

Prueba - Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue

En esta prueba validaremos nuestros conocimientos de Desarrollo de aplicaciones front-end con framework Vue. Para lograrlo, necesitarás aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo del módulo.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo individual, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

// Tiempo asociado: 2 horas cronológicas

Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora deberás desarrollar un conjunto de ejercicios que componen esta prueba. Para lograrlo deberás contemplar las siguientes generalidades:

- 1. Utilizar el CLI de Vue JS para integrar las dependencias de Vue Router, Vuex y Pruebas unitarias con Jest.
- 2. Cada ejercicio que se plantea debe estar resuelto en un componente específico.
- 3. Documentar el código con comentarios que evidencien tus explicaciones y lógica implementada.



Requerimientos

- 1. Ejercicio 1 Manejo del estado con Vuex En este ejercicio deberán configurar Vuex para gestionar el estado de un contador donde se deberá incrementar y decrementar su valor. Dicho valor partirá por defecto en 0. Además, deberás aplicar pruebas unitarias para:
 - a. Verificar que se reciba un valor inicial en el contador.
 - b. Probar la funcionalidad de incremento y decremento del contador.

(3 Puntos)

Tips: Para este ejercicio puedes utilizar de ejemplo la *Actividad guiada - Pruebas unitarias snapshot* disponible en la **Guía de ejercicios - Pruebas Unitarias en un entorno Vue**.

2. Ejercicio 2 - Navegación con Vue Router: Al crear la aplicación con Vue Router mediante CLI se nos crean por defecto algunas vistas. El objetivo de este ejercicio es que puedas validar mediante pruebas unitarias la existencia de componentes que controlen cada una de las vistas.

(3 Puntos)

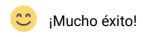
Tips: Para este ejercicio puedes utilizar de ejemplo la *Actividad guiada: Pruebas en Vue router* disponible en la **Guía de ejercicios - Pruebas Unitarias en un entorno Vue**.

3. Ejercicio 3 - Comunicación entre componentes: Para este ejercicio deberán existir dos componentes, los cuales se pueden llamar Parent.vue y Child.vue. El objetivo de este ejercicio es que el componente Child va a tener un campo de ingreso de texto y un botón. Al dar clic en el botón el texto del input será enviado al Parent y este mostrará en pantalla el resultado. Además, deberás generar una prueba que permita validar que al dar clic sobre el botón del componente Child, se envíe algún texto.
(3 Puntos)

Tips: Para este ejercicio puedes utilizar de ejemplo la Actividad guiada: Repaso de pruebas unitarias disponible en la Guía de ejercicios - Pruebas end-to-end en un entorno Vue.

Por último, genera el build de producción y súbelo utilizando Firebase Hosting.
 (1 Punto)

Tips: Para este requerimiento puedes utilizar de ejemplo la *Ejercicio guiado: Aplicando el servicio de Firebase hosting* disponible en la **Presentación - Firebase Hosting**.





Consideraciones y recomendaciones

- <u>Documentación oficial</u> Vue JS con Vuex.
- <u>Documentación oficial</u> Vue Router.
- <u>Documentación oficial</u> Firebase Hosting.
- <u>Documentación oficial</u> Vue Test Utils.