

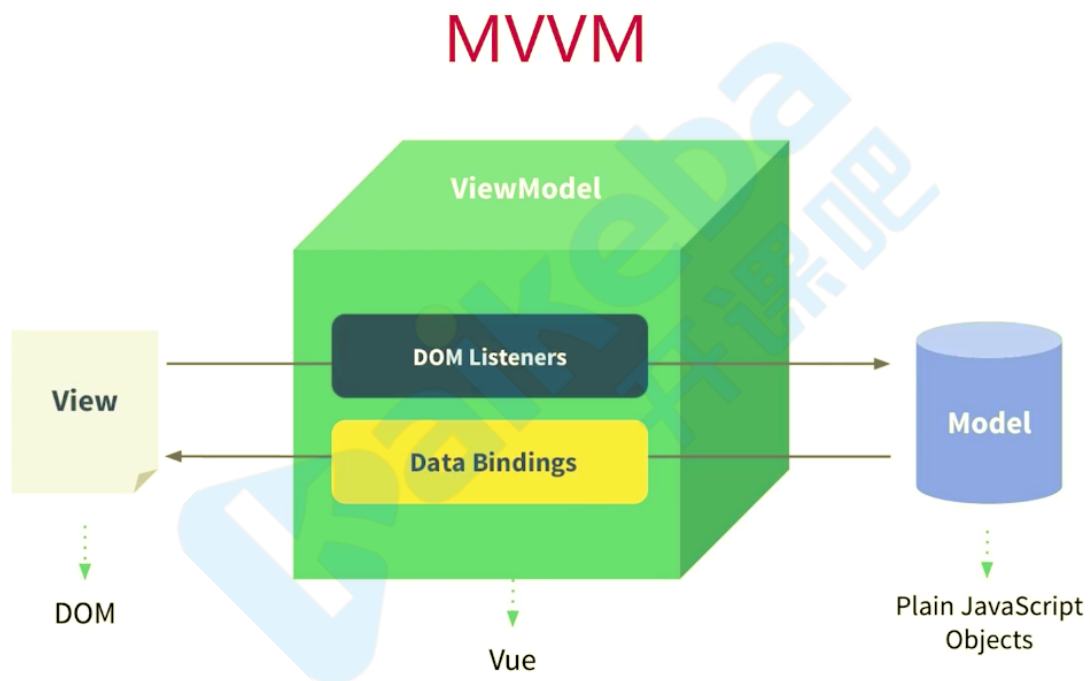
手写Vue

## 复习

<https://www.processon.com/view/link/5e146d6be4b0da16bb15aa2a>

## 理解Vue的设计思想

- MVVM模式



MVVM框架的三要素：**数据响应式、模板引擎及其渲染**

数据响应式：监听数据变化并在视图中更新

- Object.defineProperty()
- Proxy

模板引擎：提供描述视图的模版语法

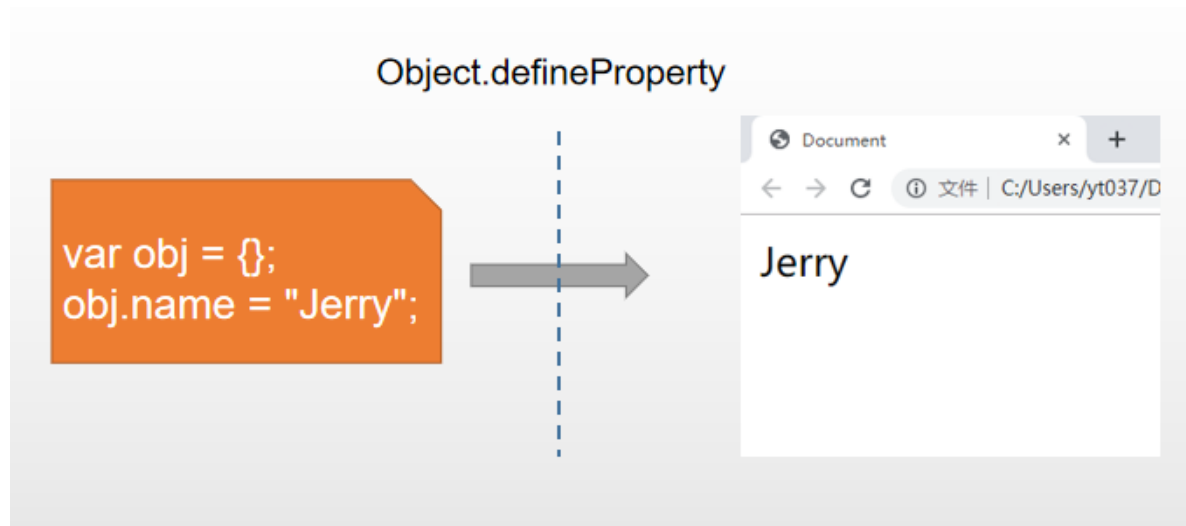
- 插值：{{}}
- 指令：v-bind, v-on, v-model, v-for, v-if

