

# 项目逻辑设计

---

## 用户模块

对于注册、和注销用户，只需要用一个用户表维持数据就行。对于登录和退出登录来说，只需要查用户表即可

1. user (账户名, 别名, 密码)
  - 增：注册用户
  - 删：注销用户
  - 改：修改密码, 修改用户名
  - 查：登录用户

## 单词模块

1. vocabulary (单词, 词性, 中文解释)
2. Example (例句, 单词)
3. pronounce (单词, 口音, 音频存放的url)

## 记忆模块

1. word-book (单词, 单词本, 账户名, 记忆程度 (not learning, unfamiliar, blur, f1, f2, f4, f7, f15), 最后更新时间, not finishing (0, 1))
2. Remember-word (账户名, 每天记忆的单词数量)

每次从数据库取当天要背的单词时，先取出未学习 (not learning) 的单词，检查是否达到当天学习的数量。如果超出，则截取前面的部分出来。如果不够，继续取到时间复习的陌生的单词；依次这样按顺序取到时间复习的不同程度单词，最后再取要学习的单词。

- 陌生、模糊单词的复习时间：当天
- 其他熟悉的单词，按照f后面的数字来决定天数，如：f1，也就是1天后复习
- 如果到时间还没有时间复习（超出了每天规划的记忆单词数量），则打上not learning标记

### 记忆单词：

首先，判断有没有初次学习的单词：

- 有：则开始初次学习。如果是陌生，则这一轮学习立刻复习，如果是模糊，则下一轮再复习；如果熟悉，则今天不用复习，直接进入f1状态。
- 无：开始复习
  - 复习的时候如果选择了陌生和模糊，还是按照和学习一样的策略。（可以理解，毕竟是学习，还没到复习的阶段）
  - 如果选了熟悉，则要复习两边，熟悉1和熟悉2。熟悉1，放在下一轮复习，熟悉2，放在下2轮。
  - 如果到了最后一轮，则如果点击熟悉，则直接录入数据库，在原有的等级上升1级，比如从f1，如果再次熟悉，就到f2。如果，点击陌生和模糊，直接录入数据库。

## 数据展示模块

- oblivion-table (账户名, 遗忘单词次数) 注：是原本f系列，但之后变成模糊和陌生。

- words-number (账户名, 记忆单词的次数) 注：出现一次f1，增加一次
- oblivion-rate (账户名, 日期, 遗忘率) 注：每天计算

## 特殊模块

直接导入单词本，或者导出单词本