



# 多传感器融合定位

## 第二章作业思路提示



主讲人 陈梓杰



- 代码运行问题
- ICP\_SVD补全思路
- ICP\_SVD补全注意事项
- 学习建议

# 代码运行问题

- 要想成功运行代码，必须先修改/workspace/assignments/02-lidar-odometry\_basic/src/lidar\_localization/config/front\_end/config.yaml
- 不然会提示“boost”或“tf为nan”错误

```
config.yaml X
src > lidar_localization > config > front_end > ! config.yaml
1  data_path: ./      # 数据存放路径
2
3  # 匹配
4  # TODO: implement your custom registration method and a
5  # 选择点云匹配方法，目前支持: ICP, ICP_SVD, NDT, SICP, OMP_
6  registration_method: ICP_SVD
7
```

# ICP\_SVD补全思路

## 4 Rigid motion computation – summary

Let us summarize the steps to computing the optimal translation  $\mathbf{t}$  and rotation  $R$  that minimize

$$\sum_{i=1}^n w_i \|(R\mathbf{p}_i + \mathbf{t}) - \mathbf{q}_i\|^2.$$

1. Compute the weighted centroids of both point sets:

$$\bar{\mathbf{p}} = \frac{\sum_{i=1}^n w_i \mathbf{p}_i}{\sum_{i=1}^n w_i}, \quad \bar{\mathbf{q}} = \frac{\sum_{i=1}^n w_i \mathbf{q}_i}{\sum_{i=1}^n w_i}.$$

2. Compute the centered vectors

$$\mathbf{x}_i := \mathbf{p}_i - \bar{\mathbf{p}}, \quad \mathbf{y}_i := \mathbf{q}_i - \bar{\mathbf{q}}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

3. Compute the  $d \times d$  covariance matrix

$$S = XWY^T,$$

where  $X$  and  $Y$  are the  $d \times n$  matrices that have  $\mathbf{x}_i$  and  $\mathbf{y}_i$  as their columns, respectively, and  $W = \text{diag}(w_1, w_2, \dots, w_n)$ .

4. Compute the singular value decomposition  $S = U\Sigma V^T$ . The rotation we are looking for is then

$$R = V \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & \det(VU^T) \end{pmatrix} U^T.$$

5. Compute the optimal translation as

$$\mathbf{t} = \bar{\mathbf{q}} - R\bar{\mathbf{p}}.$$

左图摘自论文《Least-Squares Rigid Motion Using SVD》

# ICP\_SVD补全注意事项

- PPT中，**x**是目标点云，**y**是源点云；代码中，**x**是源点云，**y**是目标点云。切记不要弄混
- 建议在GetTrasnform()函数中加入旋转矩阵是否为“reflection”的判断。具体可以参考：《Least-Squares Rigid Motion Using SVD》、《Least-Squares Fitting of Two 3-D Point Sets》
- ScanMatch()中，每次计算完都要对旋转矩阵进一步处理，保证其满足旋转矩阵的性质，不然会出现**尺度漂移很大的问题**。处理方式有：

## 方法一：

```
Eigen::Quaternionf q(result_pose.block<3,3>(0,0);  
q.normalize();  
result_pose.block<3,3>(0,0) = q.toRotationMatrix();|
```

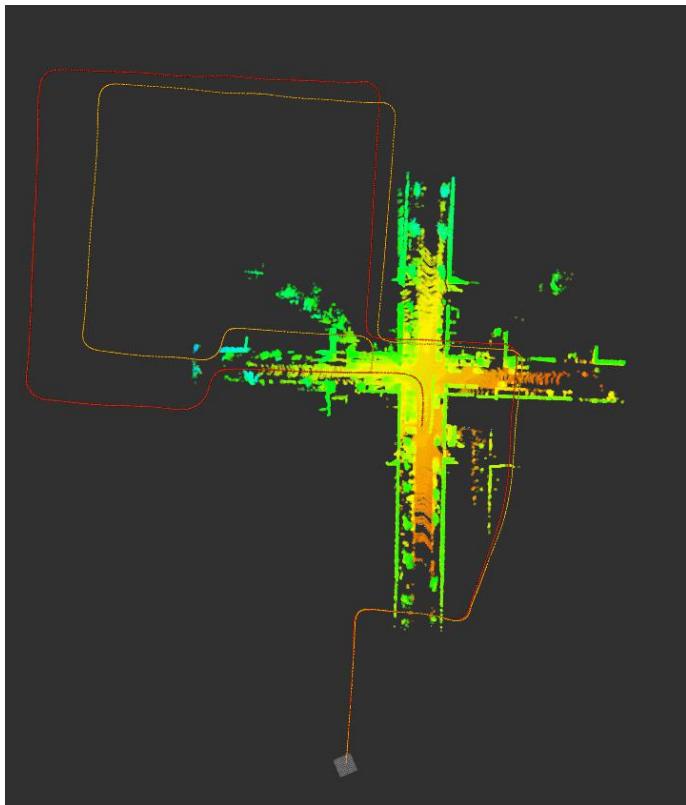
直接对四元数做归一化处理，最简洁有效

## 方法二：

```
Eigen::JacobiSVD<Eigen::MatrixXf> svd(  
    result_pose.block<3,3>(0,0),  
    Eigen::ComputeFullU | Eigen::ComputeFullV);  
result_pose.block<3,3>(0,0) |  
    = svd.matrixU() * svd.matrixV().transpose();
```

参考自《机器人学中的状态估计》  
公式7.213上面，没有编号那条公式

# ICP\_SVD补全注意事项



- 左图为某位学员的代码效果
- 右图是我为它添加四元数归一化的效果
- 效果提升是非常明显的

- 尝试修改yaml文件中的参数，体会不同参数对里程计**精度和耗时**的影响：
  1. Voxel Grid为什么要设置成0.6？调大点或小一点会有什么变化？
  2. ICP的max\_corr\_dist调大点会提升性能？
  3. NDT的res调小会影响里程计的效率嘛？
- 仿照课程例程的框架，自己实现其他配准方法，借助课程提供的代码框架，体会目前开源配准方法的优缺点





感谢各位聆听 !  
Thanks for Listening