渲染：如何将模板转换为html

- 模板 => vdom => dom

## 数据响应式原理

数据变更能够响应在视图中，就是数据响应式。vue2中利用 `Object.defineProperty()` 实现变更检测。



简单实现

```
const obj = {}

function defineReactive(obj, key, val) {
  Object.defineProperty(obj, key, {
    get() {
      console.log(`get ${key}:${val}`);
      return val
    },
    set(newVal) {
      if (newVal !== val) {
        console.log(`set ${key}:${newVal}`);
        val = newVal
      }
    }
  })
}

defineReactive(obj, 'foo', 'foo')
obj.foo
obj.foo = 'foooooooooooooo'
```

结合视图

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head></head>
<body>
  <div id="app"></div>
  <script>
    const obj = {}

    function defineReactive(obj, key, val) {
      Object.defineProperty(obj, key, {
        get() {
          console.log(`get ${key}:${val}`);
          return val
        },
        set(newVal) {
          if (newVal !== val) {
            console.log(`set ${key}:${newVal}`);
            val = newVal
          }
        }
      })
    }

    defineReactive(obj, 'foo', 'foo')
    obj.foo
    obj.foo = 'foooooooooooooo'
  </script>
</body>
</html>
```

```

        return val
      },
      set(newVal) {
        if (newVal !== val) {
          val = newVal
          update()
        }
      }
    })
  })
}

defineReactive(obj, 'foo', '')
obj.foo = new Date().toLocaleTimeString()

```

与视图结合的函数

```

function update() {
  app.innerText = obj.foo
}

setInterval(() => {
  obj.foo = new Date().toLocaleTimeString()
}, 1000);
</script>
</body>
</html>

```

遍历需要响应化的对象

```

// 对象响应化: 遍历每个key, 定义getter、setter
function observe(obj) {
  if (typeof obj !== 'object' || obj == null) {
    return
  }
  Object.keys(obj).forEach(key => {
    defineReactive(obj, key, obj[key])
  })
}

```

```

const obj = {foo: 'foo', bar: 'bar', baz: {a: 1}}

```

```

observe(obj)
obj.foo
obj.foo = 'fooooooooooooo'
obj.bar
obj.bar = 'bbbbbbbbbbbbbb'
obj.baz.a = 10 // 嵌套对象no ok

```

解决嵌套对象问题

```

function defineReactive(obj, key, val) {
  observe(val)
  Object.defineProperty(obj, key, {
    //...
  })
}

```

开课吧web全栈架构师

解决赋的值是对象的情况

```
obj.baz = {a:1}
obj.baz.a = 10 // no ok
```

```
set(newVal) {
  if (newVal !== val) {
    observe(newVal) // 新值是对象的情况
    notifyUpdate()
  }
}
```

如果添加/删除了新属性无法检测

```
obj.dong = 'dong'
obj.dong // 并没有get信息
```

```
function set(obj, key, val) {
  defineReactive(obj, key, val)
}
```

测试

```
set(obj, 'dong', 'dong')
obj.dong
```

defineProperty() 不支持数组

这里留个作业：解决数组数据的响应化

## Vue中的数据响应化

### 目标代码

kvue.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <p>{{counter}}</p>
  </div>
```

