Till Poland & Amanpreet Kaur

RNP | Aufgabe 2 & 3

Spezifikation

hier kommt noch ein text

Inhaltsverzeichnis

[1. Systemüberblick 3](#_Toc482733178)

[1.1 Protokoll 3](#_Toc482733179)

[1.2 Server 3](#_Toc482733180)

[1.3 Anmeldung 3](#_Toc482733181)

[2. Anmeldung 3](#_Toc482733182)

[3. Technische Aspekte 3](#_Toc482733183)

[4. Technische Details 3](#_Toc482733184)

[5. Fazit mit FAQ 3](#_Toc482733185)

[6. Notizen 4](#_Toc482733186)

# Systemüberblick

Hier sind alle allgemeinen Infomation über das System zufinden.

## Protokoll

## Server

## Anmeldung

# Anmeldung

# Technische Aspekte

# Technische Details

# Fazit mit FAQ

# Notizen

System überblick

* Chat protokoll -
* Server
* Genereller eintritt...
* Anmeldung
* Räume (UML)

Anmeldung beschreibung

Technische aspekte

* TCP
* Client Server achitektur
* Port
* Protokoll asptekte (push / pull)
* Ablauf von Protokoll (Kommunikation schema)
* Timeout – Prinzipen des Abbruchs
* Koddierungen
* Fehlermeldungen beschreiben

Technische Details

* Befehle (
* Java Objekte beshreiben die zu verschicken sind

Fazit (faq)

RoomCLientMap

* Sycronisieren

Keine Mapping im Server, Im dem Raum die User mappen.. da ein unser immer nur in einem raum ist

sendMessage /syncronised