Juego multijugador.

PogoPO

Una forma excelente de aplicar lo aprendido con algo divertido.

noviembre de 2018

PogoPO es un juego dirigido al área multijugador.

Players

Player 1: Yellow

Player 2: Red

Player 3: Blue

Player 4: Green

Items

Misil

• Los jugadores pueden recoger misiles de la arena y dispararles a otros. Un jugador que es golpeado por un misil se detendrá por unos segundos y perderá botas rápidas o misil si está llevando uno de esos.

Botas rápidas

• Hace que los jugadores se muevan más rápido de lo normal, dura 8 segundos.

Flechas [←]

• Si un jugador pisa la flecha todos los cuadros en la dirección que apunta la flecha cambiaran al color de ese jugador,

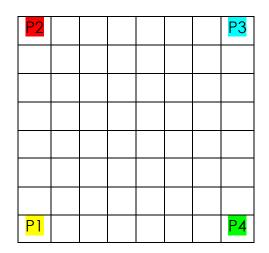
Cajas [!]

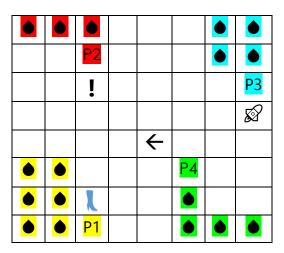
• Es importante que el jugador aterrice en estas cajas para convertir los cuadros pintados en puntos.

Modo de juego

Duración de cada partida 1:30 min

El alcance de modo de juego ira incrementando, pero el primer escalón del proyecto es que sea jugable.





1:25

Player 1: 000

Player 2: 005

Player 3: 000

Player 4: 000

