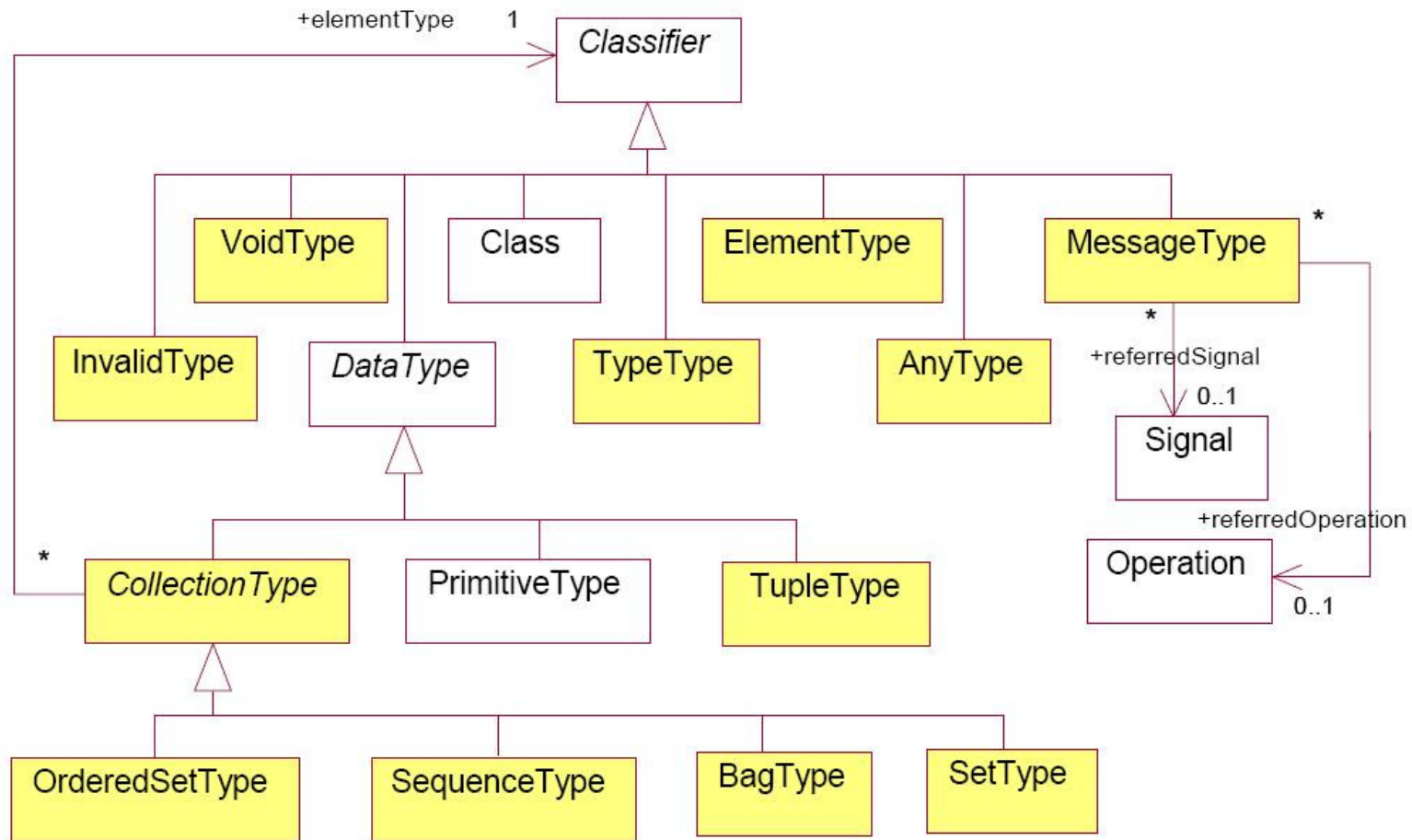




Metamodellek a szoftverfejlesztésben

Object Constraint Language 2

OCL típusok





Üzenetküldés - ismétlés

■ hasSent operátor

- utófeltételben, üzenetet küldünk
- az eredmény lényegtelen

```
context Subject::hasChanged()
```

```
post: observer^update(5, 24)
```

```
post: observer^update(?: Integer, ?: Integer)
```

