王朋飞

性别: 男 求职意向: Java 开发工程师

电话: 18691092876 邮箱: 93977349@qq.com

年龄: 22 籍贯: 陕西咸阳



2020.09-2024.07 宝鸡文理学院

软件工程 | 本科

Java 程序设计、C 语言程序设计基础,Python 程序设计、javaEE 技术、web 程序设计、数据结构、数据库原理及应用、操作系统、计算机网络、电路与电子技术、软件测试、离散数学,数学建模,MATLAB 语言与应用。

┗ 相关技能

语言技能: 英语四级;

专业技能:

- 熟悉 java 语言基础 (集合、异常、反射等), 理解常用 MVC 设计模式;
- 熟悉 Servlet、过滤器、监听器、jsp 等 JavaWeb 技术;
- 熟悉使用 Spring、SpringMVC、Springboot等开源框架,了解微服务框架 SpringCloud,了解 restful 风格的 JavaWeb 的编程风格;
- 熟练使用 Mybatis、Mybatis-plus 等主流数据访问层框架,熟悉 Mybatis 通过 xml 方式实现 Mapper 代理方式开发流程,以及 Mybatis-plus 通过注解实现 Mapper 代理方式开发流程;
- 熟悉 MySQL ,熟练使用和书写基本增删改查,多表联查业务的 sql 语句,了解数据库表结构设计;
- 熟悉使用 Redis,了解缓存穿透、缓存击穿、缓存雪崩等缓存问题的处理方案,有相应的 redis 实战经验,了解依靠 redis 实现的分布式锁机制;
- 熟悉 Linux 的常用指令,使用 docker 进行容器创建和镜像制造以及项目部署;
- 了解微服务开发流程,熟悉 eureka、nacos 配置中心,feign 远程调用、RabbitMQ 消息队列、gateway 服务网关、ES 等微服务中间件的基本使用;
- 了解 html、javaScript、css、jsp 的运用,能够使用 axios 发送异步请求 、Vue 前端框架、ElementUI 进行前端开发;
- 能够熟练使用 IDEA、HBuilder、VSCode、Navicat、Git 等开发工具,掌握 markdown 语法;

■ 项目经历

黑马点评 (Redis 实战项目)

- **项目介绍**:黑马点评项目为探索店铺、发表评论的社交平台,实现了发布博客、优惠卷秒杀、好友关注、点赞评论等功能,可以帮助商家引流,增加曝光度,也可以为用户提供查看附近消费场所等。
- 技术栈: SpringBoot+MySQL+MybatisPlus+Redis+RabbitMQ+hutool+lua
- 项目亮点:
 - 1. 手动封装一个 Redis 工具列,解决了缓存击穿、缓存穿透、缓存雪崩等问题。
 - 2. 基于 Redis 实现全局唯一 id,使用乐观锁解决库存超卖问题,使用 Redission 分布式锁实现一人一单。



- 3. 结合 Redis+Lua 脚本完成秒杀资格的判断,并通过 RabbitMQ 实现优惠卷异步秒杀下单功能。
- 4. 基于 Redis 的 Zset 实现简单的推模式的关注 feed 流,并用滚动分页查询,实现用户随时接收到关注人的新动态,以及点赞排行榜功能。
- 5. 利用 Redis 的 Set 交集实现查看共同关注的功能。
- **项目收获**: 从中学习到有关 redis 在企业开发中的多种应用场景,以及学习到了 redis 在高并发的业务场景下如何去保证线程安全的策略以及 redis 中多种缓存问题的解决方案。

门店餐饮定制化管理系统

- **项目介绍**:本项目是一个为餐饮企业定制的系统,有后台管理端和前台移动端。后台管理模块有:菜品管理、 套餐管理等;移动端应用主要提供给消费者进行订餐,添加购物车,下单等功能。
- 技术栈: Springboot+MybatisPlus+MySQL+Redis+ElementUI+Axios+Nginx+Git
- 项目亮点:
 - 1. 登录模块使用阿里云的短信服务, 实现发送短信验证码登录功能, 使用 Redis 存储验证码。
 - 2. 使用 Redis、 MySQL 读写分离,通过对菜品数据的缓存,缓解了数据库的读写压力。
 - 3. 通过 Http 请求中服务端会新建一个线程,使用 ThreaLocal 实现后端存取用户 Id。
 - 4. 使用 Map 接受前端的简单数据,实现了代码的简化;使用 DTO,方便后端接受前端数据。
 - 5. 独立将项目部署到阿里云的 Linux 服务器上。使用 git 托管代码:使用 Nginx 实现反向代理。
- **项目收获**:熟悉了企业开发中,各种常用框架的使用,强化了自己对业务需求的理解和实现能力。

△ 在校经历

2020.09-2021.07

加入校级的社团联合会,为组织活动的社团网络宣传,拍摄短视频,活动摄影等,锻炼我与他人的沟通能力。 2021.06-2021.09

获得英语四级证书

2021.10-2021.11

计算机学院设计大赛二等奖

2022.5.25-2022.5.28

文理杯英雄联盟电子竞技比赛 4 强

▶ 自我评价

在学习计算机相关课程以来,一直保持学习新的技术,日常喜欢看一些大佬的技术博客,翻阅互联网的相关书籍;喜欢打篮球,健身等运动,喜欢唱歌;执行力强有责任心,有良好的人际交往能力,善于思考有一定的观察能力;对待代码态度严谨,在开发中符合编程规范的同时也有自己的想法,在学习编程的道路上也会不断的去努力,提高自己的技术。