开课吧web全栈架构师

```

<script src="node_modules/vue/dist/vue.js"></script>

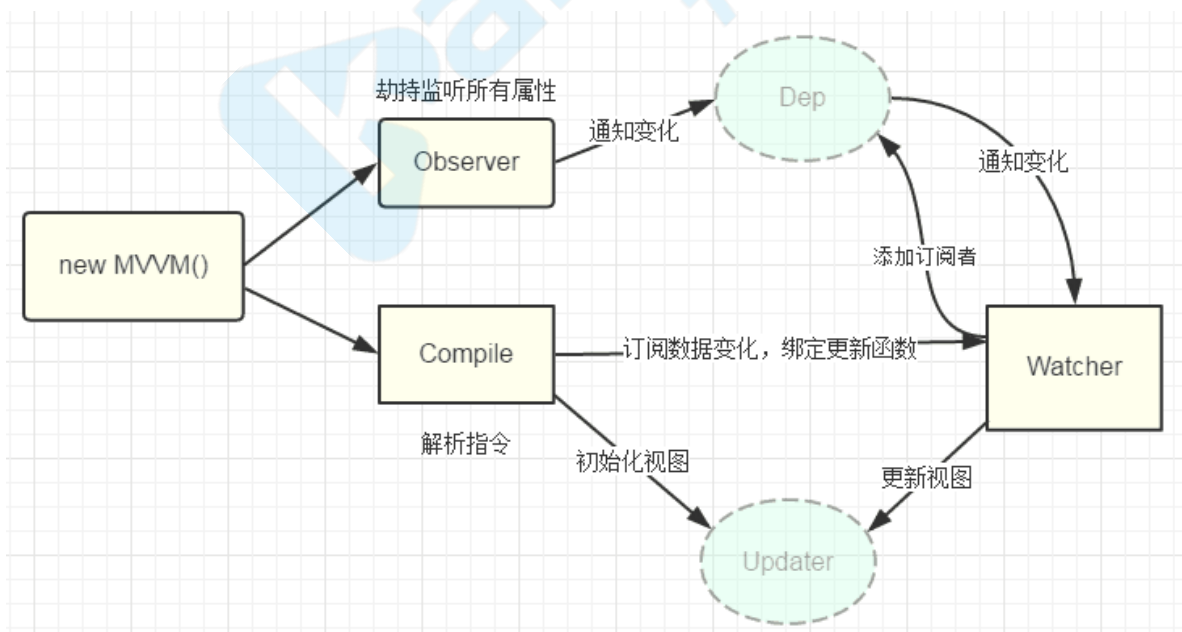
<script>
  const app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      counter: 1
    },
  })
  setInterval(() => {
    app.counter++
  }, 1000);

</script>
</body>
</html>

```

## \* 原理分析

1. `new Vue()` 首先执行初始化, 对data执行响应化处理, 这个过程发生在Observer中
2. 同时对模板执行编译, 找到其中动态绑定的数据, 从data中获取并初始化视图, 这个过程发生在Compile中
3. 同时定义一个更新函数和Watcher, 将来对应数据变化时Watcher会调用更新函数
4. 由于data的某个key在一个视图中可能出现多次, 所以每个key都需要一个管家Dep来管理多个Watcher
5. 将来data中数据一旦发生变化, 会首先找到对应的Dep, 通知所有Watcher执行更新函数



## 涉及类型介绍

- KVue: 框架构造函数
- Observer: 执行数据响应化 (分辨数据是对象还是数组)
- Compile: 编译模板, 初始化视图, 收集依赖 (更新函数、watcher创建)
- Watcher: 执行更新函数 (更新dom)
- Dep: 管理多个Watcher, 批量更新

## KVue

框架构造函数：执行初始化

- 执行初始化，对data执行响应化处理，kvue.js

```
function observe(obj) {  
  if (typeof obj !== 'object' || obj == null) {  
    return  
  }  
  
  new Observer(obj)  
}  
  
function defineReactive(obj, key, val) {}  
  
class KVue {  
  constructor(options) {  
    this.$options = options;  
    this.$data = options.data;  
  
    进行data的响应化操作  
    observe(this.$data)  
  }  
}  
  
进行数据响应化 class Observer {  
  constructor(value) {  
    this.value = value  
    this.walk(value);  
  }  
  
  walk(obj) {  
    Object.keys(obj).forEach(key => {  
      defineReactive(obj, key, obj[key])  
    })  
  }  
}
```

- 为\$data做代理      代理函数用于方便用户直接访问\$data中的数据

```
class KVue {  
  constructor(options) {  
    // ...  
    proxy(this, '$data')  
  }  
}  
  
function proxy(vm) {  
  Object.keys(vm.$data).forEach(key => {  
    Object.defineProperty(vm, key, {  
      get() {  
        return vm.$data[key];  
      },  