Message operátor

- Minden elküldött üzenet típusa:

`OclMessage`

- üzenet-szekvenciák

```
context Subject
  observer^^update(5, 24)
```

a Subject-től az observernek küldött `update(12, 14)` üzenetek szekvenciája



Message operátor

■ különböző célhoz küldött üzenetek:

```
context Subject::hasChanged()  
post: let messages: Sequence(OclMessage) =  
    observer->collect(o |  
        o^^update(?: Integer, ?: Integer))  
  
in messages->notEmpty()
```



Message operátor

■ szemantikailag egyenértékűek

```
context Subject::hasChanged()  
post: observer^update(5, 24)
```

```
context Subject::hasChanged()  
post: observer^^update(5, 24)->notEmpty()
```



Message operátor

■ paraméterek is referálhatók

```
context Subject::hasChanged()  
post: let messages: Sequence(OclMessage) =  
        observer^^update(?: Integer, ?: Integer))  
    in  
        messages->notEmpty() and  
        messages->exists(m | m.i > 0 and m.j >= m.i)
```



OclMessage műveletei

isSignalSent()	Boolean	szignál volt ?
isOperationCall()	Boolean	operáció hívás volt ?
hasReturned()	Boolean	igaz, ha a hívás befejeződött és van visszatérési érték
result()	a hívott oper. típusa	a visszatérési érték



Package

- A névtér probléma szokásos megoldása

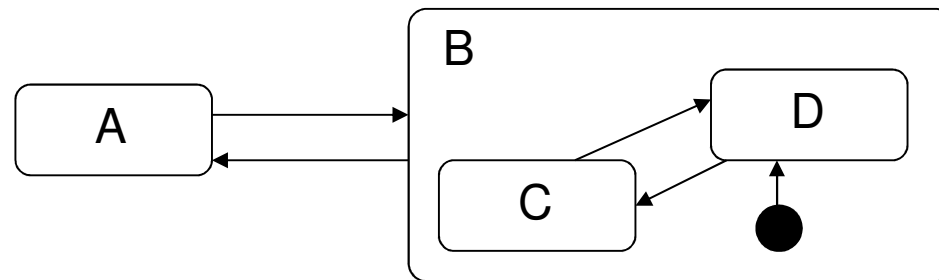
```
package Pack1::Pack2::Pack3  
context X  
....
```

- egyenértékűek

```
context Pack1::Pack2::Pack3::X  
....
```

Állapotok modellje

- Az X osztályban legyen



```
oclInState(state_ref) : Boolean
```

context X

```
this.oclInState(A)
this.oclInState(B)
this.oclInState(B::C)
this.oclInState(B::D)
```



Tuple

■ A struct vagy record OCL változata

```
Tuple {name: String = 'John', age: Integer = 10}  
Tuple {name = 'John', age = 10}  
Tuple {age = 10, name = 'John'}
```

■ egyenértékűek

■ mezők elérése:

```
Tuple {name = 'John', age = 10}.age = 10
```



Tupletype

■ nincs neve

```
context Airline
def: full: Set(TupleType(
    flnr: String, d: Time, target: String)) =
    flights->select
        ((1 - passengers->size()/maxNrPassengers) > 0.9)->
    collect(Tuple {
        flnr: String = flightNumber,
        d: Time = departTime,
        target: String = destination.name})->asSet()
```



