

Вопрос: особенности перегрузки оператора <= в C#

Как и любая перегрузка оператора в C# перегрузка оператора <= осуществляется с помощью ключевого слова `operator`. Также перегрузка оператора должна быть публичным и статическим методом. Оператор <= должен перегружаться в паре с оператором >= и принимать два аргумента такого же типа, в котором содержится оператор, и возвращать значение типа `bool`.

Например:

```
public class MyClass
{
    public static bool operator >=(MyClass left, MyClass right) => true;
    public static bool operator <=(MyClass left, MyClass right) => false;
}
```