# inline

# 参考

* C++ FAQ Lite：<http://www.sunistudio.com/cppfaq/inline-functions.html#top>
* wiki：<http://en.wikipedia.org/wiki/Inline_function>
* 内联函数与宏定义的区别：<http://blog.csdn.net/superbinlovemiaomi/article/details/8609449>

# 简介

inline函数是为了消除函数调用的开销。

# inline与#define的区别

## 相同点

都是为了消除函数调用的开销。

## 不同点

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **inline** | **#define** |
| 处理方式 | 由编译器处理 | 由预处理器处理 |
| 是否进行类型检查 | 是 | 否 |
| 是否为文本替换 | 否 | 是 |
| 调试 | 利于调试 | 因为是简单的文本替换，调试起来比较困难 |

# 使用

## 把inline函数放入头文件

**inline函数的定义对编译器而言必须是可见的，以便编译器能够在调用点内联展开该函数的代码。此时，仅有函数原型是不够的**。