

Juego multijugador.

PogoPO

Una forma excelente de aplicar lo aprendido con algo divertido.

noviembre de 2018

PogoPO es un juego dirigido al área multijugador.

Players

Player 1: Yellow

Player 2: Red

Player 3: Blue

Player 4: Green

Items

Misil

- Los jugadores pueden recoger misiles de la arena y dispararles a otros. Un jugador que es golpeado por un misil se detendrá por unos segundos y perderá botas rápidas o misil si está llevando uno de esos.

Botas rápidas

- Hace que los jugadores se muevan más rápido de lo normal, dura 8 segundos.

Flechas [←]

- Si un jugador pisa la flecha todos los cuadros en la dirección que apunta la flecha cambiarán al color de ese jugador,

Cajas [!]

- Es importante que el jugador aterrice en estas cajas para convertir los cuadros pintados en puntos.

Modo de juego

- Duración de cada partida 1:30 min

El alcance de modo de juego ira incrementando, pero el primer escalón del proyecto es que sea jugable.

P2							P3
P1							P4

♣	♣	♣				♠	♠
		P2				♠	♠
		!					P3
							🚀
				←			
♣	♣				P4		
♣	♣	♠			♣		
♣	♣	P1			♣	♣	♣

1 : 25

Player 1: 000
Player 2: 005
Player 3: 000
Player 4: 000

				!		♠	♠
						←	♠
!		♣					♠
		♣		P4			♠
🚀	♣	♣	♣	♣	♣		♠
♣	♣	P2		!	♣		P3
♣	♣	♠	♣	♣	♣	P1	
	♣	♣			♣	♣	

🚀

♠

♠