Undefined érték

- hiányzik vagy érvénytelen (void, invalid)
- nem definiált kifejezések, pl.

```
sequence->at(i)
```

ha $i > a$ sequence hosszánál

- propagálódik

```
if bool_exp then expr_1 else expr_2
```

*a kifejezés sem
def, ha a bool nem*



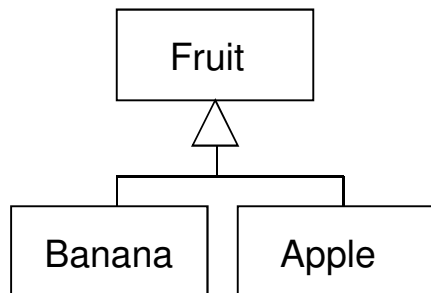
Undefined érték

- speciális esetek
 - `true or undefined = true`
 - `false and undefined = false`
 - `false implies undefined = true`
- *if*-ben csak a végrehajtásra kerülő ág érvényessége számít

elem típusa

- Szigorúan típusos nyelv
- Típus ellenőrzése (minden elemen):

```
oclIsTypeOf(type:OclType) : Boolean
```



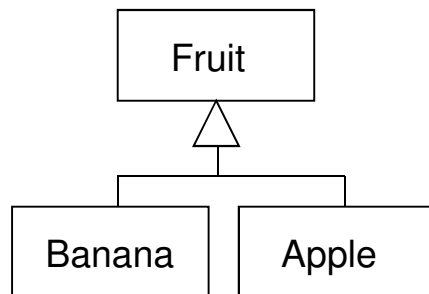
```
context Fruit
inv: self.oclIsTypeOf(Fruit)= true
inv: self.oclIsTypeOf(Apple)= false

context Apple
inv: self.oclIsTypeOf(Apple)= true
inv: self.oclIsTypeOf(Fruit)= false
```

típus konformancia

- A helyettesíthetőség elvén alapul
- Konformancia ellenőrzése:

```
oclIsKindOf(type:OclType) : Boolean
```



```
context Fruit
inv: self.oclIsKindOf(Fruit)= true
inv: self.oclIsKindOf(Apple)= false

context Apple
inv: self.oclIsKindOf(Apple)= true
inv: self.oclIsKindOf(Fruit)= true
```




típus konformancia

■ Classifier-en

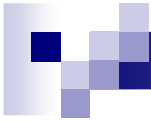
- ☐ tranzitív, reflexív, anti-szimmetrikus
- ☐ osztály konform
 - ősoosztályokkal
 - implementált interfészekkel
- ☐ interfész konform
 - ősinterfészekkel



típus konformancia

■ Collection-ön

- ☐ Collection(T1) konform Collection(T2)-vel
- ☐ Bag(T1) konform Bag(T2)-vel
- ☐ Set(T1) konform Set(T2)-vel
- ☐ Sequence(T1) konform Sequence(T2)-vel
- ☐ Ord.Set(T1) konform Ord.Set(T2)-vel
- ☐ **Sub**koll.(T1) konform Collection(T2)-vel
 - ha T1 konform T2-vel



típus konformancia

- Integer konform Real-lel
- Tuple1 konform Tuple2-vel, ha
 - minden név1 = név2
 - minden típus1 konform típus2-vel

