

项目实战01

项目实战01

课堂目标

资源

知识点

Generator

手动搭建移动端项目

Routes

BasicLayout

PrivateRoute

LoginPage

action/login.js

redux-saga

effects

put

call与fork：阻塞调用和无阻塞调用

take

takeEvery

saga的方式实现路由守卫

action/loginSaga.js

store/index.js

LoginPage.js

回顾

作业

下节课内容

课堂目标

1. 掌握生成器函数 - generator
2. 掌握redux异步方案 - redux-saga

资源

1. redux-saga: [中文](#)、[英文](#)
2. [generator](#)

知识点

Generator

Generator 函数是 ES6 提供的一种异步编程解决方案，语法行为与传统函数完全不同，详细参考[文章](#)。

1. **function**关键字与**函数名之间**有一个*****;
2. **函数体内部使用yield**表达式，定义**不同的内部状态**。
3. **yield**表达式只能在 **Generator 函数里使用**，在其他地方会报错。

```
function* helloWorldGenerator() {  
  yield 'hello';  
  yield 'world';  
  return 'ending';  
}
```

```
var hw = helloWorldGenerator();
```

//执行

```
console.log(hw.next());  
console.log(hw.next());  
console.log(hw.next());  
console.log(hw.next());
```

4. `yield` 表达式后面的表达式，只有当调用 `next` 方法、内部指针指向该语句时才会执行，因此等于为 JavaScript 提供了手动的“惰性求值”（Lazy Evaluation）的语法功能。

```
var a = 0;  
function* fun() {  
  let aa = yield (a = 1 + 1);  
  return aa;  
}
```

```
console.log("fun0", a);  
let b = fun();  
console.log("fun", b.next()); //注释下这句试试，比较下前后a的值  
console.log("fun1", a);
```

由于 Generator 函数返回的遍历器对象，只有调用 `next` 方法才会遍历下一个内部状态，所以其实提供了一种可以暂停执行的函数。`yield` 表达式就是暂停标志。

手动搭建移动端项目

管理数据redux

路由管理react-router-dom

异步操作thunk或者saga

Routes

```
import React from "react";

import {BrowserRouter as Router, Route, Switch, Link} from "react-router-dom";
import PrivateRoute from "../PrivateRoute";
import HomePage from "../pages/HomePage/";
import UserPage from "../pages/UserPage/";
import LoginPage from "../pages/LoginPage/";
import _404 from "../pages/_404/";

export default function Routes(props) {
  return (
```

```

    <Router>
      <Switch>
        <Route path="/" exact component=
{HomePage} />
        {/* <Route path="/user" component=
{UserPage} /> */}
        <Route path="/login" component=
{LoginPage} />
        <PrivateRoute path="/user">
          <UserPage />
        </PrivateRoute>
        <Route component={_404} />
      </Switch>
    </Router>
  );
}

```

BasicLayout

```

import React, {Component} from "react";
import BottomNav from
"../../components/BottomNav";
import TopBar from "../../components/TopBar";
import classNames from "classnames";
import "../index.scss";

```

```

export default class BasicLayout extends
Component {
  componentDidMount() {
    const {
      title = "商城",
      shortIcon = "https://store-images.s-
microsoft.com/image/apps.64108.9007199266248398
.f50070aa-ca14-4881-9e29-fb874435dc3d.a620dd2f-
083d-4523-bdd5-d50a527956d4"
    } = this.props;
    document.title = title;
    shortIcon &&
(document.getElementById("shortIcon").href =
shortIcon);
  }
  render() {
    const {
      children,
      showTopBar = true,
      title = "商城",
      _className
    } = this.props;
    return (
      <div className={classnames("basicLayout",
        _className)}>
        {showTopBar && <TopBar title={title}
        />}
        <article>{children}</article>
        <BottomNav />
      </div>
    );
  }
}

```

```
        </div>
      );
    }
  }
}
```

PrivateRoute

```
import React, {useState, useEffect} from
"react";
import {Redirect, Route} from "react-router-
dom";
import {connect} from "react-redux";

export default connect(
  //mapStateToProps
  ({user}) => ({
    isLogin: user.isLogin
  })
)(function PrivateRoute({children, isLogin,
...rest}) {
  return (
    <Route
      {...rest}
      render={({location}) =>
        isLogin ? (
          children
        ) : (
```

```

        <Redirect
            to={{pathname: "/login", state:
{redirect: location.pathname}}}
        />
    )
}
/>
);
});

