在一排树中, 第 i 棵树产生 tree[i] 型的水果。

你可以从你选择的任何树开始,然后重复执行以下步骤:

- 1. 把这棵树上的水果放进你的篮子里。如果你做不到,就停下来。
- 2. 移动到当前树右侧的下一棵树。如果右边没有树,就停下来。

请注意,在选择一颗树后,你没有任何选择:你必须执行步骤 1,然后执行步骤 2,然后返回步骤 1,然后执行步骤 2,依此类推,直至停止。

你有两个篮子,每个篮子可以携带任何数量的水果,但你希望每个篮子只携带一种类型的水果。

用这个程序你能收集的水果总量是多少?

## 示例 1:

输入: [1,2,1]

输出: 3

解释: 我们可以收集 [1,2,1]。

#### 示例 2:

输入: [0,1,2,2]

输出: 3

解释: 我们可以收集 [1,2,2].

如果我们从第一棵树开始,我们将只能收集到 [0,1]。

# 示例 3:

输入: [1,2,3,2,2]

输出: 4

解释: 我们可以收集 [2,3,2,2].

如果我们从第一棵树开始,我们将只能收集到 [1,2]。

# 示例 4:

**输入:** [3,3,3,1,2,1,1,2,3,3,4]

输出: 5

解释: 我们可以收集 [1,2,1,1,2].

如果我们从第一棵树或第八棵树开始,我们将只能收集到 4 个水果。

## 提示:

- 1. 1 <= tree.length <= 40000
- 2. 0 <= tree[i] < tree.length</pre>

思路,该题为双指针的题,一个指针记录其不同的位置j,一个指针进行数组的遍历,当数组包含两个元素时,遇到第三个不同的元素,数组长度进行变化,第三个数组长度为前一个数组最靠近他的连续元素和与自己相加。像1 2 2 3 3 2 2中,遍历到 1 2 2时,2个元素数组为1 2 2,遍历到3时,数组变为 2 2 3其中3是与1进行比较,确定元素是不是为两个。

```
代码
class Solution {
public:
    int totalFruit(vector<int>& tree) {
        if (tree. size() == 0) {
             return 0;
        }
        bool flag=false;
        int j=0;
        int max=1;
        int num=1;
        for (int i=1; i < tree. size(); i++) {
             if(tree[i]!=tree[i-1]) {
                 if(tree[i]==tree[j]&&flag) {
                      num++;
                      j=i-1;
                 }else{
                      if(flag==false) {
                          j=-1;
                      }
                      flag=true;
                      num=i-j;
                      j=i-1;
                 }
             }else{
                 num++;
             }
             if (num>max) {
                 max=num;
             }
```

```
return max;
}

};
```