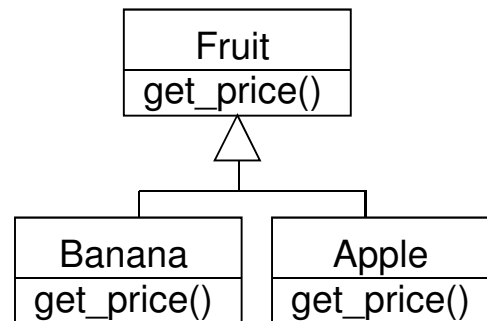


castolás

```
object_Type2.oclAsType (Type1)
```

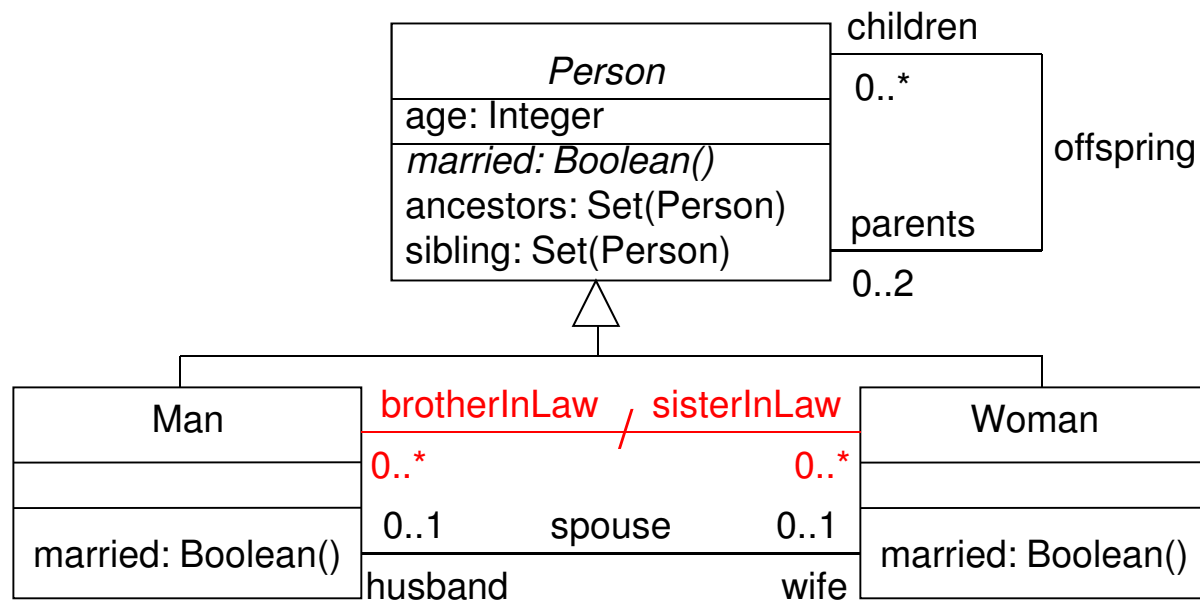
- object_Type2 típusa Type1 lesz
- Ha Type1 konform Type2-vel
- egyébként Undefined

override



```
context Banana
inv: self.get_price ..
           -- Banana::get_price
inv: self.oclAsType(Fruit).get_price ..
           -- Fruit::get_price
```

Példa





oclInvalid

- konform minden típussal
- az *InvalidType* metatípus egyetlen példánya
- egyetlen példánya az *invalid*
- az érték **érvénytelenségét** jelöli
- minden műveletre *oclInvalid*-ot ad
- kivéve az *oclIsUndefined()* -ot és *oclIsInvalid()* -ot



oclVoid

- konform minden típussal
- a *VoidType* metatípus egyetlen példánya
- egyetlen példánya a *null*
- az érték **hiányát** jelöli
- minden műveletre *oclInvalid*-ot ad
- kivéve az *oclIsUndefined()* -ot

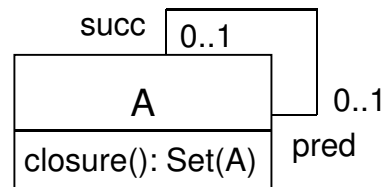
OclAny

- A kollekciók kivételével minden típus megvalósítja

<code>object = (object2:OclAny)</code>	Boolean	ugyanazok
<code>object <> (object2:OclAny)</code>	Boolean	nem ugyanazok
<code>object.oclIsUndefined()</code>	Boolean	oclVoid vagy oclInvalid
<code>object.oclIsInvalid()</code>	Boolean	oclInvalid
<code>object.oclIsKindOf(type:OclType)</code>	Boolean	típusa konform type-pal
<code>object.oclIsTypeOf(type:OclType)</code>	Boolean	típusa egyezik type-pal
<code>object.oclIsNew()</code>	Boolean	op. közben keletkezett
<code>object.oclAsType(type:OclType)</code>	type	type-ra castol
<code>object.oclInState(st:StateName)</code>	Boolean	st állapotban van
<code>type::allInstances()</code>	Set(type)	\$ véges típusokra

