



上海理工大学机器智能研究院

INSTITUTE OF MACHINE INTELLIGENT, UNIVERSITY OF SHANGHAI FOR SCIENCE AND TECHNOLOGY

openloong运动控制框架实战经验



刘元基

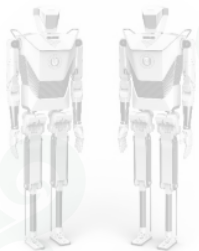
上海理工大学

2024.10.27



目录

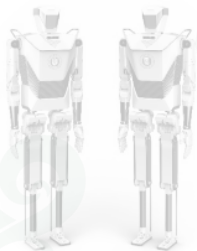
- 01 更换模型
- 02 底层重构
- 03 WBC适配
- 04 调试心得





模型适配

openloong-dyn-control框架中使用到的MPC和WBC算法均涉及到动力学和运动学，使用pinocchio库进行计算，因此，需要在模型的链式关系，坐标系，和pinocchio中操作空间关节命名方面进行适配，保证正确的运动学和动力学计算。



踝关节坐标系适配

- 与Azureloong模型中脚部坐标系方向一致

Link链式关系与关节顺序

- 确保与AzureLoong中urdf链式关系一致
- 修改关节驱动名称与新模型保持一致

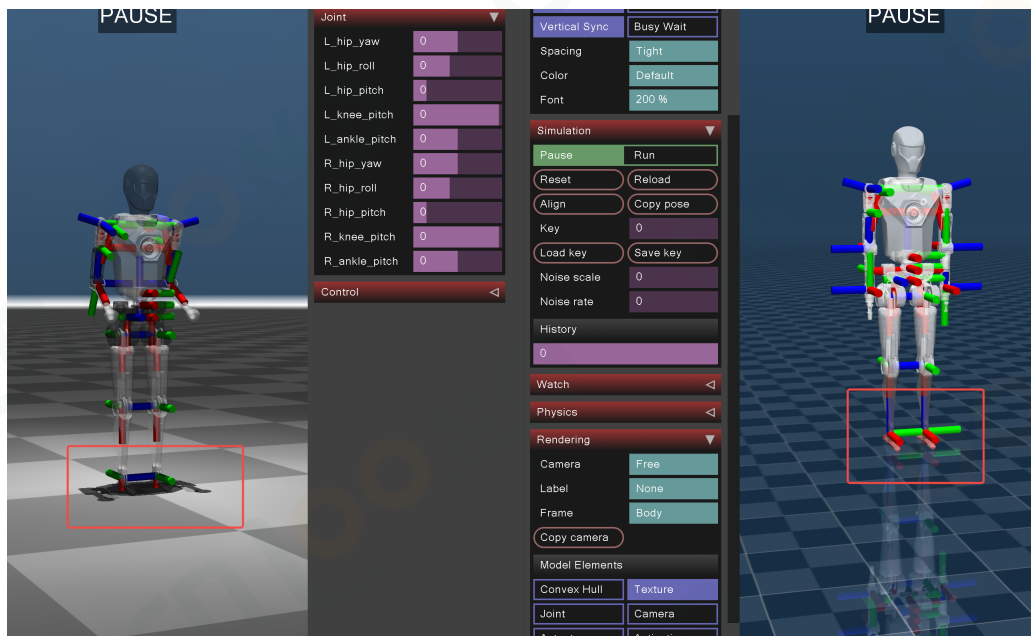
注：

- 即使机器人的关节电机方向不与AzureLonng完全一致，只要在urdf和底层（实物或者xml）定义好电机旋转方向，也能正常控制



踝关节坐标系适配

- 保证pinocchio计算输出的 J_r , J_l , 和 $fe_l_pos_cur_W$ 数据正确, 用于下游规划模块。



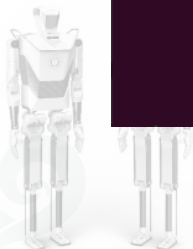


Link链式关系与关节顺序

- 统一urdf各link间的链式关系与AzureLoong相同

```
----- Successfully Parsed XML -----
root Link: pelvis has 3 child(ren)
  child(1): L_hip_yaw_Link
    child(1): L_hip_roll_Link
      child(1): L_hip_pitch_Link
        child(1): L_knee_Link
          child(1): L_ankle_pitch_Link
  child(2): R_hip_yaw_Link
    child(1): R_hip_roll_Link
      child(1): R_hip_pitch_Link
        child(1): R_knee_Link
          child(1): R_ankle_pitch_Link
  child(3): torso_link
    child(1): L_shoulder_pitch_Link
      child(1): L_shoulder_roll_Link
        child(1): L_shoulder_yaw_Link
          child(1): L_elbow_Link
    child(2): R_shoulder_pitch_Link
      child(1): R_shoulder_roll_Link
        child(1): R_shoulder_yaw_Link
          child(1): R_elbow_Link
```

```
----- Successfully Parsed XML -----
root Link: base_link has 4 child(ren)
  child(1): Link_arm_l_01
    child(1): Link_arm_l_02
      child(1): Link_arm_l_03
        child(1): Link_arm_l_04
          child(1): Link_arm_l_05
            child(1): Link_arm_l_06
              child(1): Link_arm_l_07
  child(2): Link_arm_r_01
    child(1): Link_arm_r_02
      child(1): Link_arm_r_03
        child(1): Link_arm_r_04
          child(1): Link_arm_r_05
            child(1): Link_arm_r_06
              child(1): Link_arm_r_07
  child(3): Link_head_yaw
    child(1): Link_head_pitch
  child(4): Link_waist_pitch
    child(1): Link_waist_roll
      child(1): Link_waist_yaw
        child(1): Link_hip_l_roll
          child(1): Link_hip_l_yaw
            child(1): Link_hip_l_pitch
              child(1): Link_knee_l_pitch
                child(1): Link_ankle_l_pitch
                  child(1): Link_ankle_l_roll
  child(2): Link_hip_r_roll
    child(1): Link_hip_r_yaw
      child(1): Link_hip_r_pitch
        child(1): Link_knee_r_pitch
          child(1): Link_ankle_r_pitch
            child(1): Link_ankle_r_roll
```





