP**. Todas esas operaciones han sido ejecutadas dentro del script con un bucle for que recorre cada fichero que haya en la ruta de los mapas. El nombre es un string concatenado con date, que permite generar la fecha.

Además de incluir un modo verbose o no. El script indicará que se ha ejecutado correctamente, mediante operaciones de comparación internas que comprueba si los ficheros se han introducido correctamente en el comprimido.

Por último el script genera un histórico comprobando previamente si el fichero de histórico existe, en caso de que no exista lo crea.

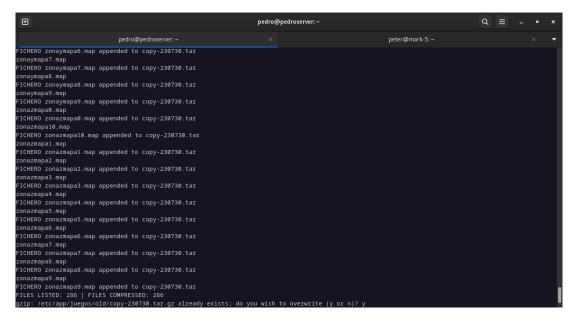


Figura 2: Modo verbose.

```
pedro@pedroserver: $ sudo rm /etc/app/juegos/old/copy-230730.tar*
pedro@pedroserver: $ sudo ./script.sh
Creating empty tar.gz file
Created copy-230730.tar
FILES LISTED: 286 | FILES COMPRESSED: 286
pedro@pedroserver: $ 1s -la /etc/app
app/ apparmor/ apparmor.d/ apport/
pedro@pedroserver: $ 1s -la /etc/app/juegos/old/copy-230730.tar.gz
-rw-r--r-- 1 root root 2172 Jul 30 18:31 /etc/app/juegos/old/copy-230730.tar.gz
pedro@pedroserver: $ cat /var/log/historico.log

BACKUP MAKED BY root AT 230730-18:31
pedro@pedroserver: $
```

Figura 3: Modo no verbose.

#### Fichero script:

```
1 #!/bin/bash
2 # AUTOR: Pedro Antonio Mayorgas Parejo
3~\# LAB~02: Especialidad de GNU/Linux
4
5~ # TO ENABLE VERBOSE MODE
6 # 1 FOR ENABLING
7 \# 0 FOR DISABLING
8 VERBOSE MODE="0"
9 PATH MAPS="/etc/app/juegos/mapas/"
10 PATH OLD="/etc/app/juegos/old/"
11 PATH LOGFILE="/var/log/historico.log"
13 # CHECK IF EXISTS OLD FOLDER
14 if [ ! -d ${PATH OLD} ]
15 then
16
    echo "Error, la carpeta ${PATH OLD} no existe, creando..."
17
    mkdir ${PATH OLD}
18
    #exit 2
19
   fi
20
21 # CHECK IF MAP PATH EXISTS
  if [ ! -d ${PATH MAPS} ]
22
23
  then
    echo "Error, la carpeta ${PATH} no existe"
24
25
    exit 2
26
  fi
27
28 # OBTENEMOS NUMERO DE FICHEROS DE MAPA
  numberfiles=$(ls ${PATH MAPS} | grep -E '^*.map$' | wc -l)
  files=$(ls ${PATH MAPS} | grep -E '^*.map$')
32 # CHECK IF WE HAVE FILES TO COMPRESS
33 if [ ${numberfiles} -eq "0" ]
34
35
    echo "No hay ficheros para comprimir en la copia de seguridad"
36
    exit 1
37
   else
38
    echo "Creating empty tar.gz file"
    file name backup = "copy - \$ (date + \%y\%n\%d).tar"
39
40
    # CREAMOS UN FICHERO VACIO
41
    if [ ${VERBOSE MODE} -eq "1" ]
42
    then
     tar -cvf ${PATH OLD}${filenamebackup} -T /dev/null
43
44
     tar -cf ${PATH OLD}${filenamebackup} -T /dev/null
45
46
47
48
    # CHECK compressed file created
49
    if [ $? -eq 0 ]
50
51
     echo "Created ${filenamebackup}"
52
```

```
53
     for f in ${files}
54
55
      if [ \{VERBOSE MODE\} - eq "1" ]
56
57
       tar -C  {PATH MAPS} -uvf  {PATH OLD} $ {filenamebackup} $ {f}
58
59
       echo "FICHERO ${f} appended to ${filenamebackup}"
60
       tar -C ${PATH MAPS} -uf ${PATH OLD}${filenamebackup} ${f}
61
      fi
62
63
     done
64
     number files compressed = \$(tar - tvf \ \$\{PATH\_OLD\}\$\{filename backup\} \ | \ wc \ -l)
65
     echo "FILES LISTED: ${numberfiles} | FILES COMPRESSED: ${
66
         numberfilescompressed } "
67
     if [ ${numberfilescompressed} -ne ${numberfiles} ]
68
69
     echo "All files aren't compressed on tar"
70
71
     fi
72
    # COMPRESS
73
74
     gzip ${PATH_OLD}${filenamebackup}
75
    \# CHECK IF LOGFILE EXISTS
76
    if [ ! -f ${PATH_LOGFILE} ]
77
78
79
     echo "Creating logfile ..."
80
     touch ${PATH LOGFILE}
81
82
    # OUTPUT TO LOGFILE
83
    echo "BACKUP MAKED BY \{USER\} AT \{date + \%y\%m\%d - \%H:\%M\}" >> \{PATH LOGFILE\}
84
85
   f i
```