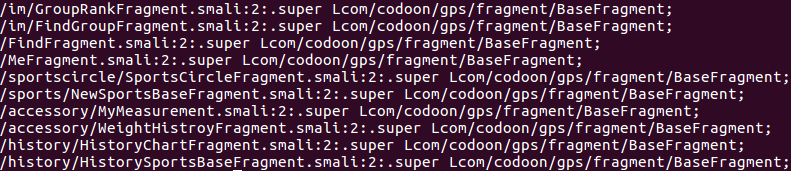


没找到任何类继承这个类，那么这个就是运动板块所使用的Fragment了。

这个类继承自com/codoon/gps/fragment/BaseFragment。



这些类也继承了BaseFragment。那么来看看咕咚的BaseFragment做了些什么？有点好奇。

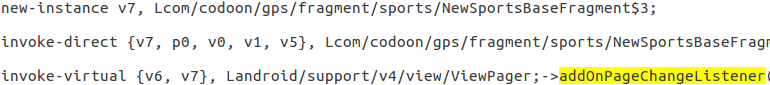
打开smali文件，此类继承自原生的Fragment并实现了View$OnTouchListener接口，用来辅助处理View的Touch事件。包括自动打开关闭VelocityTracker，监测速度，如果检测到向左或者向右滑动，则发出广播，并通知监听器mOnSlideListener。

继续分析NewSportsBaseFragment，主要关注以下几点：

1. UI的布局、切换等
2. 左右滑动效果怎么实现的，分析为什么会出现近乎跳变式滑动

首先是onCreateView，这里面有加载之前分析的资源文件0x7f0304a1(sports\_pre\_start\_layout.xml)。并且创建了一个mMainBGDrawable: GradientDrawable，这个就是用来在滑动时显示渐变效果的。

这里创建了一个内部类实例，实现了OnPageChangeListener。里面做了页面滑动的相关动画操作。



NewSportsBaseFragment$3.smali里面实现了三个接口方法：

.method public onPageScrollStateChanged(I)V

.method public onPageScrolled(IFI)V

.method public onPageSelected(I)V

在代码中里可以看到：

new-instance v2, Lcom/codoon/gps/fragment/sports/RotatePageTransformer;

invoke-virtual {v0, v1, v2}, Landroid/support/v4/view/ViewPager;->setPageTransformer(ZLandroid/

通过设置PageTransFormer来实现ViewPager翻页效果。

ViewPager在回调transformPage的时候，应该是线性的，不应该是

但实际上，除了ViewPager滑动卡顿，“开始”按钮的动画一样会卡顿。

会不是是插值器计算有问题呢？或者速度计算有问题？ViewPager有什么接口可以造成这种效果呢？

因为PageTransFormer和OnPageChangeListener同时出现同样的问题。

仔细看了一下，**上一个View会直接消失，然后下一个View以动画出来**。

那是不是onPageSelected有调用上一个View的setVisibility？

但是滑动指示器也是跳变的。

从布局来看，ViewPager之上没有有其他自定义View用来拦截Touch事件。而咕咚自己定义的ControlableViewPager只是限制了本身能不能滑动。所以按理说ViewPager本身的滑动效果是支持平滑翻页的。但为什么会出现跳变，直觉上可能是在onPageSelected没处理好，或者PageTransFormer有问题。因为点击在“运动”和“计步”之间切换，也会调用到onPageSelected，这种情况是跳变过去的，可能这一块的逻辑在Fling的时候并不适用。

运动圈的滑动同样有问题，考虑为同类问题。

ControlableViewPager只是限制了本身能不能滑动。这个在第一次的引导登录页面有用到。

等翻到登录页面之后，就禁用了滑动。