

Rúbrica Prueba - Desarrollo de interfaces interactivas con framework Vue

Usar las directivas para enlazar variables del estado con el template	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Escribe la directiva pero tiene un error de sintaxis con el nombre de la directiva</i>	<i>Escribe la directiva bien pero no asigna correctamente una variable del estado</i>	<i>Escribe la directiva bien pero la variable del estado que asigna no existe</i>	<i>Usa las directivas para enlazar variables del estado con el template</i>
Importar y ocupar componentes hijos que reciban datos a través de props	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Importa componentes pero no los utiliza</i>	<i>Importa componentes pero tiene error de sintaxis intentando ubicarlos en el template</i>	<i>Usa componentes hijos pero no hace uso de las props</i>	<i>Importa y ocupar componentes hijos que reciban datos a través de props</i>
Renderizar dinámicamente componentes hijos usando el v-for	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Escribe mal el nombre de la directiva v-for</i>	<i>Usa el v-for pero no asigna un objeto iterable como fuente de datos</i>	<i>Usa bien el v-for para renderizar dinámicamente componentes hijos pero no utiliza los parámetros correctamente</i>	<i>Renderiza dinámicamente componentes hijos usando el v-for</i>
Usar los eventos para agregar interacciones en la aplicación enlazarlos con métodos locales	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Escribe incorrectamente el nombre de los eventos</i>	<i>Asigna eventos en elementos pero no los asocia a métodos</i>	<i>Asigna eventos con métodos pero éstos tienen fallos de ejecución</i>	<i>Usa los eventos para agregar interacciones en la aplicación enlazarlos con métodos locales</i>
Comunicar componentes hijos con su padre para la ejecución de un método	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Utiliza el \$emit pero se equivoca en la sintaxis</i>	<i>Emite eventos a un componente padre pero éste no declara ninguna interacción con ese evento</i>	<i>Emite eventos para comunicar datos a un componente padre pero éste no ejecuta ningún método local</i>	<i>Comunica componentes hijos con su padre para la ejecución de un método</i>
Usar la	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto

renderización condicional de elementos para mostrar u ocultar contenido	<i>Escribe incorrectamente el nombre de las directivas v-if o v-show</i>	<i>Escribe bien el nombre de las directivas pero el valor que asigna tiene errores de sintaxis</i>	<i>Usa bien las directivas para ocultar y mostrar contenido pero se equivoca con la envoltura de la etiqueta al contenido</i>	<i>Usa la renderización condicional de elementos para mostrar u ocultar contenido</i>
Asignar condicionalmente estilos o clases por medio del style y class binding	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Escribe incorrectamente el nombre de las directivas :class y :style</i>	<i>Tiene errores de sintaxis la asignación de valor de las directivas</i>	<i>Asigna correctamente el valor en las directivas pero utiliza una variable que no está creada en el estado</i>	<i>Asigna condicionalmente estilos o clases por medio del style y class binding</i>
Utilizar Axios para el consumo de la API	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Importa axios pero no instala el paquete en el proyecto</i>	<i>Importa axios pero se equivoca usándolo dentro de un método</i>	<i>Usa correctamente axios en un método pero no asigna bien la URL de una API ni el método</i>	<i>Utiliza Axios para el consumo de la API</i>
Hacer uso del ciclo de vida para ejecutar código al cargar la aplicación	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Escribe incorrectamente el nombre del hook</i>	<i>Escribe bien el nombre del hook pero en un scope incorrecto</i>	<i>Escribe bien el nombre del hook pero no lo utiliza para ejecutar nada</i>	<i>Hace uso del ciclo de vida para ejecutar código al cargar la aplicación</i>
Utilizar computed properties para el procesamiento de datos del estado	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Se equivoca en la sintaxis al intentar crear computed properties</i>	<i>Crea una computed property sin retorno</i>	<i>Crea computed properties pero no las utiliza en ninguna parte del template</i>	<i>Utiliza computed properties para el procesamiento de datos del estado</i>