```

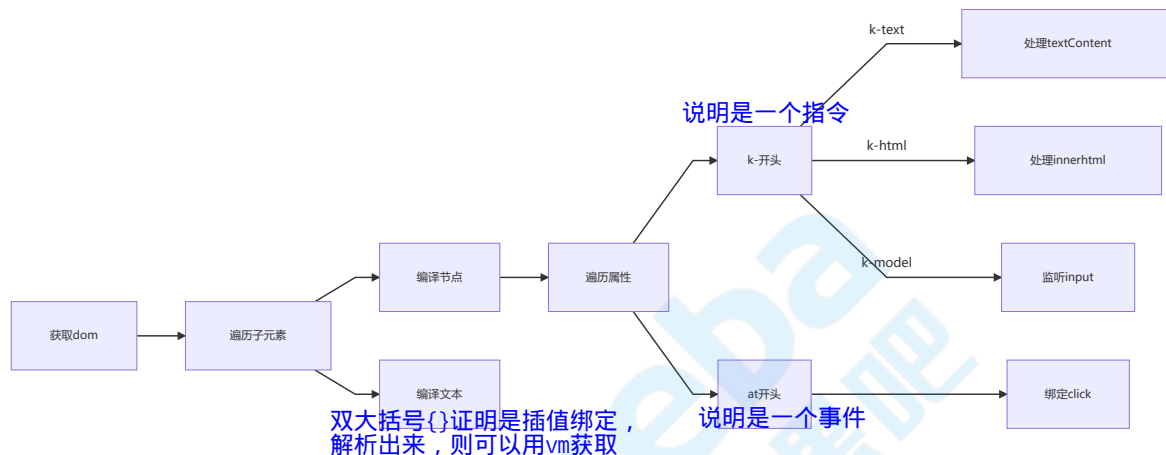
```

    set(newVal) {
      vm.$data[key] = newVal;
    }
  });
}
}

```

## 编译 - Compile

编译模板中vue模板特殊语法，初始化视图、更新视图



## 初始化视图

根据节点类型编译，compile.js

编译器：  
递归遍历dom树  
判断节点类型，如果是文本，则判断是否插值绑定  
如果是元素，则遍历其属性，判断是否是指令或事件，然后递归其子元素

```

class Compile {
  constructor(e1, vm) {
    this.$vm = vm; // Vue实例，由于处于编译阶段，所以此时的$vm中只有$data，可以理解为直接对应的是$data
    this.$el = document.querySelector(e1); // 元素的数组

    if (this.$el) {
      this.compile(this.$el);
    }
  }

  compile(e1) {
    const childNodes = e1.childNodes;
    Array.from(childNodes).forEach(node => {
      if (this.isElement(node)) {
        console.log("编译元素" + node.nodeName); // 元素有nodeName用于判断
      } else if (this.isInterpolation(node)) {
        console.log("编译插值文本" + node.textContent); // 插值文本有文本内容
      }
      if (node.childNodes && node.childNodes.length > 0) { // 元素有children则递归遍历
        this.compile(node);
      }
    });
  }
}

```

Array.from()方法可以将元素的数组转换为真正的数组(childNodes有可能只是一个类数组)

```

isElement(node) {
    return node.nodeType == 1;
}

isInterpolation(node) {
    return node.nodeType == 3 && /\{\{(.*)\}\}/.test(node.textContent);
}
    nodeType==3 证明是文本    转义符转义两个{}, 其中()是用于在RegExp中分组
                                用RegExp.$1可以获取第一组内容
}

```

编译插值, compile.js

```

compile(el) {
    // ...
    } else if (this.isInterpolation(node)) {
        // console.log("编译插值文本" + node.textContent);
        this.compileText(node);
    }
});
}

此方法是用于当出现{{counted}}的时候显示的是counter的内容
compileText(node) {
    console.log(RegExp.$1);    key
    node.textContent = this.$vm[RegExp.$1];    value(此时的$vm中已经有对应data)
}

```

编译元素

```

compile(el) {
    //...
    if (this.isElement(node)) {
        // console.log("编译元素" + node.nodeName);
        this.compileElement(node)
    }
}

1. 节点是元素(假设此时只有<p k-text="counter"></p>, 则
   node为P)
compileElement(node) { 2. 遍历其属性列表
    let nodeAttrs = node.attributes;
    Array.from(nodeAttrs).forEach(attr => {    规定: 指令以k- 开头, k-xx=00
        指令名称    let attrName = attr.name;    k-xx
        let exp = attr.value;    00
        指令的表达式对应$data中的key, 所以此时的$vm中只有$data, 可以理解为直接对应的是$data
        if (this.isDirective(attrName)) {
            let dir = attrName.substring(2);    xx
            执行指令    this[dir] && this[dir](node, exp);    等于if(this[dir]){
                                                                this[dir](node, exp)
                                                                }
        }
    });
}

根据<p k-text="counter"></p>
此时的this[dir]为this.text

isDirective(attr) {
    return attr.indexOf("k-") == 0;
}

