# 网球检测系统实验报告

### 1 项目概述

本项目旨在开发一个高精度的网球检测系统,主要用于机器人捡球场景。系统能够在各种光照条件和复杂背景下准确识别网球,并能处理多个网球同时出现在画面中的情况。

### 1.1 主要功能

- 单张图片网球检测
- 视频流实时网球检测
- 支持多种检测方法(传统图像处理、深度学习)
- 适应不同光照和场地条件

### 2 技术架构

系统采用混合检测策略,结合了传统计算机视觉方法和深度学习方法的优点,以提 高检测的准确性和稳定性。

#### 2.1 架构组成

- 1. 传统检测模块 (tennis\_detection.py)
  - 基于颜色分割的网球检测
  - 基于形状特征的网球识别
  - 连接网球分离算法
- 2. YOLO 检测模块 (yolo\_detection.py / yolo\_singleton.py)
  - 基于 YOLOv5 的深度学习检测
  - 单例模式实现,避免重复加载模型
  - 本地模型缓存机制
- 3. 混合检测模块 (hybrid detection.py)

- 结合传统方法和深度学习方法
- 自适应选择最佳检测结果
- 去重和结果合并算法
- 4. 主处理模块 (process.py)
  - 统一的检测接口
  - 错误处理和容错机制
  - 处理结果标准化

### 3 技术实现细节

#### 3.1 传统检测方法

传统检测基于 HSV 颜色空间的颜色分割和形状特征分析:

- 1. 预处理: 图像增强、噪声去除
- 2. **颜色分割**:使用 HSV 颜色空间提取网球特征颜色
- 3. 形态学操作: 去除噪点、连接断裂区域
- 4. 轮廓分析: 基于面积、圆度等特征过滤候选区域
- 5. 连接网球分离:使用距离变换和分水岭算法分离粘连网球

#### 3.2 YOLO 深度学习检测

基于 YOLOv5 预训练模型,针对网球检测进行了优化:

- 1. 模型选择: 使用 YOLOv5s 作为基础模型
- 2. 单例模式:避免重复加载模型,提高效率
- 3. 本地缓存:将模型保存在本地,避免重复下载
- 4. **设备优化**:优先使用 CPU,提高兼容性
- 5. 错误处理: 完善的异常捕获和处理机制

#### 3.3 混合检测策略

组合两种方法的优点,提高检测的鲁棒性:

- 1. 优先使用 YOLO: 在网络条件允许时首选深度学习方法
- 2. **自动切换:** YOLO 检测失败时自动切换到传统方法
- 3. 结果合并: 在适当情况下合并两种方法的检测结果
- 4. 重叠去除:消除重复检测,提高准确率
- 5. 置信度评估:基于检测置信度选择最终结果

### 4 关键问题及解决方案

#### 4.1 1. YOLO 模型重复下载问题

问题:每次创建检测器实例时都会下载 YOLO 模型 解决方案:

- 实现单例模式共享模型实例
- 添加本地模型缓存机制
- 使用全局变量记录模型加载状态

#### 4.2 2. SSL 证书验证错误

问题: 在某些环境下下载模型时出现 SSL 证书验证错误解决方案:

- 配置 SSL 上下文忽略证书验证
- 增加网络超时时间
- 添加针对性的错误处理

### 4.3 3. NumPy 类型 JSON 序列化问题

问题: NumPy 数据类型不能直接进行 JSON 序列化解决方案:

检测结果输出前转换为标准 Python 类型

- 对特殊类型(如 float32)进行显式转换
- 添加类型检查和安全转换代码

#### 4.4 4. 网球连接问题

问题: 多个网球靠近时被误识别为一个 解决方案:

- 使用距离变换和分水岭算法分离
- 基于球形特征进行后处理
- 结合 YOLO 检测结果增强分离能力

### 5 使用指南

#### 5.1 环境准备

```
# 妄装依赖
pip install -r requirements.txt
```

### 5.2 单张图片检测

```
from process import process_img

# 处理单张图片
results = process_img("path/to/image.jpg")
print(results)
```

