1. Vendéglátói rész
   1. rendelés
      1. felvétel
      2. módosítás
      3. törlés
      4. fizetés blokk nyomtatás
      5. részekre bontani az összeget
   2. rendelés megjelentése speciális eszközökön (blokkon, konyhán)
   3. napi nyitás
   4. napi zárás:
      1. adott nap forgalma (
      2. készletfogyás (termékár \* darab)
      3. Stornó
      4. aznapi dolgozok
2. Manegelés:
   1. főnök:
      1. kimutatások:
      2. készletmozgás,
      3. forgalom,
      4. tételes forgalom,
      5. alapanyagfogyás,
      6. haszon=eladott- bevételezett adott időszakban, szumma,
      7. felhasználok kezelése (hozzáad(név, kapcsolat), módosít, töröl)
      8. jogkörök kezelése
   2. üzletvezető:
      1. tud droidot csinálni és
      2. jogkörök kezelése (napi zárás, bevételezés, asztal kezelés, kedvezmény megadása százalékban)
      3. bevételezés gépen (árral együtt)
      4. termékek kategorizálása
      5. menük létrehozása
      6. termék létrehozás
      7. bevételezni az alkalmazással (megrendeléssel, árral együtt)
      8. megrendelések kezelése,
      9. beosztás
3. androidos kliens:
   1. rendelés felvétel,
   2. modositás ,
   3. törlés,
   4. fizetés elökészitése(kedvezmény,széthuzás)

alapvető szoftfercsomag

androidos kliens

beosztás kezelő

mobil bevételező

Megrendelések ajánlatkérések kezelése

Rövid tartalmi összefoglaló:

Olyan szoftvercsomag létrehozása, amely a vendéglátásban dolgozók és tulajdonosok munkáját megkönnyíti. Mindezt egy szerver-kliens alapú rendszerrel megvalósítva, ahol a szerver végzi a funkcionális feladatokat. Az egyik kliens - az asztali szoftver - tartalmazza egy átlagos vendéglátó egység szoftveres szükségleteit, mint a rendelések felvétele, alapanyagok kezelése, tételes nyugtaadás. A másik kliens pedig egy hasonló funkcionalitású androidos kezelőfelület.

VESZAT: Vendéglátói szoftver android támogatássals