还记得童话《卖火柴的小女孩》吗?现在,你知道小女孩有多少根火柴,请找出一种能使用所有火柴拼成一个正方形的方法。不能折断火柴,可以把火柴连接起来,并且每根火柴都要用到。

输入为小女孩拥有火柴的数目,每根火柴用其长度表示。输出即为是否能用所有的火柴拼成正方形。

示例 1:

输入: [1,1,2,2,2]

输出: true

解释: 能拼成一个边长为2的正方形, 每边两根火柴。

示例 2:

输入: [3,3,3,3,4]

输出: false

解释: 不能用所有火柴拼成一个正方形。

思路,将火柴分为4个边,进行遍历,若每根火柴放在一条边上,能放就进行下一个,看看最终能 否拼成正方形。

```
class Solution {
public:
bool makesquare(vector<int>& nums) {
       if(nums.empty()||nums.size()<4) return false;</pre>
       int sum = accumulate(nums.begin(), nums.end(), 0);
       if(sum % 4 != 0) return false;
       vector<int> sums(4,0); //长度为4的数组sums来保存每个边的长度和
       sort(nums.rbegin(),nums.rend());
       return helper(nums, sums, 0, sum/4);
   bool helper(vector<int>& nums, vector<int>& sums, int pos, int target)
       if(pos >= nums.size()){
           return sums[0] == target && sums[1] == target && sums[2] ==
target && sums[3] == target;
       //对于当前这个火柴,尝试拼入上下左右四个边
       for (int i=0; i<4; ++i) {
           if(sums[i]+nums[pos] > target) continue;
           sums[i] += nums[pos]; //把当前火柴从i个边中拿出来,好尝试下一条边
           if(helper(nums, sums, pos+1, target)) return true; //如果这个火
柴被成功使用,就开始尝试拼下一根火柴
           sums[i] -= nums[pos]; //用当前火柴拼第i个边
```

```
return false;
};
```