```

k-text的情况

对应; <p k-text="counter"></p>

与上述compileText对比, compileText直接用RegExp的\$, 而text则使用动态获取this.\$vm[exp]

```

text(node, exp) {
    node.textContent = this.$vm[exp]
}

```

this.\$vm[exp]

开课吧web全栈架构师



```
}
```

k-html

```
html(node, exp) {  
  node.innerHTML = this.$vm[exp]  
}
```

留个作业：实现事件和双绑

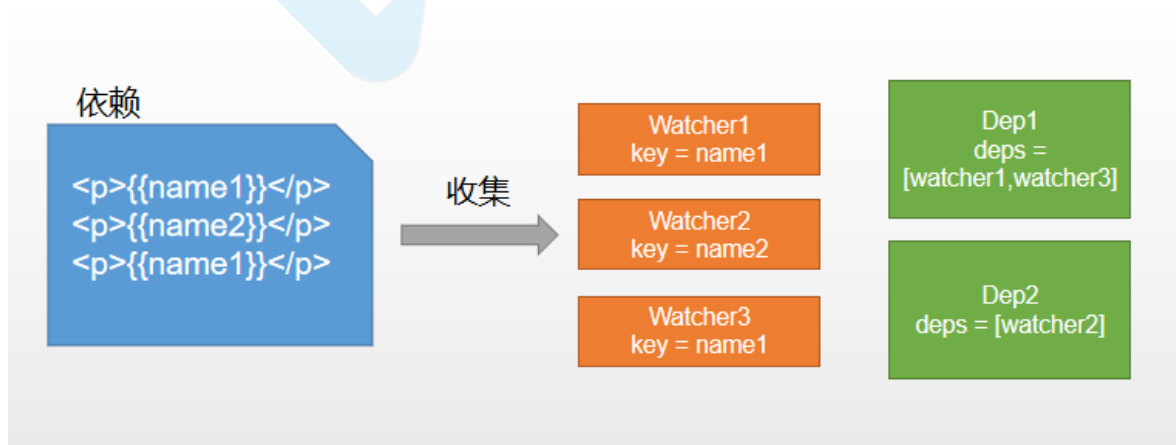
## 依赖收集

视图中会用到data中某key，这称为依赖。同一个key可能出现多次，每次都需要收集出来用一个Watcher来维护它们，此过程称为依赖收集。

多个Watcher需要一个Dep来管理，需要更新时由Dep统一通知。

看下面案例，理出思路：

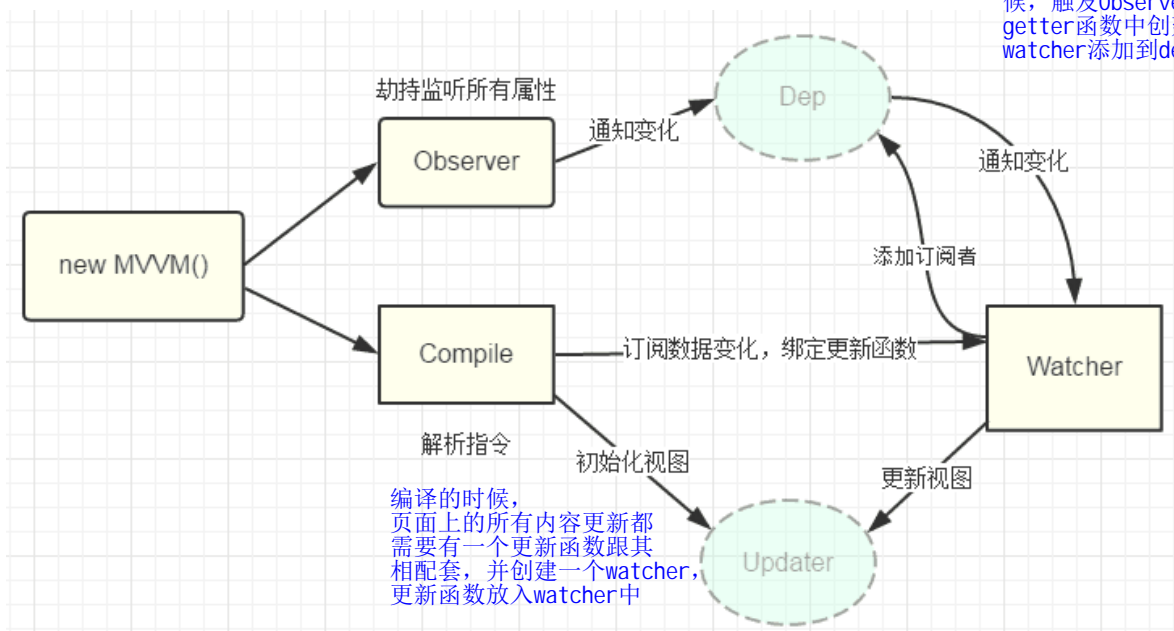
```
new Vue({  
  template:  
    `<div>  
      <p>{{name1}}</p>  
      <p>{{name2}}</p>  
      <p>{{name1}}</p>  
    </div>`,  
  data: {  
    name1: 'name1',  
    name2: 'name2'  
  }  
});
```



