

Escala de apreciación

Desafío - Clases en ES6

| Completamente logrado (CL) | Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores. |
|------------------------------|---|
| Medianamente logrado (ML) | Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación. |
| Por lograr (PL) | Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación. |
| No logrado (NL) | No cumple con el criterio de evaluación o no entrega. |

| DIMENOIÓN | NIVEL DE LOGRO | | | |
|---|----------------|----|----|----|
| DIMENSIÓN | NL | PL | ML | CL |
| Mantén un estilo de código (espacios, saltos de línea, indentación) uniforme en el proyecto. | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Utilizar ES6 para el desarrollo de todo el programa. | 0 | 0 | 1 | 2 |
| Implementar las funcionalidades de Babel instalando las dependencias necesarias para su funcionamiento. | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Crear y configurar el archivo de babel.config.json. | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Crear los tres archivos de JavaScript e implementar la modularidad y clases de ES6. | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Implementar getter y setter para acceder y/o modificar los datos de las clases. | 0 | 0 | 1 | 2 |
| Implementar un método que permita calcular el impuesto total a pagar por parte del cliente. | 0 | 0 | 0 | 1 |
| Transpilar el código de ES6 a ES5 utilizando babel desde la terminal. | 0 | 0 | 0 | 1 |
| TOTAL | | | | |