编写一个算法来判断一个数是不是"快乐数"。

一个"快乐数"定义为:对于一个正整数,每一次将该数替换为它每个位置上的数字的平方和,然后重复这个过程直到这个数变为 1,也可能是无限循环但始终变不到 1。如果可以变为 1,那么这个数就是快乐数。

示例:

```
输入: 19
输出: true
解释:
12 + 92 = 82
82 + 22 = 68
62 + 82 = 100
12 + 02 + 02 = 1
```

思路,按照数来计算,把出现过的数用map统计起来,若是重复出现,那么就进入循环,不是快乐数,若是跳出循环,那么是快乐数。

```
class Solution {
public:
    bool isHappy(int n) {
        map<int, int> bj;
        while (n>1) {
            int i=n;
            int max=0;
            while(i>0){
                max=max+(i%10)*(i%10);
                i=i/10;
            }
            n=max;
            if(bj[max]==1){
               return false;
            bj[max]=1;
        return true;
   }
```