需要一个算法工程师？？？

1. 关于拼单
2. 活动推送（特别是紧俏图书，先下手为强。用户可选关注什么活动）
3. 根据个人信息提供筛选出来的内容（只显示参加优惠的，某个地区的有货的商品）
4. 拼单

* 过程

1. 用户在筛选出的商品中选择，并制定拼单喜好（最大订单数，最大超额数）
2. 用户提交，系统凑单
3. 支付：凑单成功后团长付账(交易方式。团员取货过程中将自己部分支付给团长（方式有待商榷）
4. 诚信方面：如果毁单者信誉扣分。退货造成的损失由该其承担
5. 凑单过程中，如果某一商品无货，通知用户
6. 对于已成团未支付的，通知所有成员，并重新拼凑出满足条件的结果，通知
7. 对于未成团的，只通知缺货商品的选中者

* 原则：

1. 最后订单差异不超过用户的容忍度（最理想为零，但是有可能超出一些）
2. 某个用户的所有书籍分布的订单数小于用户指定的最大值（用户可能只想在一个订单中加入自己的所有商品）
3. 从用户的角度考虑尽可能把一个用户的商品放在一个订单中
4. 关于拼伞

提供伞者和请求伞者的匹配，如何匹配（主要以提供伞者为主）

要求信息：

提供伞者：

地点（等待）

可提供伞的时间，最大等待时间（服务器最多等待拼伞时间，若超过，不参与拼伞）

联系方式

伞可容纳人数

用户奖励机制

用户偏好（同性与异性）

请求伞者：

地点

请求使用伞的时间，最大等待时间（等待服务器响应的时间）

联系方式

用户偏好（同性与异性）

用户评论，点赞（分享到微信朋友圈中）

1. 拼车
2. 用户没找到车：用户输入信息（起点，目的地，时间范围）
3. 用户已经找到车了：车的信息（价格之类的），用户输入信息（目的地，时间范围）

（附加：考试时间通知，空闲教室）