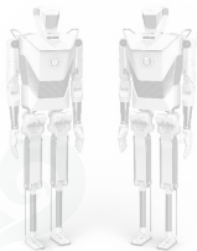
Link链式关系与关节顺序

- 建立与AzureLoong一致的motorName容器

Azureloong DOF 数量: 31

X02 DOF 数量: 18

- 由于自由度的差异, 造成在KinWBC部分需要修改task 代码与模型进行适配



```
XML ▼ |取消自动换行 | 复制
1 {"J_arm_l_01","J_arm_l_02","J_arm_l_03", "J_arm_l_04", "J_arm_l_05",
2   "J_arm_l_06","J_arm_l_07",
3   "J_arm_r_01", "J_arm_r_02", "J_arm_r_03","J_arm_r_04","J_arm_r_05",
4   "J_arm_r_06", "J_arm_r_07",
5   "J_head_yaw","J_head_pitch","J_waist_pitch","J_waist_roll", "J_waist_yaw",
6   "J_hip_l_roll", "J_hip_l_yaw", "J_hip_l_pitch", "J_knee_l_pitch","J_ankle_l_pitch",
7   "J_ankle_l_roll",
8   "J_hip_r_roll", "J_hip_r_yaw", "J_hip_r_pitch", "J_knee_r_pitch","J_ankle_r_pitch",
9   "J_ankle_r_roll"};
```

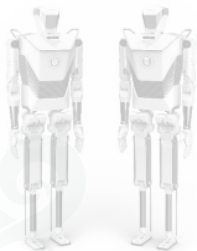
```
1 {"L_hip_yaw", "L_hip_roll", "L_hip_pitch", "L_knee_pitch", "L_ankle_pitch",
2   "R_hip_yaw", "R_hip_roll", "R_hip_pitch", "R_knee_pitch", "R_ankle_pitch",
3   "L_shoulder_pitch", "L_shoulder_roll", "L_shoulder_yaw", "L_elbow",
4   "R_shoulder_pitch", "R_shoulder_roll", "R_shoulder_yaw", "R_elbow"};
```



底层重构

- 将PVT控制器放置底层与上层程序分离，使用grpc进行通信，使用 request-response模式向底层实时发送期望位置、速度、前馈力矩、和PD参数
- 将Mujoco渲染和状态更新放置底层，加入状态估计算法提供上层程序所需状态输入

目的：与现有实物通信和控制保持一致，方便MPC-WBC算法的迁移和部署

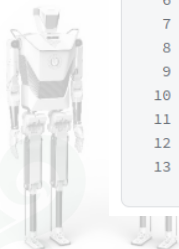




WBC适配

```
1  ///----- walk -----
2  std::vector<std::string> taskOrder_walk;
3  taskOrder_walk.emplace_back("RedundantJoints");
4  taskOrder_walk.emplace_back("static_Contact");
5  taskOrder_walk.emplace_back("SwingLeg");
6  taskOrder_walk.emplace_back("PosRot");
7  ///----- stand -----
8  std::vector<std::string> taskOrder_stand;
9  taskOrder_stand.emplace_back("static_Contact");
10 taskOrder_stand.emplace_back("CoMXY_HipRPY");
11 taskOrder_stand.emplace_back("Pz");
```

```
1  ///----- walk -----
2  std::vector<std::string> taskOrder_walk;
3  taskOrder_walk.emplace_back("RedundantJoints");
4  taskOrder_walk.emplace_back("static_Contact");
5  taskOrder_walk.emplace_back("SwingLeg");
6  taskOrder_walk.emplace_back("HandTrackJoints");
7  ///----- stand -----
8  std::vector<std::string> taskOrder_stand;
9  taskOrder_stand.emplace_back("static_Contact");
10 taskOrder_stand.emplace_back("CoMXY_HipRPY");
11 taskOrder_stand.emplace_back("Pz");
12 taskOrder_stand.emplace_back("HandTrackJoints");
13 taskOrder_stand.emplace_back("HeadRP");
```



