# React全家桶03

## React全家桶03 课堂主题 资源 课堂目标 知识点 Router BrowserRouter basename: string HashRouter basename: string BrowserRouter与HashRouter对比: MemoryRouter Link to: string to: object replace: bool others Redirect to: string to: object Route Route render methods path: string location: object

开课吧web全栈架构师

```
Router
Switch
location: object
children: node
实现
实现BrowserRouter
实现Route
实现Link
实现Switch
实现Redirect
开始用cra搭建项目
```

回顾

作业

下节课内容

# 课堂主题

深入理解Router原理

# 资源

- 1. React中文网
- 2. Router-中文

## 课堂目标

- 1. Router
- 2. 搭建cra项目

## 知识点

### Router

#### **BrowserRouter**

<BrowserRouter> 使用 HTML5 提供的 history API
(pushState, replaceState 和 popstate 事件) 来保持 UI
和 URL 的同步。

basename: string

所有URL的base值。如果你的应用程序部署在服务器的子目录,则需要将其设置为子目录。basename 的格式是前面有一个/,尾部没有/。

```
<BrowserRouter basename="/kkb">
  <Link to="/user" />
  </BrowserRouter>
```

上例中的 <Link> 最终将被呈现为:

```
<a href="/kkb/user" />
```

#### **HashRouter**

<HashRouter> 使用 URL 的 hash 部分 (即
window.location.hash) 来保持 UI 和 URL 的同步。

basename: string

同上。

```
<HashRouter basename="/kkb">
  <Link to="/user" />
  </HashRouter>
```

上例中的 <Link> 最终将被呈现为:

```
<a href="#/kkb/user" />
```

注意: hash history 不支持 location.key 和 location.state。在以前的版本中,我们曾尝试 shim 这种行为,但是仍有一些边缘问题无法解决。因此任何依赖此行为的代码或插件都将无法正常使用。由于该技术仅用于支持旧浏览器,因此我们鼓励大家使用

<BrowserHistory> .

## BrowserRouter与HashRouter对比:

- 1. HashRouter最简单,不需要服务器端渲染,靠浏览器的#的来区分path就可以,BrowserRouter需要服务器端对不同的URL返回不同的HTML,后端配置可参考。
- BrowserRouter使用HTML5 history API (pushState, replaceState和popstate事件), 让页面的UI于URL同步。
- 3. HashRouter不支持location.key和location.state,动态路由跳转需要通过?传递参数。
- 4. Hash history 不需要服务器任何配置就可以运行,如果你刚刚入门,那就使用它吧。但是我们不推荐在实际线上环境中用到它,因为每一个 web 应用都应该渴望使用 browserHistory。

## MemoryRouter

把 URL 的<mark>历史记录保存在内存</mark>中的 <Router> (不读取、不写入地址栏)。在测试和非浏览器环境中很有用,如React Native。

```
import { MemoryRouter } from 'react-router-
dom';

<MemoryRouter>
    <App />
    </MemoryRouter>
```

#### Link

#### to: string

一个字符串形式的链接地址,通过 pathname 、search 和 hash 属性创建。

```
<Link to='/courses?sort=name' />
```

### to: object

- 一个对象形式的链接地址,可以具有以下任何属性:
- pathname 要链接到的路径
- search 查询参数
- hash URL 中的 hash, 例如 #the-hash
- state 存储到 location 中的额外状态数据

```
<Link to={{
  pathname: '/courses',
  search: '?sort=name',
  hash: '#the-hash',
  state: {
    redirect: '/login'
  }
}} />
```

#### replace: bool

当设置为 true 时,点击链接后将<mark>替换历史堆栈中的当前条</mark>目,而<mark>不是添加</mark>新条目。<mark>默认为 false</mark>。

```
<Link to="/courses" replace />
```

#### others

你还可以传递一些其它属性,例如 title 、id 或 className 等。

```
<Link to="/" className="nav" title="a title">About</Link>
```

#### Redirect

#### to: string

要<mark>重定向</mark>到的 URL,可以是 <u>path-to-regexp</u> 能够理解的任何有效的 URL 路径。所有要使用的 URL 参数必须由 from 提供。

```
<Redirect to="/somewhere/else" />
```

#### to: object

要重定向到的位置,其中 pathname 可以是 path-to-regexp 能够理解的任何有效的 URL 路径。

```
<Redirect to={{
  pathname: '/login',
  search: '?utm=your+face',
  state: {
    referrer: currentLocation
  }
}} />
```

上例中的 state 对象可以在重定向到的组件中通过 this.props.location.state 进行访问。而 referrer 键 (不是特殊名称) 将通过路径名 /login 指向的登录组件中的 this.props.location.state.referrer 进行访问。

#### Route

<Route>可能是 React Router 中最重要的组件,它可以帮助你理解和学习如何更好的使用 React Router。它最基本的职责是在其 path 属性与某个 <u>location</u> 匹配时呈现一些 UI。

#### Route render methods

使用 <Route> 渲染一些内容有以下三种方式:

- component
- render: func
- children: func

在不同的情况下使用不同的方式。在指定的 <Route> 中,你应该只使用其中的一种。

#### path: string

可以是 path-to-regexp 能够理解的任何有效的 URL 路径。

<Route path="/users/:id" component={User} />

没有定义 path 的 <Route> 总是会被匹配。

location: object

一般情况下,<Route> 尝试将其 path 与当前history location(通常是当前的浏览器 URL)进行匹配。但是,带有不同pathname的location也可以与之匹配。

当你需要将 <Route> 与一个不是当前 location 的location 进行匹配时,会发现这个api非常有用。如过渡动画示例。

如果一个 <Route> 被包裹在一个 <Switch> 中,并且与 <Switch> 的location相匹配(或者是当前的location),那么 <Route> 的 location 参数将被 <Switch> 所使用的 location 覆盖。

#### Router

所有 Router 组件的通用低阶接口。通常情况下,应用程序只会使用其中一个高阶 Router:

- BrowserRouter
- HashRouter
- MemoryRouter
- NativeRouter
- StaticRouter

#### **Switch**

用于渲染与路径匹配的第一个子 <Route> 或 <Redirect>。

这与仅仅使用一系列 <Route> 有何不同?

<Switch> 只会渲染一个路由。相反,仅仅定义一系列
<Route> 时,每一个与路径匹配的 <Route> 都将包含在渲染范围内。考虑如下代码:

```
<Route path="/about" component={About} />
<Route path="/:user" component={User} />
<Route component={NoMatch} />
```

如果 URL 是 /about, 那么 <About>、 <User> 和 <NoMatch> 将全部渲染,因为它们都与路径匹配。这是通过设计,允许我们以很多方式将 <Route> 组合成我们的应用程序,例如侧边栏和面包屑、引导标签等。

但是,有时候我们只想选择一个 <Route> 来呈现。比如我们在 URL 为 /about 时不想匹配 /:user (或者显示我们的 404 页面),这该怎么实现呢?以下就是如何使用 <Switch> 做到这一点:

现在,当我们在 /about 路径时, <Switch> 将开始寻找匹配的 <Route>。我们知道, <Route path="/about" /> 将会被正确匹配,这时 <Switch> 会停止查找匹配项并立即呈现 <About>。同样,如果我们在 /michael 路径时,那么

这对于动画转换也很有用,因为匹配的 <Route> 与前一个渲染位置相同。

#### location: object

用于<mark>匹配子元素</mark>而不是当前history location(通常是当前的 浏览器 URL)的 <u>location</u> 对象。 如下例子,那这里就只匹配首页了。

```
<Switch location={{pathname: "/"}}>
           <Route exact path="/" component=</pre>
{HomePage} />
           <Route path="/user" component=</pre>
{UserPage} />
           {/* <PrivateRoute path="/user"</pre>
component={UserPage} /> */}
           <Route path="/login" component=</pre>
{LoginPage} />
           <Route path="/children" children={()</pre>
=> <div>children</div>} />
           <Route path="/render" render={() =>
<div>render</div>} />
           <Route path="/search/:id" component=</pre>
{searchComponent} />
         </Switch>
```

#### children: node

所有 <Switch> 的子元素都应该是 <Route> 或 <Redirect>。只有第一个匹配当前路径的子元素将被呈现。 <Route> 组件使用 path 属性进行匹配,而 <Redirect> 组件使用它们的 from 属性进行匹配。没有 path 属性的 <Route> 或者没有 from 属性的 <Redirect> 将始终与当前路径匹配。

当在 <Switch> 中包含 <Redirect> 时,你可以使用任何 <Route> 拥有的<mark>路径匹配属性: path、exact</mark> 和 strict。 from 只是 path 的别名。

如果给 <Switch> 提供一个 location 属性,它将覆盖匹配的子元素上的 location 属性。

```
<Switch>
  <Route exact path="/" component={Home} />
  <Route path="/users" component={Users} />
  <Redirect from="/accounts" to="/users" />
  <Route component={NoMatch} />
  </switch>
```

## 实现

测试代码:

app.js

```
import React from "react";
// import {BrowserRouter as Router, Route,
Link, Switch} from "react-router-dom";

import {BrowserRouter as Router} from "./k-
react-router-dom/BrowserRouter";
import Route from "./k-react-router-dom/Route";
import Link from "./k-react-router-dom/Link";

开课吧web全栈架构师
```

```
import Switch from "./k-react-router-
dom/Switch";
import HomePage from "./pages/HomePage";
import UserPage from "./pages/UserPage";
import LoginPage from "./pages/LoginPage";
import PrivateRoute from
"./pages/PrivateRoute";
function App() {
  return (
    <div className="App">
      <Router>
        <Link to="/">首页</Link>
        <Link to="/user">
          用户中心。
        </Link>
        <Link to="/login">登录</Link>
        <Link to="/children">children</Link>
        <Link to="/render">render</Link>
        <Link to="/search/123">搜索-动态路
由</Link>
        {/* <Switch location={{pathname: "/"}}>
*/}
        <Switch>
          <Route exact path="/" component=</pre>
{HomePage} />
```

```
{/* <Route path="/user" component=</pre>
{UserPage} /> */}
          <PrivateRoute path="/user" component=</pre>
{UserPage} />
          <Route path="/login" component=</pre>
{LoginPage} />
          <Route path="/children" children={()</pre>
=> <div>children</div>} />
          <Route path="/render" render={() =>
<div>render</div>} />
          <Route path="/search/:id" component=</pre>
{searchComponent} />
        </Switch>
      </Router>
    </div>
  );
}
export default App;
function searchComponent(props) {
  const {id} = props.match.params;
  console.log("searchComponent-props", props);
//sy-log
  return (
    <div>
      <div>searchComponent-{id}</div>
      <Link to={"/search/" + id + "/detail"}>详
情-嵌套路由</Link>
```