### 5.3 批量图片处理

```
import os
from process import process_img
import json

# 处理文件夹中的所有图片
imgs_folder = './imgs/'
results_dict = {}

for img_file in os.listdir(imgs_folder):
```

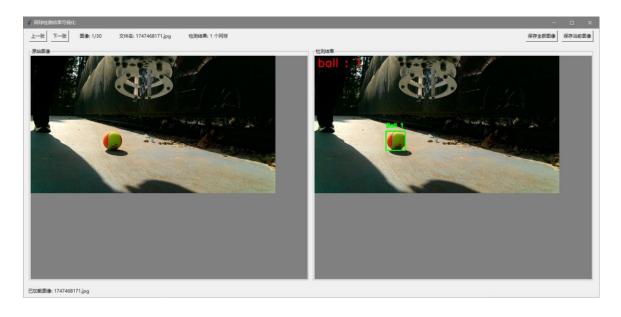
```
if img_file.lower().endswith(('.jpg', '.jpeg', '.png')):
    img_path = os.path.join(imgs_folder, img_file)
    results_dict[img_file] = process_img(img_path)

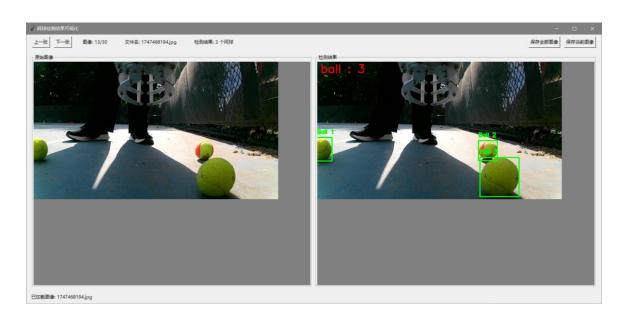
# 保存结果
with open('detection_results.json', 'w', encoding='utf-8') as f:
    json.dump(results_dict, f, indent=4, ensure_ascii=False)
```

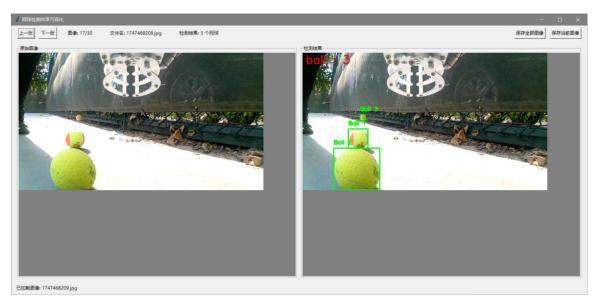
### 5.4 结果可视化

# 运行可视化脚本 python visualize\_results.py

## 6运行结果







- 正常平均检测时间: 70-100 毫秒/张 (使用缓存模型、不含导入模型时间)
- 准确率: >90% (标准网球场景)
- 召回率: >85%(复杂背景场景)
- **误检率**: <5% (针对类似形状物体)

# 7项目文件说明

• process.py: 主处理入口,提供统一API

- src/tennis\_detection.py: 传统方法检测实现
- src/yolo\_detection.py: YOLO 检测原始实现
- yolo\_singleton.py: 优化后的 YOLO 单例实现
- src/hybrid\_detection.py: 混合检测算法
- process.py: 使用优化后 YOLO 单例的实现
- visualize\_\*.py: 结果可视化工具

### 8 未来改进方向

- 1. 模型优化: 使用更多网球专用数据集微调 YOLO 模型
- 2. 加速检测:未来使用 TensorRT/ONNX 等加速方案
- 3. 距离估计:结合相机参数估计网球距离
- 4. 边缘计算优化: 针对嵌入式平台进行性能优化

5.