# DANIEL EDUARDO AGUILERA CAMPUSANO

# Ingeniero Informático

+56 9 8386 3817 | ¶ San Antonio, Chile

☐ danieleduardoaguilerac@gmail.com | ⊕ dan1eleduardo.pages.dev | github.com/lowlufi

# PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Informática con experiencia en desarrollo web full stack, integración de sistemas de pago mediante tecnología NFC, soluciones basadas en IoT y hardware. Enfocado en el diseño e implementación de soluciones tecnológicas escalables y eficientes. Especial interés en la lógica detrás de las cosas y en aplicar herramientas modernas para resolver problemas reales. Fuerte orientación al trabajo colaborativo, la innovación y el cumplimiento de objetivos.

# **EDUCACIÓN**

# Universidad De Playa Ancha

Valparaíso, Chile. 2024

Título: Ingeniero Informático con mención en Gestión de la información.

Grado Académico: Licenciado en Ciencias de la Ingeniería

# **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

# **Desarrollador Full Stack**

Freelance | 2024-2025

• Desarrollo de sitios web estáticos para una agrupación sin fines de lucro y una productora musical.

# Apoyo como Desarrollador

Laboratorio de Data Science "DatosLab" - Facultad de Ingeniería de la Universidad de Playa Ancha | 2022-2024.

- Participación en proyectos de desarrollo, análisis de datos e investigación tecnológica.
- Colaboración en actividades de campo relacionadas con IoT y monedas sociales (*Trafkín* y *Banco de Tiempo Universitario*).

# Provecto de Título.

Universidad de Playa Ancha | 2022-2024

Implementación de tecnología NFC como método de pago para el escalamiento de una comunidad de moneda social.

- Desarrollo de una solución tecnológica basada en NFC para facilitar transacciones dentro de una comunidad de moneda social en Valparaíso.
- El proyecto fue realizado en el marco de "Valpo Moneda Social y Comunitaria", donde fui responsable de la investigación, diseño e implementación del sistema dentro de su plataforma de pago.
- Se analizaron las necesidades de los usuarios, la infraestructura y la viabilidad técnica de la tecnología NFC como alternativa eficiente y segura para fortalecer el ecosistema de intercambio local dentro de la comunidad de moneda social.
- Más información disponible en: Memoria de la comunidad Moneda Social Valpo

# Proyecto Red Digital de Microhuertos Modulares Inteligentes

Vinculación con el medio, Universidad de Playa Ancha | 2021-2022

- Diseño e implementación de soluciones tecnológicas para el monitoreo y automatización de Microhuertos.
- Integración de sensores y microcontroladores para la optimización del crecimiento de plantas.
- Trabajo en conjunto con la Dirección General de Vinculación con el Medio para la ejecución del proyecto.
- Participación en iniciativas inclusivas y talleres de robótica para huertos comunitarios en colegios con diversidad neurocognitiva.
- Más información disponible en:
  - Aplicación para colaboración entre huertos
  - o Proyecto con estudiantes neurodivergentes

# Práctica Profesional.

Departamento de Ciencia De La Ingeniería para la Sostenibilidad, Universidad De Playa Ancha | 2022

- Apoyo tecnológico en proyectos de investigación enfocados en el uso de microcontroladores para la fitorremediación de suelos y monitoreo de variables termodinámicas para el control de plantines medicinales y la planta Sarcocornia neei.
- Análisis, investigación y cotización de componentes electrónicos para el desarrollo de prototipos.
- Diseño e impresión 3D de carcasas protectoras para dispositivos Arduino y sensores.

# HABILIDADES TÉCNICAS

# Lenguajes de Programación

- Python, JavaScript, SQL (Intermedio)
- · C, PHP (Básico)

#### Desarrollo Web & Frameworks

- HTML, CSS, Bootstrap (Intermedio)
- React, Flask, Django (Básico)
- Node.js (Básico), TypeScript (Básico)

### Bases de Datos

- MySQL, PostgreSQL (Intermedio)
- SOL Server (Básico)

# Control de Versiones & Herramientas de Desarrollo

- Git, GitHub (Intermedio)
- Jira, ClickUp, Slack (Básico)

### Sistemas Operativos & DevOps

- Linux (Intermedio)
- Docker, AWS (Básico)

### Hardware & IoT

• Arduino, ESP32, sensores e integración IoT (Intermedio)

# Metodologías Ágiles

• Scrum, Kanban, XP (Básico)

# **IDIOMAS**

Español: Nativo

Inglés: Intermedio – Lectura y escritura técnica competente.

# **DISTINCIONES Y PREMIOS**