# define

# 基本

## 作用域

#define的作用域仅限于当前文件，如file.c中定义#deine PI 3.14，在file2.c中PI是未定义的，可以将#define PI 3.14放在头文件header.h中，file.c和file2.c分别include “header.h”，则在file.c和file2.c中PI都是已定义的。

# 特殊应用

## 禁止拷贝和赋值构造函数

// This should be used in the priavte:declarations for a class

#define DISALLOW\_COPY\_AND\_ASSIGN(TypeName) \

TypeName(const TypeName&); \

TypeName& operator=(const TypeName&)