采用的技术架构

以基于互联网的Android开发方式提供服务。OkHttp网络请求框架，Glide图片加载框架，Glide-transformations图片处理框架，软件体系结构中MVC模式，网络解析Fastjson框架-服务端通过定时更新json数据以达到客户端信息更新，依赖注入ButterKnife框架等等。

平台

初步计划采用阿里的云服务平台支撑应用软件，对于在校大学生，价格不贵

技术难点

地图的处理；线程安全问题；代码如何能更好的体现单一原则，开闭原则，如何能更好的面向接口编程，使之具有更好的维护性和拓展性。