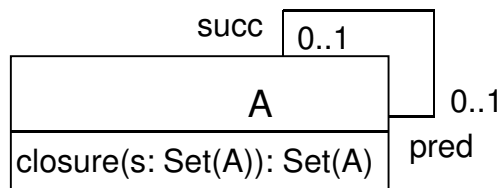
tranzitív lezárt

closure – a következők halmaza



```
context A::closure() : Set(A)
body: if succ.oclIsUndefined()
    then self->asSet()
    else succ.closure()->including(self)
endif
```

tranzitív lezárt



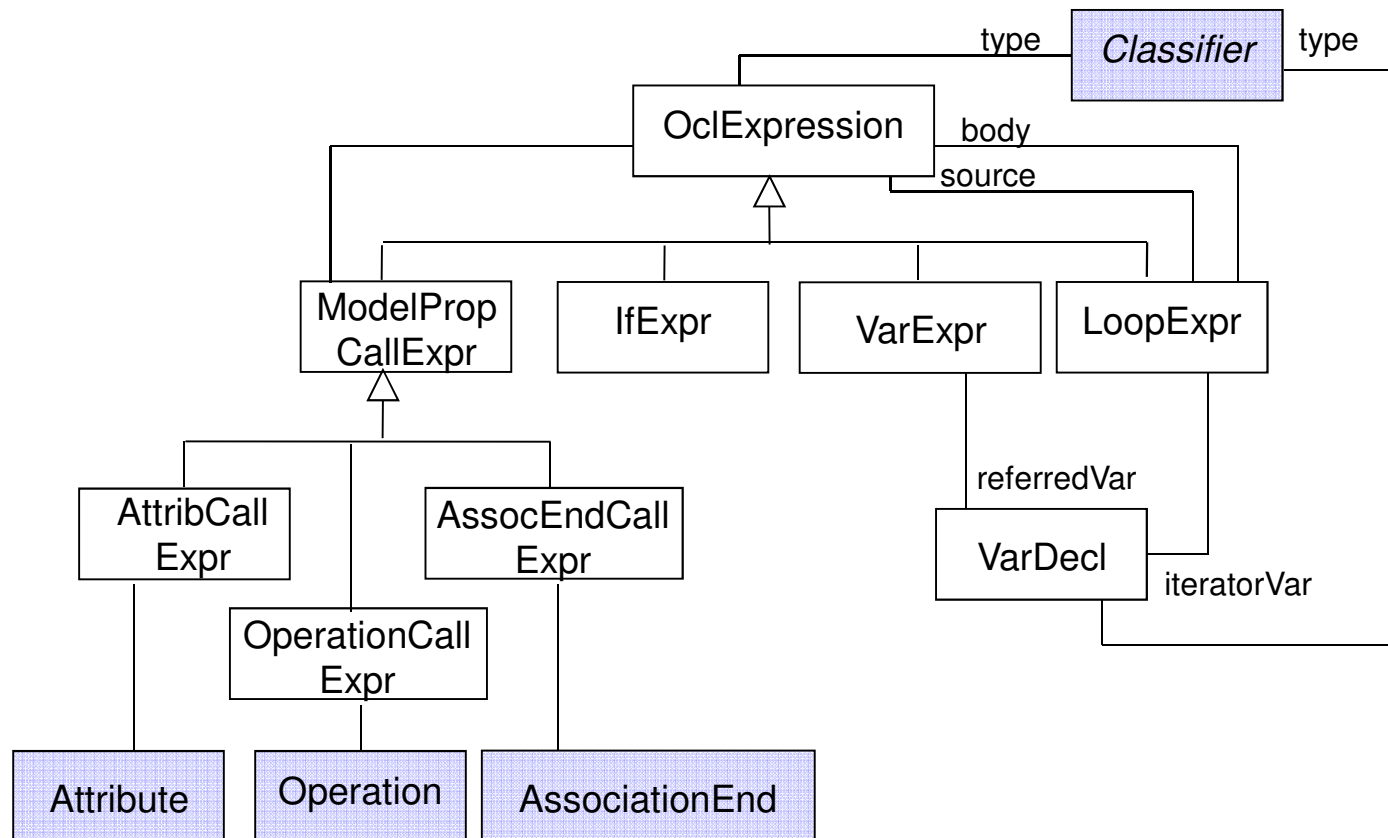
```
context A::closure(s : Set(A)) : Set(A)
body: if succ.oclIsUndefined() or s->includes(self)
        then s->including(self)
        else succ.closure(s->including(self))
    endif
```