```

LoginPage

```

import React, {Component} from "react";
import {Redirect} from "react-router-dom";
import {connect} from "react-redux";
import BasicLayout from
"../../layout/BasicLayout/";
// import {loginAction} from
"../../action/login";
import "../index.scss";

export default connect(({user}) => ({user}), {
    // login: userInfo => ({type:
"LOGIN_SUCCESS", payload: userInfo})
    // login: userInfo => dispatch => {
    //     loginAction(dispatch, userInfo);
    //     // dispatch({type: "LOGIN_REQUEST"});

```



```

    //    // setTimeout(() => {
    //    //    dispatch({type: "LOGIN_SUCCESS",
payload: userInfo});
    //    // }, 1000);
    // }
    // saga
    login: userInfo => ({type: "loginSaga",
payload: userInfo})
  ))(
    class LoginPage extends Component {
      constructor(props) {
        super(props);
        this.state = {name: ""};
      }
      render() {
        const {login, user, location} =
this.props;
        const {isLogin, loading, err, tip} =
user;
        if (isLogin) {
          const {redirect = "/"} = location.state
|| {};
          return <Redirect to={redirect} />;
        }
        const {name} = this.state;
        return (
          <BasicLayout title="登录"
_className="loginPage">
            <h3>LoginPage</h3>

```

```

        <input
            type="text"
            value={name}
            onChange={event =>
this.setState({name: event.target.value})}
        />
        <p className="red">{err.msg}</p>
        <button onClick={() =>
login({name})}>
            {loading ? "登录中..." : "登录"}
        </button>
        <p className="green">{tip.msg}</p>
    </BasicLayout>
    );
}
}
);

```

action/login.js

async 函数是什么？一句话，它就是 Generator 函数的语法糖。

async 函数的实现原理，就是将 Generator 函数和自动执行器，包装在一个函数里。

```
import LoginService from "../service/login";
```

```

// async await
// const res1 = ajax1
// ajax2(res1)

//async原理也是generator, 但是比generator简单
export async function loginAction(dispatch,
userInfo) {
    dispatch({type: "LOGIN_REQUEST"});
    const res1 = await login(dispatch, userInfo);
    getMoreUserInfo(dispatch, res1);
}

// export function loginAction(dispatch,
userInfo) {
//     dispatch({type: "LOGIN_REQUEST"});
//     // setTimeout(() => {
//     //     dispatch({type: "LOGIN_SUCCESS",
payload: userInfo});
//     // }, 1000);
//     login(dispatch, userInfo);
// }

function login(dispatch, userInfo) {
    return LoginService.login(userInfo).then(
        res => {
            return res;
            // dispatch({type: "LOGIN_SUCCESS",
payload: res});
            // getMoreUserInfo(dispatch, res);

```

```

    },
    err => {
      dispatch({type: "LOGIN_FAILURE", payload:
err});
    }
  );
}

function getMoreUserInfo(dispatch, userInfo) {
  return
LoginService.getMoreUserInfo(userInfo).then(
    res => {
      dispatch({type: "LOGIN_SUCCESS", payload:
{...userInfo, ...res}});
      return res;
    },
    err => {
      dispatch({type: "LOGIN_FAILURE", payload:
err});
    }
  );
}

```

redux-saga

- 概述： `redux-saga` 是一个用于管理应用程序 Side Effect（副作用，例如异步获取数据，访问浏览器缓存

等) 的 library, 它的目标是让副作用管理更容易, 执行更高效, 测试更简单, 在处理故障时更容易。

- 地址: <https://github.com/redux-saga/redux-saga>
- 安装: **npm install --save redux-saga**
- 使用: 用户登录

在 `redux-saga` 的世界里, Sagas 都用 Generator 函数实现。我们从 Generator 里 yield 纯 JavaScript 对象以表达 Saga 逻辑。我们称呼那些对象为 *Effect*。

你可以使用 `redux-saga/effects` 包里提供的函数来创建 Effect。

effects

effect 是一个 javascript 对象, 里面包含描述副作用的信息, 可以通过 yield 传达给 sagaMiddleware 执行。

在 `redux-saga` 世界里, 所有的 effect 都必须被 yield 才会执行, 所以有人写了 [eslint-plugin-redux-saga](#) 来检查是否每个 Effect 都被 yield。并且原则上来说, 所有的 yield 后面也只能跟 effect, 以保证代码的易测性。

put

作用和 `redux` 中的 `dispatch` 相同。

```
yield put({ type: "loginSuccess" });
```

call与fork：阻塞调用和无阻塞调用

redux-saga 可以用 fork 和 call 来调用子 saga，其中 fork 是无阻塞型调用，call 是阻塞型调用，即call是有阻塞地调用 saga 或者返回 promise 的函数。