Stand任务适配

- 任务数量简化
- 去掉任务中有关waist关节的代码
- 根据low-damping分支修改kp-kd参数

Walking任务适配

- 任务数量简化
- 去掉任务中有关waist关节的代码
- 根据low-damping分支修改kp-kd参数，
- 修改SwingLeg任务和PosRot任务

相关问题：

- issue 51: 缺少腰关节和ankle roll关节对整体控制的影响
- issue 31: 通过静力学验证pinocchio动力学数据结算是否正确以及DynWBC优化算法是否收敛



调试心得

PVT参数整定

1. 禁用MPC和WBC，仅使用PVT控制机器人站立；
2. 整定各关节kp、kd、和力矩上下限参数

PVT+WBC行走测试

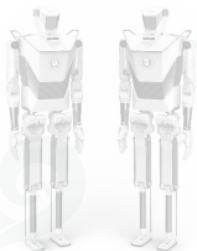
1. 设置状态机正常进入walking，设置期望速度 $xv_des=0$ ，让机器人步态规划处于原地踏步；
2. 根据左右脚步态规划曲线，整定步态规划模块的kp、kd、和偏移量等参数；
3. 整定KinWBC-Walking各任务的kp-kd参数；
4. 给定期望速度，重复上述整定过程；

PVT+WBC站立测试

1. 设置状态机一直保持stand状态，禁用mpc，介入WBC；
2. 根据介入WBC后关节力矩曲线的变化情况整定部分关节的PVT参数和KinWBC-Stand各任务的kp-kd参数；

PVT+MPC+WBC行走测试

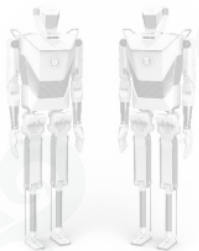
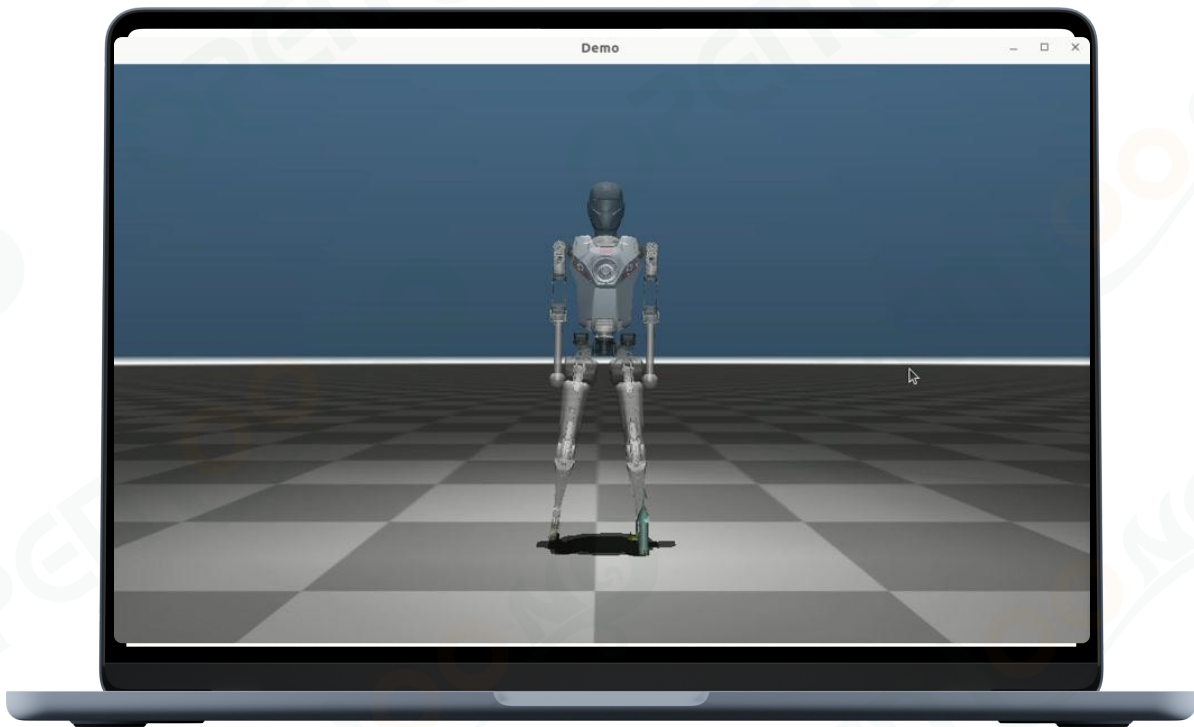
1. 根据不同的机器人设置不同的质量、约束上下限和惯性张量参数；
2. 根据数据和机器人行走现象整定MPC中的权重矩阵；





上海理工大学机器智能研究院

INSTITUTE OF MACHINE INTELLIGENT, UNIVERSITY OF SHANGHAI FOR SCIENCE AND TECHNOLOGY





上海理工大学机器智能研究院

INSTITUTE OF MACHINE INTELLIGENT, UNIVERSITY OF SHANGHAI FOR SCIENCE AND TECHNOLOGY

感谢聆听