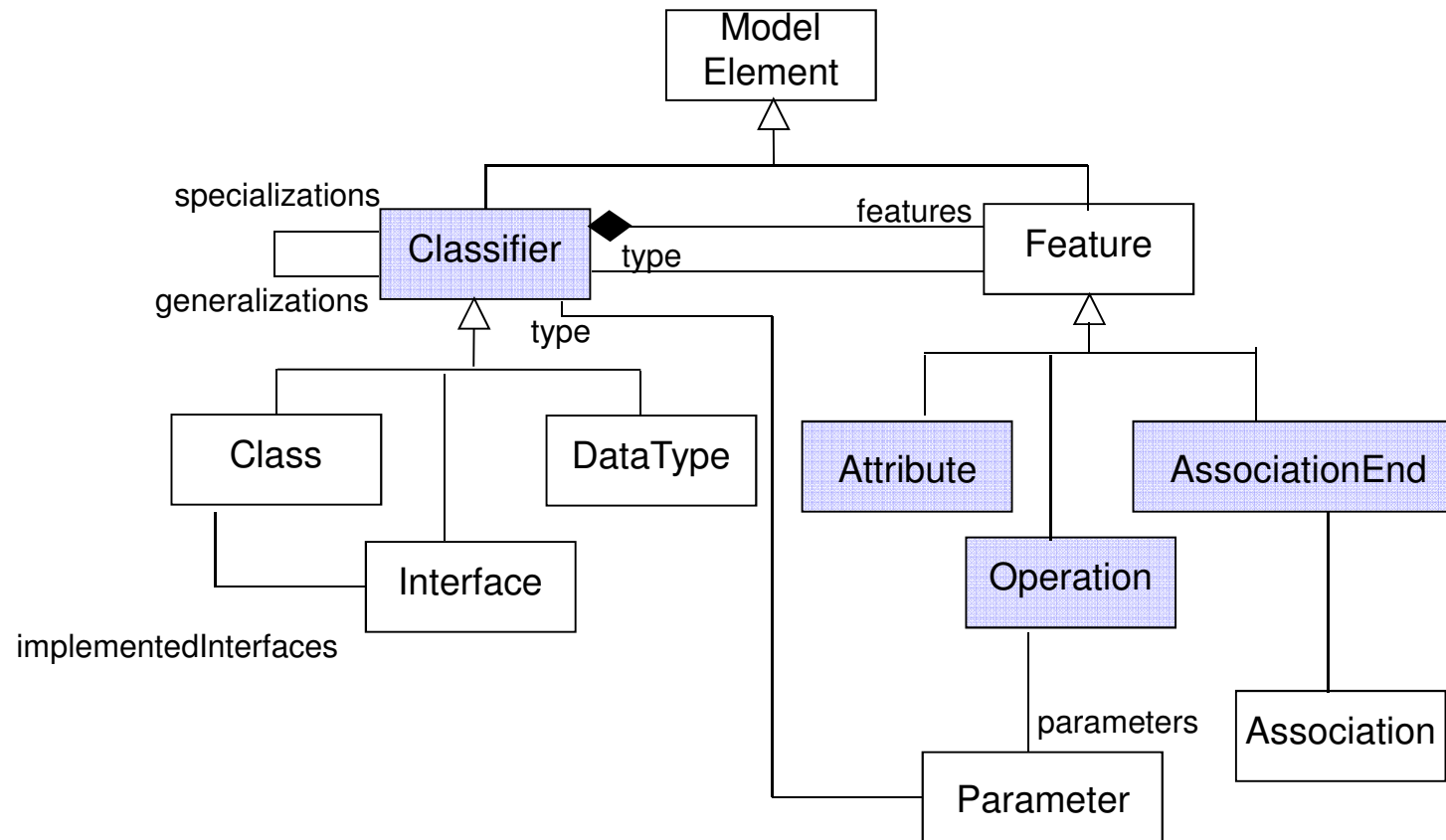
OCL és más UML modellek

- Feltételek, örök, paraméterek
 - szekvencia diagramon és állapotgépen
- Állapot invariánsok
- Use-case-re elő- és utófeltételek
- Gond:
 - mi a kontextuális példány és típus
 - self ???

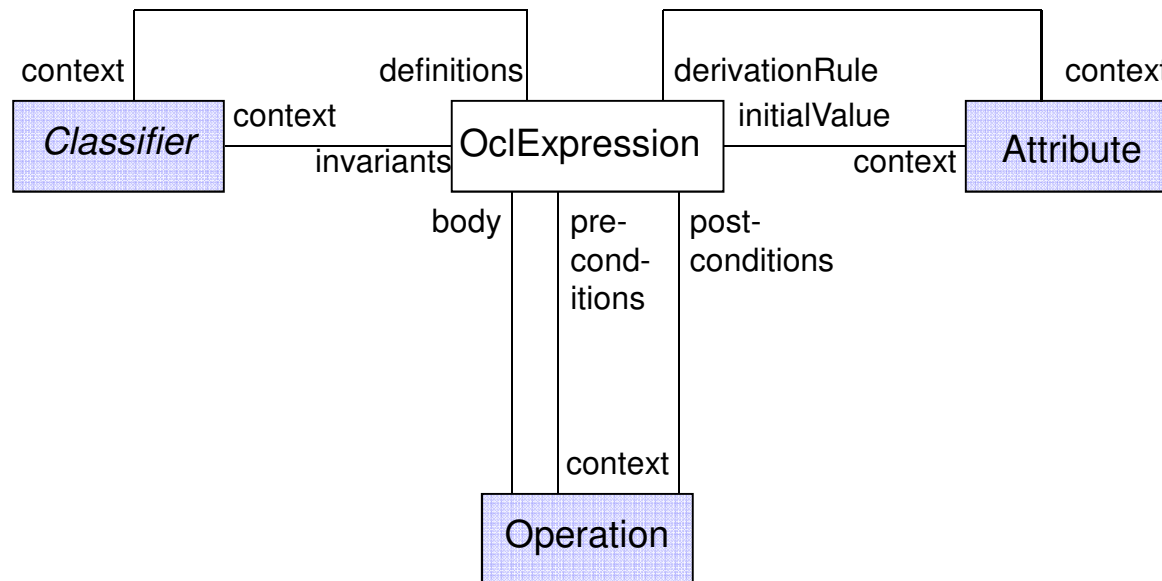
OCL Expr Metamodell



UML Metamodell



OCL – UML metaszinten





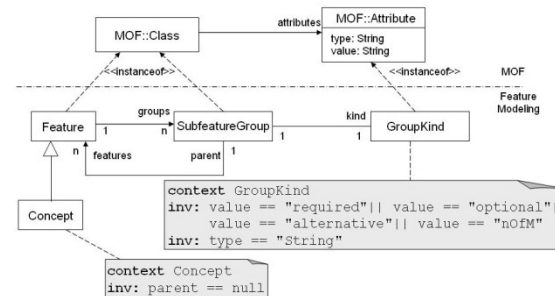
OCL – modellezés

- Elő- és utófeltételek
- Invariánsok
- Változók, asszociációk inicializálása
- Származtatási szabályok
- Operációtörzsek
- Új attribútumok és operációk
- Állapot invariánsok
- Állapotgépen örök
- interakciókon feltételek, örök
- Activity diagramon feltételek

