### **MARTIN CASSANY & LOYS FORGET**

# GESTION D'UNE BIBLIOTHÈQUE

Projet PG208 de programmation en C++

### SOMMAIRE

- Cahier des charges
- Méthode de conception
- Structure du programme
- Interface dans la console
- Commandes utiles
- Difficultés rencontrées
- Démonstration
- Améliorations Possibles

## LE CAHIER DES CHARGES

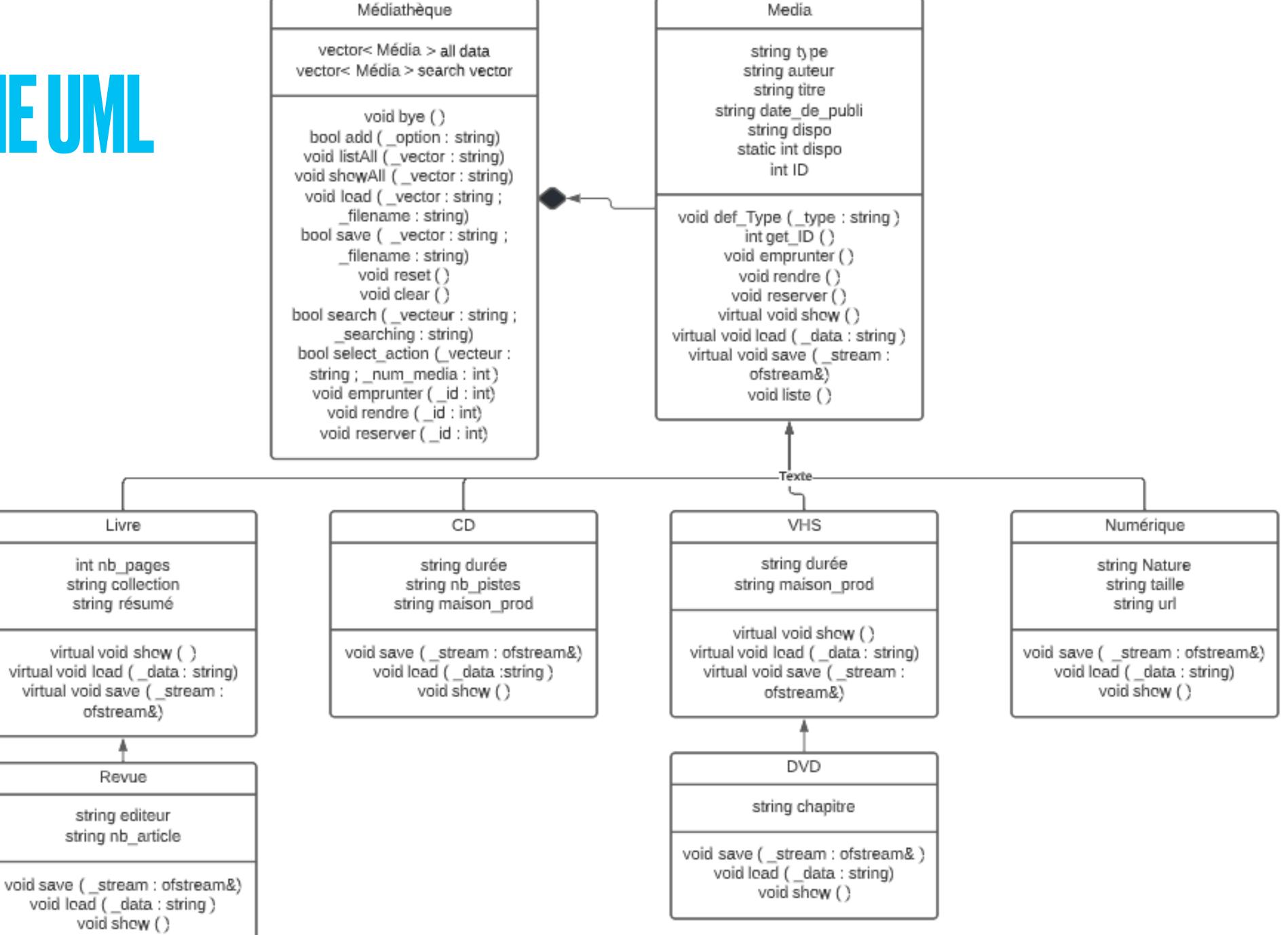
### CAHIER DES CHARGES DU PROJET:

