"""  
幂运算： \*\*  
按位取反，正号，负号： ~, +, -  
乘，除，取模，整除： \*, /, %, //  
加，减： +, -  
左移，右移： <<, >>  
按位与： &  
按位异或 ： ^  
按位或：|  
比较运算符，包括身份运算符和成员运算符：==, !=, >, >=, <, <=, is, is not, in, not in  
布尔“非”：not  
布尔“与”：and  
布尔“或”：or  
  
  
  
  
fastest: 0 最快  
fast: 10 快  
normal: 6 正常  
slow: 3 慢  
slowest: 1 最慢  
速度值从 1 到 10，画线和海龟转向的动画效果逐级加快。  
  
  
  
and的返回值  
从左到右依次进行判断  
如果所有值为真，返回最后一个”真“值  
如果某个值为假，返回的第一个”假“值  
判断出一个假值后立即返回不再判断  
  
or的返回值  
从左到右依次进行判断  
如果有一个值为真，立即返回该”真“值  
如果所有值为假，返回最后一个”假“值  
  
  
"""