附件1：第二届全国研究生移动终端应用设计创新大赛校内选拔赛报名表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **参赛类别（请在相应类别下打√）** | 1.移动生活 | | 2.移动商务 | | 3.移动娱乐 | 4.移动云服务与安全 | | 5.自选项目 | |
| **√** | |  | |  |  | |  | |
| **选题** |  | | | | | | | | |
| **指导老师信息（没有可不填）** |  | 姓名 | | 职称 | 学院 | Email | 移动电话 | |  |
| 指导老师 |  | |  |  |  |  | |  |
| 指导老师 |  | |  |  |  |  | |  |
| **队员信息** |  | 姓名 | | 学号 | 年级 （硕、博） | 院系专业 | Email | | 移动电话 |
| 队长 | 苏丽荣 | | 201422010535 | 硕 | 通信 | 15528290768@163.com | | 15528290768 |
| 队员 | 王晓东 | | 201421010521 | 硕 | 通信 | 409681075@qq.com | | 13018260096 |
| 队员 | 韩帅 | | 201421010517 | 硕士 | 通信 | 466629332@qq.com | | 15682017891 |
| 队员 |  | |  |  |  |  | |  |
| 1. **作品初步设想**   日常生活中，常常会遇到各种各样的困/窘境，这个时候很有可能身边不远处就以有能够帮忙的人，而工科生内敛寡言的特点导致其不好意思说出口，或者不确定可以向谁求助。本App旨在诸多场景中为学生提供互助的平台（如拼单，如同课程的学生的交流讨论），在方便同学生活的同时，增加陌生同学间的交流，扩大学生社交圈子，亦可提供校园相关信息（如考试安排），创建一个的移动化的社交校园。 | | | | | | | | | |
| 1. **申请理由（包括自身/团队具备的知识、条件、特长、兴趣、前期准备等）** 2. 小组成员熟悉软件开发的相关流程，并了解软件设计过程文档的撰写 3. 小组成员掌握了C++，OC，python，Java等软件开发常用语言 4. 小组成员精通算法与数据结构，计算机系统等基础知识。掌握移动客户端开发，数据库操作，以及后台搭建与维护 | | | | | | | | | |
| 1. **参赛方案（技术路线、人员分工等）** 2. **技术路线** 3. iOS开发 4. 爬虫 5. Python 6. **人员分工** 7. 苏丽荣：负责产品设计和移动端开发 8. 韩帅：负责业务逻辑建模和算法设计 9. 王晓东：负责服务器和数据库的搭键，管理 | | | | | | | | | |
| 1. **参赛作品特色与创新点（作品创意来源、与国内外相关内容的比较分析、功能特点等）**   App中涉及功能均提炼自日常场景需求，并且结合了社交功能，兼具实用与娱乐性。此外校园生活紧密关联，具有本地特色，更具吸引力。 | | | | | | | | | |
| **五、完成预期成果（设计、产品、服务、软硬件实现情况）和市场应用场景或推广价值** | | | | | | | | | |
| **学院意见** | 参赛选手研究生资格认证（合格/不合格）  签名（公章）：  年 月 日 | | | | | | | | |
| 签名（公章）：  年 月 日 | | | | | | | | |
| **专家组**  **审核意见** | 签名（公章）：  年 月 日 | | | | | | | | |
| **备注** |  | | | | | | | | |