OCL - MDA

- Nyelvet definiálni
 - A MOF és UML a példa
 - M3 és M2 szinten új
 - Meta2 – sorozat 4-8 oldalak, használtuk

Metamodellezés példa 1



Metamodellek... © BME IIT, László Zoltán

4



OCL Java implementálása

■ UML modell elemek

UML	Java
Osztály	Osztály
Operáció	Metódus
Attribútum	private + get-set a láthatóságra figyelemmel
Asszociáció	mint Attribútum + Kollektciók
Állapot	állapotonként egy bool változó
Esemény	Metódus
Enumeráció	static Java megoldás
Interfész	Interfész



OCL Java implementálása

■ OCL elemi típusok

OCL	Java
Integer	int
Real	Float
String	String
Boolean	boolean
oclType	Class
oclAny	Object



OCL Java implementálása

■ OCL kollekciók

- ☐ set – HashSet
- ☐ többi – ArrayList

■ Tuples

- ☐ java.util.Map ???
- ☐ különálló osztály



OCL Java implementálása

- Attribútum definíció és kezdőérték
 - értelem szerint
- Body – a metódus törzse
- derivációs szabály
 - metódus - lekérdezéskor újraszámol
 - attribútum - obszerver minta szerint
 - nincs publikus set-je



OCL Java implementálása

■ Invariáns

- ☐ bool értékű fv
- ☐ mikor hívjuk ???

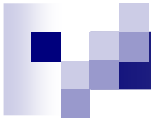
■ Elő- és utófeltétel

- ☐ magában az operációban
- ☐ runtime változatban marad ?
- ☐ mi legyen a hibával ?



OCL Java implementálása

- Örök, feltételek állapotgépben
 - állapotgéptől függ
 - esemény = metódus --- előfeltétel
 - interpreter --- az akciók végrehajtásába
- Egyéb elemekre (pl. use-case) nincs szisztematikus módszer



Octopus

- **OC**L **T**ool for **P**recise **U**ML **S**pecifications
 - Eclipse alapú IDE
 - UML modelt importál XMI-ből (gyenge)
 - UML text modelt használ
 - OCL standard szintaxis
 - OCL validátor
 - AST-t is készít
 - Java kódgenerátor



Házi feladat

- Octopus használatával UML modelhez szöveges korlátozásokból OCL leírás készítése
- Model módosítása - UML text model
- Java kódgenerálás
- OCL validálása - tesztesetek
- **Beadás: nov 28. 16 óráig**
<http://devil.iit.bme.hu:9180/hercules/> **feltölteni**
- **Bemutatás: dec 4.-én, az órán**





Korlátozások 1

- ha egy tárgynak nincs előadója, akkor biztosan van gyakvezér(ek).
- előadó oktató vagy PhD hallgató lehet.
- gyakvezér lehet még az MSc-s hallgató is.
- hallgató csak 3.0 átlag felett kaphat ösztöndíjat.
- PhD hallgatónak legalább egy tárgyat oktatnia és legalább egyet hallgatnia is kell, valamint a két tárgy nem lehet ugyanaz.



Korlátozások 2

- egy diáknak legfeljebb két tárgyból lehet házi feladata.
- egy diák nem taníthat olyan hallgatót, akivel egy tárgyat hallgat.
- ha a diák által felvett tárgynak van előfeltétele, akkor valamennyi előfeltétel tárgyat a diáknak teljesítenie kell (legalább 2-st kell elérnie).



Feladat

- Adjon a modellhez állapotot
- Adhat a modellhez attribútumot, metódust, asszociációt
- Adjon a modellhez egy új osztályt
- Készítsen még 3 OCL állítást (egyenként minimum 3 osztályt érintsen)



Beadandó

- Bővített modell class diagram
- Bővített modell Octopus modellje
- Korlátozások OCL nyelven
- Korlátozások szövegesen
- Java source – tesztek IS !
- Zipelve – herculesre feltöltve