Aluno: Leonardo Oliveira Wellausen

1) Código:

```
def __init__(self, left, leftval, right, rightval, val):
    self.left = left
    self.leftval = leftval
    self.right = right
    self.rightval = rightval
    self.val = val

def print(self, gap):
    if self.right is not None:
        print(gap + self.val)
        self.left.print(gap + self.val + "-left----" + str(self.leftval) + '---')
        self.right.print(gap + self.val + "-right----" + str(self.rightval) + '---')
    else:
        print(gap + "OTU:" + str(self.val))
```

Adicionalmente à parte I, essa estrutura contém um peso para cada filho, representando a distância de um nodo a outro. Estrutura utilizada para criação e armazenamento da árvore. Assim como um método para a impressão da mesma.

Inicialização da matriz de distâncias (hard-coded) e outras variáveis do algoritmo. OTUs é a lista com todos os OTUs e grupos encontrados. Tree é a árvore montada com raiz root. Todos as entradas no dicionário de distância são espelhados.

Criação da árvore. Primeiro geramos a lista com valores U para cada OTU. Após, encontramos o novo grupo a ser criado (quais OTUs devem ser unidas). Criamos o novo OTU a ser inserido na árvore e inserimos este novo nodo como raiz, considerando os pesos v0 e v1 nas arestas. Então, removemos os dois OTUs unidos da lista de OTUs e também da matriz de distâncias, após ajustarmos as distâncias.

Após o novo nodo criado, atualizamos as distâncias na matriz, já removendo todas entradas referentes aos OTUs removidos. Por último, inserimos o novo grupo na lista de OTUs.

Paramos quando restam dois OTUs na lista, pois isso impossibilita alguns cálculos que causariam divisão por 0.

Após restarem apenas dois grupos de OTUs, os juntamos formando a árvore completa. O termo usado para este ponto de ligação é raiz mesmo sabendo-se que esta árvore, na realidade, não tem raiz.

Imprimimos a árvore

Função que percorre toda a lista de OTUs calculando o valor de U para cada um, de acordo com a fórmula da etapa 1 do algoritmo nos slides.

Função que encontra o par de OTUs (ou grupo) com menor distância entre si, de acordo com a fórmula da etapa 2 do algoritmo nos slides.

Resultados:

```
C:\u00e4User\u00e4\u00e4User\u00e4\u00e4User\u00e4\u00e4User\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4\u00e4
```

Devido ao fato da etapa 2 do algoritmo gerar diversos pares de OTUs que possuem uma mesma distância e à natureza de algumas estruturas de python utilizadas (como dicionários e conjuntos, que não mantém os itens ordenados na mesma ordem de inserção), o algoritmo retorna árvores diferentes (umas 3 possíveis) para execuções distintas, porém todas construídas de forma válida pelo algoritmo.

Entendendo o resultado: Na primeira linha vemos o nodo raiz, que por si só já contém toda a informação necessária para entender os grupos gerados. Esta informação é na forma de nodos representados por pares identados de parênteses, onde "(n1, n2)" é um noso que tem n1 e n2 como filhos esquerdo e direito, respectivamente.

Em seguida montamos a topologia da árvore; em cada linha um nodo é expandido para a esquerda até chegar em uma folha (simbolizada por OTU), e em seguida expandido para a direita. Também é exibida a distância de um nodo até seus filhos.

Exemplo demonstrativo:

```
(origem do nodo) nodo + filho à esquerda -- distância -- (expande o filho à esquerda) (origem do nodo) nodo + filho à direita -- distância -- (expande o filho à direita)
```