

## Examenvoorbereiding kandidaat

### Opleveren MBO Open – 1B1

Algemene informatie		
Examenvorm	Examenproject - Praktijkexamen in een gesimuleerde omgeving	
Kwalificatiedossier en cohort	Applicatieontwikkeling	2016 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Applicatie- en mediaontwikkelaar, niveau 4	25187
Kerntaak	B1-K3: Levert een product op	
Werkprocessen	B1-K3-W1: Optimaliseert het product B1-K3-W2: Levert het product op B1-K3-W3: Evalueert het opgeleverde product	
Examenduur	9 uur zonder pauzes	

Vastgesteld

## Context

Dukes Software Engineering (DSE) is een jong en dynamisch bedrijf. Het bedrijf is in 2012 opgericht door directeur/eigenaar B. Bregs. R. Roets is softwarearchitect. B. Bregs en R. Roets hebben het bedrijf gevormd tot een vooruitstrevend en innovatief softwarebedrijf.

## Opdrachtgever

De Koninklijke Nederlandse Lawn Tennis Bond (KNLTB) heeft DSE benaderd voor het realiseren van een wedstrijdregistratiesysteem voor een onderdeel van het tennistoernooi. In mei vindt het grastennistoernooi MBO Open plaats in Rosmalen. De derde dag is de scholendag. Voor deze dag moet een wedstrijdregistratie-applicatie ontwikkeld worden. G. Cats is jouw contactpersoon bij de KNLTB. G. Cats is verantwoordelijk voor alle ICT-activiteiten van de KNLTB. Hij heeft de eisen en wensen voor de wedstrijdregistratie-applicatie opgesteld. Deze eisen en wensen ontvang je tijdens het examen.

## Jouw functie

Jij werkt als junior software developer aan de opdracht van de KNLTB. M. van Mortel is senior software developer en jouw leidinggevende. Tijdens het uitwerken van de opdracht stem jij je werkzaamheden af met M. van Mortel.

## Betrokkenen

Tijdens het examen krijg je te maken met de volgende personen.

- M. van Mortel, senior software developer bij DSE en jouw leidinggevende
- S. Malik, gebruiker van het wedstrijdregistratiesysteem
- G. Cats, verantwoordelijk voor alle ICT-activiteiten van de KNLTB

## Opdrachten

Opdracht	Te beoordelen werkproces
Opdracht 1: Opstellen acceptatietest	B1-K3-W1: Optimaliseert het product
Opdracht 2: Uitvoeren acceptatietest	
Opdracht 3: Opleveren applicatie	B1-K3-W2: Levert het product op
Opdracht 4: Evalueren van het product	B1-K3-W3: Evalueert het opgeleverde product

# Materialen

Voor het uitvoeren van het examen mag je het volgende gebruiken. De examiner geeft aan wat je zelf mee moet nemen.

- Notitieblok met pen
- Internettoegang en/of boeken over het betreffende onderwerp als naslagmateriaal
- Separate ruimte met kantoorinrichting voor het geven van een presentatie/demonstratie
- Mogelijkheid voor back-up
- Pc die voldoet aan de gestelde hardware-/software-eisen
- Een recent Officepakket
- Een ingerichte ontwikkelomgeving
- Een ingerichte productieomgeving

# Resultaten

Tijdens dit examen lever je de volgende producten en/of diensten op. Het examen is afgelopen als je al je resultaten hebt opgeleverd, of als de tijd verstreken is.

## **Opdracht 1: Opstellen acceptatietest**

- Een ingevuld sjabloon acceptatietest

## **Opdracht 2: Uitvoeren acceptatietest**

- Het aangevulde Sjabloon Acceptatietest
- Het testrapport van de aanpassingen
- Een (export van) de gewijzigde database gevuld met testdata
- Een gewijzigde broncode van de applicatie of van onderdelen ervan
- Een werkende gewijzigde applicatie of onderdelen ervan

## **Opdracht 3: Opleveren applicatie**

- De applicatie in de productieomgeving
- Document versiebeheer
- De presentatie van de applicatie
- De demonstratie van de applicatie

## **Opdracht 4: Evalueren van het product**

- Een geaccordeerd evaluatieverslag

# Beoordeling

## Procedure

Tijdens het examenproject word je per werkproces beoordeeld door minimaal twee beoordelaars. De beoordelaars beoordelen jouw gedrag en resultaten en vullen het beoordelingsformulier in. Eerst beoordelen de beoordelaars onafhankelijk van elkaar. Vervolgens bepalen ze samen jouw voorlopige eindbeoordeling per werkproces.

## Beoordelingstabel

In het beoordelingsformulier staan per opdracht beoordelingstabellen. Een voorbeeld van zo'n tabel staat hieronder.

Beoordeling opdracht 1					
Taak	Criterium	0	1	2	3
T1	Criterium 1*	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving
T2, T3	Criterium 2	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving		

Per opdracht voer je taken uit. Deze taken worden beoordeeld op een of meer criteria (onderdelen). Voor de meeste criteria kun je 0, 1, 2, of 3 punten scoren. Soms kun je alleen 0 of 1 punt scoren. Bij elk aantal punten is beschreven hoe het gedrag of resultaat er bij dat criterium uit ziet.

Je scoort het aantal punten van de beschrijving die het meest lijkt op jouw gedrag of resultaat. Dus als bij criterium 1 jouw gedrag of resultaat het meest lijkt op de beschrijving bij 2 punten, score je bij dat criterium 2 punten. Voor een criterium waar een \* achter staat, moet je minimaal 1 punt scoren.

## Beslissing

Eerst controleren de beoordelaars of je voor alle criteria met een \* minimaal 1 punt hebt gehaald. Zo niet, dan heb je een onvoldoende voor het werkproces. Als je wel op alle criteria met een \* minimaal 1 punt hebt gehaald, tellen de beoordelaars alle punten die je voor het werkproces hebt gescoord bij elkaar op. Als een werkproces uit meerdere opdrachten bestaat, worden de punten van alle opdrachten bij elkaar opgeteld.

In de cijfertabel in het beoordelingsformulier kun je zien welk cijfer bij het totaal aantal punten hoort. Dit is je cijfer voor het werkproces. Let op: per werkproces geldt een andere cijfertabel. Voor elk werkproces moet je minimaal een 5,5 halen.