- Gestion de bibliothèque en mode mono-utilisateur
- Ajouter et supprimer des médias dans le système de gestion de la médiathèque
- Consulter des ressources de la médiathèque
- Sauvegarder et charger le contenu de la médiathèque à partir d'un fichier
- Rechercher un média à partir d'une information
- Réserver, emprunter ou rendre une ressource

## MÉTHODE DE CONCEPTION

### LA STRUCTURE DU PROGRAMME

### DIAGRAMME UML



### UML:

### Médiathèque

vector< Média > all data vector< Média > search vector

```
void bye ()
  bool add (_option : string)
 void listAll (_vector : string)
void showAll (_vector : string)
 void lead ( _vector : string ;
      _filename : string)
bool save ( _vector : string ;
      _filename : string)
         void reset()
         void clear ()
bool search (_vecteur : string ;
      _searching : string)
bool select_action (_vecteur :
  string; _num_media: int)
  void emprunter ( _id : int)
    void rendre ( _id : int)
   void reserver (_id : int)
```

### Media.

string type
string auteur
string titre
string date\_de\_publi
string dispo
static int dispo
int ID

```
void def_Type (_type : string)
int get_ID ()
void emprunter ()
void rendre ()
void reserver ()
virtual void show ()
virtual void load (_data : string)
virtual void save (_stream :
ofstream&)
void liste ()
```

### Livre

int nb\_pages string collection string résumé

virtual void show ( )
virtual void load ( \_data : string)
virtual void save ( \_stream :
ofstream&)

### ٨.

### Revue

string editeur string nb\_article

void save (\_stream : ofstream&) void lead (\_data : string ) void shew ()

### UNE INTERFACE DANS LA CONSOLE

```
Projet de programation C++ PG208 : Gestion d'une bibliothèque
------ Par Loys FORGET & Martin CASSANY ---------
----- APPUYER SUR ENTRER POUR LANCER LA MÉDIATHÈQUE -----
```

```
Média nº 0 : [ID = 0], Type : Livre Titre : Une brève histoire du temps
Média nº 1 : [ID = 1], Type : Livre Titre : Les Fleurs du mal
Média nº 2 : [ID = 2], Type : Livre Titre : Le Petit Prince
Média nº 3 : [ID = 3], Type : Livre Titre : La petite sirenne
Média nº 3 : [ID = 4], Type : Livre Titre : Be you!
Média nº 4 : [ID = 4], Type : Livre Titre : Be you!
Média nº 5 : [ID = 5], Type : Dvd Titre : Avenger
Média nº 6 : [ID = 6], Type : Revue Titre : Wapiti
Média nº 7 : [ID = 7], Type : Vhs Titre : Bob l'éponge
Média nº 8 : [ID = 8], Type : Cd Titre : Mon paradis
Média nº 9 : [ID = 9], Type : Numerique Titre : La solitude
Média nº 10 : [ID = 10], Type : Livre Titre : Le complot contre l'amerique
Fin de la liste
```

```
----- MODE DE RECHERCHE -----
Recherche : Livre
=--- Des éléments ont été trouvés ! ----
=---- LISTE DES MÉDIAS ----=
Média n^{\circ} 0 : [ID = 0], Type : Livre Titre : Une brève histoire du temps
Média nº 1 : [ID = 1], Type : Livre Titre : Les Fleurs du mal
Média nº 2 : [ID = 2], Type : Livre Titre : Le Petit Prince
Média n^{\circ} 3 : [ID = 3], Type : Livre Titre : La petite sirenne
Média nº 4 : [ID = 4], Type : Livre Titre : Be you!
Média nº 5 : [ID = 10], Type : Livre Titre : Le complot contre l'amerique
=---- Fin de la liste ----=
---- AFFINER LA RECHERCHE (search) -----
----- SELECTIONNER UN MEDIA (select) -----
----- QUITTER LE MODE RECHERCHE (clear) -----
 ---- LISTER LES ÉLÉMENTES RECHERCHÉS (LIST) ----
SEARCH COMMANDE : select
Sélectionner un média par son numéro : 0
   ----- LES ACTIONS POSSIBLES SONT : -------
 --- show, delete, emprunter, rendre, reserver ----
Action : emprunter
Emprun du média [ID = 0] confirmé.
=---- LISTE DES MÉDIAS ----=
Média nº 0 : [ID = 0], Type : Livre Titre : Une brève histoire du temps
Média nº 1 : [ID = 1], Type : Livre Titre : Les Fleurs du mal
Média nº 2 : [ID = 2], Type : Livre Titre : Le Petit Prince
```