## 实现思路

1. defineReactive时为每一个key创建一个Dep实例
2. 初始化视图时读取某个key，例如name1，创建一个watcher1
3. 由于触发name1的getter方法，便将watcher1添加到name1对应的Dep中
4. 当name1更新，setter触发时，便可通过对应Dep通知其管理所有Watcher更新

可以全局创建一个变量，保存起当前watcher，当watcher读取某个key的时候，触发Observer的getter函数，在getter函数中创建一个dep，并将该watcher添加到dep中



创建Watcher, kvue.js

```
const watchers = []; // 临时用于保存watcher测试用

// 监听器：负责更新视图    观察者：保存更新函数，值发生变化时调用更新函数
class Watcher {
  constructor(vm, key, updateFn) {
    // kvue实例
    this.vm = vm;
    // 依赖key
    this.key = key;
    // 更新函数
    this.updateFn = updateFn;

    // 临时放入watchers数组
    watchers.push(this)
  }

  // 更新
  update() {
    // watcher自身的更新函数，call()方法表示绑定到vm上下文，并将最新的值传给update让其更新
    this.updateFn.call(this.vm, this.vm[this.key]);
    // 此处的update函数会返回一个对应key的最新value
  }
}
```

编写更新函数、创建watcher

```
// 调用update函数执插值文本赋值
compileText(node) {
  // console.log(RegExp.$1);
  // node.textContent = this.$vm[RegExp.$1];
  this.update(node, RegExp.$1, 'text')
}

// 元素
text(node, exp) {
  this.update(node, exp, 'text')
}
```

开课吧web全栈架构师

```

}

//元素
html(node, exp) {
  this.update(node, exp, 'html')
}

update(node, exp, dir) {
  const fn = this[dir+'Updater']
  fn && fn(node, this.$vm[exp])
  new watcher(this.$vm, exp, function(val){ *根据上面定义的watcher类，其update函数会返回一个对应key
                                             的最新值，所以此处的val代表watcher返回的最新值
    fn && fn(node, val)
  })
}

textUpdater(node, val) {
  node.textContent = val;
}
htmlUpdater(node, val) {
  node.innerHTML = val
}

```

声明Dep     用于依赖、管理某个key的所有watcher     \*需要将Dep和key关联起来

```

class Dep {
  constructor () {
    this.deps = []
  }

  addDep (dep) {        此处的dep代表的是每一个watcher实例
    this.deps.push(dep)
  }

  notify() {
    this.deps.forEach(dep => dep.update());        由于此处的dep代表的是每一个watcher实例
                                                    而watcher实例身上有update方法
                                                    所以此处可以执行dep.update()
  }
}

```

创建watcher时触发getter

```

class watcher {
  constructor(vm, key, updateFn) {
    Dep.target = this;
    this.vm[this.key];
    Dep.target = null;
  }
}

```

依赖收集，创建Dep实例

```

defineReactive(obj, key, val) {
  this.observe(val);
  //创建一个dep和当前key一一对应，也就是说当执行defineReactive的时候，传入key同时创建了一个dep
  const dep = new Dep()
}

```

开课吧web全栈架构师

```
Object.defineProperty(obj, key, {  
  get() { *依赖收集发生在getter里面  
    Dep.target && dep.addDep(Dep.target);  
    return val  
  },  
  set(newVal) {  
    if (newVal === val) return  
    dep.notify()  
  }  
})  
}
```

## 作业

- 实现数组响应式
- 完成后续k-model、@xx

Kaikeba  
开课吧