给定一个**非空**整数数组,除了某个元素只出现一次以外,其余每个元素均出现了三次。找出那个只出现了一次的元素。

## 说明:

你的算法应该具有线性时间复杂度。 你可以不使用额外空间来实现吗?

#### 示例 1:

输入: [2,2,3,2]

输出: 3

## 示例 2:

输入: [0,1,0,1,0,1,99]

输出: 99

#### 解题思路

3

Single Number系列的第二题,第一题请看 Leetcode 136 Single Number 仅出现一次的数字。

实际上136题是137题都是一个特例,更抽象的题目是,有一个数组,其中有一个元素出现了x次,其余所有元素都出现了y次 (x < y),找出这个出现了x次的元素。关于这个问题,我们在另一篇文章里进行讨论(请看Leetcode Single Number 扩展)。这里我们只讨论137这个题目。

由于除去目标元素target之外,所有元素都出现3次,假设出现3次的元素有n个,这样的话假如我们统计所有元素的某一位(比如最后一位),其一共有3n+1个二进制位。因为对与同一个元素来说,其所有的二进制位一定是相同的,所以对这些元素的某一位来说一定是以3个1或3个0为单位出现的,即3n+1个二进制位中一定是3x个1和3y个0,其中x+y=n,再外加一个target对应的二进制位(1或0都有可能)。综上所述,我们可以统计所有数字每一位上1的个数,对3取模,如果为1就说明target对应位为1,否则为0。

下面问题就是如何统计每一位上1的个数,一个比较好的方法就是采用位运算来处理,当个数满3时就清零(当然这是参考的网上大神们的思路)。

我们用三个整数one, two, three的二进制位来分别表示32位整数某一位上1出现次数是否为1次、2次、3次,举例,假如:

```
one = 1 --- 0x00000001 --- 00000000 00000000 00000000 00000001
则表示当前统计情况下最低位出现1的次数为1次
two = 3 --- 0x00000003 --- 00000000 00000000 00000000 00000011
则表示当前统计情况下最低位出现1的次数为2次,倒数第二位出现1的次数为2次
three = 4 --- 0x00000004 --- 00000000 00000000 00000000 00000100
则表示当前统计情况下最倒数第三位出现1的次数为3次
1
2
```

大神们说one two three可以称之为掩码。

有了如上逻辑后,我们可以遍历所有的数字,对于每个数字,操作其所有的二进制位,来更新one two three三个数字。当我们遍历完所有数字时,由于除去target只出现一次外,其余元素都是以3为单位出现的,所以可以知道one中存储的二进制位代表的数字就是target。

对于实际代码中, one two three三者的更新,有以下两个版本,版本一是我自己想出来的,更通用,而且更接近于上面提出的更一般的问题的解决思路(代码一);版本二是网上大神们的代码,只能说更巧妙一些,但是实际上都一样(代码二)。详细请看代码部分中的注释。

-----

作者: Orange橘子洲头

来源: CSDN

原文: https://blog.csdn.net/smile watermelon/article/details/47748227?

utm source=copy

版权声明:本文为博主原创文章,转载请附上博文链接!

# 代码

```
int singleNumber(int* nums, int numsSize) {
   int one = 0, two = 0, three = 0, tmp;
   while (numsSize) {
      // 获取当前要统计的数字
      tmp = *(nums + --numsSize);
      // 之前已经出现2次1的位且当前数字中又为1,则更新为出现3次
      three = two & tmp;
      // 清空上一步操作中出现3次1的位
      two &= ~three; // 在two中清空
      tmp &= ~three; // 当前数字也要清空,以防重复统计
      // 之前已经出现1次1的位且当前数字中又为1,则更新为出现2次
      two |= one & tmp;
      // 之前没有出现且当前数字中为1, 更新为出现1次
      // 或者之前出现次数为1次,且当前数字中没有出现,仍旧为1次
      one ^= tmp;
   return one;
```

\_\_\_\_\_

作者: Orange橘子洲头

来源: CSDN

原文: https://blog.csdn.net/smile watermelon/article/details/47748227?

utm source=copy

版权声明:本文为博主原创文章,转载请附上博文链接!