## 实现BrowserRouter

BrowserRouter: 历史记录管理对象history初始化及向下传递,location变更监听

BrowserRouter

```
super(props);
    this.state = {};
    this.history = createBrowserHistory();
    this.state = {
      location: this.history.location
    };
    this.unlisten =
this.history.listen(location => {
      this.setState({
        location: location
      });
    });
  }
  componentWillUnmount() {
    if (this.unlisten) {
      this.unlisten();
    }
  }
  render() {
    return (
      < RouterContext. Provider
        children={this.props.children}
        value={{history: this.history,
location: this.state.location}}
      />
    );
  }
```

### 实现Route

#### 路由配置,匹配检测,内容渲染

```
export class Route extends Component {
  render() {
    return (
      <RouterContext.Consumer>
        {context => {
          // 优先从props中取值
          const location = this.props.location
| context.location;
          // 优先从props中取值计算
          const match =
this.props.computedMatch
            ? this.props.computedMatch
            : this.props.path
            ? matchPath(location.pathname,
this.props)
            : context.match;
          const props = {
            ...context,
            location,
            match
          };
```

```
let {path, children, component,
render} = this.props;
           // match 渲染这三者之一: children
component render或者null
          // <mark>不match</mark>, 渲染<mark>children 或者 null</mark>
           return (
             <RouterContext.Provider value=</pre>
{props}>
               {match
                 ? children
                    ? typeof children ===
"function"
                                            如果children是func
                      ? children(props)
                                            则执行func
                      : children
                    : component
                    ?
React.createElement(component, props)
                    : render
                    ? render(props)
                    : null
                 : typeof children ===
"function"
                 ? children(props)
                 : null}
             </RouterContext.Provider>
           );
         } }
      </RouterContext.Consumer>
    );
                  开课吧web全栈架构师
```

```
}
}
```

## 实现Link

Link.js: 跳转链接,处理点击事件

### 实现Switch

```
render() {
    return (
      <RouterContext.Consumer>
        {context => {
          const location = context.location;
          let element, match;
React.Children.forEach(this.props.children,
child => {
            if (match == null &&
React.isValidElement(child)) {
              element = child;
              const path = child.props.path;
              match = path
                ? matchPath(location.pathname,
{...child.props, path})
                : context.match;
            }
          });
          return match ?
React.cloneElement(element, {location}) : null;
        } }
      </RouterContext.Consumer>
    );
  }
}
```

## 实现Redirect

```
import React, {Component} from "react";
import {RouterContext} from "./RouterContext";
export default class Redirect extends Component
{
  render() {
    return (
      <RouterContext.Consumer>
        {context => {
          const {history} = context;
          const {to} = this.props;
          // history.push(location)
          return <LifeCycle onMount={() =>
history.replace(to)} />;
        } }
      </RouterContext.Consumer>
    );
  }
}
class LifeCycle extends Component {
  componentDidMount() {
    if (this.props.onMount) {
      this.props.onMount.call(this, this);
    }
  }
  render() {
```

```
return null;
}
```

## 开始用cra搭建项目

参考github: (git搜bubucuo, 在code下)。

https://github.com/bubucuo/code/tree/master

#### 考虑用到技术:

- 1. redux、react-redux管理数据,注意页面数据存储。
- 2. BrowserRouter管理路由,注意权限问题。
- 3. 建议不要使用antd等框架,比如说实现登录,自己来实现,UI丑点没事,重点实现功能。

## 回顾

#### React全家桶03

课堂主题

资源

课堂目标

知识点

Router

BrowserRouter

basename: string

开课吧web全栈架构师

```
HashRouter
       basename: string
   BrowserRouter与HashRouter对比:
   MemoryRouter
   Link
       to: string
       to: object
       replace: bool
   others
   Redirect
       to: string
       to: object
   Route
       Route render methods
       path: string
       location: object
   Router
   Switch
       location: object
       children: node
实现
   实现BrowserRouter
   实现Route
   实现Link
   实现Switch
   实现Redirect
开始用cra搭建项目
```

回顾

作业

#### 下节课内容

## 作业

- 1. Router代码自己写至少一遍。
- 2. 用cra搭建个项目吧,建议不要使用antd等框架,比如说实现登录,自己来实现,UI丑点没事,重点实现功能。

# 下节课内容

redux-saga, umi.