

## 2.27 【A27】 移动会议实时互动系统 【文思海辉】

### 1. 命题方向

移动互联网

### 2. 题目类别

商业类

### 3. 题目名称

移动会议实时互动系统

### 4. 背景说明

#### 【整体背景】

整体背景

#### 【公司背景】

公司背景

#### 【业务背景】

业务背景

### 5. 项目说明

#### 【问题说明】

我们举办一个会议，无论是大型会议，还是小型活动，在移动互联时代，都可以利用移动设备，快速现场互动，避免了传统会议中，主办方单方面展示的单调和乏味。

朋友给我分享了一个会议的链接，我点击之后，报名参加；

会议开始那天，我们赶到现场，拿起手机，快速扫码签到；

进入会场之后，看到感兴趣的场景，可以拍照分享；

开系统页面或 app，看到感兴趣的人，可以互加好友；

会议开始了，看见大屏幕上发起了投票，你用手机投票，看到你支持的选项在大屏幕上实时多了一票；

然后心里有话要说，发起弹幕，看到自己的文字在大屏幕上闪过；

会议组织者为了活跃气氛，发起了一个抽奖或红包，你赶紧点一下，开心的发现大屏幕上有你中奖的名字……

发挥你的创意吧，让我们的活动更加互动、更加有趣。

#### 【用户期望】

无

## 6. 任务要求

#### 【技术路径】

服务端：java、c#、go、nodejs、ruby、python、php 选择其中一个或多个；

移动端：安卓或 iOS，微信公众号或微信小程序（越全面越好）。

#### 【技术指标】

实时响应快：用户在手机投票，大屏幕和其他参与者的手机需要实时反馈；

系统稳定：高并发下，系统稳定。

#### 【提交标准】

- (1) 开发文档；
- (2) 演示视频；
- (3) DEMO 代码；

### 【任务清单】

- (1) 管理员设置会议基本信息：时间、地点、人数、简介等；
- (2) 管理员设置会议的互动项目（越多越好）；中国大学生服务外包创新创业大赛组委会；
- (3) 用户注册会议、邀请好友参加等；
- (4) 用户扫描二维码签到；
- (5) 用户使用手机参与投票、现场评分、抽奖、弹幕等互动项目（越多越好）；
- (6) 大屏幕实时显示用户投票、弹幕、抽奖等互动项目的结果；
- (7) 用户之间实时社交：添加好友、聊天、图片分享等；
- (8) 场外援助：将某个允许开放的环节，分享给场外的好友，一起参与互动；
- (9) 智能会议推荐：您感兴趣的会议、好友参加的会议等推荐；
- (10) 系统管理：同时支持 PC 端和移动端。

## 7. 参考信息

### 【参考工具】

无

### 【参考资料】

无

### 【数据接口】

无