take

等待 redux dispatch 匹配某个 pattern 的 action。

```
function* loginSaga(props) {  
  // yield takeEvery("login", loginHandle);  
  // 等同于  
  const action = yield take("loginSaga");  
  yield fork(loginHandle, action);  
}
```

takeEvery

takeEvery 可以让多个 saga 任务并行被 fork 执行。

```
import {fork, take} from "redux-saga/effects"

const takeEvery = (pattern, saga, ...args) =>
fork(function*() {
  while (true) {
    const action = yield take(pattern)
    yield fork(saga, ...args.concat(action))
  }
})
```

redux-saga 使用了 ES6 的 Generator 功能，让异步的流程更易于读取，写入和测试。（如果你还不熟悉的话，这里有一些[介绍性的链接](#)）通过这样的方式，这些异步的流程看起来就像是标准同步的 Javascript 代码。（有点像 `async/await`，但 Generator 还有一些更棒而且我们也需要的功能）。

不同于 `redux-thunk`，你不会再遇到回调地狱了，你可以很容易地测试异步流程并保持你的 `action` 是干净的，因此我们可以说 **redux-saga** 更擅长解决复杂异步这样的场景，也更便于测试。

saga的方式实现路由守卫

1. 创建一个./action/userSaga.js处理用户登录请求

call: 调用异步操作

put: 状态更新

takeEvery: 做saga监听

action/loginSaga.js

```
// 调用异步操作 call、
// 状态更新 (dispatch) put
// 做监听 take

import {
  call,
  fork,
  put,
  take
  // takeEvery
} from "redux-saga/effects";
import LoginService from "../service/login";

// worker saga
function* loginHandle(action) {
  // 调用异步操作 call
  yield put({type: "LOGIN_REQUEST"});
  try {
    const res1 = yield call(LoginService.login,
action.payload);
```



```

    const res2 = yield
call(LoginService.getMoreUserInfo, res1);
    yield put({type: "LOGIN_SUCCESS", payload:
{...res1, ...res2}});
  } catch (err) {
    yield put({type: "LOGIN_FAILURE", payload:
err});
  }
}

// watcher saga

function* loginSaga() {
  // while (true) {
  // const action = yield take("loginSaga");
  // call 是一个会阻塞的 Effect。即 Generator 在调
  // 用结束之前不能执行或处理任何其他事情。
  // yield call(loginHandle, action);
  // console.log("loginSaga-res", action);
  //sy-log

  // fork 是无阻塞型调用,
  // 当我们 fork 一个 任务, 任务会在后台启动, 调用者也
  // 可以继续它自己的流程, 而不用等待被 fork 的任务结束。
  // yield fork(loginHandle, action);
  // console.log("loginSaga-res", action);
  //sy-log
  // }
  yield takeEvery("loginSaga", loginHandle);

```

```
}

export default loginSaga;

const takeEvery = (pattern, saga, ...args) =>
  fork(function*() {
    while (true) {
      const action = yield take(pattern);
      yield fork(saga, ...args.concat(action));
    }
  });
```

store/index.js

注册redux-saga

```
import {createStore, combineReducers,
applyMiddleware} from "redux";
import thunk from "redux-thunk";
import createSagaMiddleware from "redux-saga";
import {userReducer} from "../userReducer";
import loginSaga from "../action/loginSaga";

const sagaMiddleware = createSagaMiddleware();

const store = createStore(
  combineReducers({user: userReducer}),
  // applyMiddleware(thunk)
```

```
    applyMiddleware(sagaMiddleware)
  );
  sagaMiddleware.run(loginSaga);

  export default store;
```

LoginPage.js

```
export default connect(({user}) => ({user}), {
  login: userInfo => ({type: "loginSaga",
    payload: userInfo})
})(
  class LoginPage extends Component {
    //...
  }
);
```

redux-saga基于generator实现，使用前搞清楚[generator](#)相当重要

当有多个saga的时候，rootSaga.js

```
import {all} from "redux-saga/effects";
import userSaga from "../userSaga";

export default function* rootSaga() {
  yield all([userSaga()]);
}
```

store/index.js中引用改成rootSaga即可：

```
...
sagaMiddleware.run(rootSaga);
```

回顾

项目实战01

课堂目标

资源

知识点

Generator

手动搭建移动端项目

Routes

BasicLayout

PrivateRoute

LoginPage

action/login.js

redux-saga

effects

put

call与fork：阻塞调用和无阻塞调用

take

takeEvery

saga的方式实现路由守卫

action/loginSaga.js

store/index.js

LoginPage.js

回顾

作业

下节课内容

作业

丰富自己的项目，预习umi、dva、antd。

下节课内容

掌握umi、dva、antd，用框架写React项目。