格雷编码是一个二进制数字系统,在该系统中,两个连续的数值仅有一个位数的差异。 给定一个代表编码总位数的非负整数 n,打印其格雷编码序列。格雷编码序列必须以 0 开 头。

## 示例 1:

```
      输出:
      [0,1,3,2]

      解释:
      00 - 0

      01 - 1
      11 - 3

      10 - 2
      2

      对于给定的 n, 其格雷编码序列并不唯一。
      例如, [0,2,3,1] 也是一个有效的格雷编码序列。

      00 - 0
      0

      10 - 2
      2

      11 - 3
      01 - 1
```

## 示例 2:

**输入**: 0 **输出**: [0]

解释: 我们定义格雷编码序列必须以 0 开头。

给定编码总位数为 n 的格雷编码序列, 其长度为 2n。当 n=0 时, 长度为 20=1。

因此, 当 n = 0 时, 其格雷编码序列为 [0]。

思路,看网上的解析,格雷编码有这样一个规律,第n位的总编码等于上一位总编码左移一位,然后再把左移的倒叙+1平凑即可。需注意,左移的位运算符为右值,不能修改变量自身。

```
class Solution {
public:
    vector<int> grayCode(int n) {
        vector<int> result(1,0);
        for(int i=0;i<n;i++) {
            vector<int> num(result);
            vector<int> result1;
            for(int j=0;j<result.size();j++) {
                 num[j]=num[j]<<1;
                  result1.push_back(num[j]);
            }
            for(int j=result.size()-1;j>=0;j--) {
                 result1.push_back(num[j]+1);
            }
            result=result1;
        }
}
```

```
return result;
}
```