

给定一个二叉树（具有根结点 `root`），一个目标结点 `target`，和一个整数值 `K`。
返回到目标结点 `target` 距离为 `K` 的所有结点的值的列表。答案可以以任何顺序返回。

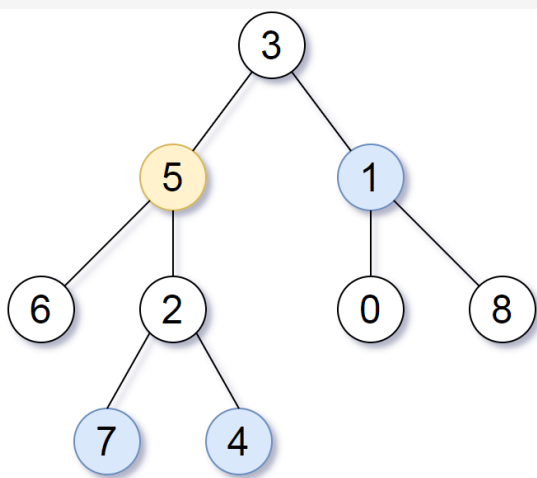
示例 1:

输入: `root = [3,5,1,6,2,0,8,null,null,7,4]`, `target = 5`, `K = 2`

输出: `[7,4,1]`

解释:

所求结点为与目标结点（值为 5）距离为 2 的结点，
值分别为 7，4，以及 1



注意，输入的 "`root`" 和 "`target`" 实际上是树上的结点。
上面的输入仅仅是对这些对象进行了序列化描述。

提示:

1. 给定的树是非空的，且最多有 `K` 个结点。
2. 树上的每个结点都具有唯一的值 `0 <= node.val <= 500`。
3. 目标结点 `target` 是树上的结点。
4. `0 <= K <= 1000`。

思路，该题的难点是，二叉树是单项链接的，子节点不能访问到父节点，那么我们先使用 `map` 标记子节点的父节点，然后用深度遍历或者广度遍历进行距离的遍历，并将合适长度的添加进返回数组，需要了解的是，若是我是从子节点到父节点，那么父节点遍历时，不能在去子节点，防止数据重复。

```

/**
 * Definition for a binary tree node.
 * struct TreeNode {
 *     int val;
 *     TreeNode *left;
 *     TreeNode *right;
 *     TreeNode(int x) : val(x), left(NULL), right(NULL) {}
 * };
 */
class Solution {
public:
    void setParents(TreeNode* root, map<TreeNode*, TreeNode*> &bj, TreeNode*
parents) {
        if (root==NULL) {
            return;
        }
        if (parents!=NULL) {
            bj[root]=parents;
        }
        if (root->left!=NULL) {
            setParents(root->left, bj, root);
        }
        if (root->right!=NULL) {
            setParents(root->right, bj, root);
        }
    }

    void dfs(TreeNode* root, TreeNode* parents, map<TreeNode*, TreeNode*>
&bj, vector<int> &result, int k) {
        if (k==0) {
            result.push_back(root->val);
            return;
        }
        if (root->left!=NULL&&root->left!=parents) {
            dfs(root->left, root, bj, result, k-1);
        }
    }
}

```

```

        if (root->right != NULL && root->right != parents) {
            dfs (root->right, root, bj, result, k-1);
        }
        if (bj[root] != NULL && bj[root] != parents) {
            dfs (bj[root], root, bj, result, k-1);
        }
    }
}

vector<int> distanceK(TreeNode* root, TreeNode* target, int K) {
    map<TreeNode*, TreeNode*> parents;
    setParents (root, parents, NULL);
    vector<int> result;
    dfs (target, NULL, parents, result, K);
    return result;
}

};

```