



## 基本信息

姓名：吴诗卿 电话：13177444846 邮箱：[2678826488@qq.com](mailto:2678826488@qq.com) 求职意向：游戏策划/产品经理

## 教育背景

华中农业大学 (211) | 生物信息学 | 理学学士 | 2022.09 - 2026.06 (应届)

GPA: [3.58/4.0] | 专业排名: 18/67 (前 27%)

主修课程: 生物统计学、机器学习导引、神经网络、概率论、高等数学、数学建模等

## 核心技能

- 内容构建：具备二次元插画创作、同人叙事创作能力，熟悉 ACG 用户文化与社区生态
- 项目协作：具备校园活动策划、团队协作经验，可清晰传递设计意图并推动落地
- 数据分析：Python、R、Matlab、Tableau、Excel
- 语言能力：CET4 (568) / CET6 (525)，全国大学生英语竞赛国家三等奖

## 项目经历

个人作品：《节奏大师》游戏系统拆解报告/个人游戏原型/小游戏 demo

- 《节奏大师》拆解报告：围绕核心玩法、数值体系与社区生态的全维度拆解，输出系统框架图与数据洞察报告
- 个人游戏原型：独立完成游戏主要页面原型搭建，设计核心循环与主要玩法，输出小游戏可玩 demo

## 前列腺癌关键基因数据挖掘项目

- 从 PubMed 爬取并清洗 12,000 篇学术摘要，构建文本语料库，运用 TF-IDF 与共现矩阵挖掘关键基因。
- 通过富集分析与 Fisher 检验，验证 5 条显著通路，最终筛选出 12 种潜在治疗药物。

## 奖牌预测模型（美国大学生数学建模竞赛）

- 构建 CNN-XGBoost 融合模型预测奥运奖牌数，通过 K 折交叉验证优化参数，预测误差较基线降低 15%。
- 输出“金牌预测区间”、“首金概率”等可解读指标，模型召回率达 0.92。

## 实习经历

## 小红书 · 机审策略运营实习生 (2026.1 – 2026.3)

- 分析交易笔记与直播黑样本，进行策略配置，拆解规则节点与参数调优，协助机审大模型训练，提升策略有效性。
- 协同规则、审核、质检等部门，关注指标水位变动，通过分析 VVR、召回率等核心指标对案例漏放/误伤归因并针对性调整，实现高效风控与用户体验的平衡。

## WiFi 万能钥匙 · 程序化运营实习生 (2024.5 – 2024.7)

- 负责 10 余家渠道/媒体合作伙伴的全流程对接与 SDK 接入，参与需求沟通、技术联调与上线验收。
- 监控核心数据看板，通过分析各渠道表现差异调整预算分配与投放策略，助力整体收益效率提升。

## 游戏经历与自我评价

|         |                                                              |
|---------|--------------------------------------------------------------|
| 音乐游戏    | 《世界计划》(100h+)、《Phigros》(100h+)、《中二节奏》(200pc+)、《E 舞成名》(8 年玩家) |
| RPG/养成类 | 《女神异闻录》全系列、叠纸暖暖系列 (200h+)、奥比岛、奥雅之光                           |
| 其他      | 《阴阳师》(100h+)、《一梦江湖》(300h+)、塞尔达传说王国之泪、弹丸论破                    |

- 理性感性结合：实习经历上可进行策略制定与运营能力的迁移，专业技能上具备扎实的数据分析与数学建模能力，同时深耕二次元文化，能创作插画、参与同人叙事，理解内容的情感内核。
- 系统化思维与执行力：将复杂系统模块化分析，并给出可落地的优化方案。
- 热爱驱动：长期活跃于 ACGN 社区，对玩家心理、文化有敏锐感知，始终保持对游戏行业的学习热情。