10

### LES COMMANDES UTILES

### **COMMANDES UTILES**

- Show et Delete dans Search pour recherche avancée (cas où la bibliothèque est très conséquente)
- La fonction ADD a 2 fonctionnalités : Ajouter des médias avec un fichier ou interactivement
- Possibilité de retourner

<u>&gt;</u>
== OPTION DE L'AJOUT
ADD COMMANDE : direct Entrer le type : Livre Entrez le titre : Harry Potter a l'ecole des sorciers Entrez l'auteur : JK Rowling Entrez la date de publication : 1997 Entrez le nombre de pages : 600 Entrez la collection : Harry Potter Entrez le résumé : -vide- Ajout du Livre avec l'ID = 3
ROOT COMMANDE :

== OPTION DE L'AJOUT  FICHIER => À PARTIR D'UN .TXT DIRECT => INTERACTIF DANS LE TERMINAL
ADD COMMANDE : fichier Entrer le nom du fichier : data.txt

### STRUCTURE DES FICHIERS.TXT

```
----- SAUVEGARDE DE LA MÉDIATHÈQUE -----=

Livre#0#Une brève histoire du temps#Stephen Hawking#1988#Oui#236#-vide-#Explication sur le fonctionnement de l'univers#

Livre#1#Les Fleurs du mal#Charles Baudelaire#21 juin 1857#Oui#288#-vide-#Des poèmes très connus!#

Livre#2#Le Petit Prince#Antoine de Saint-Exupéry#1943#Oui#93#e-#Ça représentait un serpent boa qui avalait un fauve.#

Livre#3#La petite sirenne#disney#1988#Oui#211#disney#ptit resume sirenne#

Livre#4#Be you!#Helen Exley#2019#Oui#100#Be series#-vide-#

Dvd#5#Avenger#Joss Whedon#2010#Oui#1h30#Marvel#1#

Revue#6#Wapiti#S&VJunior#2015#Oui#133#Sience et Vie#Magasine de science#Panini#21#

Vhs#7#Bob l'éponge#-vide-#2003#Oui#2h33#Nickelodeon#

Cd#8#Mon paradis#Christophe Maé#2007#Oui#12#-vide-##

Numerique#9#La solitude#Kurzgesagt#2019#Oui#Vidéo Youtube#-vide-#https://youtu.be/n3Xv_g3g-mA#

Livre#10#Le complot contre l'amerique#Philip Roth#2006#Oui#557#-vide-#resume#
```

- Les médias sont formatés comme ceci :
- Les champs sont séparés par des #
- Type#ID#Titre#Auteur#Date de publication#Disponibilité#...#
- Les "..." correspondent aux informations relatives à chaque type de média.

## LES DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

```
void Mediatheque::listAll(string _vector)
    if(_vector.find("alldata") != string::npos){
        for (int i = 0; i < alldata.size(); i++){</pre>
            cout << "Média nº " << i <<" : ";
            alldata[i]->list();
        cout << endl << "Fin de la liste" << endl << endl;</pre>
    else if(_vector.find("searchvector") != string::npos){
        for (int i = 0; i < searchvector.size(); i++){</pre>
            cout << "Média nº " << i <<" : ";
            searchvector[i]->list();
        cout << endl << "=--- Fin de la liste ---=" << endl << endl;</pre>
```

## 

## LES AMÉLIORATIONS POSSIBLES

**DES QUESTIONS?**