

## Examenvoorbereiding kandidaat

### Opleveren Excellent Taste – 1A1

Algemene informatie		
Examenvorm	Examenproject - Praktijkexamen in een gesimuleerde omgeving	
Kwalificatiedossier en cohort	Applicatieontwikkeling	2016 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Applicatie- en mediaontwikkelaar, niveau 4	25187
Kerntaak	B1-K3: Levert een product op	
Werkprocessen	B1-K3-W1: Optimaliseert het product B1-K3-W2: Levert het product op B1-K3-W3: Evalueert het opgeleverde product	
Examenduur	9 uur zonder pauzes	

Vastgesteld

## Context

Je werkt bij NewApps. NewApps is een bedrijf dat zich richt op het ontwikkelen van websites, webapplicaties en apps. In 30 jaar tijd is het bedrijf uitgegroeid tot een groot bedrijf. De accountmanagers halen opdrachten binnen. De projectleiders voeren samen met applicatieontwikkelaars de opdrachten uit. Dit gebeurt in de vorm van projectteams.

## Opdrachtgever

De opdrachtgever is restaurant Excellent Taste. L. Verhoeven is eigenaar van het restaurant. Hij heeft gemerkt dat de bediening veel fouten maakt bij het noteren van tafelreserveringen. Het aannemen van tafelreserveringen gebeurt nu op papier in een grote agenda. De bestellingen worden wel geautomatiseerd verwerkt. Helaas is het niet mogelijk om met dat systeem ook tafelreserveringen te registreren. Daarom wil hij bestellingen en tafelreserveringen opnieuw automatiseren. Hij is er nog niet uit of dat in de vorm van een webapplicatie of door een app moet. L. Verhoeven heeft NewApps benaderd voor de ontwikkeling van een bestel- en reserveringsapplicatie.

## Jouw functie

Je bent junior applicatieontwikkelaar bij NewApps. Je bent lid van het projectteam Excellent Taste. Dit team gaat in opdracht van Excellent Taste een webapplicatie of een app ontwerpen. In opdracht van de projectleider D. van Boven voer je een aantal werkzaamheden uit. Je richt je hierbij op het optimaliseren, opleveren en evalueren van de applicatie.

## Betrokkenen

Tijdens het examen krijg je te maken met de volgende personen.

- D. van Boven, projectleider bij het softwarebedrijf NewApps en jouw leidinggevende
- L. Verhoeven, eigenaar van het restaurant Excellent Taste en opdrachtgever

## Opdrachten

Opdracht	Te beoordelen werkproces
Opdracht 1: Opstellen acceptatietest	B1-K3-W1: Optimaliseert het product
Opdracht 2: Uitvoeren acceptatietest	
Opdracht 3: Opleveren applicatie	B1-K3-W2: Levert het product op
Opdracht 4: Evalueren van het product	B1-K3-W3: Evalueert het opgeleverde product

# Materialen

Voor het uitvoeren van het examen mag je het volgende gebruiken. De examiner geeft aan wat je zelf mee moet nemen.

- Een notitieblok met pen
- Internettoegang en/of boeken over het betreffende onderwerp als naslagmateriaal
- Een aparte ruimte met kantoorinrichting voor het geven van een presentatie/demonstratie
- Een mogelijkheid voor het maken van back-ups
- Een pc die voldoet aan de gestelde hardware-/software-eisen
- Een recent Officepakket
- Een ingerichte ontwikkelomgeving
- Een ingerichte productieomgeving, waaronder een (internet)webserver en (internet)databaseserver

# Resultaten

Tijdens dit examen lever je de volgende producten en/of diensten op. Het examen is afgelopen als je al je resultaten hebt opgeleverd of als de tijd verstreken is.

## **Opdracht 1: Opstellen acceptatietest**

- Een ingevuld sjabloon acceptatietest

## **Opdracht 2: Uitvoeren acceptatietest**

- Het aangevulde sjabloon Acceptatietest
- Het testrapport van de aanpassingen
- Een (export van) de gewijzigde database gevuld met testdata
- Een gewijzigde broncode van de applicatie of van onderdelen ervan
- Een werkende gewijzigde applicatie of onderdelen ervan

## **Opdracht 3: Opleveren applicatie**

- De applicatie in de productieomgeving
- Documentversiebeheer
- De presentatie van de applicatie
- De demonstratie van de applicatie

## **Opdracht 4: Evalueren van het product**

- Een geaccordeerd evaluatieverslag

# Beoordeling

## Procedure

Tijdens het examenproject word je per werkproces beoordeeld door minimaal twee beoordelaars. De beoordelaars beoordelen jouw gedrag en resultaten en vullen het beoordelingsformulier in. Eerst beoordelen de beoordelaars onafhankelijk van elkaar. Vervolgens bepalen ze samen jouw voorlopige eindbeoordeling per werkproces.

## Beoordelingstabel

In het beoordelingsformulier staan per opdracht beoordelingstabellen. Een voorbeeld van zo'n tabel staat hieronder.

Beoordeling opdracht 1					
Taak	Criterium	0	1	2	3
T1	Criterium 1*	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving
T2, T3	Criterium 2	<input type="checkbox"/> beschrijving	<input type="checkbox"/> beschrijving		

Per opdracht voer je taken uit. Deze taken worden beoordeeld op een of meer criteria (onderdelen). Voor de meeste criteria kun je 0, 1, 2, of 3 punten scoren. Soms kun je alleen 0 of 1 punt scoren. Bij elk aantal punten is beschreven hoe het gedrag of resultaat er bij dat criterium uit ziet.

Je scoort het aantal punten van de beschrijving die het meest lijkt op jouw gedrag of resultaat. Dus als bij criterium 1 jouw gedrag of resultaat het meest lijkt op de beschrijving bij 2 punten, scoor je bij dat criterium 2 punten. Voor een criterium waar een \* achter staat, moet je minimaal 1 punt scoren.

## Beslissing

Eerst controleren de beoordelaars of je voor alle criteria met een \* minimaal 1 punt hebt gehaald. Zo niet, dan heb je een onvoldoende voor het werkproces. Als je wel op alle criteria met een \* minimaal 1 punt hebt gehaald, tellen de beoordelaars alle punten die je voor het werkproces hebt gescoord bij elkaar op. Als een werkproces uit meerdere opdrachten bestaat, worden de punten van alle opdrachten bij elkaar opgeteld.

In de cijfertabel in het beoordelingsformulier kun je zien welk cijfer bij het totaal aantal punten hoort. Dit is je cijfer voor het werkproces. Let op: per werkproces geldt een andere cijfertabel. Voor elk werkproces moet je minimaal een 5,5 halen.