

# 项目逻辑设计

---

## 用户模块

对于注册、和注销用户，只需要用一个用户表维持数据就行。对于登录和退出登录来说，只需要查用户表即可

1. user (账户名, 别名, 密码, 注册时间)
  - 增：注册用户
  - 删：注销用户
  - 改：修改密码, 修改用户名
  - 查：登录用户
2. Remember-word (账户名, 规划每天记忆的单词数量, 学习的单词总量, 复习的单词总量) 注：每次从 not learning 学习完, 学习的单词总量+1; 每次复习完 (从 f1...f15), 复习的次数+1
3. check-in-form (id, 账户名, 连续签到次数, 最近签到时间) 注：登录一次就签到一次; 签到时：检查id最大的记录的最近签到时间是否为昨天, 是的话, 更新签到时间, 并且, 连续签到次数+1; 如果不是, 增加一条记录, 并且id数+1.

## 单词模块

1. vocabulary (单词, 词性, 中文解释)
2. Example (例句, 单词, 中文翻译)
3. pronounce (单词, 口音, 音频存放的url)
4. not\_found(单词) 注：存放找不到的单词

## 记忆模块

1. word-book (单词, 单词本, 账户名, 记忆程度 (not learning, unfamiliar, blur, f1, f2, f4, f7, f15, finished), 最后更新时间)
2. temp-book (单词, 单词本, 账户名)

每次从数据库取当天要背的单词时, 先取出未学习 (not learning) 的单词, 检查是否达到当天学习的数量。如果超出, 则截取前面的部分出来。如果不够, 继续取到时间复习的陌生的单词; 依次这样按顺序取到时间复习的不同程度单词, 最后再取要学习的单词。

- 陌生、模糊单词的复习时间：当天
- 其他熟悉的单词, 按照f后面的数字来决定天数, 如：f1, 也就是1天后复习
- 如果到时间还没有时间复习 (超出了每天规划的记忆单词数量), 则打上not learning标记

记忆单词：

首先, 判断有没有初次学习的单词：

- 有：则开始初次学习。如果是陌生, 则这一轮学习立刻复习, 如果是模糊, 则下一轮再复习; 如果熟悉, 则今天不用复习, 直接进入f1状态。
- 无：开始复习
  - 复习的时候如果选择了陌生和模糊, 还是按照和学习一样的策略。(可以理解, 毕竟是学习, 还没到复习的阶段)
  - 如果选了熟悉, 则要复习两边, 熟悉1和熟悉2。熟悉1, 放在下一轮复习, 熟悉2, 放在下2轮。

- 如果到了最后一轮，则如果点击熟悉，则直接录入数据库，在原有的等级上升1级，比如从f1，如果再次熟悉，就到f2。如果，点击陌生和模糊，直接录入数据库。

## 数据展示模块

- oblivion (账户名, 遗忘单词次数, 记忆单词的次数) 注：是原本f系列，但之后变成模糊和陌生。注：出现一次f1，增加一次
- oblivion-rate (账户名, 日期, 遗忘率) 注：登录一次计算一次

## 特殊模块

直接导入单词本，或者导出单词本